

PROPOSITION DE PROJET Prép'ISIMA 2^{ème} année 2019-2020

Intitulé du projet : Flood It

Nom Entreprise ou Laboratoire : ISIMA

Adresse :

Personne Tuteur : Loïc Yon

Email : loic.yon@isima.fr **Téléphone :**

Mots clés décrivant le projet :

- | | |
|------------------------|----------------|
| 1) Interface graphique | 3) Heuristique |
| 2) Jeu | 4) |
-

Objectifs et description du travail à réaliser :

Le sujet présente deux volets :

- Coder une interface graphique pour un jeu super simple : le flood-it. Par exemple : <http://fc.isima.fr/~loic/html/floodit.php>
 - Coder une ou plusieurs heuristiques de résolution du jeu. Ce jeu étant NP-difficile. On commencera le travail par une petite bibliographie de ce qui existe.
-

Matériels / langages utilisés : Non imposé : C ou Python par exemple

Matériels mis à la disposition des étudiants (facultatif) : Aucun

Le projet est soumis à une clause de confidentialité : ☐ OUI ☒ NON