

Möte 21/9

- Vi behöver bestämma hur vi gör modellen
- Resurskort vs "Specialkort" (t ex som ger rabatt på resurser från grannar)
- Strunta i att visa hur mycket resurser spelaren har, blir för lätt
- Vi kommer använda en textfil för att lägga till resurser
- Vi kommer använda en factory för att skapa kort till varje age (kom ihåg att shuffla dem)

Att göra:

- Fixa alla kort (kom på lösning på specialkort)
- Räkna ut hur mycket poäng varje spelare har i slutet av spelet
- Räkna ut hur mycket poäng varje spelare har i slutet av varje age
- Ev om det är något mer för modellen