

1 Théorie des graphes :

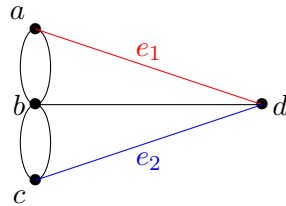
1.1 Définitions

1.1.1 Introduction

Un **graphe** Γ est un triplet (V, E, γ) où :

- V est un ensemble fini dont les éléments sont appelés **sommets**
- E est un ensemble fini dont les éléments sont appelés **arrêtes**
- γ est une fonction qui associe à chaque arrête $e \in E$ une paire de sommets $\{x, y\} \in V$

Qu'on notera plus généralement $P = (V, E)$



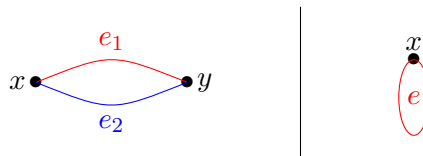
$$\begin{aligned} V &= \{a, b, c, d\} \\ E &= \{e_1, e_2, \dots\} \\ \gamma(e_1) &= \{a, d\} \\ \gamma(e_2) &= \{c, d\} \end{aligned}$$

Exemple de graphe

Soit $\gamma(e) = \{x, y\}$ pour $e \in E, \{x, y\} \in V$. On dit que x et y sont **adjacents** et que e est **incidenté** à x et y .

1.1.2 Cas particulier d'arête

On appelle **arête multiple** toutes les arêtes incidenté à 2 même points. Un **lacet** est une arête qui incidente le même point.



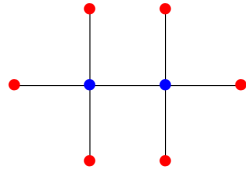
Graphe avec arête multiple et graphe avec lacet

Un graphe est dit **simple** s'il ne contient pas d'arête multiple ni de lacet

1.1.3 Degré d'un sommet

Le **degré** d'un sommet $v \in V$ est le nombre d'arête incidentes à v (les lacets compte pours 2 arêtes). On le note : $\deg(v)$.

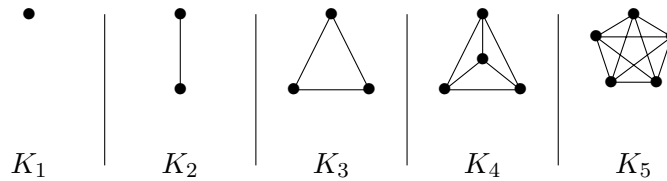
Théorème : Soit $\Gamma = (V, E)$, alors $\sum_{v \in V} \deg(v) = 2\#E$. Autrement dit la somme des degrés de tout les sommets est égale au nombre d'arête $\times 2$. Ce qui implique que la somme des degrés d'un graphe est d'office paire.



7 arêtes
 2 sommets (bleu) de degré 4
 6 sommets (rouge) de degré 1
 $2 \times 4 + 6 \times 1 = 14 = 2 \times$ nombre
 d'arête totale

1.1.4 Graphe complet

Le **graphe complet** K est le graphe simple à n sommets pour lequel chaque paire de sommet à une arête. Autrement dit, les sommets sont tous adjacents entre-eux.



1.1.5 Sous-graphes

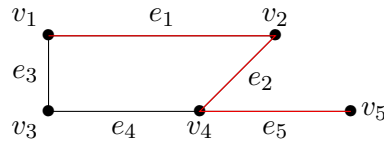
Un graphe $\Gamma' = (U, F)$ est un **sous-graphe** de $\Gamma = (V, E)$ si :
 $U \subseteq V$ et $F \subseteq E$. On notera $\Gamma' \leq \Gamma$

1.2 Chemins

1.2.1 Définition

Soit $P = (V, E)$ et $v, w \in V$, un **chemin** de v à w de longueur n est une séquence alternée de $(n + 1)$ sommets v_0, v_1, \dots, v_n et de n arêtes e_1, e_2, \dots, e_n de la forme : $(v_0, e_1, v_1, e_2, v_2, \dots, v_{n-1}, e_n, v_n)$.

Un chemin est **simple** si aucun sommet ne se répète, sauf peut-être celui de départ ou d'arrivée.



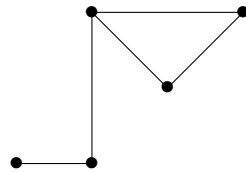
$(v_1, e_1, v_2, e_2, v_4, e_5, v_5)$ est un chemin simple entre v_1 et v_5

Remarque : Dans un graphe simple on notera juste la suite des sommets (car il existe qu'un seul chemin les reliant). Avec l'exemple ci-dessus : (v_1, v_2, v_4, v_5)

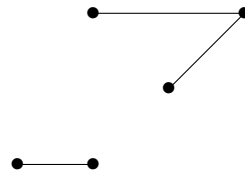
1.2.2 Graphe connexe

Un graphe $\Gamma = (V, E)$ est **connexe** si $\forall x, y \in V : \exists$ un chemin de x à y .

Soit $\Gamma = (V, E)$ un graphe et $x \in V$, la **composante connexe** de Γ contenant x est le sous-graphe Γ' de Γ dont les sommets et les arêtes sont contenues dans un chemin de Γ' démarrant en x .



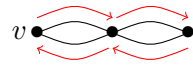
Graphe connexe



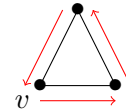
Graphe non-connexe avec 2 composantes connexe

1.2.3 Cycles

Soit $\Gamma = (V, E)$ et $v \in V$, un **cycle** est un chemin allant de v à v . Il est **simple** si on ne passe pas plusieurs fois sur le même sommet (à part v).



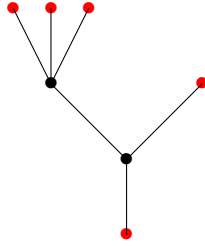
Cycle non-simple



Cycle simple

1.3 Arbres

Un **arbre** est un graphe simple, connexe qui ne contient aucun cycle. Ses sommets de degrés 1 sont appelés **feuilles**.



Exemple d'arbre (feuilles en rouge)

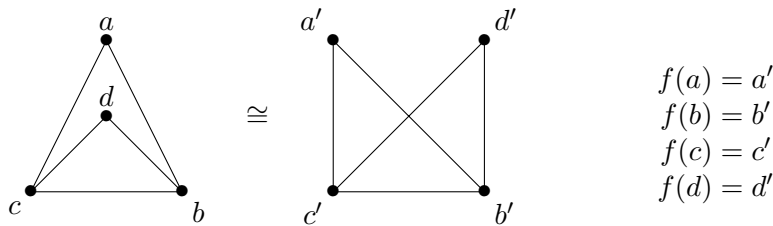
Si T est un arbre avec $p \geq 2$ sommets, alors T contient au moins 2 feuilles.

Théorème : Soit T un graphe simple à p sommets, alors :
 T est un arbre $\Leftrightarrow T$ à $(p - 1)$ arêtes et aucun cycle $\Leftrightarrow T$ à $(p - 1)$ arêtes et est connexe.

1.4 Isomorphisme

2 graphes $\Gamma_1 = (V_1, E_1, \gamma_1)$ et $\Gamma_2 = (V_2, E_2, \gamma_2)$ sont **isomorphes** s'il existe une bijection $f : v_1 \rightarrow v_2$ et une bijection $g : E_1 \rightarrow E_2$ tel que $\forall e \in E_1$ est incident à $v, w \in V_1$ si et seulement si $g(e)$ est incidente à $f(v), f(w) \in V_2$. On note cela : $\Gamma_1 \cong \Gamma_2$.

Autrement dit, les graphes ont le même nombre de sommets et sont connectés de la même façon. Autrement dit, si les deux graphes venaient à être dessinés, alors il n'y aurait qu'à déplacer les sommets de l'un pour obtenir la copie conforme de l'autre.



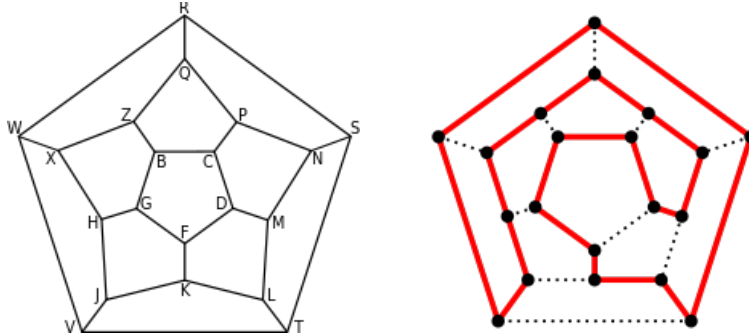
Exemple de graphe isomorphe

Pour prouver que 2 graphes sont isomorphe on montre la bijection de chaque sommet (il doit avoir le même degré dans le graphe isomorphe et être adjacents aux mêmes sommets).

Inversement pour prouver que 2 graphes ne sont pas isomorphe, il nous suffit de trouver un sommet qui n'est pas une bijection.

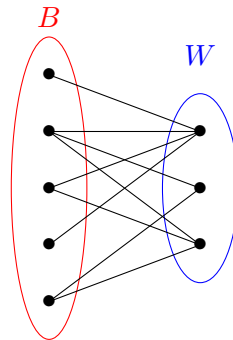
1.5 Graphe Hamiltonien

Un **graphe hamiltonien** est un graphe possédant au moins un cycle passant par tous les sommets une et une seule fois. Chacun de ses cycles sont appelés **cycle hamiltonien**.



Exemple de graphe hamiltonien et d'un cycle hamiltonien

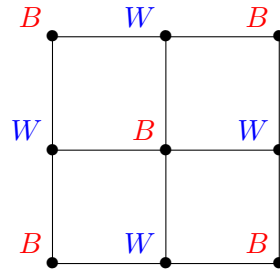
Un graphe $\Gamma = (V, E)$ est **biparti** si on peut écrire $V = B \cup W$ avec $B \cap W = \emptyset$ et toute les arêtes de Γ joint un sommet de B à un sommet de W . Avec B et W des sous-ensembles de sommets.



Exemple de graphe biparti

Si un graphe est biparti, alors tout ses cycles simples sont de longueur paire.

Un graphe triparti avec un nombre impair de sommets n'est pas hamiltonien.



Exemple de graphe triparti non-hamiltonien

Soit Γ un graphe simple avec $p \geq 3$ sommets et $\forall v \in V : \deg(v) \geq \frac{1}{2}p$, alors Γ est hamiltonien.