



## Paré pour la suite

Si vous avez une carte  « Une tâche à accomplir », rangez-la.


Chaque joueur défausse ses cartes .

Vous avez terminé le scénario « À la recherche d'Ambruzus ».

Si vous souhaitez débiter immédiatement le scénario suivant :

Rangez les cartes du Passé, puis lisez l'introduction du scénario « Un composant pour Ambruzus » en page 8.

Si vous préférez poursuivre l'aventure plus tard :

Prenez une carte  et placez le marque-page au début du scénario « Un composant pour Ambruzus » en page 8.

## Conclusion B

« Je n'ai pas réussi à retrouver Ambruzus. »

Phelia encaisse la nouvelle d'un air sombre.

« Je vais envoyer plusieurs des nôtres à sa recherche et vous devriez faire de même. Il n'y a pas un instant à perdre. Sans lui, le monde court à sa perte. », vous annonce-t-elle sur un ton qui laisse peu de doute quant à la gravité de la situation.

## Paré pour la suite

Rangez les cartes  « Objectif ».

Chaque joueur :


- défausse ses cartes 
- débloque ses cartes 
- mélange les cartes de sa Défausse dans son Deck d'Action,
- bloque ses cartes ayant le mot-clef **COMPAGNON**.

Prenez une carte  et une carte . Si cette dernière n'est pas disponible, prenez une carte .

Si vous souhaitez recommencer immédiatement le scénario :

Rangez les cartes du Passé, puis lisez le paragraphe « Objectif » du scénario « À la recherche d'Ambruzus » en page 4.

Si vous préférez poursuivre l'aventure plus tard :

Prenez une carte  et placez le marque-page au début du scénario « À la recherche d'Ambruzus » en page 3.