

Compte Rendu de TP

Synthèse des Images

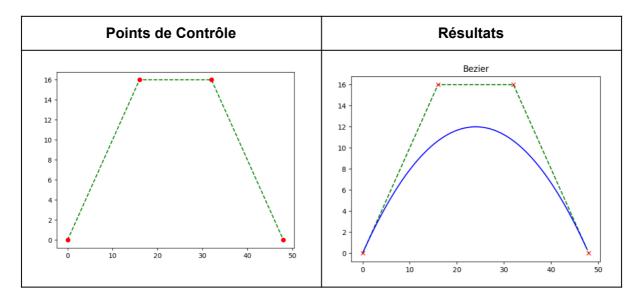
Courbes de Bézier et B-SPLINE

Loan BERNAT

"Je ne présenterai ici que les résultats de mes expérimentations. Les fonctions sont déjà commentées et je les ai rendu le plus paramétrable possible"

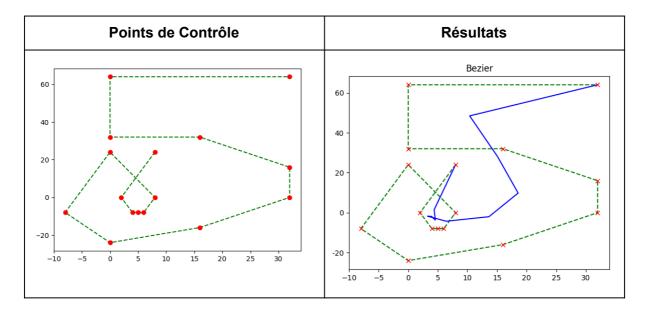
TP1 : Courbes de Bézier

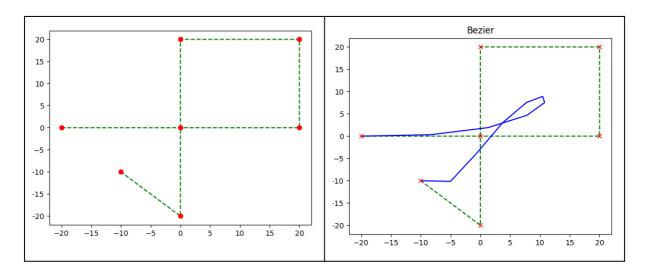
1° Voici quelques tests réalisés avec une courbe de bézier classique : pas 0.1



Le résultat est satisfaisant et cohérent avec ce que nous avons observé en cours.

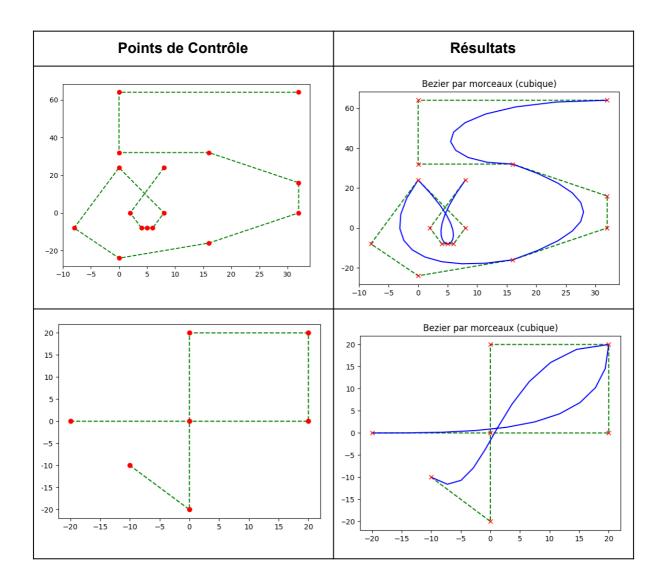
Essayons maintenant avec des formes plus complexes :





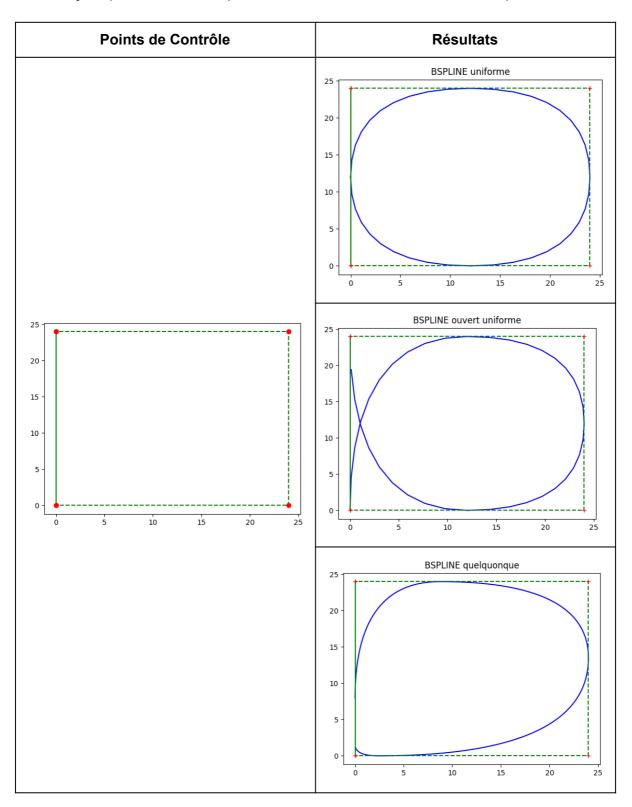
On voit bien qu'en utilisant des formes plus complexe, utiliser une Bézier classique ne fonctionne plus. Les points de contrôles s'influencent trop entre eux.

2) On va donc utiliser maintenant une Bézier par morceaux sur ces mêmes points de contrôles



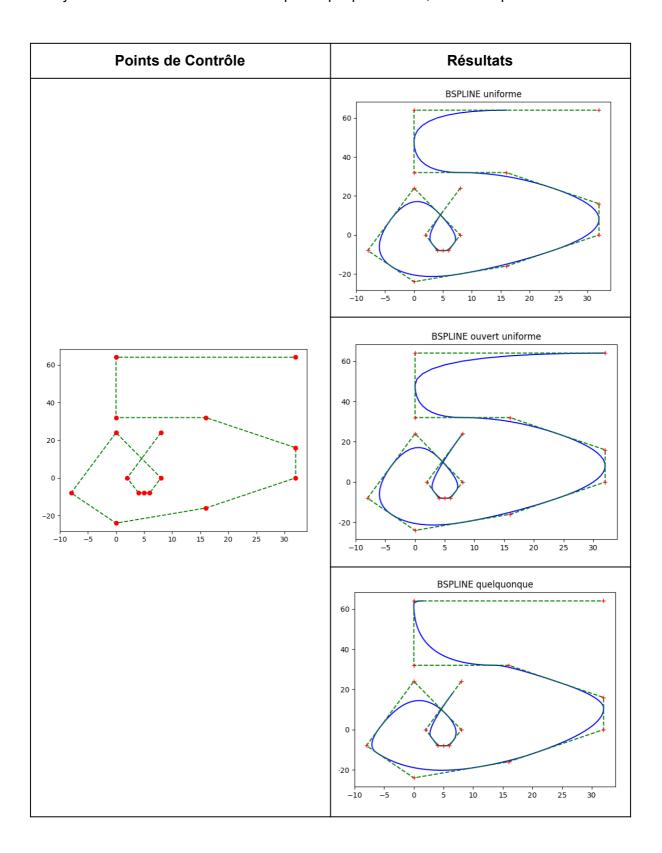
TP2: BSPLINE

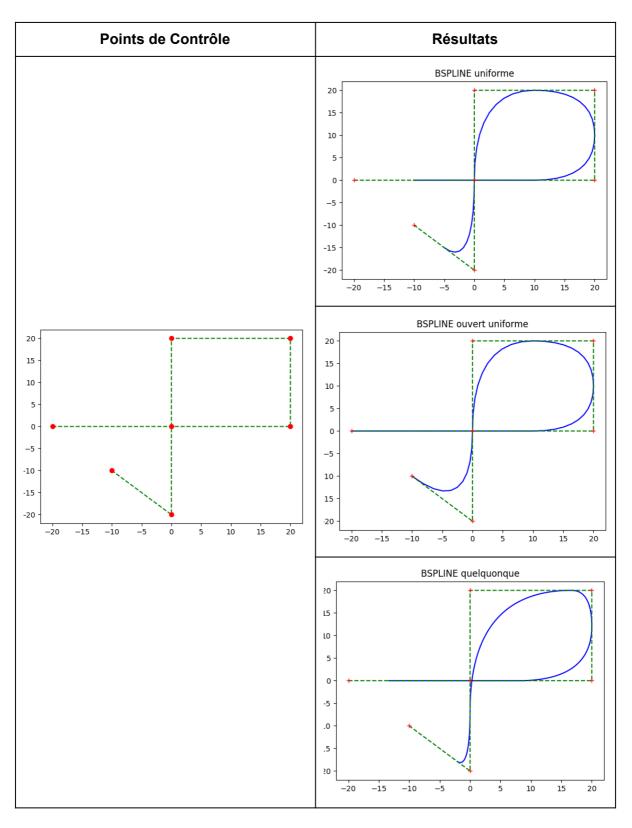
Commençons par une forme simple afin de tester nos fonctions : ordre 3 et pas 0.1



On note bien ici l'importance du choix de vecteur nodal. Cependant d'autres paramètres ont moins d'importance : comme la valeur de départ du vecteur nodal par exemple.

Essayons avec les mêmes formes complexe que pour Bézier, ordre 3 et pas 0.1

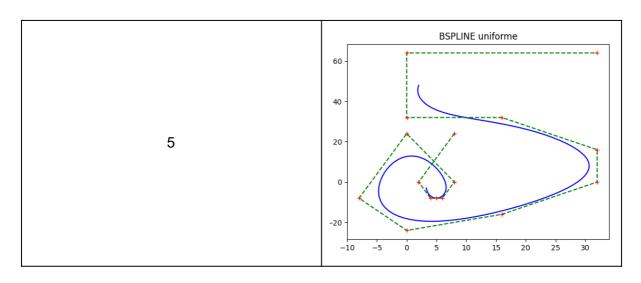




Le résultat est "plus précis" qu'avec la Bézier par morceaux. Les formes ne se terminent pas entièrement à cause de l'ordre de la BSPLINE. L'ouvert uniforme permet justement de "contrer" ce phénomène.

Voici quelques variations si l'on modfie l'ordre :

Ordre	Résultats
2	BSPLINE uniforme 40 - 202010 -5 0 5 10 15 20 25 30
3	BSPLINE uniforme 60 - 40 - 20
4	BSPLINE uniforme 40 - 20 - 20 - 20 - 20 - 20 - 20 - 20 -



De manière générale, l'ordre 2 suivra exactement le tracé de la forme de contrôle (segments). L'ordre 3 reste à mon sens le plus intérréssant pour les formes que l'on utilise.