

ALIX LOAN



À propos

Étudiant dans le développement de jeux vidéo à la recherche d'un stage en entreprise

Compétences

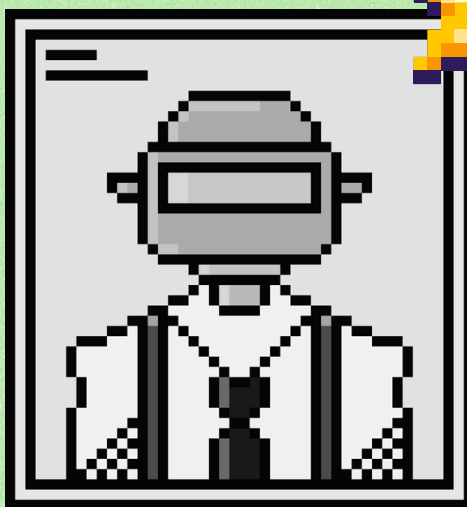
Unity
C/C++/C#
HTML/CSS
Blender

Langues

Français
Anglais
Espagnol
Japonais

Niveau

native
B1
B1
A2



FORMATION

**GAMING CAMPUS SCHOOL
GTECH
2022-2025**

Apprentissage des langages de programmation, et des divers moteurs de jeux vidéo

**Lycée ST-PIERRE ST-PAUL
2022**

Baccalauréat (spécialité mathématiques, sciences et vie de la terre et Physique chimie)



EXPÉRIENCE

Projets au sein de ma formation:

- Création de divers jeux en C/C++ console
- Création d'un moteur de jeu vidéo en C++
- Création de divers jeux sous Unity
- Réalisation de divers shader et vfx sous Unity

Make It Blue

Un projet destiné au Musée Océanographique de Monaco réalisé sur 3Dverse