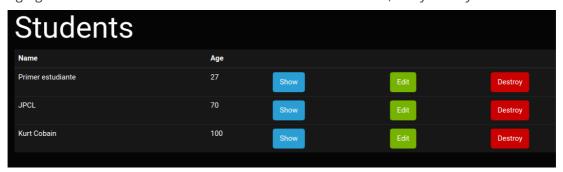


Desafío - Scaffolding y Heroku

https://github.com/DesafioLatam/Taller Scaffold Heroku

Instrucciones

- Puedes utilizar tu editor favorito **Sublime** o **Atom**.
- Guarda los cambios y súbelos a un repositorio de Github.
- Luego de pusheados los últimos cambios, sube el link de Github en el desafío de la sección correspondiente en la plataforma.
- Crear un proyecto llamado **second_app**.
- Inicializar Git.
- Primer commit.
- Crear un *scaffold* de *Student* con los campos *name* y *age:integer*.
- Verificar que el archivo migración contenga los cambios necesarios y correr la migración.
- Confirmar -en el *Schema* que la migración haya corrido correctamente.
- Convertir *Index* de *students* en la página de inicio.
- Segundo commit.
- Ingresar 2 estudiantes utilizando rails console y el método create.
- Ingresar 1 estudiantes a través de la aplicación.
- Comprobar que los registros se crearon correctamente.
- Agregar el CDN de una plantilla de <u>Bootswatch</u>.
- Agregar las clases de botones de *Bootswatch* a los *links* de *Show*, *Edit* y *Destroy*.



- Tercer commit.
- Agregar un campo nuevo al modelo *Student* llamado *email* de tipo *string*.
- Revisar y correr la migración.
- Ingresar un nuevo estudiante mediante rails console (incluir el campo email).

- Modificar el *form* de registro de estudiantes para que permita ingresar el correo.
- Agregar el campo *email* a los *strong params* en el controlador *students*.
- Cuarto commit.
- Crear un nuevo controlador llamado pages con la página landing.
- En el método *landing* consultar todos los registros de *Student* y almacenarlos en una variable de instancia *@students*
- En la vista de *landing* iterar la colección *@students* y listar -en una tabla- todos los estudiantes con su respectivo email.
- Agregar un *navbar* de *Bootswatch* al layout.
 - El navbar sólo debe contener 2 links: uno a index y uno a landing.
- Quinto commit.
- Crear un repositorio en *GitHub*.
- Añadir el *remote* al repositorio de *GitHub* y hacer *push*.
- Inicializar proyecto en *Heroku* y hacer *push*.