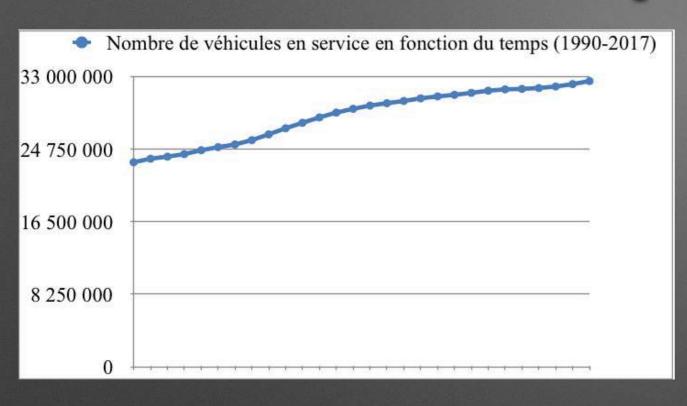


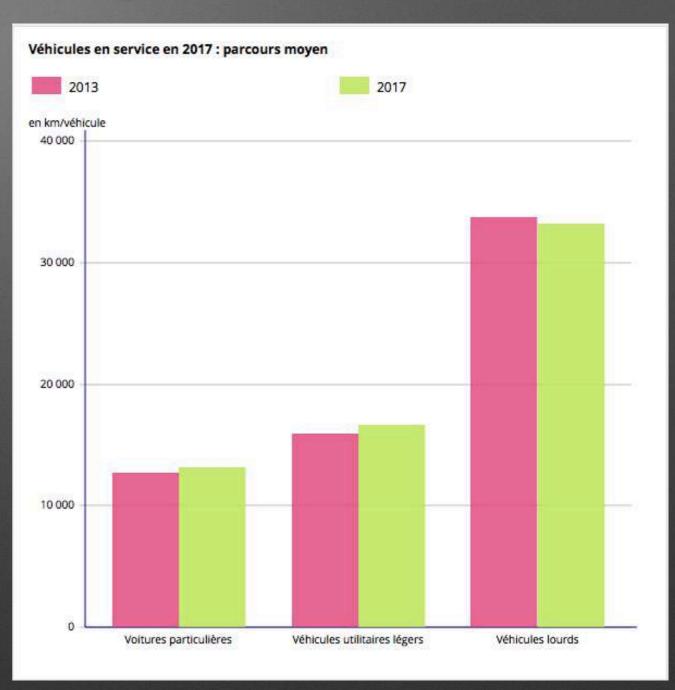
## Modélisation et simulation du trafic routier

Travaux d'Initiative Personnelle Encadrés GODARD Loan N° d'inscription : 11921

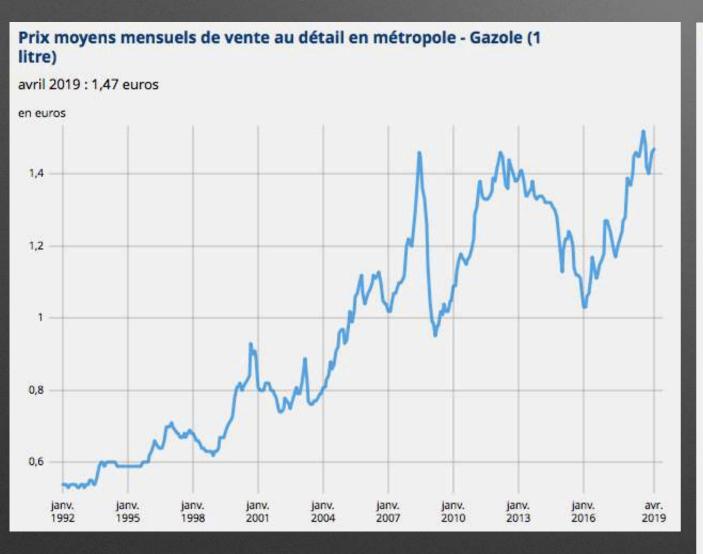
# Le trafic en quelque chiffres

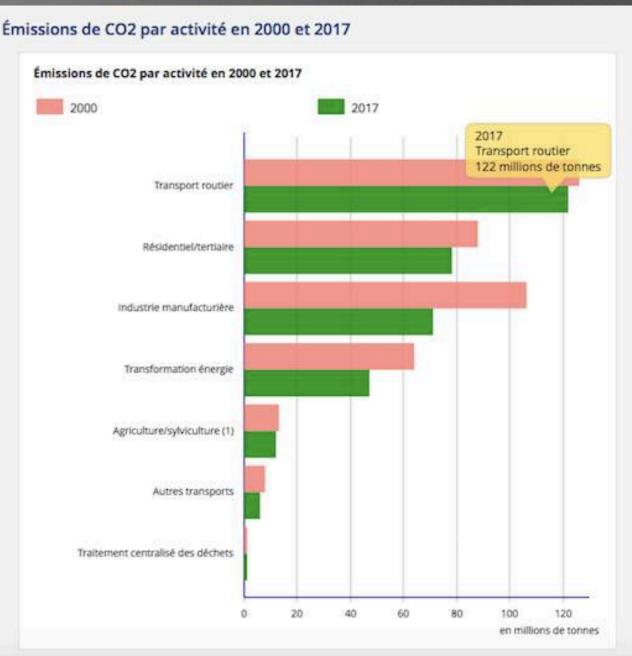


- 33 millions de véhicules en service en 2017.
- 13 000 km parcouru par an par particulier.

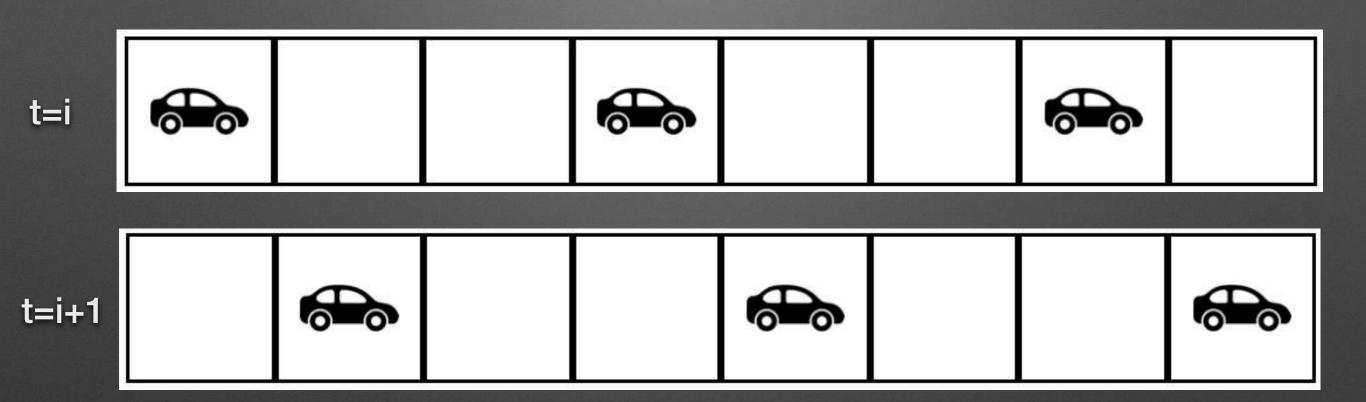


# Les conséquences du trafic routier





# L'automate cellulaire pour modéliser le trafic



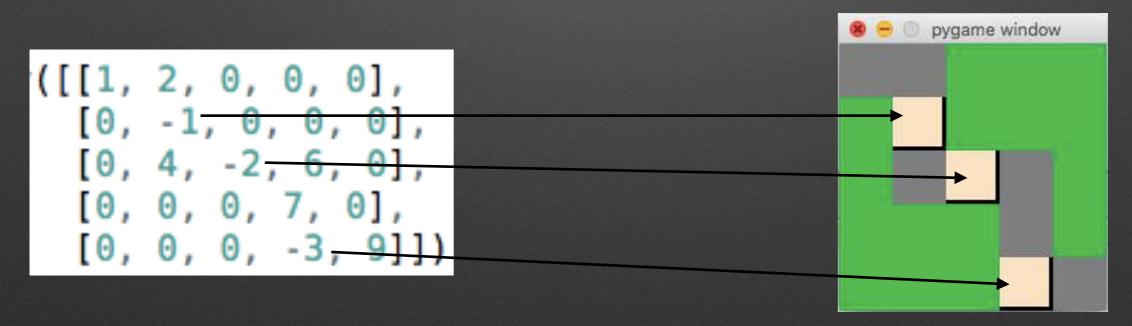
#### Règle de l'automate:

- 1. La voiture accélère si elle n'a pas encore atteint la vitesse maximale.
- 2. La voiture décélère si la distance avec la voiture suivante ne suffit pas.
- 3. La voiture freine avec une probabilité de p
- 4. La voiture change de voie avec une probabilité p'
- 5. Les véhiculent avancent

## Premier modèle

#### On représente la carte dans une matrice :

- Les entiers positifs non nuls représentent la route
- Les entiers négatifs non nuls représentent les voitures
- Les zéros représentent le « décor »



Ce modèle n'est pas fonctionnel

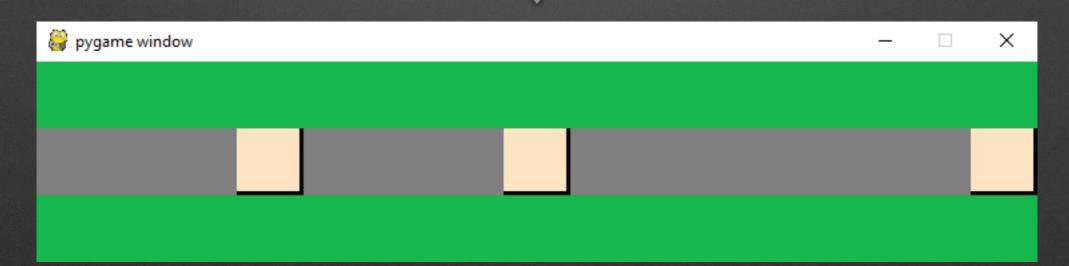
## Deuxième modèle

Simulation d'une ligne droite à une ou plusieurs voies de circulation dans une matrice

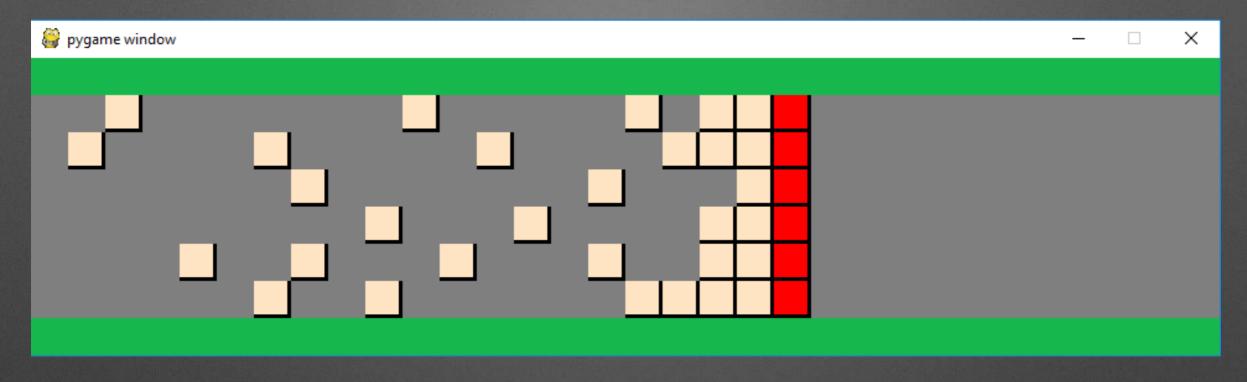
- Le 0 représente la route
- Le 1 représente une voitures
- Le 2 représente le décor
- Le 4 représente un feu vert
- Le 5 représente un feu rouge

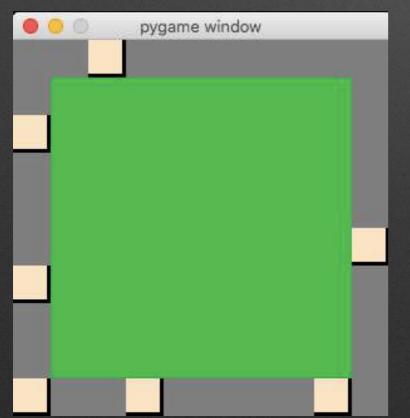
# Affichage graphique





# Affichage graphique

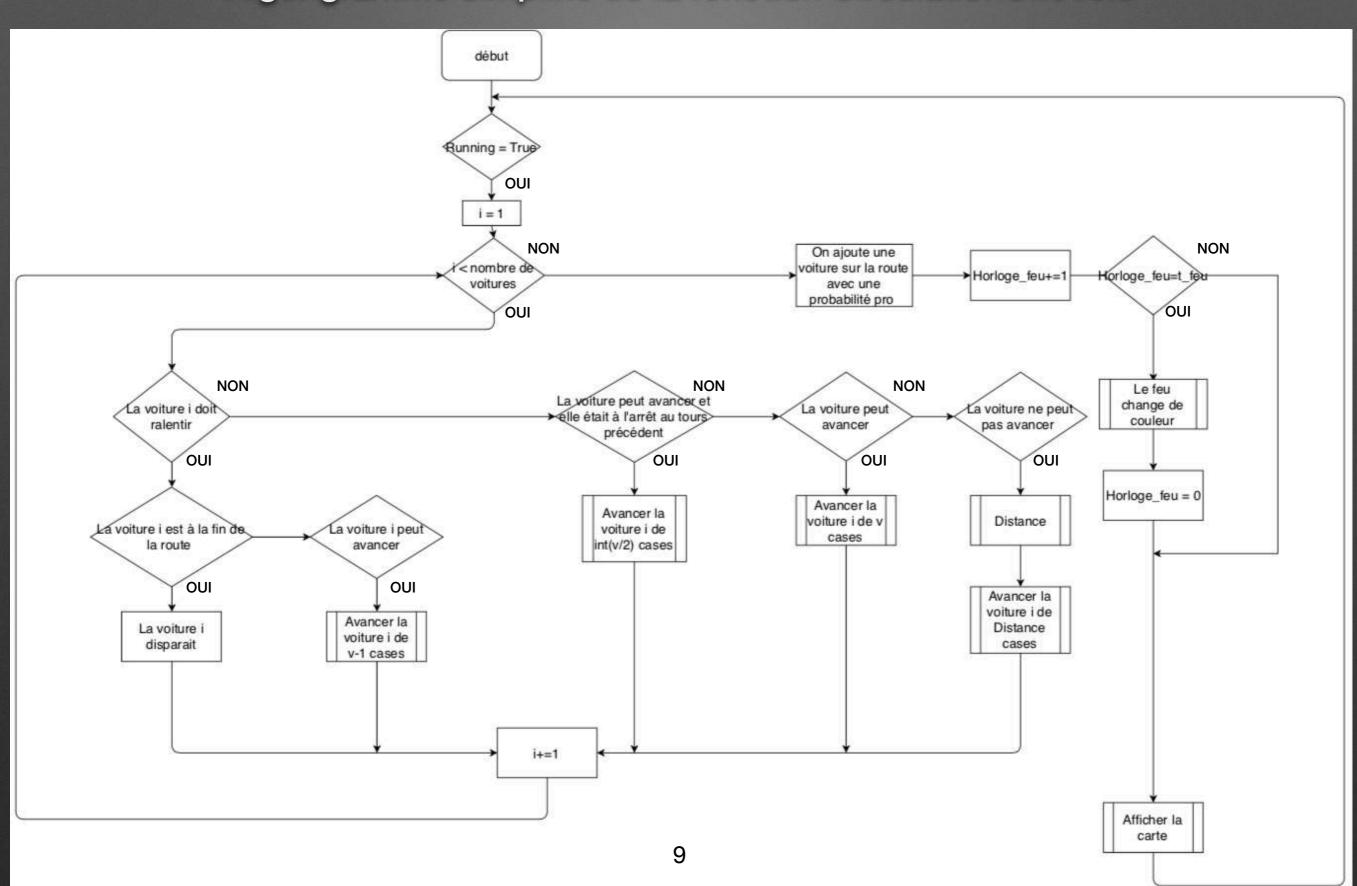


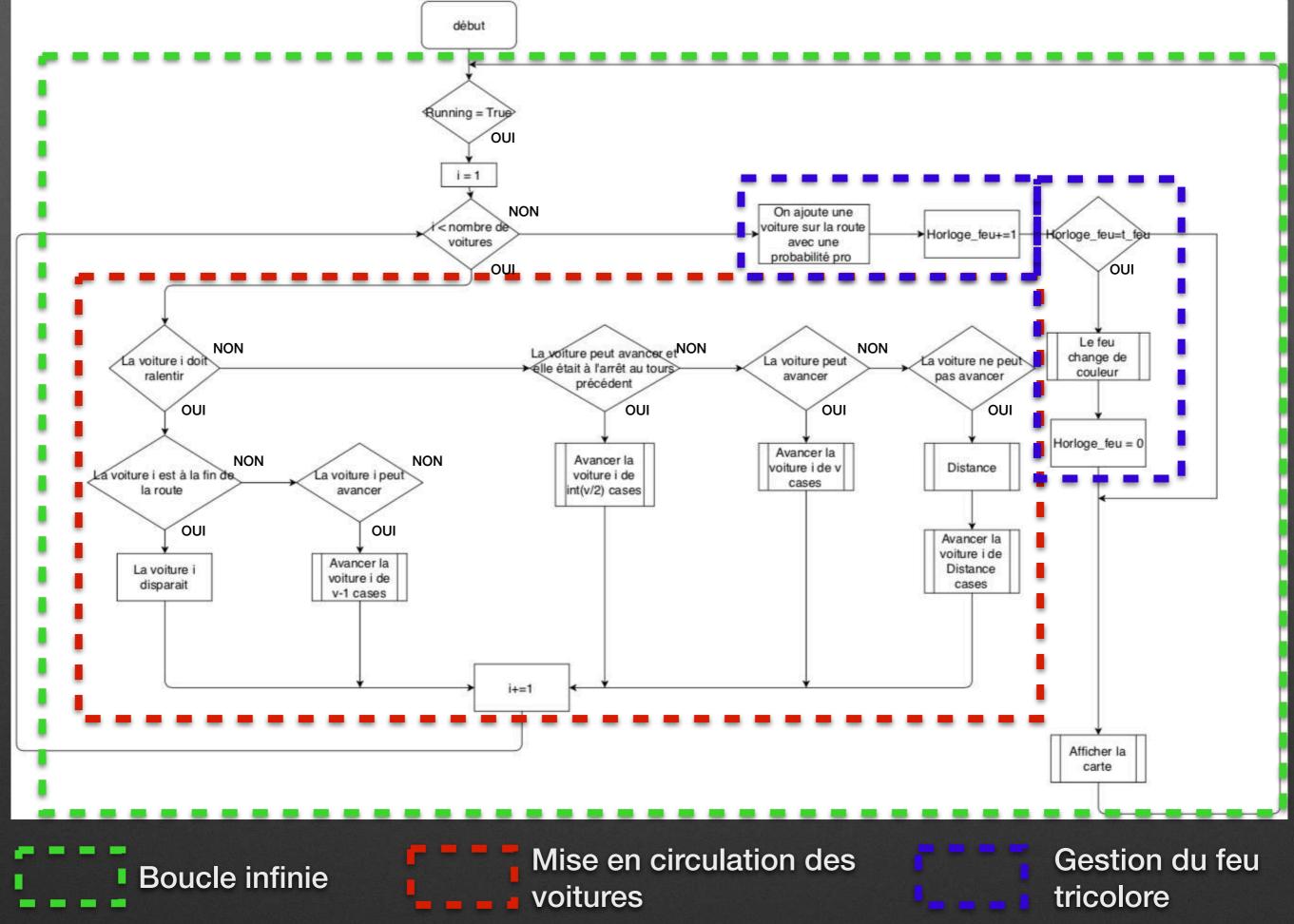


Cette boucle est en réalité une ligne droite où les voitures qui arrivent à la fin reviennent au début. On l'a « plié » pour afficher une boucle

# L'algorithme

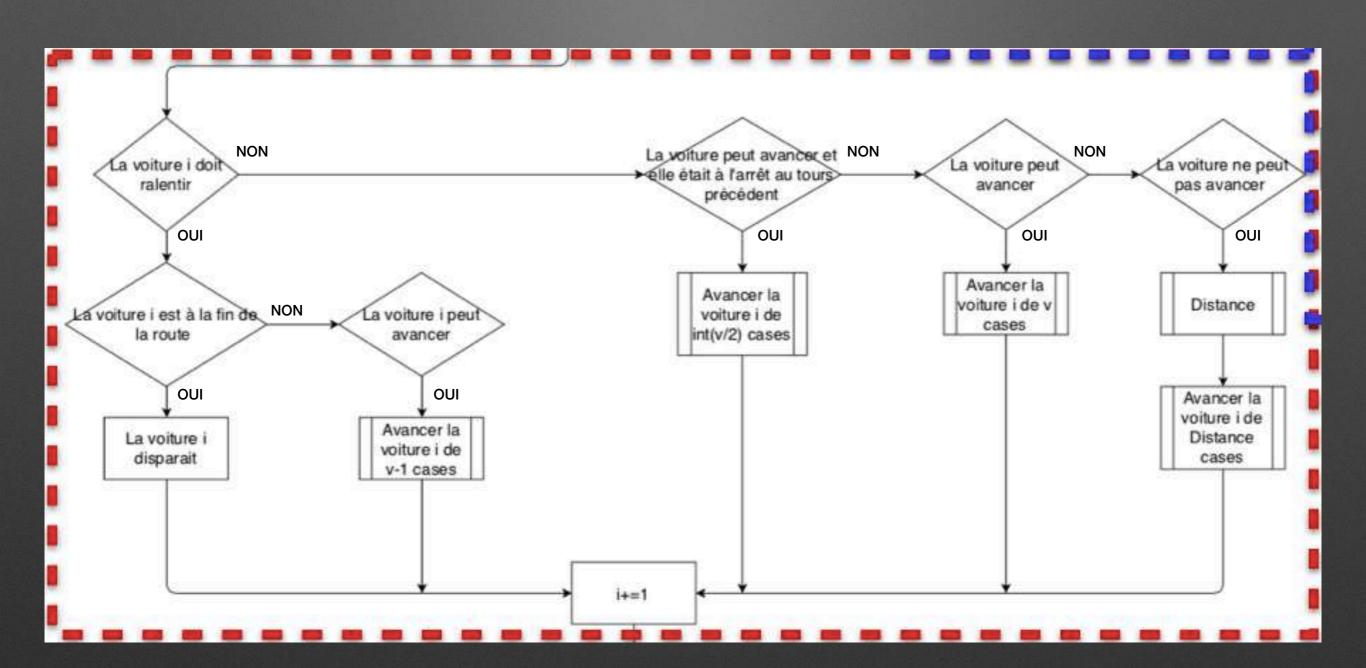
Algorigramme simplifié de la fonction CirculationUneVoie

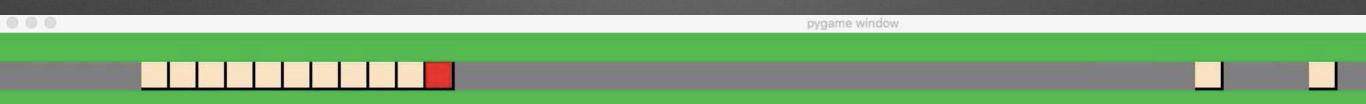




# L'algorithme

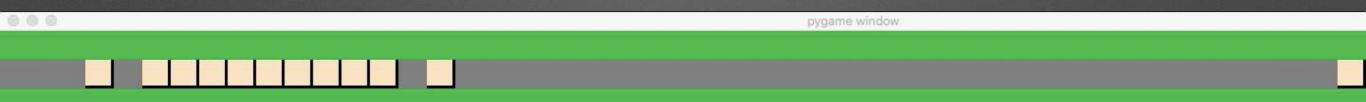
Algorigramme simplifié de la fonction CirculationUneVoie

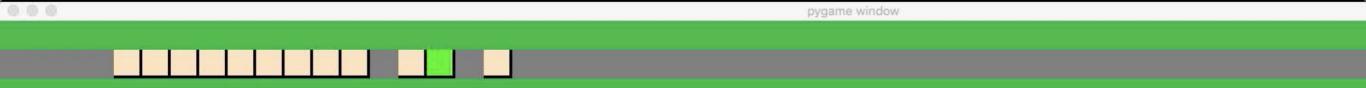




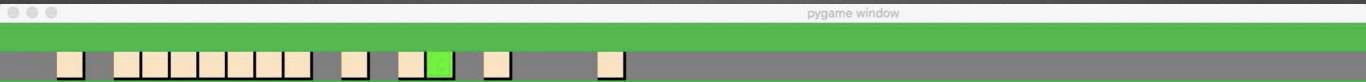








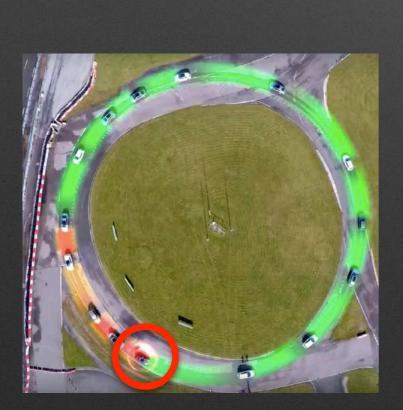


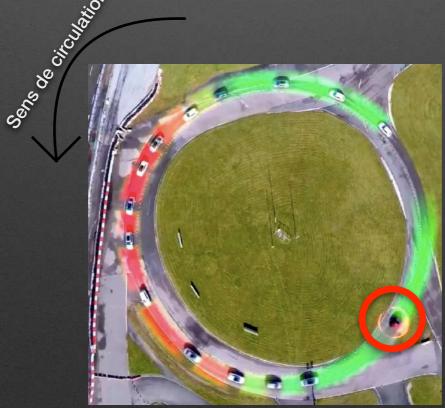


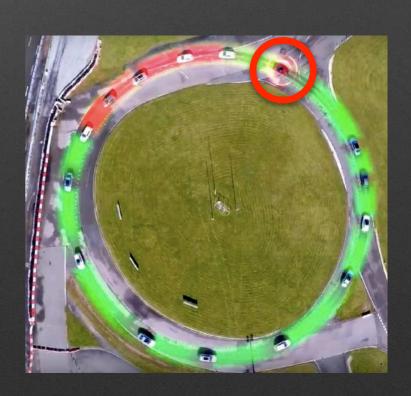


# Les embouteillages fantômes

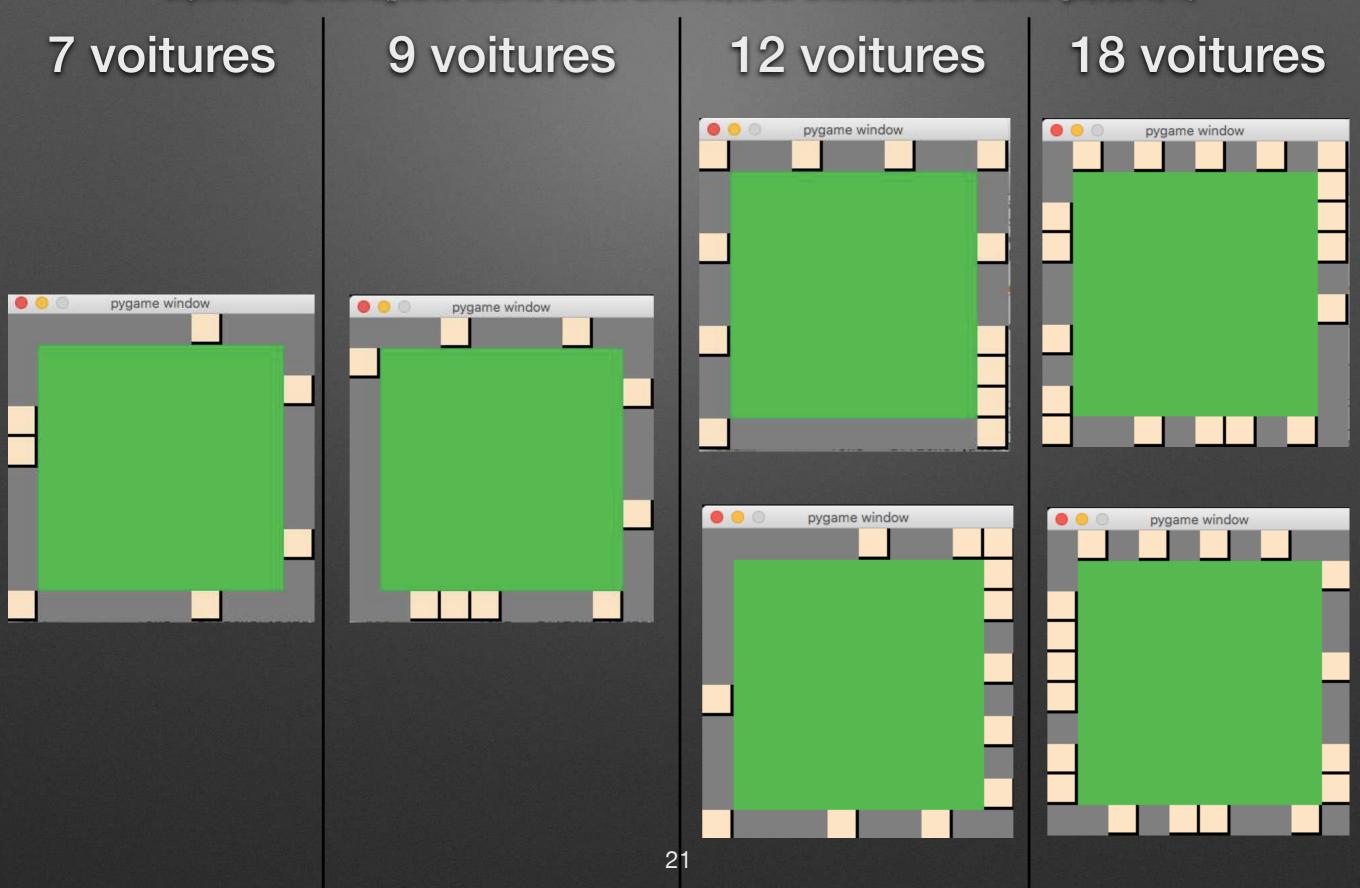
- Des embouteillages se forment parfois sans raisons apparentes
- Une voiture freine brusquement
- Ce qui peut entrainer l'arrêt des voitures la précédant
- Le bouchon se propage de proche en proche
- On observe alors un bouchon en « accordéon »





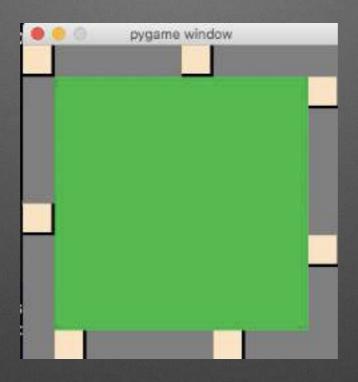


experience\_Fantome([CarteFantôme1,CarteFantôme2,CarteFantôme3,CarteFantôme4],0,3,2,10,40)



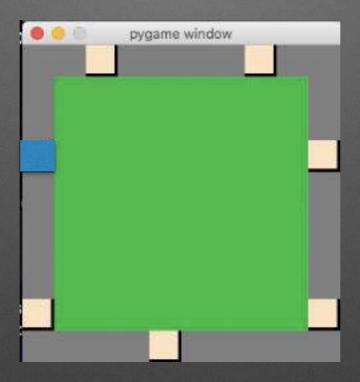
experience\_Fantome([CarteFantôme1,CarteFantôme2,CarteFantôme3,CarteFantôme4],0,3,2,10,40)

#### 7 voitures



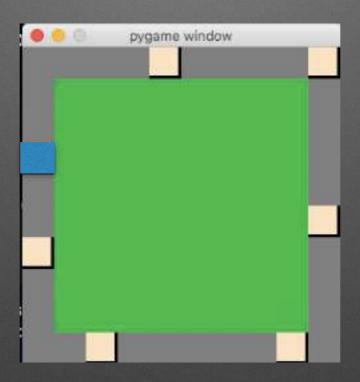
experience\_Fantome([CarteFantôme1,CarteFantôme2,CarteFantôme3,CarteFantôme4],0,3,2,10,40)

#### 7 voitures



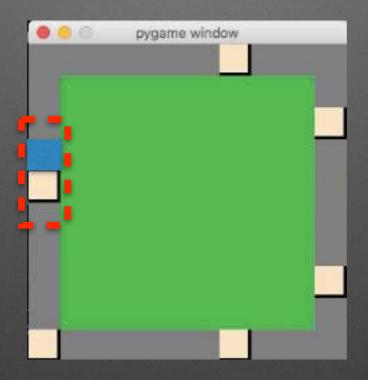
experience\_Fantome([CarteFantôme1,CarteFantôme2,CarteFantôme3,CarteFantôme4],0,3,2,10,40)

#### 7 voitures



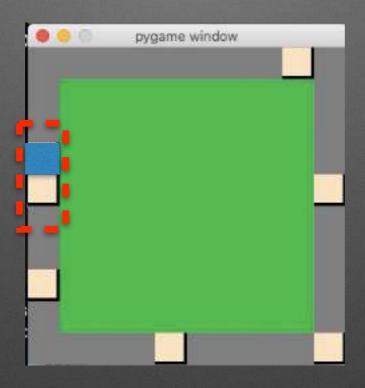
experience\_Fantome([CarteFantôme1,CarteFantôme2,CarteFantôme3,CarteFantôme4],0,3,2,10,40)

#### 7 voitures



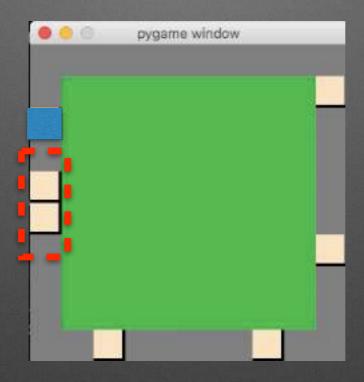
experience\_Fantome([CarteFantôme1,CarteFantôme2,CarteFantôme3,CarteFantôme4],0,3,2,10,40)

#### 7 voitures



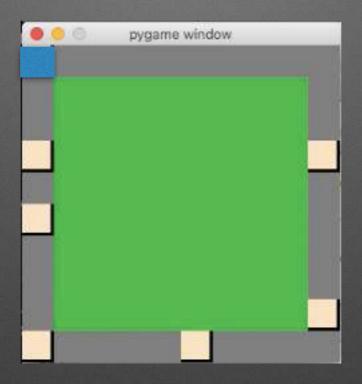
experience\_Fantome([CarteFantôme1,CarteFantôme2,CarteFantôme3,CarteFantôme4],0,3,2,10,40)

#### 7 voitures



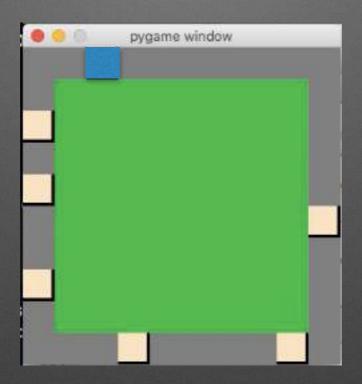
experience\_Fantome([CarteFantôme1,CarteFantôme2,CarteFantôme3,CarteFantôme4],0,3,2,10,40)

#### 7 voitures



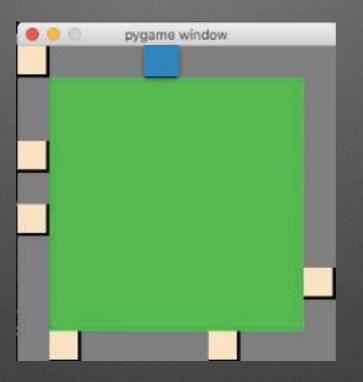
experience\_Fantome([CarteFantôme1,CarteFantôme2,CarteFantôme3,CarteFantôme4],0,3,2,10,40)

#### 7 voitures



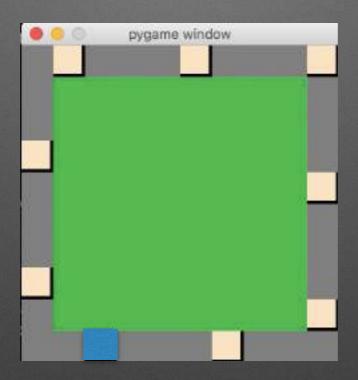
experience\_Fantome([CarteFantôme1,CarteFantôme2,CarteFantôme3,CarteFantôme4],0,3,2,10,40)

#### 7 voitures



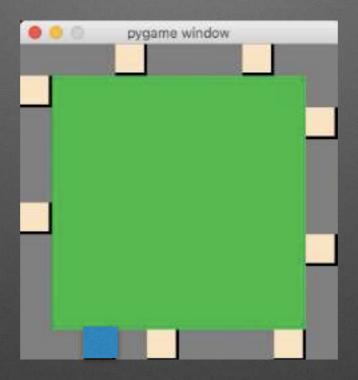
experience\_Fantome([CarteFantôme1,CarteFantôme2,CarteFantôme3,CarteFantôme4],0,3,2,10,40)

#### 9 voitures



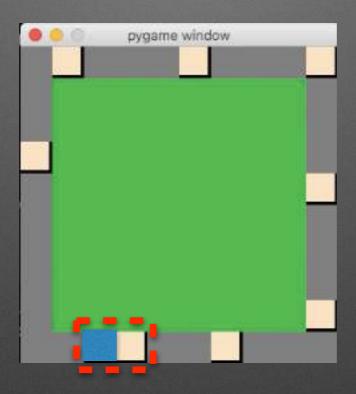
experience\_Fantome([CarteFantôme1,CarteFantôme2,CarteFantôme3,CarteFantôme4],0,3,2,10,40)

#### 9 voitures



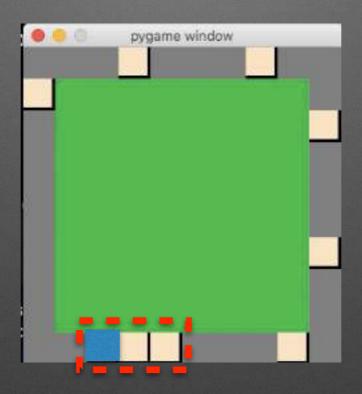
experience\_Fantome([CarteFantôme1,CarteFantôme2,CarteFantôme3,CarteFantôme4],0,3,2,10,40)

#### 9 voitures



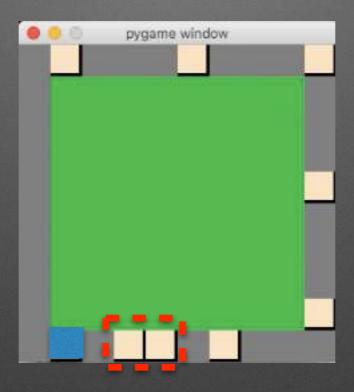
experience\_Fantome([CarteFantôme1,CarteFantôme2,CarteFantôme3,CarteFantôme4],0,3,2,10,40)

#### 9 voitures



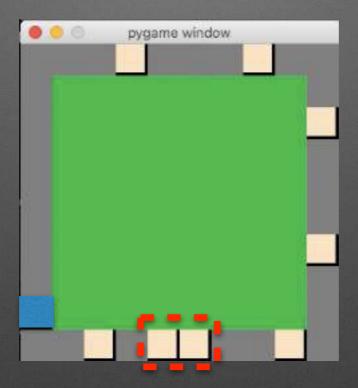
experience\_Fantome([CarteFantôme1,CarteFantôme2,CarteFantôme3,CarteFantôme4],0,3,2,10,40)

#### 9 voitures



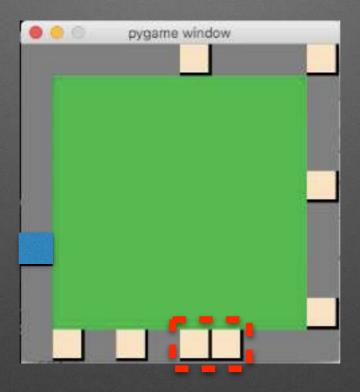
experience\_Fantome([CarteFantôme1,CarteFantôme2,CarteFantôme3,CarteFantôme4],0,3,2,10,40)

#### 9 voitures



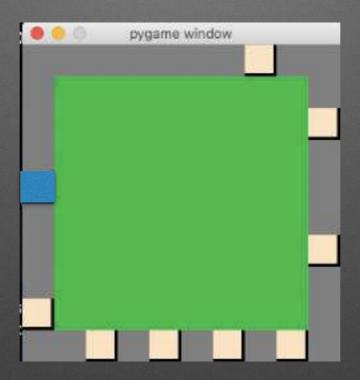
experience\_Fantome([CarteFantôme1,CarteFantôme2,CarteFantôme3,CarteFantôme4],0,3,2,10,40)

### 9 voitures



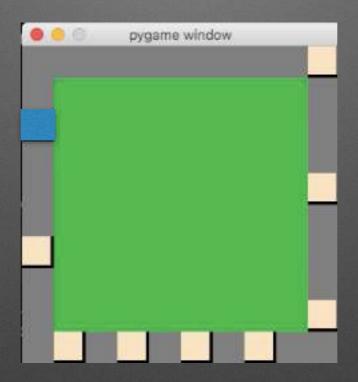
experience\_Fantome([CarteFantôme1,CarteFantôme2,CarteFantôme3,CarteFantôme4],0,3,2,10,40)

#### 9 voitures



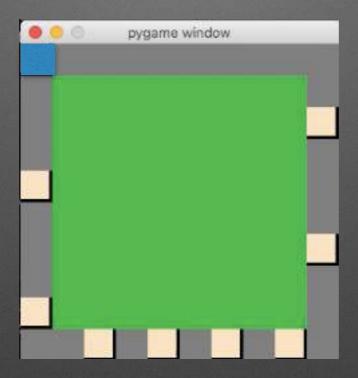
experience\_Fantome([CarteFantôme1,CarteFantôme2,CarteFantôme3,CarteFantôme4],0,3,2,10,40)

#### 9 voitures



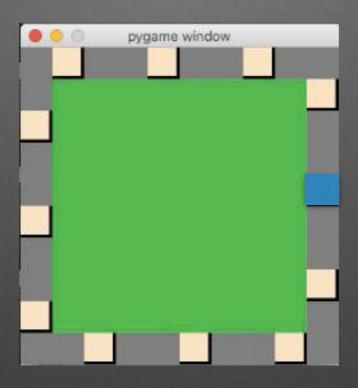
experience\_Fantome([CarteFantôme1,CarteFantôme2,CarteFantôme3,CarteFantôme4],0,3,2,10,40)

#### 9 voitures



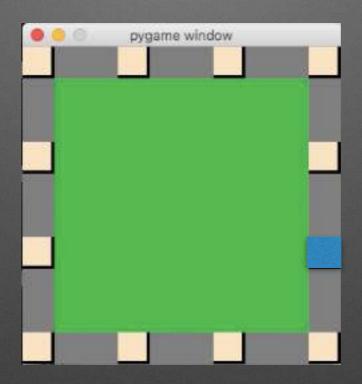
experience\_Fantome([CarteFantôme1,CarteFantôme2,CarteFantôme3,CarteFantôme4],0,3,2,10,40)

#### 12 voitures



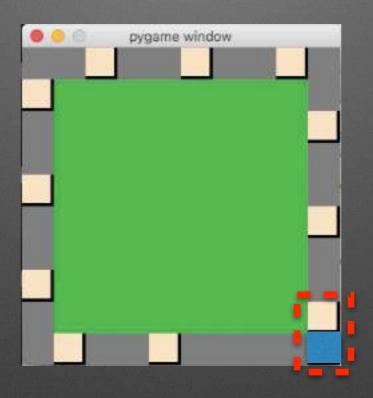
experience\_Fantome([CarteFantôme1,CarteFantôme2,CarteFantôme3,CarteFantôme4],0,3,2,10,40)

#### 12 voitures



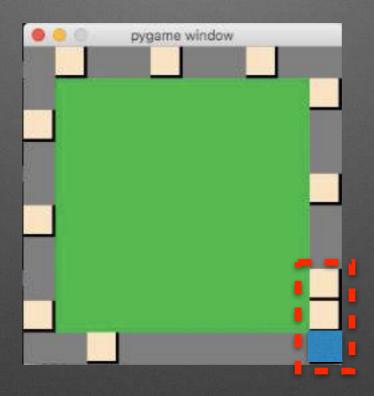
experience\_Fantome([CarteFantôme1,CarteFantôme2,CarteFantôme3,CarteFantôme4],0,3,2,10,40)

#### 12 voitures



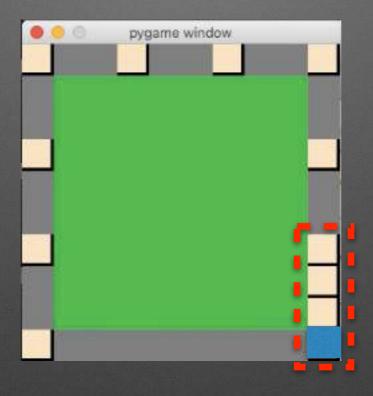
experience\_Fantome([CarteFantôme1,CarteFantôme2,CarteFantôme3,CarteFantôme4],0,3,2,10,40)

#### 12 voitures



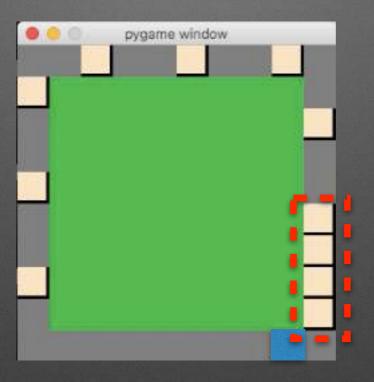
experience\_Fantome([CarteFantôme1,CarteFantôme2,CarteFantôme3,CarteFantôme4],0,3,2,10,40)

#### 12 voitures



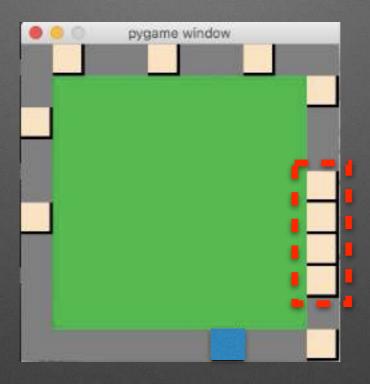
experience\_Fantome([CarteFantôme1,CarteFantôme2,CarteFantôme3,CarteFantôme4],0,3,2,10,40)

#### 12 voitures



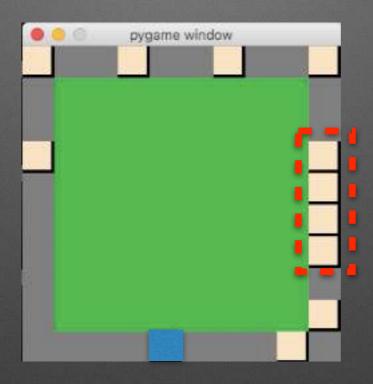
experience\_Fantome([CarteFantôme1,CarteFantôme2,CarteFantôme3,CarteFantôme4],0,3,2,10,40)

#### 12 voitures



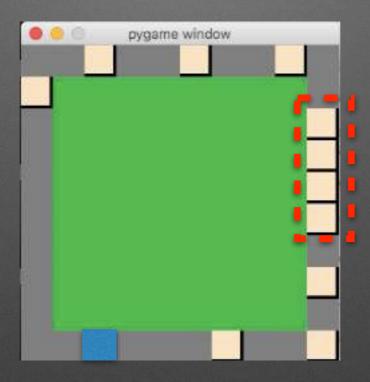
experience\_Fantome([CarteFantôme1,CarteFantôme2,CarteFantôme3,CarteFantôme4],0,3,2,10,40)

#### 12 voitures



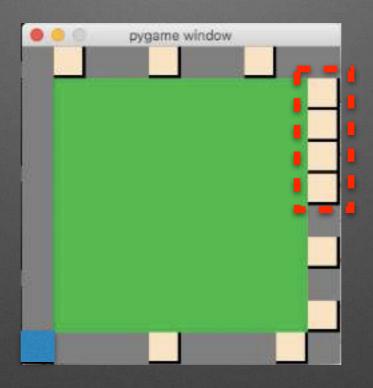
experience\_Fantome([CarteFantôme1,CarteFantôme2,CarteFantôme3,CarteFantôme4],0,3,2,10,40)

#### 12 voitures



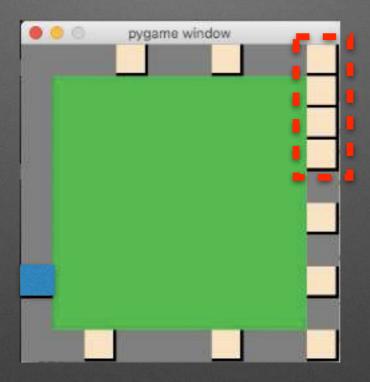
experience\_Fantome([CarteFantôme1,CarteFantôme2,CarteFantôme3,CarteFantôme4],0,3,2,10,40)

#### 12 voitures



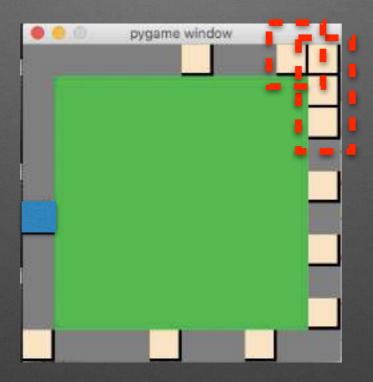
experience\_Fantome([CarteFantôme1,CarteFantôme2,CarteFantôme3,CarteFantôme4],0,3,2,10,40)

#### 12 voitures



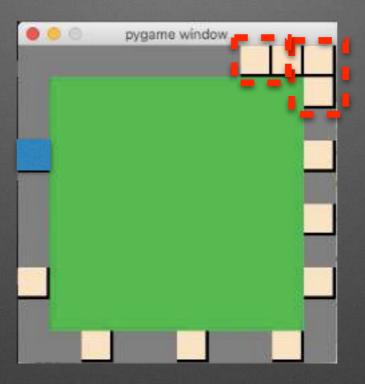
experience\_Fantome([CarteFantôme1,CarteFantôme2,CarteFantôme3,CarteFantôme4],0,3,2,10,40)

#### 12 voitures



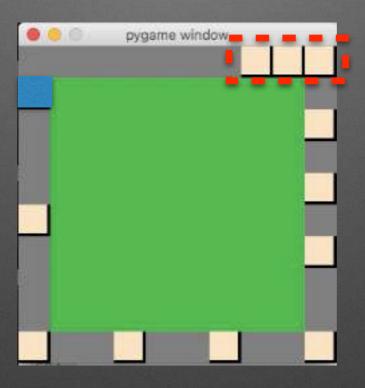
experience\_Fantome([CarteFantôme1,CarteFantôme2,CarteFantôme3,CarteFantôme4],0,3,2,10,40)

#### 12 voitures



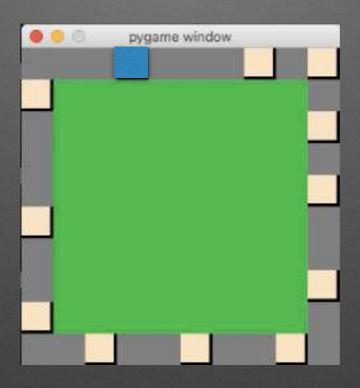
experience\_Fantome([CarteFantôme1,CarteFantôme2,CarteFantôme3,CarteFantôme4],0,3,2,10,40)

#### 12 voitures



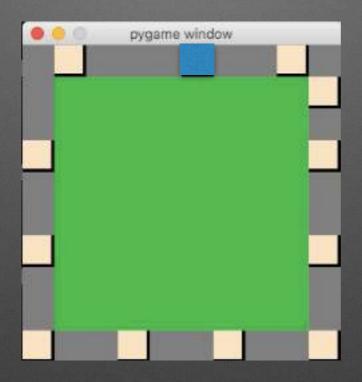
experience\_Fantome([CarteFantôme1,CarteFantôme2,CarteFantôme3,CarteFantôme4],0,3,2,10,40)

#### 12 voitures



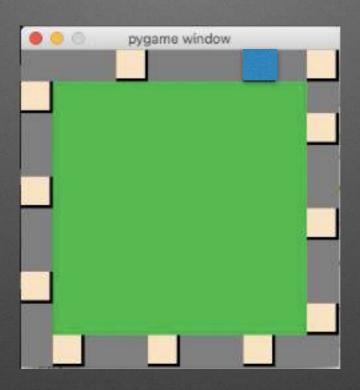
experience\_Fantome([CarteFantôme1,CarteFantôme2,CarteFantôme3,CarteFantôme4],0,3,2,10,40)

#### 12 voitures



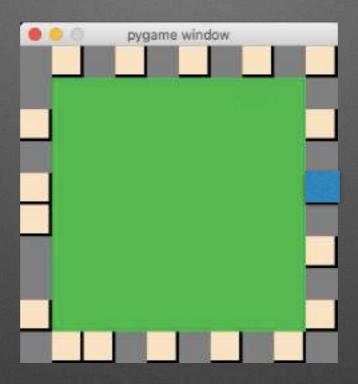
experience\_Fantome([CarteFantôme1,CarteFantôme2,CarteFantôme3,CarteFantôme4],0,3,2,10,40)

#### 12 voitures



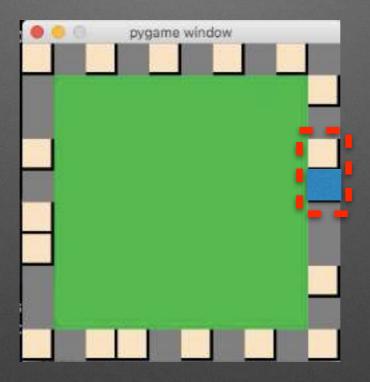
experience\_Fantome([CarteFantôme1,CarteFantôme2,CarteFantôme3,CarteFantôme4],0,3,2,10,40)

#### 18 voitures



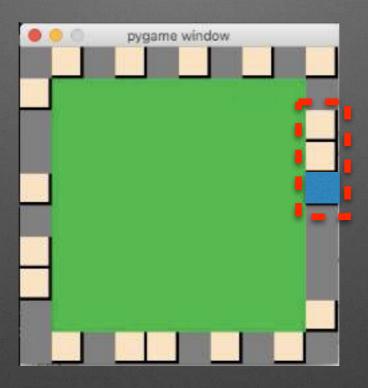
experience\_Fantome([CarteFantôme1,CarteFantôme2,CarteFantôme3,CarteFantôme4],0,3,2,10,40)

#### 18 voitures



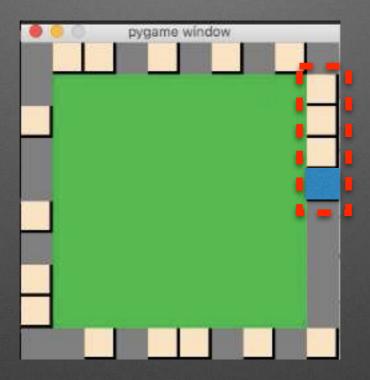
experience\_Fantome([CarteFantôme1,CarteFantôme2,CarteFantôme3,CarteFantôme4],0,3,2,10,40)

#### 18 voitures



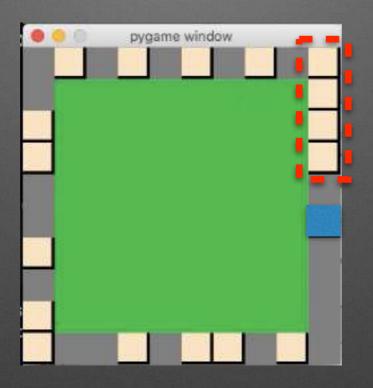
experience\_Fantome([CarteFantôme1,CarteFantôme2,CarteFantôme3,CarteFantôme4],0,3,2,10,40)

#### 18 voitures



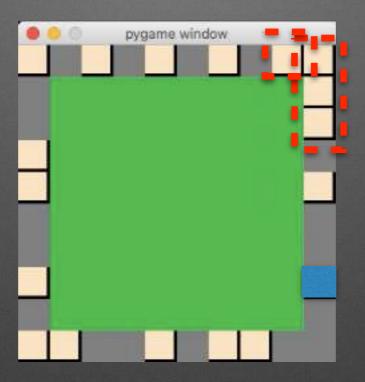
experience\_Fantome([CarteFantôme1,CarteFantôme2,CarteFantôme3,CarteFantôme4],0,3,2,10,40)

#### 18 voitures



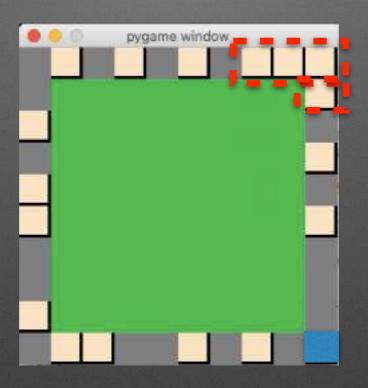
experience\_Fantome([CarteFantôme1,CarteFantôme2,CarteFantôme3,CarteFantôme4],0,3,2,10,40)

#### 18 voitures



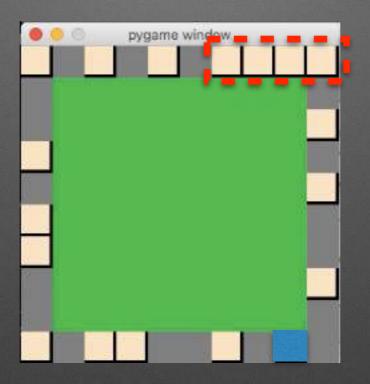
experience\_Fantome([CarteFantôme1,CarteFantôme2,CarteFantôme3,CarteFantôme4],0,3,2,10,40)

#### 18 voitures



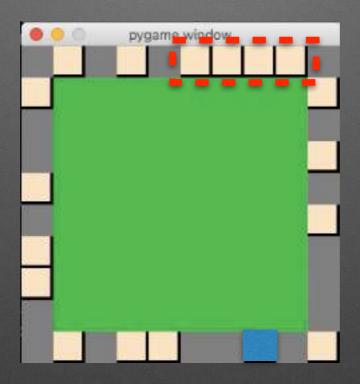
experience\_Fantome([CarteFantôme1,CarteFantôme2,CarteFantôme3,CarteFantôme4],0,3,2,10,40)

#### 18 voitures



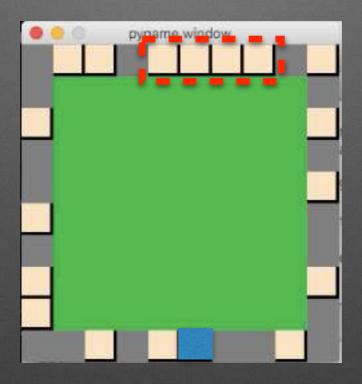
experience\_Fantome([CarteFantôme1,CarteFantôme2,CarteFantôme3,CarteFantôme4],0,3,2,10,40)

#### 18 voitures



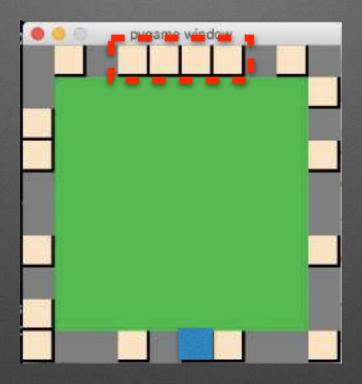
experience\_Fantome([CarteFantôme1,CarteFantôme2,CarteFantôme3,CarteFantôme4],0,3,2,10,40)

#### 18 voitures



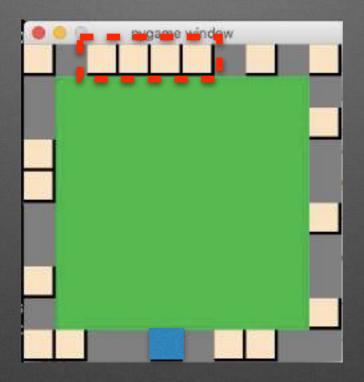
experience\_Fantome([CarteFantôme1,CarteFantôme2,CarteFantôme3,CarteFantôme4],0,3,2,10,40)

#### 18 voitures



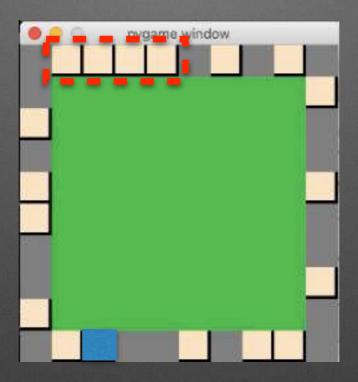
experience\_Fantome([CarteFantôme1,CarteFantôme2,CarteFantôme3,CarteFantôme4],0,3,2,10,40)

#### 18 voitures



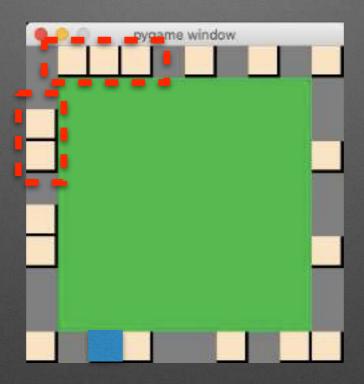
experience\_Fantome([CarteFantôme1,CarteFantôme2,CarteFantôme3,CarteFantôme4],0,3,2,10,40)

#### 18 voitures



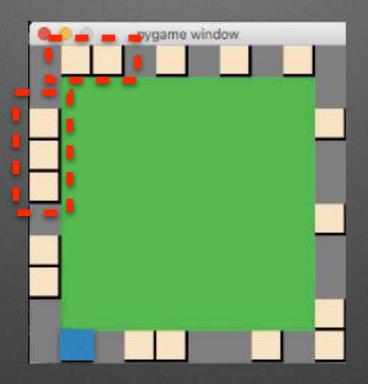
experience\_Fantome([CarteFantôme1,CarteFantôme2,CarteFantôme3,CarteFantôme4],0,3,2,10,40)

#### 18 voitures



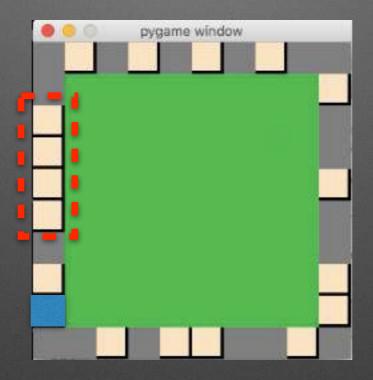
experience\_Fantome([CarteFantôme1,CarteFantôme2,CarteFantôme3,CarteFantôme4],0,3,2,10,40)

#### 18 voitures



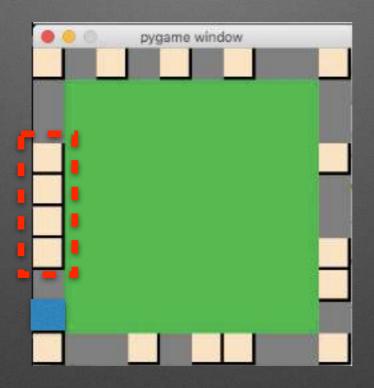
experience\_Fantome([CarteFantôme1,CarteFantôme2,CarteFantôme3,CarteFantôme4],0,3,2,10,40)

#### 18 voitures



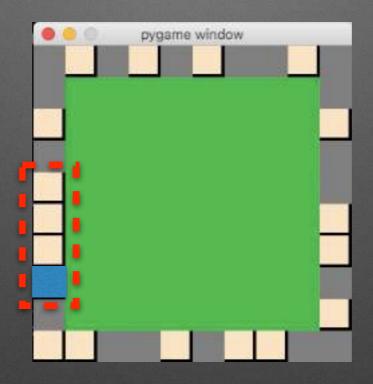
experience\_Fantome([CarteFantôme1,CarteFantôme2,CarteFantôme3,CarteFantôme4],0,3,2,10,40)

#### 18 voitures



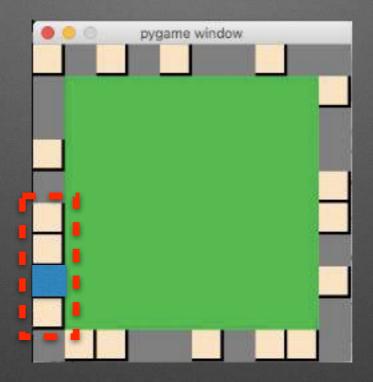
experience\_Fantome([CarteFantôme1,CarteFantôme2,CarteFantôme3,CarteFantôme4],0,3,2,10,40)

#### 18 voitures



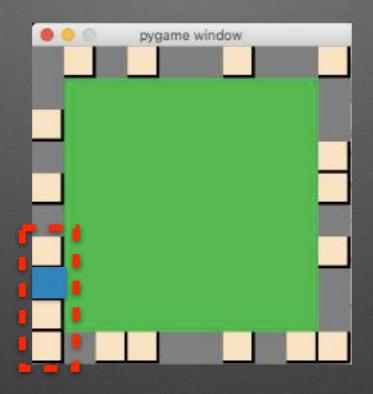
experience\_Fantome([CarteFantôme1,CarteFantôme2,CarteFantôme3,CarteFantôme4],0,3,2,10,40)

#### 18 voitures

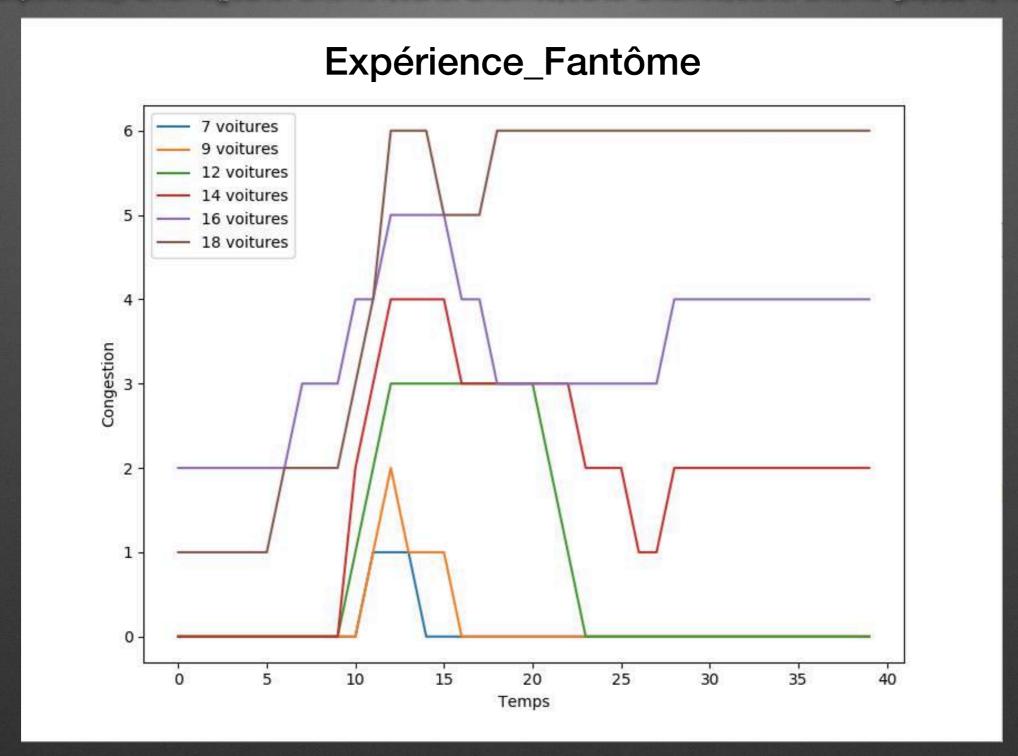


experience\_Fantome([CarteFantôme1,CarteFantôme2,CarteFantôme3,CarteFantôme4],0,3,2,10,40)

#### 18 voitures



experience\_Fantome([CarteFantôme1,CarteFantôme2,CarteFantôme3,CarteFantôme4],0,3,2,10,40)



Longueur de la route : 36 cases

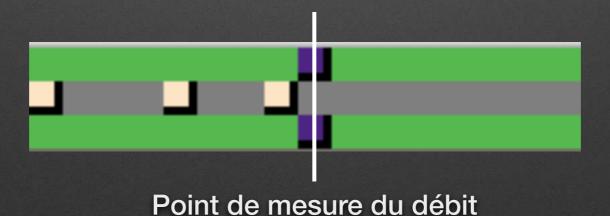
#### La stratégie:

- On souhaite tracer le débit (veh/h) en fonction de la densité (veh/km).
- On pose 1h = 120 tours, 1km = 30 cases.
- On génère toutes les heures une carte avec un nombre aléatoire de voitures, positionnées aléatoirement sur la route.
- On mesure le débit pendant une heure et on mesure la moyenne de la densité pendant cette heure
- On répète cette opération plusieurs fois et on trace le graphe

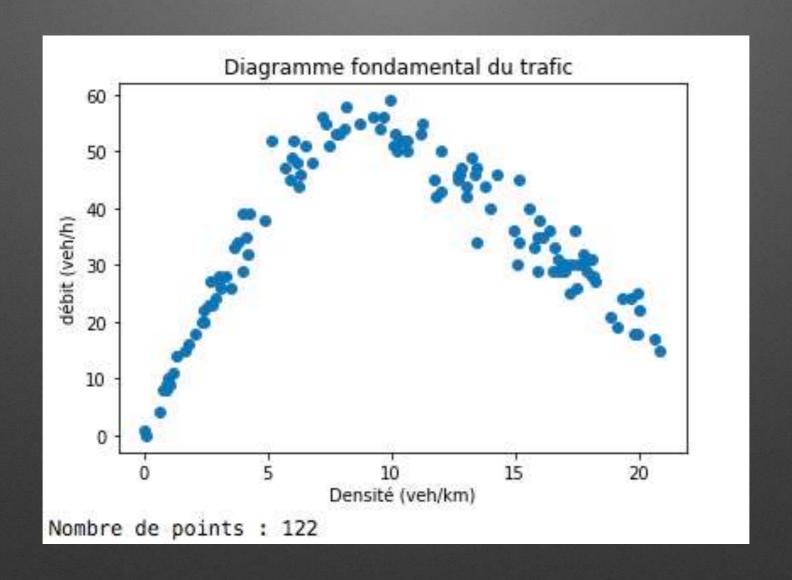
On prend une route de 300 cases et on effectue l'expérience pour une vitesse maximal :

v = 4cases/temps

On mesurera le débit à la case 150.

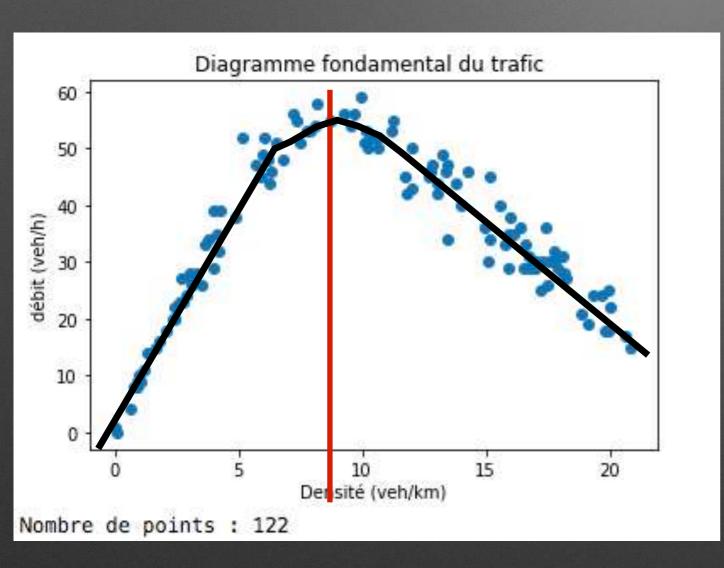


Diagramme\_fonda(CarteFonda,1,4,0.1,0,150)



Longueur de la route : 300 cases Vitesse max = 4 cases/temps

Diagramme\_fonda(CarteFonda,1,2,0.1,0,150)



Densité critique :  $k_c = 9veh/km$ 

Soit 9 véhicules pour 30 cases

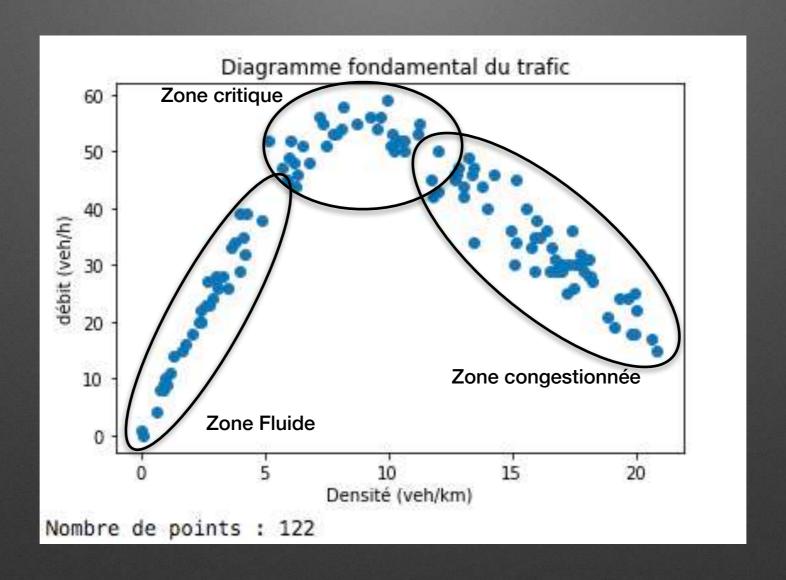
Débit maximum :  $q_m = 55veh/h$ 

Soit une vitesse moyenne de :

$$v_m = \frac{q_m}{k_c} = 2cases/temps$$

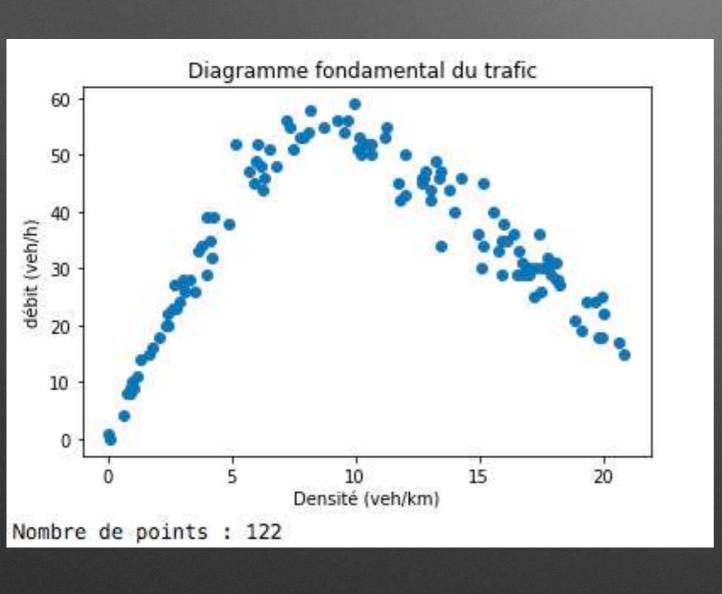
Longueur de la route : 300 cases Vitesse max = 2 cases/temps

Diagramme\_fonda(CarteFonda,1,2,0.1,0,150)



Longueur de la route : 300 cases Vitesse max = 4 cases/temps

Diagramme\_fonda(CarteFonda,1,2,0.1,0,150)



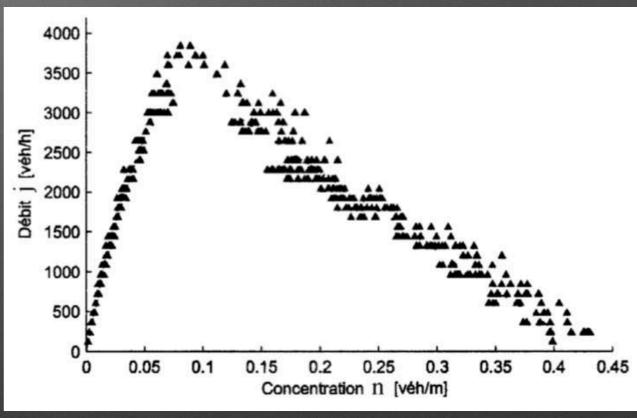
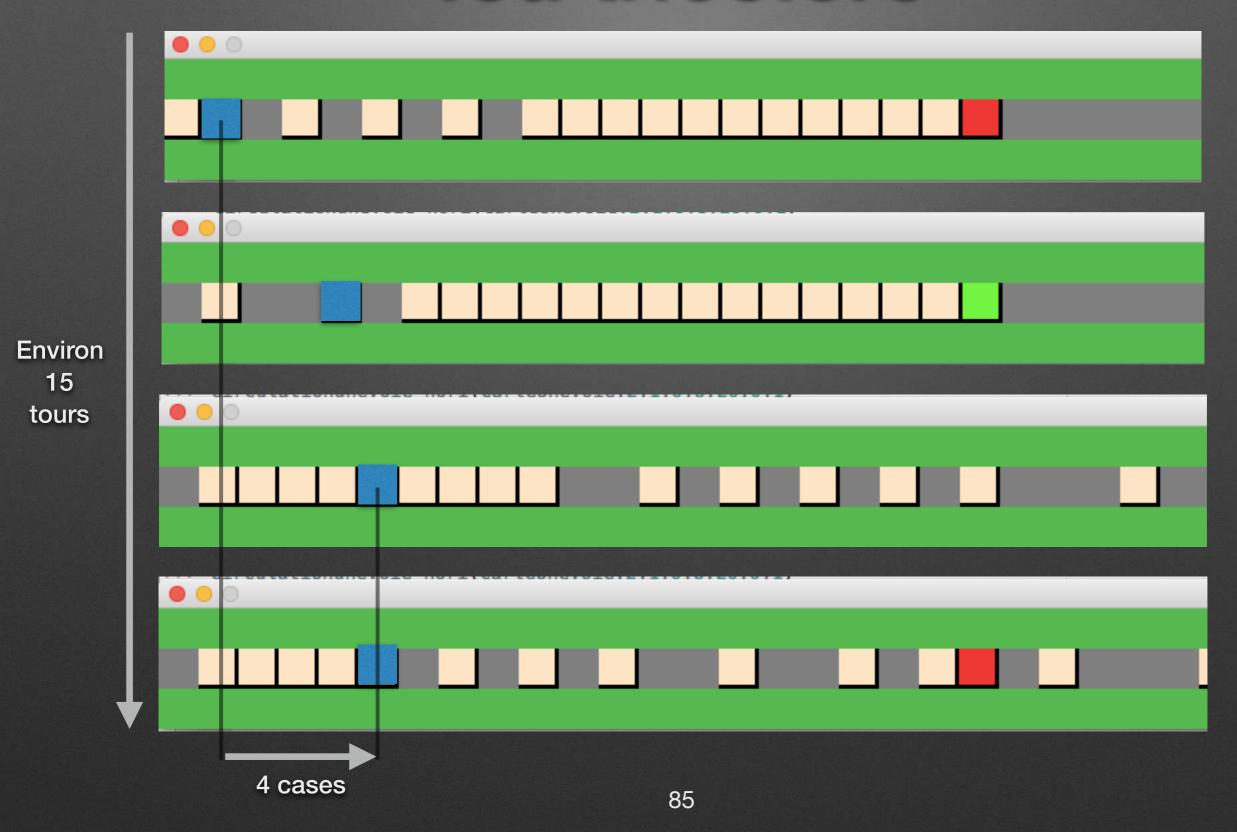
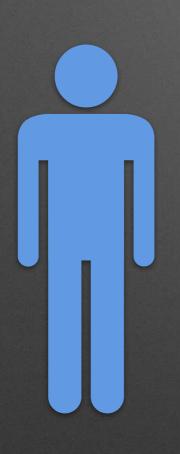


Diagramme proposé dans le sujet de physique PSI du concours Centrale-Supélec en 2005 Relevé expérimental réalisé en ville où la vitesse max est de 50 km/h, sur une route à une voie et sans obstacle

## La frustration causée par le feu tricolore



# Comment rendre le trafic plus fluide?





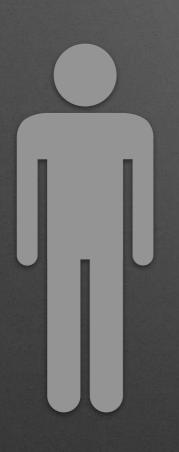
La voiture autonome



Avoir une conduite plus adaptée : respecter les distances de sécurités, être attentif au feu rouge, ne pas freiner brusquement...

Signaler le passe du feu rouge au vert en passant par le feu orange

# Comment rendre le trafic plus fluide?





La voiture autonome



Avoir une conduite plus adaptée : respecter les distances de sécurités, être attentif au feu rouge, ne pas freiner brusquement...

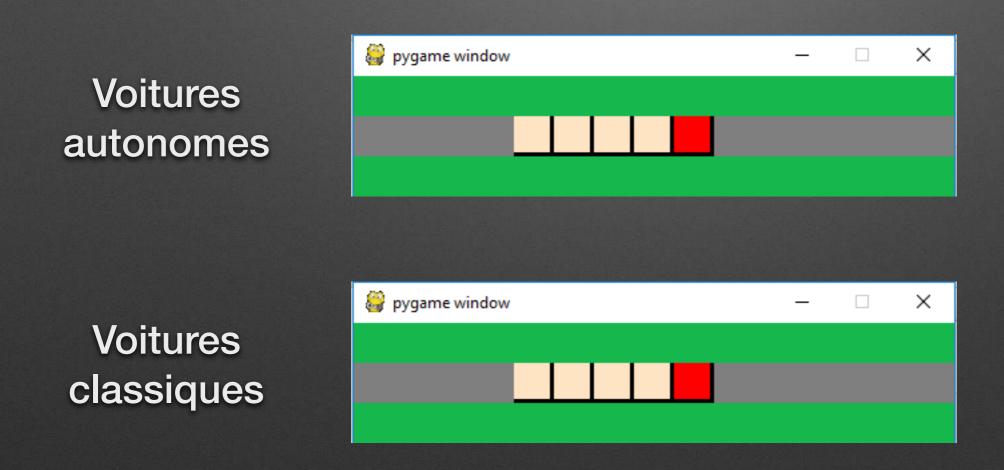
Signaler le passe du feu rouge au vert en passant par le feu orange

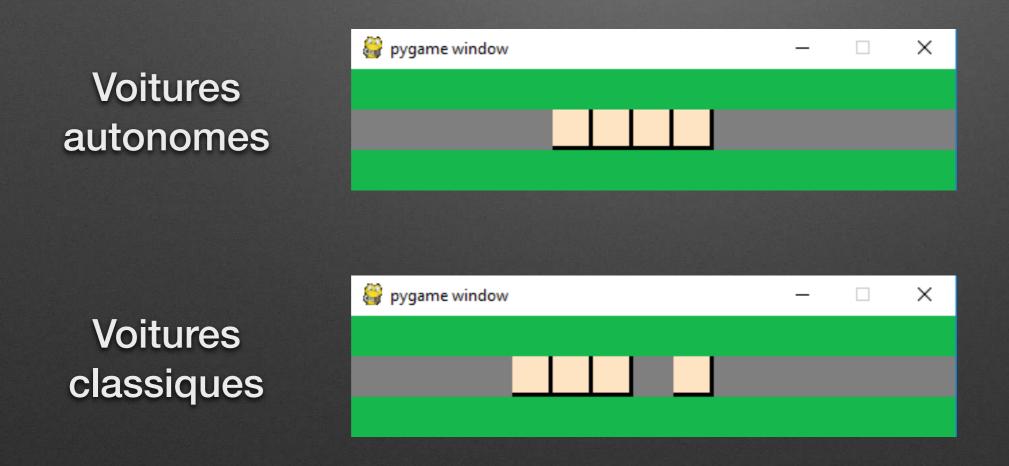


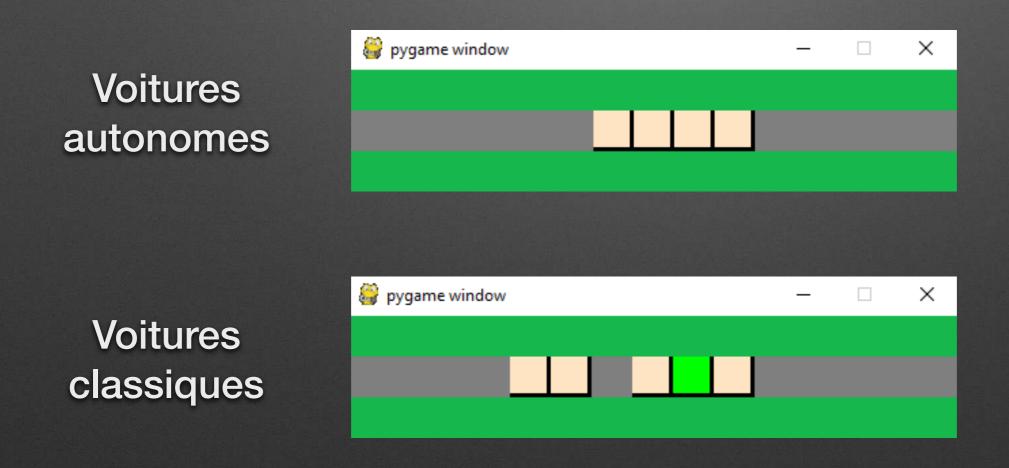


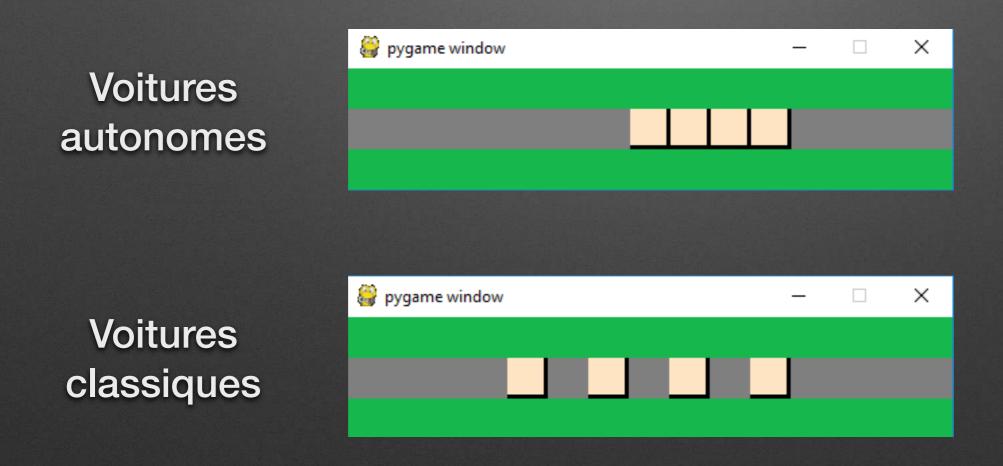


La voiture semi-autonome permet de conserver les distances de sécurité, et ainsi éviter la formation d'embouteillages fantôme.

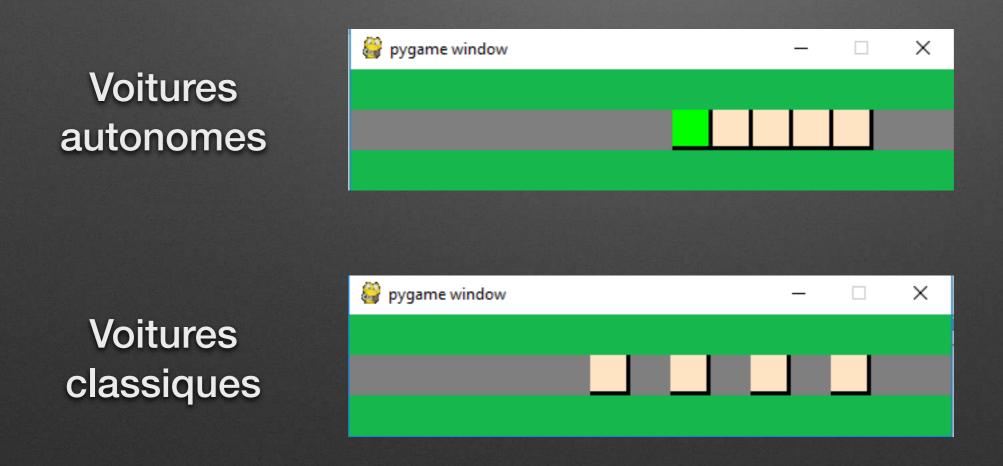














# Comment rendre le trafic plus fluide?





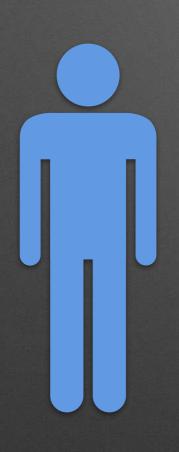
La voiture autonome



Avoir une conduite plus adaptée : respecter les distances de sécurités, être attentif au feu rouge, ne pas freiner brusquement...

Signaler le passe du feu rouge au vert en passant par le feu orange

# Comment rendre le trafic plus fluide?





La voiture autonome



Avoir une conduite plus adaptée : respecter les distances de sécurités, être attentif au feu rouge, ne pas freiner brusquement...

Signaler le passe du feu rouge au vert en passant par le feu orange