

## Computación Paralela y Distribuída

Repaso Examen Parcial

Pregrado 2022-II

Profesor: José Fiestas

1.01

## Indicaciones específicas:

- Esta evaluación contiene 12 páginas (incluyendo esta página) con 4 preguntas. El total de puntos son 16.
- El tiempo límite para la evaluación es 120 minutos.
- El exámen deberá ser respondida en un solo archivo pdf. Si es foto pueden ser varios archivos
- Deberá subir estos archivos directamente a https://www.gradescope.com
- Se pide activar cámaras durante el exámen. En caso no ser posible, enviar un correo de justificación

### Competencias:

- Aplica conocimientos de computación apropiados para la solución de problemas definidos y sus requerimientos en la disciplina del programa. (nivel 3)
- Resuelve problemas de computación y otras disciplinas relevantes en el dominio (nivel 3)
- Analiza y valora el impacto local y global de la computación sobre las personas, las organizaciones y la sociedad (nivel 3)
- Reconoce la necesidad del aprendizaje autónomo (nivel 2)

# Calificación:

Tabla de puntos (sólo para uso del professor)

Question	Points	Score
1	4	
2	4	
3	4	
4	4	
Total:	16	

#### 1. (4 points)

Dado el siguiente código en paralelo, donde el for anidado debe ejecutarse hasta que low>high

```
#pragma omp parallel private(j)
for(i=0;i<m;i++)
{
    low=a[i];
    high=b[i];
    if(low>high)
    {
          #pragma omp single
          printf("Salida desde el for en %d\n" ,i);
          break;
    }
#pragma omp for
for(j=low;j<high;j++)
    c[j]=(c[j]-a[i])/b[i];
}</pre>
```

¿Es una implementación correcta en paralelo? Argumente su respuesta

Respuesta: No es correcta

Si considera la implementación incorrecta, ¿Cómo corregiría el código? Proponga una forma de optimizar el código.

Respuesta: i debe ser privada, y se puede incluir nowait en el for, si low y high son privadas (optimización)

```
#pragma omp parallel private(i,j,low,high)
for(i=0;i<m;i++)
{
    low=a[i];
    high=b[i];
    if(low>high)
    {
        #pragma omp single
        printf("Salida desde el for en %d\n" ,i);
        break;
    }
#pragma omp for nowait
for(j=low;j<high;j++)
    c[j]=(c[j]-a[i])/b[i];
}</pre>
```

Criterio	Excelente	Adecuado	Mínimo	Insuficiente
Método o algo-	Describe al	Algoritmo con	Algoritmo con	EAlgoritmo con
ritmo	algoritmo	algunos errores	errores que	errores, que
	de solución	que no afectan	afectan min-	afectan signi-
	del problema	el resultado (1.5	imamente el	ficativamente
	planteado en	pts).	resultado (0.5	el resultado (0
	forma adecuada		pt).	pts)
	(2 pts)			
Resultados	Solución cor-	Errores mínimos	Errores en el	No aplica el
	recta usando	en el método	método que	método ni llega
	un método ade-	que no afectan	afectan el resul-	a la solución cor-
	cuado (1 pt)	el resultado (0.6	tado (0.3 pts)	recta (0 pts).
		pts)		
Optimización	Solución original	Solución par-	Solución orig-	Resultado en-
	y optimizada (1	cialmente op-	inal pero no	contrado no está
	pt)	timizada (0.6	optimizada (0.3	optimizado (0
		pts)	pts)	pts).

2. (4 points)

Dado el siguiente código secuencial

```
void wait() {
    x=1
    while(x==1) {
        y=x+1;
        z=x+1;
    }
}
void arrive() {
    x=2;
}
int main() {
    . . .
    wait();
    arrive();
    . . .
}
```

- ¿Se podrá salir del while()? (1 pt) No sale del while()
- Paralelice el codigo con OMP. Asignando una función a cada proceso. En este caso ¿Se podrá salir del while? ¿Que posibles valores tendrán x,y,z ? (1.5 pts) Se puede salir del while, en el momento en que el proceso 2 modifique el valor de x
- Si se optimiza el código (e.g. con g++ -O3 -fopenmp), ¿Se podrá salir del while? ¿Que posibles valores tendrán x,y,z ? (1.5 pts)

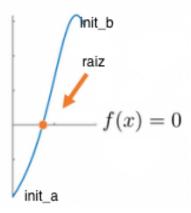
  No sale del while() porque el compilador transforma el while en infinito en la funcion wait()

Argumente cada una de sus respuestas

Criterio	Excelente	Adecuado	Mínimo	Insuficiente
Método o algo-	Describe al	Algoritmo con	Algoritmo con	EAlgoritmo con
ritmo	algoritmo	algunos errores	errores que	errores, que
	de solución	que no afectan	afectan min-	afectan signi-
	del problema	el resultado (1.5	imamente el	ficativamente
	planteado en	pts).	resultado (0.5	el resultado (0
	forma adecuada		pt).	pts)
	(2 pts)			
Resultados	Solución cor-	Errores mínimos	Errores en el	No aplica el
	recta usando	en el método	método que	método ni llega
	un método ade-	que no afectan	afectan el resul-	a la solución cor-
	cuado (1 pt)	el resultado (0.6	tado (0.3 pts)	recta (0 pts).
		pts)		
Optimización	Solución original	Solución par-	Solución orig-	Resultado en-
	y optimizada (1	cialmente op-	inal pero no	contrado no está
	pt)	timizada (0.6	optimizada (0.3	optimizado (0
		pts)	pts)	pts).

#### 3. (4 points)

**3.1)** Señale los constructores/cláusulas OMP necesarias para paralelizar esta funcion, que permite hayar la raíz de una función en dos dimensiones (i.e. su intersección con el eje x). **(2.5 pts)** 



**Input**: f(función a evaluar), inita (primer valor de la funcion f), initb (último valor de la funcion f)

Output: valor raiz de f (intersección con eje x)

Procedimiento **root**:

```
act_a:= inita
act_b:= initb

for i = 0 to niters {
    subint := (act_b-act_a) / nth
    myleft := act_a + me * subint
    myright = myleft + subint
    if ( f(myleft) < 0 and f(myright) > 0) {
        act_a := myleft
        act_b := myright }
}
return act_a
```

#### Solución:

```
act_a:= inita
act_b:= initb
#pragma omp parallel
nth := omp_get_num_threads()
me := omp_get_thread_num()
for i = 0 to niters {
#pragma omp barrier
// no se necesita critical ya que solo un hilo encontrara la
   raiz de f
subint := (act_b-act_a) / nth
myleft := act_a + me * subint
myright = myleft + subint
if (f(myleft) < 0 \text{ and } f(myright) > 0) {
act_a := myleft
act_b := myright }
}
return act_a
```

3.2) Encuentre por lo menos tres errores y modifique el código para corregirlos. El codigo debe acumular el resultado de la funcion calculo en paralelo en forma eficiente (1.5 pts)

```
int i,tid;
double suma=0.0, suma_parcial;
#pragma omp parallel shared (part,tid) private(suma)
  reduction(*: suma)
{
    suma_parcial=0.0;
    tid=omp_get_num_threads();

    for(i=0; i<10000;i++){
        suma_parcial+= calculo(tid,i);
    }
    #pragma omp critical
        suma+=suma_parcial;
}
printf("sum: %1f\n",suma);</pre>
```

- suma debe ser compartida y se debe usar atomic en vez de critical
- part, id, i deben ser privadas

Criterio	Excelente	Adecuado	Mínimo	Insuficiente
Método o algo-	Describe al	Algoritmo con	Algoritmo con	EAlgoritmo con
ritmo	algoritmo	algunos errores	errores que	errores, que
	de solución	que no afectan	afectan min-	afectan signi-
	del problema	el resultado (1.5	imamente el	ficativamente
	planteado en	pts).	resultado (0.5	el resultado (0
	forma adecuada		pt).	pts)
	(2 pts)			
Resultados	Solución cor-	Errores mínimos	Errores en el	No aplica el
	recta usando	en el método	método que	método ni llega
	un método ade-	que no afectan	afectan el resul-	a la solución cor-
	cuado (1 pt)	el resultado (0.6	tado (0.3 pts)	recta (0 pts).
		pts)		
Optimización	Solución original	Solución par-	Solución orig-	Resultado en-
	y optimizada (1	cialmente op-	inal pero no	contrado no está
	pt)	timizada (0.6	optimizada (0.3	optimizado (0
		pts)	pts)	pts).

4. (4 points)

Dado el siguiente procedimiento, donde las funciones modifican sus argumentos

```
int ejercicio3(double v[n],double x)
{
int i,j,k=0;
double a,b,c;
a = calculo1(v,x); // n flops
b = suma_de_prefijos(v,a); // suma de prefijos de v
c = calculo3(v,x); // 4n flops
x += a*n + b + c; // calculo 4
for (i=0; i<n; i++) { // calculo 5
    j = f(v[i],x); // 8 flops
        if (j>0 && j<4) k++;
    }
return k;
}</pre>
```

- 4.1) ¿Cuál es la complejidad secuencial?
- **4.2**) Optimice la función con directivas OMP.
- 4.3) Determine el speedup e indique si considera es un algoritmo escalable

Argumente sus respuestas

#### Solución:

```
int ejercicio3(double v[n], double x)
{
   int i, j, k = 0;
   double a, b, c;
    #pragma omp parallel
 {
   #pragma omp single {
   #pragma omp task depend(out:a)
   a = calculo1(v, x);
                                  // n flops
   #pragma omp task depend(in:a) depend (out:b)
   b = suma_de_prefijos(v, a); // suma de prefijos de v
   #pragma omp task depend(out:c)
   c = calculo3(v, x);
                                  // 4 n flops
   #pragma omp task depend(in:c,b,a)
   x += a * n + b + c;
                                 /* calculo 4 */
   #pragma omp taskwait // No continua ejecucion hasta que x
       se calcule & sincroniza procesos
}
}
       /* Se usa scheduling dinamico para optimizar la
          reparticion de tareas, asimismo se reduce k, ya
          que esta acumula los resultados obtenidos en el
           condicional */
   #pragma omp parallel for schedule(dynamic) reduction(+:k)
   for (i = 0; i < n; i++)
   {
       /* calculo 5 */
       j = f(v[i], x); // 8 flops
       if (j > 0 \&\& j < 4)
k++; }
return k; }
Ts(n)=O(n)
Tp(n) = T_{calculo1}(n) + T_{prefijos}(n) + T_{calculo3}(n) + T_{calculo4}(1) + T_{calculo5}(n)
= O(n), es la complejidad paralela
Aplicando Brent: Tp(n,p) = n/p+n
El speedup es,
S=Ts/Tp = n / (n/p+n) = n/(n/p+n) = 1/(1/p+1) = O(1), lo que no lo hace escalable
```

Criterio	Excelente	Adecuado	Mínimo	Insuficiente
Método o algo-	Describe al	Algoritmo con	Algoritmo con	EAlgoritmo con
ritmo	algoritmo	algunos errores	errores que	errores, que
	de solución	que no afectan	afectan min-	afectan signi-
	del problema	el resultado (1.5	imamente el	ficativamente
	planteado en	pts).	resultado (0.5	el resultado (0
	forma adecuada		pt).	pts)
	(2 pts)			
Resultados	Solución cor-	Errores mínimos	Errores en el	No aplica el
	recta usando	en el método	método que	método ni llega
	un método ade-	que no afectan	afectan el resul-	a la solución cor-
	cuado (1 pt)	el resultado (0.6	tado (0.3 pts)	recta (0 pts).
		pts)		
Optimización	Solución original	Solución par-	Solución orig-	Resultado en-
	y optimizada (1	cialmente op-	inal pero no	contrado no está
	pt)	timizada (0.6	optimizada (0.3	optimizado (0
		pts)	pts)	pts).