

API

DEV.F
DESARROLLAMOS(PERSONAS);

dev

Comunicación entre distintos back end



¿Qué es un API?

Application Programming Interface, son **mecanismos** que **permiten** a **dos componentes de software comunicarse entre sí mediante un conjunto de definiciones y protocolos**.

Ejemplo: El sistema de software del instituto de meteorología contiene datos meteorológicos diarios. La aplicación meteorológica de tú teléfono “habla” con este sistema a través de las API y le muestra las actualizaciones meteorológicas diarias en pantalla.

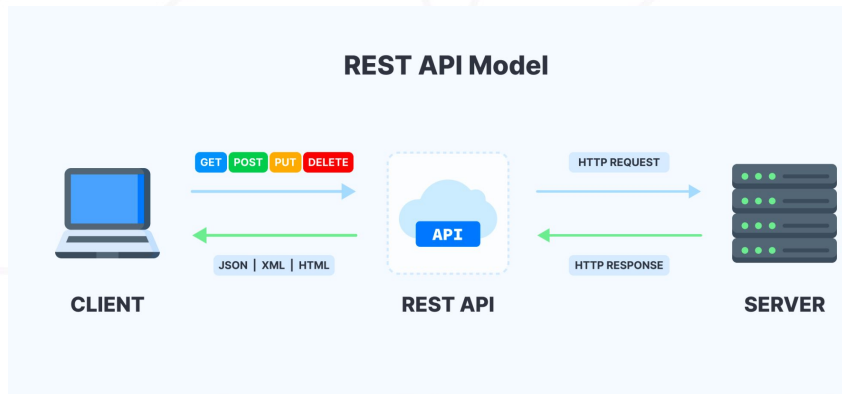
Conceptos

DEV.F
DESARROLLAMOS(PERSONAS);

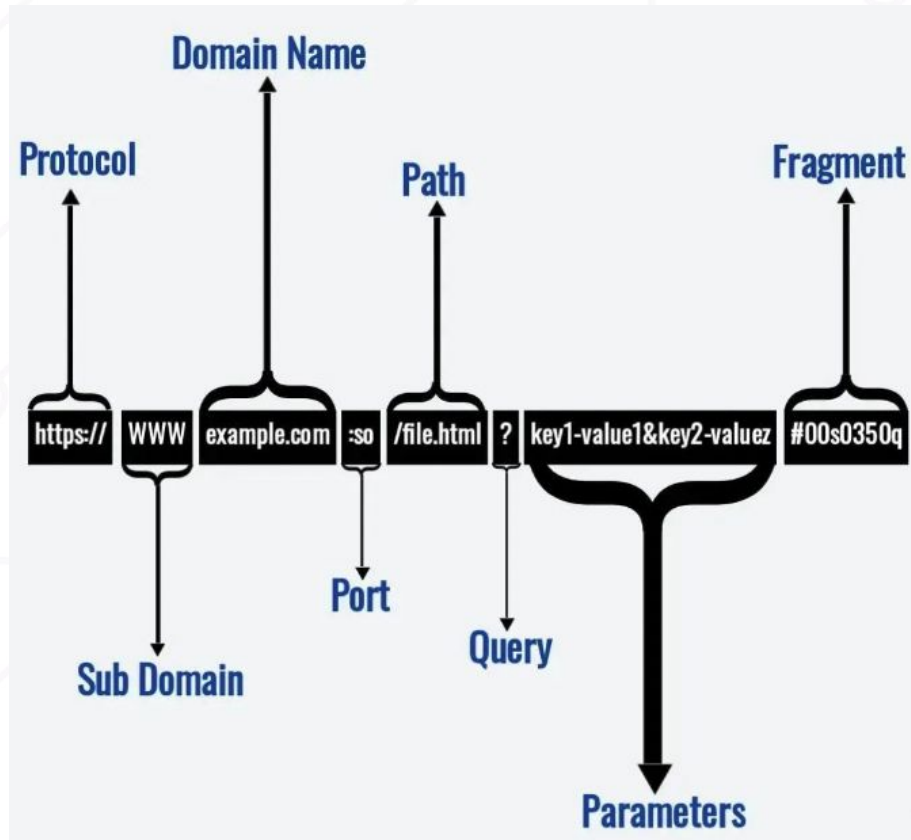
dev

Conceptos de un API

- **Client:** Es quien realiza la petición.
- **Request:** Petición http conformada por url, params, payload (body).
- **Url:** Dirección de internet.
- **Payload:** Información que va en el body de la request.
- **Método o verbo:** GET, POST, PUT, PATCH y DELETE.
- **Recurso:** Es el endpoint al que llegamos en la API.
- **Response:** Respuesta de la API.
- **Server:** Es quien responde la petición.



Estructura de una url



Concepto de Url

Uniform Resource Locator **es una dirección que es dada a un recurso único en la Web.** En teoría, cada URL válida apunta a un único recurso. Dichos recursos pueden ser páginas HTML, documentos CSS, imágenes, etc.

Protocolo

Un protocolo es un **conjunto de reglas** (estándares y políticas formales) **para el intercambio de información entre dos o más dispositivos a través de una red.**

Listado de protocolos

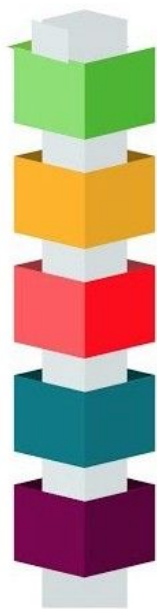
- **TCP/IP** : Transfer control protocol/Internet Protocol.
- **HTTP**: Se encarga de la comunicación entre un servidor web y un navegador web. HTTP se utiliza para enviar las peticiones de un cliente web (navegador) a un servidor web, volviendo contenido web (páginas web) desde el servidor hacia el cliente.
- **HTTPS**: Lo mismo pero más seguro. La información viaja de manera segura y encriptada mediante un certificado SSL/TLS.

- **FTP:** File transfer protocol, como su nombre lo indica es un protocolo para transferencia de archivos.
- **SMTP:** Simple Mail Transfer Protocol.
- **IMAP** - Internet Message Access Protocol.
- **POP** - Post Office Protocol.
- **SSL** - Secure Sockets Layer.
- **TLS** - Transport Layer Security.

Verbos HTTP

- **GET:** Verbo exclusivo para obtener recursos del servidor.
- **POST:** Verbo exclusivo para crear nuevos recursos en el servidor.
- **PUT:** Verbo reemplaza un recurso por completo en el servidor.
- **PATCH:** Verbo que modifica parcialmente el recurso en el servidor.
- **DELETE:** Verbo que elimina física o lógicamente el recurso en el servidor.

Status Codes



1XX
INFORMATIONAL

2XX
SUCCESS

3XX
REDIRECTION

4XX
CLIENT ERROR

5XX
SERVER ERROR

Entendiendo conceptos

- Servicio \approx endpoint \approx recurso \approx servicio web.
- API \approx API REST \approx API Restful.
- Request = Petición = Solicitud.
- Response = Respuesta.
- Path \approx Dirección \approx Url \approx URI.
- File = Fichero = Archivo.
- Terminal = Línea de comandos = CLI = Bash.
- Script \approx Programa \approx Conjunto de líneas de código o instrucciones.
- Entidad (BD) \approx Clase (Programación) \approx Recurso (API).



REST

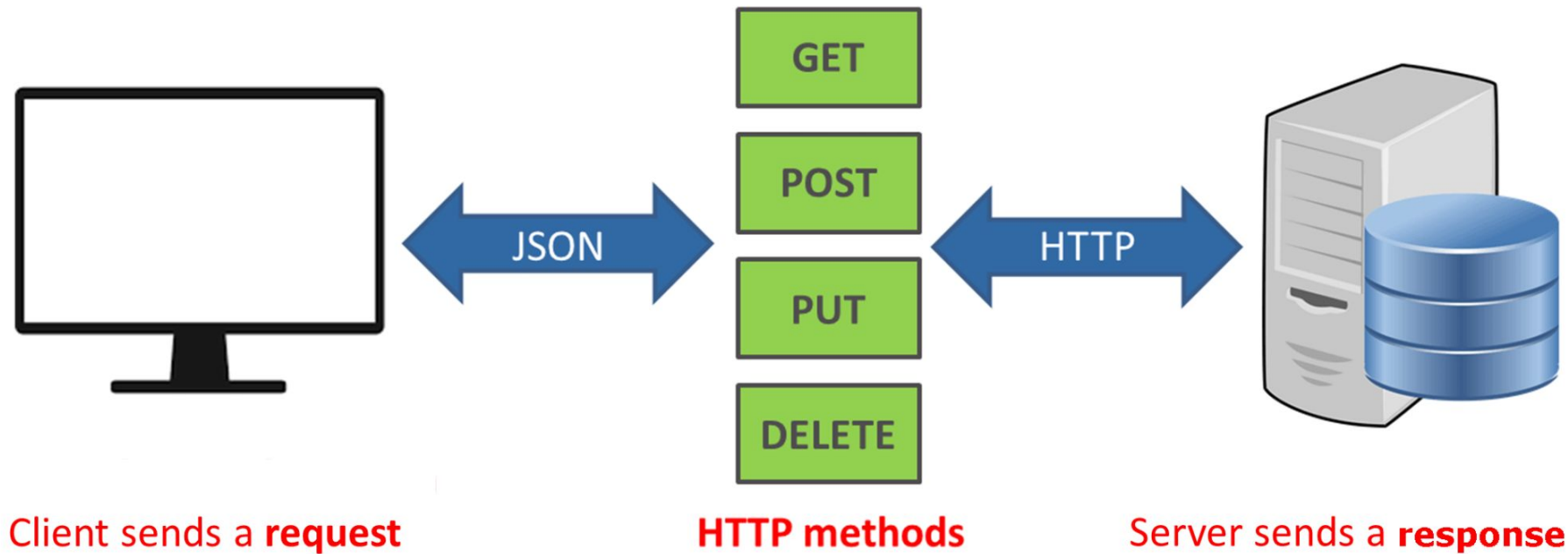
DEV.F
DESARROLLAMOS(PERSONAS);

dev

¿Qué es REST?

- Es una **serie de principios** (buenas prácticas) que las **API** siguen para “volverse” => **API REST (API Restful)**.
- Es una “evolución” de SOAP (servicios web).
- REST es una interfaz para conectar varios sistemas. Se basa en el protocolo HTTP y nos sirve para obtener y generar datos, dichos datos son transmitidos en distintos formatos como como XML y JSON.

Arquitectura REST



Principios de REST

- **Client - server:** El cliente y el servidor deben **ser completamente independientes** entre sí. El cliente solo debe conocer el **contrato** del recurso solicitado.
- **Stateless:** Cada solicitud debe incluir toda la información necesaria para procesarla. Las aplicaciones de servidor no pueden almacenar ningún dato relacionado con una solicitud de cliente.
- **Cacheable:** Tanto en el servidor como en el cliente. El objetivo es mejorar el rendimiento en el lado del cliente, al mismo tiempo que aumenta la escalabilidad en el lado del servidor.

Principios de REST

- **Uniform Interface:** Todas las solicitudes de API para el mismo recurso deben ser iguales. Mismas entradas, mismas salidas.
- **Layered system:** En las API REST, las llamadas y respuestas pasan por diferentes capas. Como regla general, no debe suponerse que las aplicaciones de cliente y de servidor se conectan directamente entre sí.
- **Code on demand (optional):** Las API REST envían recursos estáticos, pero en algunos casos, las respuestas también pueden contener un código ejecutable (como applets de Java). En estos casos, el código solo debería ejecutarse bajo demanda.

REST - CRUD

CREATE - READ - UPDATE - DELETE

API Name	HTTP Method	Path	Status Code	Description
GET Employees	GET	/api/v1/employees	200 (OK)	All Employee resources are fetched.
POST Employee	POST	/api/v1/employees	201 (Created)	A new Employee resource is created.
GET Employee	GET	/api/v1/employees/{id}	200 (OK)	One Employee resource is fetched.
PUT Employee	PUT	/api/v1/employees/{id}	200 (OK)	Employee resource is updated.
DELETE Employee	DELETE	/api/v1/employees/{id}	204 (No Content)	Employee resource is deleted.

ExpressJS (CRUD)

DEV.F
DESARROLLAMOS(PERSONAS);

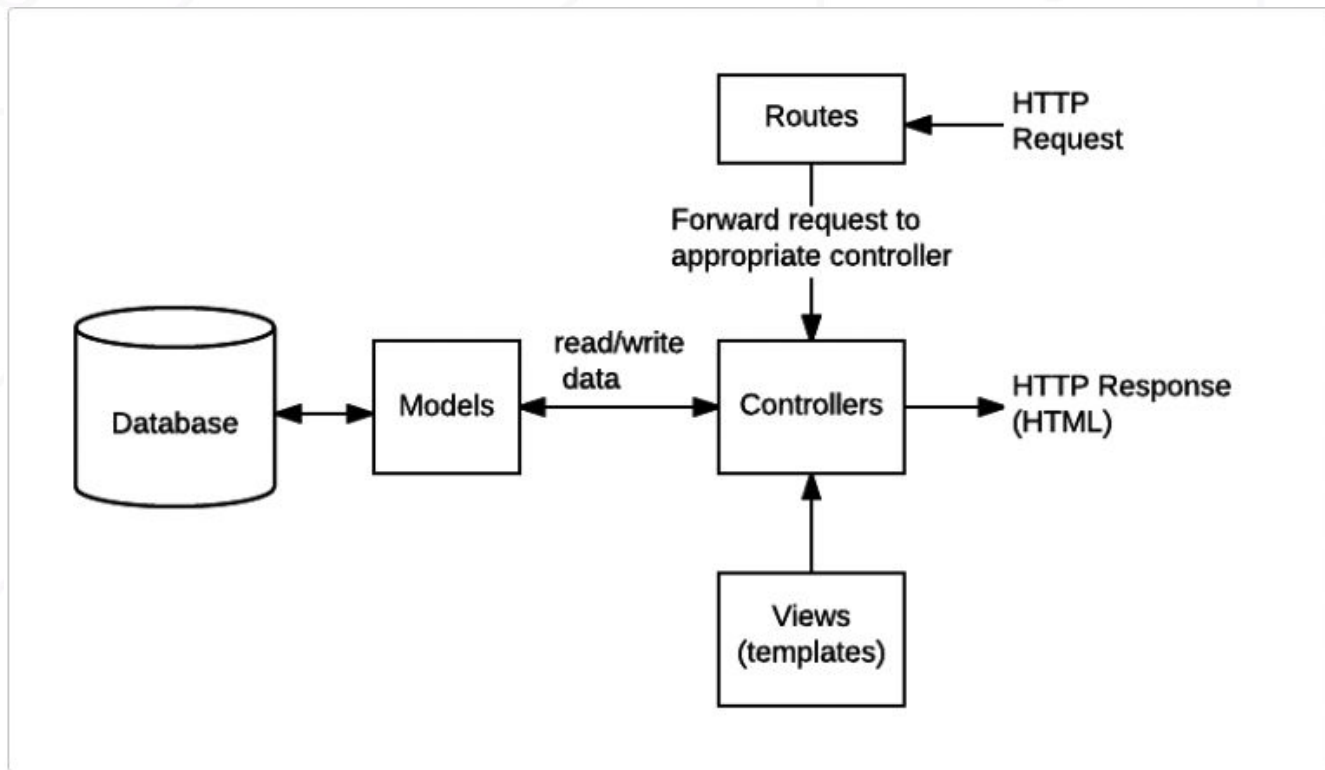
dev

ExpressJS

- Mayo 2010 (TJ Holowaychuk).
- Es un framework de node para la construcción de aplicaciones web (API Rest y Server Side Render).



Arquitectura de proyectos node



Práctica 13

Realizar una copia de la pokeapi en express con las 4 operaciones pero utilizando los 5 verbos http.

