



Projet de compilation

Rapport intermédiaire

Loïc Bertrand
Timon Fugier
Tony Zhou
Zineb Ziani El Idrissi

TELECOM Nancy 2^{ème} Année 2019 – 2020

Table des matières

T	Gra	ımman	re du langage	3
2	Str	ucture	de l'arbre abstrait	12
	2.1	Déclai	rations	. 12
		2.1.1	Déclaration de variable	. 12
		2.1.2	Déclaration de tableau	. 12
		2.1.3	Déclaration de procédure	. 13
	2.2	Appel	s	. 13
		2.2.1	Appel de procédure	. 13
		2.2.2	Appel de tableau	. 13
	2.3	Affect	ations	. 14
		2.3.1	Affectation	. 14
		2.3.2	Affectation dans un tableau	. 14
	2.4	Boucle	es et conditions	. 14
		2.4.1	Boucle for	. 14
		2.4.2	Boucle while	. 15
		2.4.3	Clause if avec un block	. 15
		2.4.4	Clause if avec imbrication	. 15
	2.5	Autres	S	. 16
		2.5.1	Déclaration de label et goto	. 16
		2.5.2	Expression arithmétique	. 16
3	Jeu	x d'ess	sais	17
	3.1	Test d	le base	. 17
	3.2		wancé	
	3.3		complet	
4	Ges	stion d	e projet	24
	4.1		projet	. 24
	4.2		bution des rôles	

4.3	Matrice RACI	24
4.4	Compte-rendus rédigés	24
4.5	Outils utilisés	24
4.6	Diagramme de Gantt	25
4.7	Matrice SWOT	25
4.8	Stratégie mise en place pour cette partie	26
4.9	Estimation basse du temps passé sur le projet	26
4.10	Répartition des tâches au sein du groupe	27
Bibliog	graphie	28
Annex	es	2 9
A	Compte-rendus de réunion rédigés	29

1 Grammaire du langage

```
/*
             ANTLR grammar and AST based on the original Algol60 grammar.
             Developped by Loïc Bertrand, Timon Fugier, Tony Zhou and
             Zineb Ziani El Idrissi.
grammar Algol60;
options {
             output = AST;
             backtrack=false;
             ASTLabelType=CommonTree;
}
tokens {
                                                                          // Program root
             ROOT;
                                                                         // Block of code
             BLOCK;
                                                                       // Variable declaration
             VAR DEC;
                                                                         // Procedure declaration
             PROC_DEC;
             PROC_HEADING; // Procedure heading
                                                                          // Parameters
             PARAMS_DEC;
            ID_LIST; // List of identifiers

VALUE_PART; // Procedure's parameters passed by value

PARAM_PART; // Procedure's parameters passed by reference

SPEC_PART; // Procedure's parameters names

ARG_TYPE; // Type of a procedure's argument

PARAM_LIST; // List of parameters

PROC_CALL: // Procedure // Proced
             PROC_CALL;
                                                                           // Procedure call
             IF_STATEMENT;
                                                                        // If statement
                                                                          // First part of an if statement
             IF DEF;
                                                                       // Then part of an if statement
             THEN_DEF;
                                                                          // Else part of an if statement
             ELSE_DEF;
             FOR_CLAUSE;
                                                                           // For loop
                                                                           // Initialization part of for loop
             INIT;
                                                                           // Step part of for loop
             STEP;
             UNTIL;
                                                                            // Condition part of for loop
                                                                              // Code part of for loop
             DO;
```

```
WHILE_CLAUSE; // While loop
                         // While loop condition
// Assignment
     CONDITION;
     ASSIGNMENT;
    ARRAY_DEC; // Array Declaration
BOUND_DEC; // Declaration of the boundaries of an array
BOUND_LIST; // List of BOUND_DEC
ARRAY_ASSIGNMENT; // Assignment of an array
     ARRAY_DEC;
     INDICES; // Indices of an element of an array
                           // Multiplication
     MULT;
                           // Division
     DIV;
                          // Integer division
     INT_DIV;
                           // Addition
     ADD;
                          // Substraction
// Term in expression
// Factor in expression
     MINUS;
     TERM;
     FACTOR;
                         // Label declaration
     LABEL_DEC;
                           // Goto statement
     GOTO;
                           // Power
     POW;
    INT; // Integer
POW_10; // Scientific notation
ARRAY_CALL; // Access to a value of an array
STR; // String
                         // Real number
     REAL;
}
@parser::header {
package eu.telecomnancy;
@lexer::header {
package eu.telecomnancy;
// PARSER RULES
prog:
         block EOF -> ^(ROOT block)
block
         'begin' statement (';' statement)* 'end' -> ^(BLOCK statement+)
// Statement
statement
     : declaration
     | goto_statement
       if clause
```

```
for_clause
        while_clause
        block
        identifier! id_statement_end[$identifier.tree]
id_statement_end[CommonTree id]
       procedure call end[$id]
        assignment_end[$id]
        label dec end[$id]
// Label / goto statement
goto statement
       'goto' identifier -> ^(GOTO identifier)
label_dec_end[CommonTree id]
    : ':' -> ^(LABEL_DEC {$id})
// Declaration
declaration
       TYPE! type declaration end[$TYPE]
    procedure_declaration_no_type
type declaration end[Token type]
    : variable declaration end[$type]
       procedure_declaration_end[$type]
variable_declaration
        TYPE! identifier list head[$TYPE]
variable_declaration_end[Token type]
        identifier list head[$type]
identifier list head[Token type]
        identifier list -> ^(VAR DEC {new CommonTree($type)} identifier list)
        'array' identifier '[' boundaries(',' boundaries)* ']'
        -> ^(ARRAY DEC {new CommonTree($type)}
                                        identifier ^(BOUND LIST boundaries+))
```

```
// Procedure declaration
procedure_declaration
       TYPE? procedure declaration end[$TYPE]
procedure_declaration_end[Token type]
       'procedure' procedure_heading procedure_body
        -> ^(PROC DEC {new CommonTree($type)} procedure_heading procedure_body)
procedure_declaration_no_type
       'procedure' procedure_heading procedure_body
        -> ^(PROC DEC procedure heading procedure body)
procedure heading
    : identifier formal_parameter_part ';' value_part specification_part
        -> ^(PROC_HEADING formal_parameter_part? value_part? specification_part?)
formal_parameter_part
    : '(' identifier_list ')' -> ^(PARAM_PART identifier_list)
    1
identifier_list
    : identifier ( ',' identifier )* -> ^(ID_LIST identifier*)
value_part
    : 'value' identifier list ';' -> ^(VALUE PART identifier list)
specification part
       ( TYPE identifier_list ';' )*
        -> ^(SPEC_PART ^(ARG_TYPE TYPE identifier_list)*)
procedure_body
    : block
// Procedure call
procedure_call
```

```
identifier! procedure_call_end[$identifier.tree]
procedure_call_end[CommonTree id]
       '(' actual parameter list ')'
        -> ^(PROC CALL {$id} actual parameter list)
actual_parameter_list
        arithmetic_expression ( ',' arithmetic_expression )*
        -> ^(PARAM LIST arithmetic expression*)
        -> ^(PARAM LIST)
// Assignment
assignment
        identifier! assignment end[$identifier.tree]
assignment end[CommonTree id]
    : ':=' arithmetic_expression -> ^(ASSIGNMENT {$id} arithmetic_expression)
       '[' bound (',' bound)* ']' ':=' arithmetic_expression
        -> ^(ARRAY_ASSIGNMENT {$id} ^(INDICES bound+) arithmetic_expression)
boundaries
      bound ':' bound -> ^(BOUND_DEC bound bound)
bound
        arithmetic expression
array_call_end[CommonTree id]
       '[' actual parameter list ']'
        -> ^(ARRAY_CALL {$id} actual_parameter_list)
// Expression
expression
        string
       identifier! id_expression_end[$identifier.tree]
        scientific_expression
```

```
id expression end[CommonTree id]
       array call end[$id]
       procedure_call_end[$id]
       -> {$id}
// Arithmetic
arithmetic_expression
    : term! arithmetic_expression_end[$term.tree]
arithmetic_expression_end[CommonTree t2]
    : '+' arithmetic expression -> ^(ADD {$t2} arithmetic expression?)
       '-' arithmetic_expression -> ^(MINUS {$t2} arithmetic_expression?)
    -> {$t2}
term
      expression! term1[$expression.tree]
term1[CommonTree t2]
       '*' term -> ^(MULT {$t2} term?)
       '/' term -> ^(DIV {$t2} term?)
      '//' term -> ^(INT_DIV {$t2} term?)
       '**' term -> ^(POW {$t2} term?)
       -> {$t2}
// If clause
if clause
        'if' logical_statement 'then' statement
                                 (options{greedy=true;}:'else' statement)?
        -> ^(IF_STATEMENT ^(IF_DEF logical_statement)
                             ^(THEN_DEF statement) ^(ELSE_DEF statement)*)
    ;
// For clause
for clause
        'for' assignment 'step' expression 'until' expression 'do' statement
        -> ^(FOR_CLAUSE ^(INIT assignment) ^(STEP expression)
                                      ^(UNTIL expression) ^(DO statement))
```

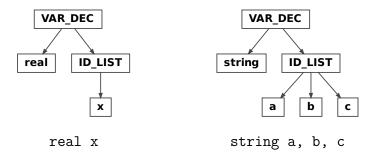
```
// While clause
while clause
       'while' logical_statement 'do' statement
       -> ^(WHILE CLAUSE ^(CONDITION logical statement) ^(DO statement))
logical statement
    : arithmetic_expression! logical_statement_end[$arithmetic_expression.tree]
       LOGICAL VALUE
logical_statement_end[CommonTree t2]
    : boolean_operator arithmetic_expression
        -> ^(boolean operator {$t2} arithmetic expression)
boolean operator
    : RELATIONAL_OPERATOR
    LOGICAL_OPERATOR
// Intermediate parser rules
integer
    : '-'? INTEGER -> ^(INT '-'? INTEGER)
scientific_expression
      REAL! scientific expression end[$REAL]
scientific expression end[Token real]
    : '#' INTEGER -> ^(POW_10 {new CommonTree($real)} INTEGER)
      -> ^(REAL {new CommonTree($real)})
string
      STRING -> ^(STR STRING)
identifier
       IDENTIFIER //-> ^(ID IDENTIFIER)
// LEXER RULES
TYPE: 'real'
```

```
'integer'
        'boolean'
        'string'
COMMENT
        'comment' ~( ';' )* ';'
        // Ignore comments (not in the AST)
        { $channel=HIDDEN; }
    ;
STRING
        "", ~( "", | '\r, | '\n, )* "",
        // Strips the string from its quotes in the lexer
        // https://theantlrguy.atlassian.net/wiki/spaces/
                              ANTLR3/pages/2687006/How+do+I+strip+quotes
        { setText(getText().substring(1, getText().length() - 1)); }
    ;
LOGICAL_VALUE
    : 'true'
       'false'
INTEGER
    : ('1'...'9')('0'...'9')*
    1
        ,0,
REAL
      ('0'...'9')*'..'('0'...'9')*
IDENTIFIER
        ('a'...'z'|'A'...'Z'|'_')('a'...'z'|'A'...'Z'|'0'...'9'|'_')*
RELATIONAL OPERATOR
       ,<,
       ,<=,
       '='
       ·<>
       ,>,
       ,>=,
LOGICAL OPERATOR
    : '<=>'
```

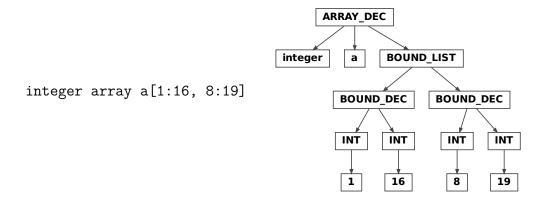
2 Structure de l'arbre abstrait

2.1 Déclarations

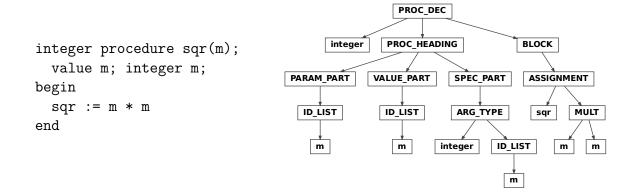
2.1.1 Déclaration de variable



2.1.2 Déclaration de tableau

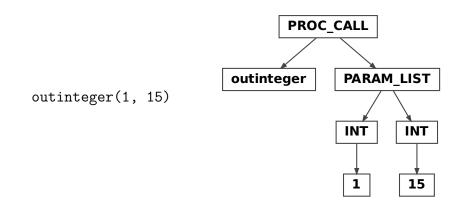


2.1.3 Déclaration de procédure

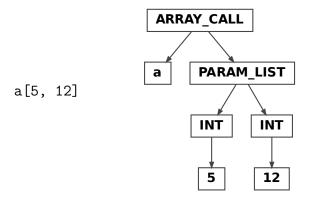


2.2 Appels

2.2.1 Appel de procédure

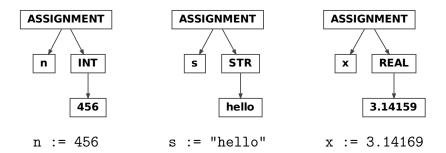


2.2.2 Appel de tableau

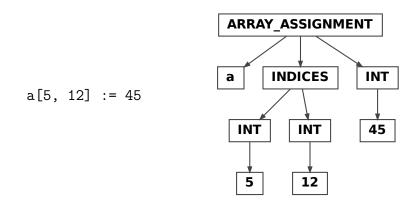


2.3 Affectations

2.3.1 Affectation

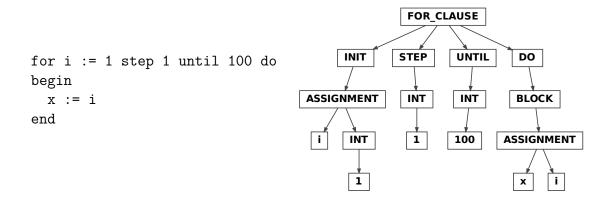


2.3.2 Affectation dans un tableau

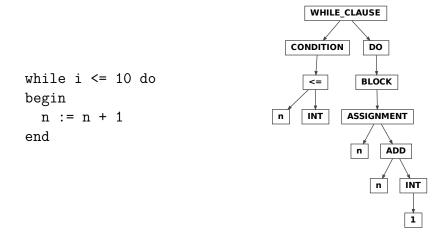


2.4 Boucles et conditions

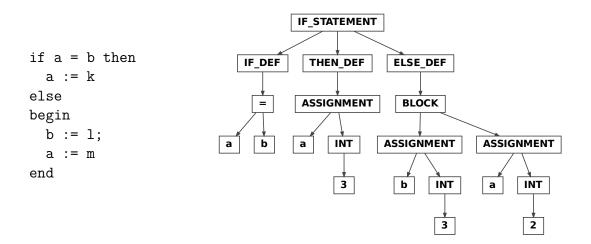
2.4.1 Boucle for



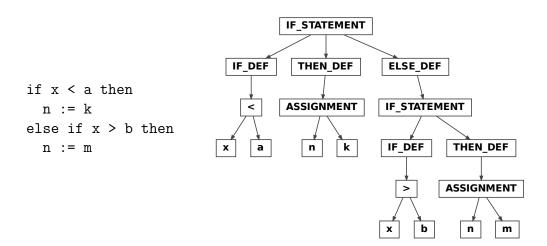
2.4.2 Boucle while



2.4.3 Clause if avec un block

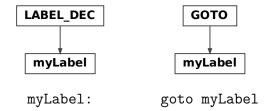


2.4.4 Clause if avec imbrication

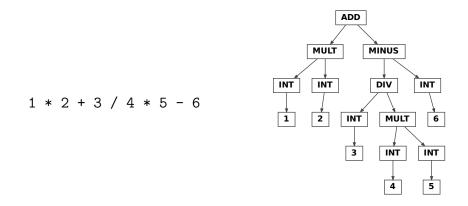


2.5 Autres

2.5.1 Déclaration de label et goto



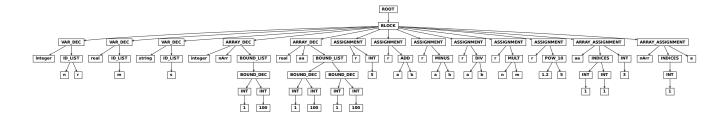
${\bf 2.5.2}\quad {\bf Expression\ arithm\'etique}$



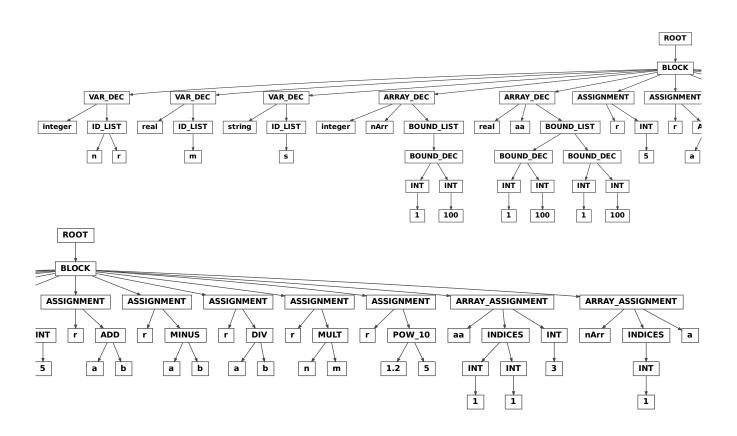
3 Jeux d'essais

3.1 Test de base

```
1
   begin
     comment declaration et affectation de variables;
2
3
4
     integer n,r;
     real m;
5
6
     string s;
7
     integer array nArr[1:100];
     real array aa[1:100,1:100];
8
9
     r := 5;
10
     r := a+b;
11
     r := a-b;
12
13
       := a/b ;
14
     r := n*m ;
     r := 1.2#5;
15
     aa[1,1] := 3;
16
17
     nArr[1] := a
18
19
   end
```

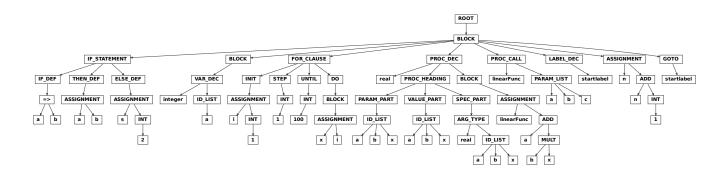


Zoom sur l'arbre en page suivante...

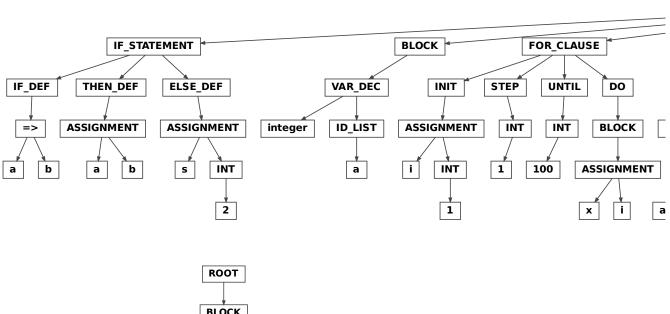


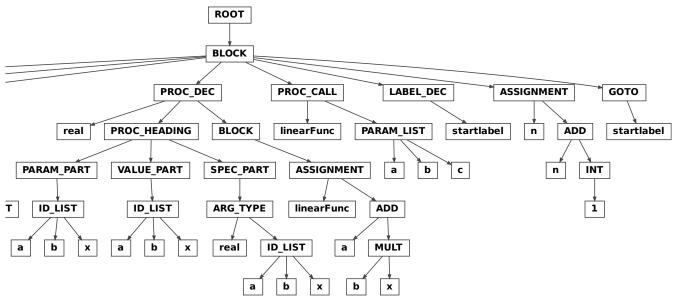
3.2 Test avancé

```
begin
1
2
      comment IF ELSE ;
3
     if a=>b then
4
       a := b
5
     else
6
       s := 2;
7
8
      comment Block imbrique;
9
     begin
10
        integer a
11
      end;
12
13
      comment BOUCLE FOR;
     for i := 1 step 1 until 100 do
14
15
     begin
16
       x := i
      end ;
17
18
      comment DEFINITION DE PROCEDURE
19
        (avec type de retour et arguments);
20
     real procedure linearFunc(a, b, x);
21
     value a, b, x; real a, b, x;
22
23
     begin
        linearFunc := a + b*x
24
25
      end;
26
27
      comment Appel de proc ;
28
     linearFunc(a,b,c);
29
      comment GOTO et LABEL ;
30
31
      startlabel:;
32
       n := n+1;
33
     goto startlabel
34
   end
```



Zoom sur l'arbre en page suivante...

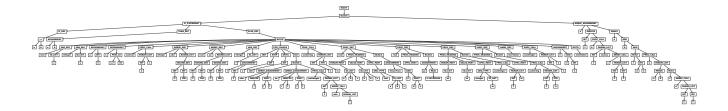




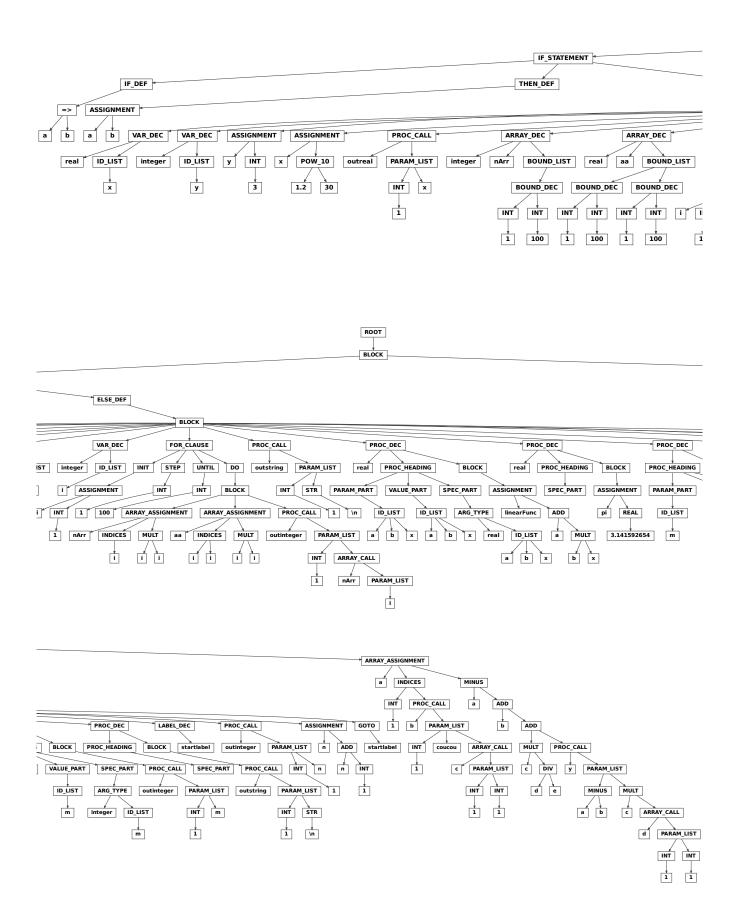
3.3 Test complet

```
begin
2
3
     comment IF ELSE ;
4
     if a=>b then
5
       a:=b
6
     else
7
8
       comment BLOCK IMBRIQUE;
9
       begin
10
11
          comment scientific notation (using #);
12
         real x;
13
         integer y;
14
         y := 3;
15
         x := 1.2#30;
16
17
          comment Appel de procedure ;
18
          outreal(1,x);
19
20
          comment array, matrix with square numbers;
21
          integer array nArr[1:100];
         real array aa[1:100,1:100];
22
23
         integer i;
24
25
          comment BOUCLE FOR;
         for i := 1 step 1 until 100 do
26
27
         begin
28
            nArr[i] := i*i;
29
            aa[i,i] := i*i ;
30
            outinteger (1, nArr[i])
31
          end :
32
          outstring (1, "\n");
33
          comment DEFINITION DE PROCEDURE
34
            (avec type de retour et arguments);
35
36
         real procedure linearFunc(a, b, x);
         value a, b, x; real a, b, x;
37
38
         begin
            linearFunc := a + b*x
39
40
         end;
41
42
          comment DEFINITION DE PROCEDURE
43
            (avec type de retour et sans arguments);
44
         real procedure pi;
45
         begin
46
            pi := 3.141592654
47
         end;
48
49
          comment DEFINITION DE PROCEDURE
```

```
50
            (sans type de retour et avec arguments);
51
          procedure myPrint(m);
          value m; integer m;
52
53
          begin
            outinteger(1,m)
54
55
          end;
56
          comment DEFINITION DE PROCEDURE
57
58
            (sans type de retour et sans arguments);
59
          procedure cr;
60
          begin
            outstring (1, "\n")
61
62
          end;
63
          comment GOTO et LABEL ;
64
65
          startlabel:;
66
            outinteger (1,n);
67
            n := n+1;
68
          goto startlabel
69
70
        end;
71
72
     comment assignement complique;
73
     a[1,b(1,coucou,c[1,1])] := a-b+c*d/e+y(a-b,c*d[1,1])
74
75
   end
```



Zoom sur l'arbre en page suivante...



4 Gestion de projet

4.1 Fiche projet

4.2 Distribution des rôles

Loïc Bertrand : Chef de projet
Timon Fugier : Responsable code
Tony Zhou : Responsable LATEX

— Zineb Ziani El Idrissi : Responsable gestion de projet

4.3 Matrice RACI

	Loïc	Timon	Tony	Zineb
Gestion de projet	ACI	CI	CI	R
Écriture de la grammaire	R	ACI	CI	CI
Génération de l'AST	ACI	R	CI	CI
Rapport	ACI	CI	R	CI
Tests	ACI	R	CI	CI

Rappel: R = R'ealisateur, A = Approbateur, C = Consult'e, I = Inform'e.

4.4 Compte-rendus rédigés

Compte-rendus de réunions rédigés en Annexe A.

4.5 Outils utilisés

Pour optimiser notre gestion de projet, nous avons utilisé ces outils :

- **Google Sheets** pour renseigner les temps de travail de chacun puis convertir la feuille de calcul en tableau LATEX
- **ShareLatex** pour écrire notre rapport et nos comptes-rendus de réunion de manière collaborative.

4.6 Diagramme de Gantt

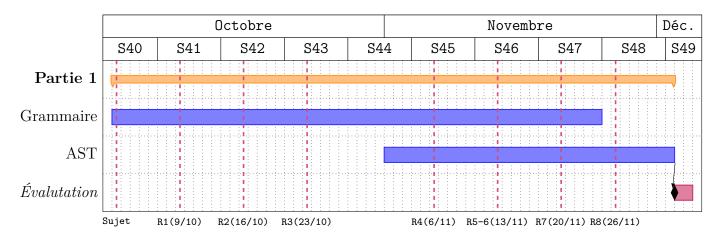


Figure 4.1 – Diagramme de Gantt (1^e partie du projet)

4.7 Matrice SWOT

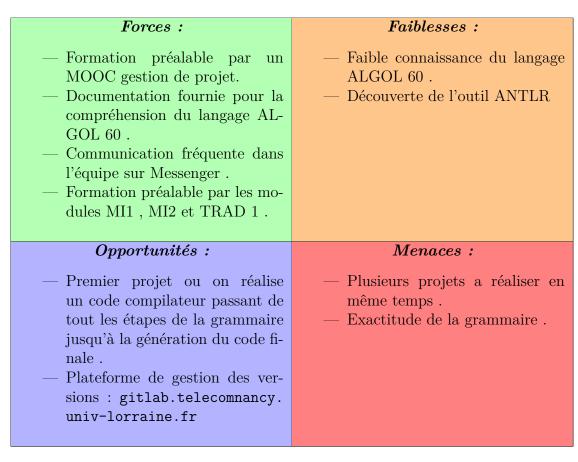


Table 4.2 – Matrice SWOT

4.8 Stratégie mise en place pour cette partie

En premier lieu, nous avons récupéré une spécification BNF de la grammaire d'Algol60 et nous avons tenté de la rendre LL(1). Cette approche n'était pas concluante, nous avons donc changé de stratégie.

Notre nouvelle approche a été itérative : nous avons recommencé une grammaire depuis le début, en commençant par un simple bloc BEGIN END et en ajoutant des fonctionnalités au langage au fur et à mesure. Cela nous a permis de résoudre les problèmes d'ambiguïté beaucoup plus facilement, de ne pas être bloqués et de mieux se répartir les tâches.

4.9 Estimation basse du temps passé sur le projet

Membre	Tâche	Date	Temps
Loïc	Participation réunion 1	10/10/2019	02h00
Tony	Participation réunion 1	10/10/2019	02h00
Zineb	Participation réunion 1	10/10/2019	02h00
Timon	Participation réunion 1	10/10/2019	02h00
Loïc	Création du diagramme de Gantt	15/10/2019	00h40
Loïc	Participation réunion 2	17/10/2019	02h00
Tony	Participation réunion 2	17/10/2019	02h00
Zineb	Participation réunion 2	17/10/2019	02h00
Timon	Participation réunion 2	17/10/2019	02h00
Loïc	Nettoyage et vérification de la grammaire	19/10/2019	00h30
Loïc	Installation de Gradle sur le projet	19/10/2019	01h30
Tony	Dérécursivation	22/10/2019	01h00
Loïc	Participation réunion 3	23/10/2019	04h00
Tony	Participation réunion 3	23/10/2019	04h00
Zineb	Participation réunion 3	23/10/2019	04h00
Timon	Participation réunion 3	23/10/2019	04h00
Loïc	Écriture d'une grammaire simplifiée qui compile	27/10/2019	01h30
Loïc	Grammaire simplifiée ajoutée au projet Gradle	29/10/2019	01h30
Loïc	Participation réunion 4	06/11/2019	04h00
Tony	Participation réunion 4	06/11/2019	04h00
Zineb	Participation réunion 4	06/11/2019	04h00
Timon	Participation réunion 4	06/11/2019	04h00
Loïc	Révision du diagramme de Gantt	07/11/2019	00h10
Loïc	Participation réunion 5	13/11/2019	02h00
Tony	Participation réunion 5	13/11/2019	02h00
Zineb	Participation réunion 5	13/11/2019	02h00
Timon	Participation réunion 5	13/11/2019	02h00
Loïc	Participation réunion 6	13/11/2019	04h00
Tony	Participation réunion 6	13/11/2019	04h00
Zineb	Participation réunion 6	13/11/2019	04h00
Timon	Participation réunion 6	13/11/2019	04h00
Loïc	Participation réunion 7	20/11/2019	04h00

Tony	Participation réunion 7	20/11/2019	04h00
Zineb	Participation réunion 7	20/11/2019	04h00
Timon	Participation réunion 7	20/11/2019	04h00
Loïc	Participation réunion 8	26/11/2019	04h00
Tony	Participation réunion 8	26/11/2019	04h00
Zineb	Participation réunion 8	26/11/2019	04h00
Timon	Participation réunion 8	26/11/2019	04h00
Timon	Création de tests pour l'évaluation	28/11/2019	01h00
Tony	Modification minime AST pour les booléens	28/11/2019	00h30
Loïc	Structure de l'AST dans le rapport	01/12/2019	00h45
Zineb	Correction de l'AST concernant un bug (INT)	02/12/2019	00h30
Loïc	Participation évaluation PCL1	03/12/2019	01h30
Tony	Participation évaluation PCL1	03/12/2019	01h30
Zineb	Participation évaluation PCL1	03/12/2019	01h30
Timon	Participation évaluation PCL1	03/12/2019	01h30

Membre	Temps cumulé
Loïc	34h05
Tony	29h00
Timon	28h30
Zineb	28h00

4.10 Répartition des tâches au sein du groupe

Tâche	Partie	Membre	
Procédure	Déclaration	Timon	
	Appel	Loïc	
	Déclaration multiple	Loïc	
	Type de retour	Loïc	
Structure	If then else	Tony, Zineb	
	Boucle For	Tony, Zineb	
	Tableaux	Timon	
	Boucle While	Tony, Zineb	
	Label et Goto	Timon	
Opération	Booléen	Tony, Zineb	
	Arithmétique	Tony, Zineb	

Bibliographie

- [1] Erik Schoenfelder. Syntax the Algorithmic Language Algol 60. http://www.csci.csusb.edu/dick/samples/algol60.syntax.html.
- [2] SDS. SOS ALGOL 60 REFERENCE MANUAL. http://www.bitsavers.org/pdf/sds/9xx/lang/900699C_Algol60_Ref_Nov66.pdf.
- [3] Athafoud & Lucas Trzesniewski. ANTLR Priority rules. https://riptutorial.com/antlr/example/11235/priority-rules.
- [4] Bond. Algol 60 interpreter. https://www.bertnase.de/a60/a60.html.
- [5] David A. Plaisted. Algol 60 grammar in BNF. https://www.cs.unc.edu/~plaisted/comp455/Algol60.pdf.
- [6] hlevkin. Algol 60 Forever! http://www.algol60.org/. Site dédié au language Algol60.
- [7] J.W. Backus, F.L. Bauer, J. Green, C. Katz, J. McCarthy, P. Naur, A.J. Perlis, H. Rutishauser, K. Samelson, B. Vauquoi, J.H. Wegstein, A. van Wijngaarden, M. Woodger. Revised report of algorithmic language algol 60. http://www.algol60.org/reports/algol60_rr.pdf. Édité par Peter Naur.
- [8] Lamprecht. ALGOL 60 References. https://www.masswerk.at/algol60/.
- [9] LeGodais Tristan. Algol 60 grammar (tncy). https://tristoon.github.io/algol60-grammar-tncy/.
- [10] Rupert Lane. ALGOL 60 Features. https://try-mts.com/algol-60-language-features/.
- [11] Wikipedia. Algol 60 . https://en.wikipedia.org/wiki/ALGOL_60.

Annexes

A Compte-rendus de réunion rédigés

Mercredi 9 octobre 2019, 14h-16h

Type: Réunion de lancement

Lieu: Salle PI

Présents: Loïc Bertrand, Timon Fugier, Tony Zhou, Zineb Ziani El Idrissi (Secrétaire)

Absents: Aucun absent

Ordre du jour:

— Prise de connaissance du sujet

- Création du répertoire Git
- Attribution des rôles

Informations échangées:

- Algol W est un langage basé sur Algol 60
- Échéances du projet : le premier rendu est pour le 15 janvier 2020 , devra inclure la grammaire , l'arbre abstrait , jeux d'essais et de la gestion projet .
- Rôles au sein du groupe :
 - Loïc : Chef de projet
 - Zineb : Responsable gestion de projet
 - Timon : Responsable code
 - Tony : Responsable LATEX
- Documentation du langage : ajout des documents utiles dans la bibliographie du rapport (grammaire, syntaxe du language)

Actions à suivre :

- Apprentissage du langage Algol
- Matrice SWOT : Timon, Zineb
- Diagramme de GANTT : Loïc
- Étude de la grammaire : Zineb, Tony, Timon, Loïc

Date de la prochaine réunion : Mercredi 16 octobre 2019

Mercredi 16 octobre 2019, 14h-16h

Type: Réunion d'avancement

Lieu: Salle PI

Présents: Loïc Bertrand (Secrétaire), Timon Fugier, Tony Zhou, Zineb Ziani El Idrissi

Absents: Aucun absent

Ordre du jour:

— Faire l'état des lieux de la gestion de projet (fixer les rôles et responsabilités de chacun)

- Étudier des morceaux de programmes en Algol60 (fournis dans les ressources du sujet)
- Écrire la grammaire (ou au moins une portion de la grammaire) en format ANTLR, en LL(1)

Informations échangées:

- Consignes données en amphithéâtre :
 - Récupérer la grammaire d'Algol60 et la rendre LL(1) (au format EBNF)
 - Comprendre le langage pour pouvoir construire un arbre abstrait
- Pour rendre la grammaire LL(1), nous avons enlevé les ambiguïtés et les récursivités à gauche.

Actions à suivre :

- Terminer la correction de la grammaire pour la rendre LL(1)
- Chercher des symboles équivalents pour les caractères spéciaux de la grammaire (à partir d'exemples de code Alg60, notamment ceux fournis sur le site www.algo160. org (Lego pieces))
- Matrice RACI: Zineb, Tony
- Commencer à tester (au moins des portions de grammaire) sur ANTLR
- Appliquer Gradle sur le projet (se référencer au sujet du devoir de PCD)

Date de la prochaine réunion : Mercredi 23 octobre 2019

Mercredi 23 octobre 2019, 14h-17h

Type: Réunion d'avancement

Lieu: Salle PI

Présents: Loïc Bertrand (Secrétaire), Timon Fugier, Tony Zhou, Zineb Ziani El Idrissi

Absents: Aucun absent

Ordre du jour:

— Mise au point sur les caractères spéciaux et leur remplacement

- Mettre les terminaux (rules) en majuscules
- Placement de la grammaire sur le dépôt et tentatives de compilation
- Ajout de fichiers exemples dans src/test/antlr (récupérer des programmes donnés en exemple sur www.algol60.org, qui devront pouvoir être compilés avec succés par notre comilateur

Informations échangées:

- L'Échéance de la première partie du projet est décalée de la semaine 46 à la semaine 48
- Mettre les terminaux en majuscule et résoudre les erreurs de syntaxe

Actions à suivre :

- Aboutir à une sous-grammaire qui compile.
- Tester les exemples fournis en ALGOL60.

Date de la prochaine réunion : Mercredi 6 novembre 2019

Mercredi 6 novembre 2019, 14h-18h

Type: Réunion d'avancement

Lieu: Salle PI

Présents: Loïc Bertrand (Secrétaire), Timon Fugier, Tony Zhou, Zineb Ziani El Idrissi

Absents: Aucun absent

Ordre du jour:

— Travailler à partir du début de grammaire créé pendant les vacances

— Zineb et Tony : ajouter if clause et for loop

— Timon et Loïc : ajouter procedure_declaration et procedure_call

Informations échangées:

- Ajouter des éléments du langage Algol60 au fur et à mesure dans notre grammaire nous permet de comprendre chacun de ces éléments. Cela nous sera très utile pour réaliser l'analyse sémantique ultérieurement.
- Pour tester notre grammaire, la commande à effctuer est :
 - ./gradlew run --console=plain < fichier_a_tester.

Actions à suivre :

- Corriger les quelques warnings concernant les chemins multiples
- Faire l'AST concernant les if clause
- Comprendre précisément le fonctionnement les if_clause (fin de condition, imbrication de else...)
- Dans le rapport, faire une description de certains éléments de langage ajoutés à la grammaire (déclaration de procédure, arguments passés par référence, par valeur, if/else...)

Date de la prochaine réunion : Mercredi 13 novembre 2019

Mercredi 13 novembre 2019, 8h-10h

Type: Réunion d'avancement

Lieu : Salle PI

Présents: Loïc Bertrand (Secrétaire), Timon Fugier, Tony Zhou, Zineb Ziani El Idrissi

Absents: Aucun absent

Ordre du jour:

— Tony et Zineb : corriger if_clause

— Loïc : corriger les problèmes d'ambiguïté de la grammaire

Informations échangées:

— Résolution du problème du *Dangling else* à l'aide de l'instruction ANTLR : options{greedy=true;}:

Actions à suivre :

- Tony et Zineb : ajouter for_clause
- Timon: ajouter array_assignement
- Loïc : former un AST convenable sur des règles séparées (pour éviter les ambiguités)

Date de la prochaine réunion : Le jour même, 14h-18h

Mercredi 13 novembre 2019, 14h-18h

Type: Réunion d'avancement

Lieu: Salle N0.42

Présents: Loïc Bertrand, Timon Fugier, Tony Zhou, Zineb Ziani El Idrissi (Secrétaire)

Absents: Aucun absent

Ordre du jour:

— Tony et Zineb : ajouter for_clause

- Timon: ajouter array assignement
- Loïc : former un AST convenable sur des règles séparées (pour éviter les ambiguités)

Informations échangées:

- Possibilité de continuer la grammaire même si elle n'est pas LL(1)
- Les règles du parser peuvent prendre des paramètres. On peut transférer un token aux sous-règles afin de le placer au bon endroit dans l'AST :

statement

Actions à suivre :

- Générer l'AST pour les éléments restants (expressions arithmétiques)
- Poursuivre l'amélioration de la grammaire (ajout des éléments restants)
- Création de tests nommés, prêts pour l'évaluation

Date de la prochaine réunion : Mercredi 20 novembre 2019

Mercredi 20 novembre 2019, 14h-18h

Type: Réunion d'avancement

Lieu: Salle PI

Présents: Loïc Bertrand (Secrétaire), Timon Fugier, Tony Zhou, Zineb Ziani El Idrissi

Absents: Aucun absent

Ordre du jour:

- Générer l'AST pour les éléments restants (expressions arithmétiques)
- Poursuivre l'amélioration de la grammaire (ajout des éléments restants)
- Création de tests nommés, prêts pour l'évaluation
- Mettre en forme les temps de travail pour qu'il soient facilement insérés dans le rapport de projet en LATEX

Informations échangées:

- Explication du concept de paramètres de règles (cf. CR06) et son utilisation pour réordonner l'AST dans le cas où une factorisation a été effectuée
- L'échéance de l'évaluation a encore été repoussée, elle aura lieu les 3 et 4 décembre. Mettre à jour le Gantt.
- Ajout des labels et goto
- Création de l'AST pour les opérations arithmétiques

Actions à suivre :

- Ajouter procedure call dans expression (résoudre les ambiguïtés liées à cela)
- Bug : (edit : pas un bug) end dans l'AST quand dernier statement sans point virgule

```
Bug:SIGNED_INTEGER: +5 est pris comme un token, exemple:
begin
   a := y**z*q+656
end
différent de:
begin
   a := y**z*q+ 656
end
```

Date de la prochaine réunion : Mardi 26 novembre 2019

Mercredi 26 novembre 2019, 8h-12h

Type: Réunion d'avancement

Lieu: Salle PI

Présents: Loïc Bertrand, Timon Fugier (Secrétaire), Tony Zhou, Zineb Ziani El Idrissi

Absents: Aucun absent

Ordre du jour:

— Générer l'AST pour les éléments restants (expressions arithmétiques)

- Poursuivre l'amélioration de la grammaire (ajout des éléments restants)
- Création de tests nommés, prêts pour l'évaluation
- Résolution des bugs SIGNED INTEGER : +5

Informations échangées :

- Ajout des procedure call et array call dans expression
- Création de l'AST pour les expressions
- Résolution d'un problème pour les additions et soustraction
- Avancement du compte-rendu
- Réalisation de plusieurs nouveaux test pour notre grammaire

Actions à suivre :

- Mettre à jour la grammaire dans le rapport, veiller à ce que les lignes ne dépassent pas du document
- Création de test nommés, prêts pour l'évaluation + tests et AST correspondants dans le rapport (Timon)
- Créer la bibliographie (Zineb)
- Liste des éléments de la grammaire et noms de ceux qui les ont implémentés (Tony)
- Structure de l'arbre abstrait (extraits d'arbre) (Loïc)