

Universidade do Minho

DEPARTAMENTO DE INFORMÁTICA

Machine Learning: datasets de treino TP1 - Exercício 5 - Grupo 79

> Bruno Carvalho (A89476) José Gomes (A82418) Tiago Cunha (A87978)

> > 5 de abril de 2021

Resumo O objetivo deste projeto é extrair informação de um dataset e posteriormente criar um site interativo com essa mesma informação.

Conteúdo

1	Introdução	D .	2
2	Problema		3
3	Solução 3.1 Arquit	setura do Projeto	4 4
4	Manual de Utilização		5
5	Código		6
	5.0.1	Estrutura de Dados	6
	5.0.2	Código de Processamento	6
	5.0.3	Flask	7
	5.0.4	Templates HTML	7
6	Website		8
	6.0.1	Home Page	8
	6.0.2	Categoria	9
7	Conclusão		10

Introdução

Como o projeto apontava diretamente á extração de informação de datasets, utilizamos as $expressões\ regulares$, na linguagem python de modo a agregar e extrair a informação relevante das inúmeras linhas de texto que nos foram fornecidas.

Posteriormente, fez-se uso da ferramenta Flask para a criação do website que utiliza a informação do dicionário criado com a informação do dataset.

Problema

O programa tem que cumprir os seguintes requisitos:

- Extrair vários elementos informativos de um dataset;
- Criar um Website que apresente toda a informação extraída;

O ficheiro de input apresentou vários problemas que precisaram de ser tratados para conseguir cumprir os requisitos propostos.

- Distinção entre linhas de informação útil e não útil;
- Captação da categoria;
- Extração do elemento da categoria e sua posição;
- Agregação de elementos cuja informação estava dispersa em várias linhas;

Solução

3.1 Arquitetura do Projeto

- Através da captação das letras B ou I no inicio de cada linha indicando que esta continha informação, em oposição a linhas iniciadas com a letra O, que contém informação irrelevante;
- Sabendo o padrão pelo qual todas as categorias são apresentadas na linha, conseguimos extrai-la facilmente;
- Como o elemento é sempre a última palavra da linha, a sua extração também é fácil e a sua posição é adquirida através de um contador;

Figura 3.1: Expressões Regulares

Manual de Utilização

Caso a ferramenta Flask não esteja instalada, deve proceder-se a instalação do mesmo, em ubuntu utiliza-se o seguinte código: sudo apt install python3-flask

Assumindo que o Web framework Flask está instalado o programa necessita apenas de uma da seguinte informação na linha de comandos para ser executado: python3 FinalProject.py filename.txt.

O Flask devolverá um endereço de IP local, através do qual conseguimos aceder ao website e visualizar os dados processados.

```
pedro@pedro-VirtualBox:~/Documents/PL/Projetos/Projeto1$ python3 FinalProject.py
train.txt
 * Serving Flask app "FinalProject" (lazy loading)
 * Environment: production
    WARNING: This is a development server. Do not use it in a production deployme
nt.
    Use a production WSGI server instead.
 * Debug mode: on
 * Running on http://127.0.0.1:5000/ (Press CTRL+C to quit)
 * Restarting with stat
 * Debugger is active!
 * Debugger PIN: 790-260-840
```

Figura 4.1: Informação na linha de comandos

Uma vez na página inicial do *website* clicando numa categoria abrirá uma página com todos os elementos dessa mesma categoria. Para voltar á página inicial basta clicar novamente na categoria escolhida.

Código

5.0.1 Estrutura de Dados

O dataBase é um dicionário que faz a ligação entre uma categoria e uma lista de todos os seus elementos.

```
dataBase = {}
ocurrences = []
```

Figura 5.1: Estrutura de Dados

Ocorrences é uma lista das categorias e o número de ocorrencias dos seus elementos.

5.0.2 Código de Processamento

Figura 5.2: Código de processamento do ficheiro

A função getOcorrences atribui o número de ocorrências dos elementos numa determinada categoria.

A processFile é a necessária para o resolver o problema definido.

5.0.3 Flask

```
app = Flask(__name__)
@app.route("/")
def home():
    return render_template("index.html", content = ocurrences)
@app.route("/<name>")
def category(name>):
    return render_template("category.html", content = dataBase.get(name.upper(), []), category = name.upper())
```

Figura 5.3: Código Flask

As funções demonstradas servem apenas para dar render, tanto á Home page (home) como a todas as categorias (category).

5.0.4 Templates HTML

```
<!doctype html>
<html>
<head>
  <title>{% block title %}{% endblock %}</title>
  </head>
  <body>
  {% block body %}{% endblock %}
  </body>
  </html>
```

Figura 5.4: Template base

A imagem mostra template base pelo qual a formatação de todas as páginas será inicializada.

```
{% extends "base.html" %}

{% block title %}
  PL Projeto
{% endblock %}

{% block body %}
  <hl><a href="http://127.0.0.1:5000/">{{category}}</a></hl>
  {% for (data, ocurrence) in content %}
  {{data}}, em {{ocurrence}}
  {% endblock %}
```

Figura 5.5: Template para categorias

Código HTML com excertos de Python que lista todos os elementos de uma determinada categoria.

Website

6.0.1 Home Page



Figura 6.1: Home Page

6.0.2 Categoria

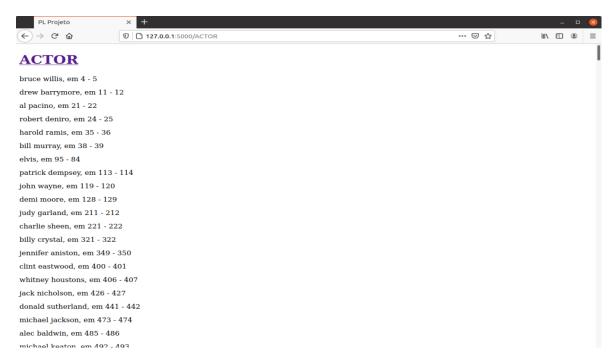


Figura 6.2: Exemplo de Categoria

Conclusão

Ao desenvolver este projeto conseguimos perceber a utilidade da utilizção de expressões regulares para processamento de ficheiros.

Durante este projeto, exploramos a flexibilidade da linguagem Python e da ferramenta Flask para a criação de um website que, embora simples, cumpre todos os requisitos necessários.

Sucintamente, o trabalho correu bem dentro das expectativas, uma vez que todos os requisitos foram feitos tentando sempre o desenvolvimento mais eficiente possível.