# Modélisation et analyse des SED modélisés par des réseaux de Petri colorés (RdPC)

Nous nous sommes proposés de présenter deux réalisations de ce projet.

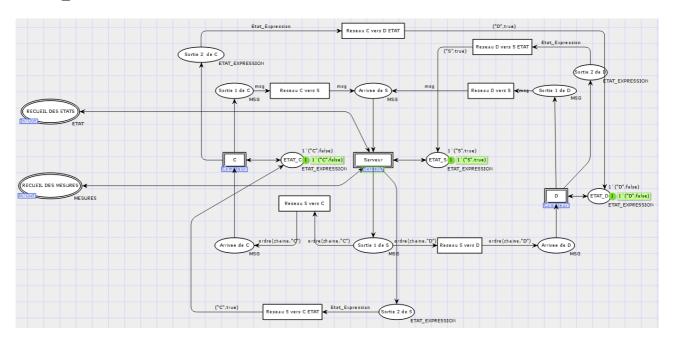
La première reprend en partie les mécanismes étudiés dans la première partie du Travail Pratique ("Ouvrons une connexion"), la deuxième est plus originale.

Nous aurions pu faire le choix de créer un protocole qui s'arrête quand il n'y a pas ou plus de mesures à relever, et de considérer cet état de blocage comme un état final de notre protocole, mais avons préféré faire entrer le modèle en régime"permanent" où, si le serveur ne trouve pas de mesures ni d'états du compteur à relever, il bouclerait sans bloquer.

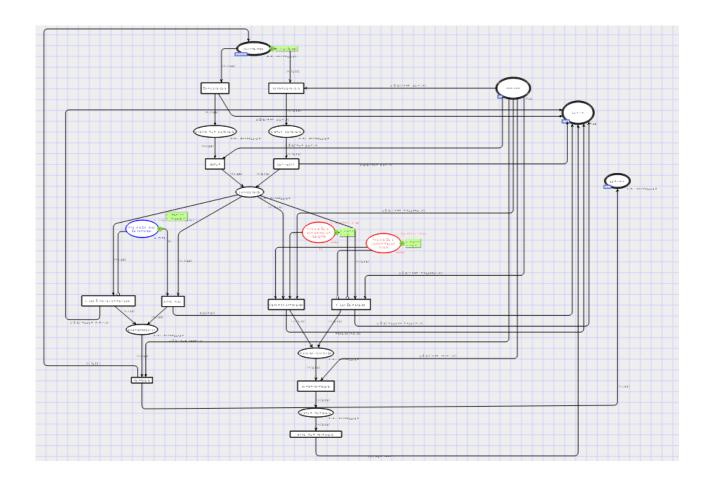
Dans la première réalisation, nous avons choisi de représenter ce système d'un serveur et de deux compteurs par deux instances de compteurs (éléments "C" et "D") liées à un serveur (élément "S"), qui contiendra en un bloc le déroulement séquentiel des transitions qu'il gère.

ETAT\_EXPRESSION sera True si l'élément en question dirige les opérations (s'il est à son tour de s'exprimer), False sinon : S sera portera ainsi un True lors de la phase où il relève les mesures des compteurs, tandis que chacun des compteurs sera en True quand il sera en train d'exprimer son état.

#### Reseau Global:



Compteur (1) et (2):

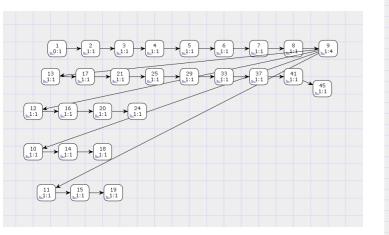


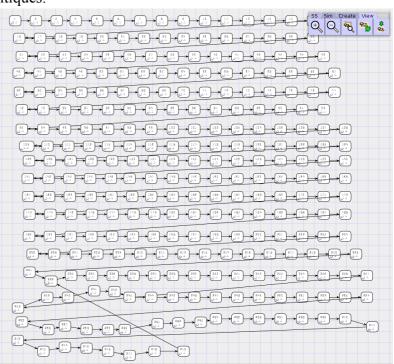
L'étude du rapport d'états nos permet de valider le fonctionnement de notre modèle et d'en étudier les propriétés.

Il est à noter que la représentation graphique en graphe de marquage diffère selon les données à relever. En simulant à partir d'un état initial avec quatre jetons "consommation courante" de **même** valeur, le graphe est linéaire jusqu'à atteindre le cycle. En y mettant deux jetons d'une valeur, deux d'une autre (idem pour "consommation totale" et "états"), le graphe se disperse rapidement en plusieurs ramifications, afin de recouvrir toutes les combinaisons de valeurs possibles. En effet, la place donnera aléatoirement un jeton de chaque valeur. Cette rapport a été généré en mettant plusieurs jetons relevant des mesures de valeurs différentes, et nous noterons les différences d'avec la simulation pour valeurs identiques.

Jetons de valeurs identiques =>

Jetons de deux valeurs différentes pour la consommation courante et la totale (donc quatre combinaisons) :





\_\_\_\_\_

#### En mettant quatre pièces de valeurs différentes, nous obtenons ici :

State Space

Nodes: 67491 Arcs: 71166 Secs: 221 Status: Full

Scc Graph

Nodes: 66978 Arcs: 70644 Secs: 6

#### La génération de l'espace d'états a été entière : pas de blocage là-dedans.

En mettant quatre pièces de valeurs identiques, nous obtenons ici :

State Space

Nodes: 279
Arcs: 279
Secs: 0
Status: Full

Scc Graph

Nodes: 222 Arcs: 221 Secs: 0

soit beaucoup moins de nœuds et d'arcs dans l'espace d'états. La taille de la composante fortement connexe ici (SCC Graph) permet de déterminer la « taille du cycle ».

Boundedness Properties

\_\_\_\_\_\_

Best Integer Bounds

```
Upper Lower

Compteur'Analyse_de_l'etat_du_compteur 1
4 0

Compteur'Analyse_de_l'etat_du_compteur 2
4 0

Compteur'Analyse_de_la_consommation_courante 1
4 0

Compteur'Analyse_de_la_consommation_courante 2
4 0

Compteur'Analyse_de_la_consommation_totale 1
4 0

Compteur'Analyse_de_la_consommation_totale 1
4 0

Compteur'Analyse_de_la_consommation_totale 2
4 0

Compteur'Analyse_de_la_consommation_t
```

```
Compteur'connOuverte 1 1
                                    0
Compteur'connOuverte 2 1
Compteur'mesuresTransmises 1
                                    0
Compteur'mesuresTransmises 2
Compteur'preACK Fermeture 1
Compteur'preACK Fermeture 2
Compteur'preACK Ouverture 1
Compteur'preACK Ouverture 2
Serveur'Attente ACK Fermeture 1
Serveur'Attente ACK Fermeture D 1
Serveur'Attente ACK Ouverture C 1
                                    0
Serveur'ConnOuverte C 1 1
Serveur ConnOuverte D 1 1
                                    0
Serveur'Fermer C 1
                         1
                                    0
Serveur'Fermer D 1
                         1
Serveur'attente ACK Ouverture D 1
                                    0
Serveur'attente Mesures C 1
Serveur'attente Mesures D 1
Serveur'preACK Ouverture C 1
Serveur'preACK_Ouverture_D 1
reseauGlobal'Arrivee de C 1
reseauGlobal'Arrivee de D 1
                                    \cap
reseauGlobal'Arrivee de S 1
                                    \cap
reseauGlobal'ETAT C 1
                         1
                                    0
reseauGlobal'ETAT_D 1
                         1
                                    0
reseauGlobal'ETAT S 1
reseauGlobal'RECUEIL DES ETATS 1
                         8
reseauGlobal'RECUEIL DES MESURES 1
                                    0
reseauGlobal'Sortie_1_de_C 1
                                    0
reseauGlobal'Sortie 1 de D 1
                                    0
reseauGlobal'Sortie 1 de S 1
reseauGlobal'Sortie 2 de C 1
reseauGlobal'Sortie 2 de D 1
                                    0
reseauGlobal'Sortie 2 de S 1
```

1 0

Il n'y a pas de places bornées à zéro. Cette propriété nous rassure sur l'efficience de notre modèle : des places bornées à zéro ne seraient jamais utilisées et nous aurions donc modélisé des cas impossibles. Nous partons dans notre simulation avec quatre valeurs pour les mesures et quatre pour les états. Il est à noter qu'il convient de remettre la simulation dans l'état initial avant de générer le rapport d'états, au risque de voir CPN Tools déterminer des propriétés de bornitude faussées : en effet, les marquages correspondant à la position initiale (avec tous les jetons de mesures dans leur position initiale, dans les compteurs) sont des marquages inatteignables par la suite et en générant le rapport après avoir simulé le vidage de ces places on les verrait bornées à 0 dans le rapport.

```
Best Upper Multi-set Bounds
     Compteur'Analyse de l'etat du compteur 1
                          2`"Bon"++
2`"Mauvais"
     Compteur'Analyse de l'etat du compteur 2
                          2`"Bon"++
2`"Mauvais"
     Compteur'Analyse de la consommation courante 1
                           2 \ 2 . 5++
2 ` 7.0
     Compteur'Analyse_de_la_consommation_courante 2 2`2.5++
2 ` 7.0
     Compteur'Analyse de la consommation totale 1
                           2^{\frac{1}{4}.3++}
2`20.4
     Compteur'Analyse de la consommation totale 2
                           2 \ 4.3++
2`20.4
     Compteur'attenteReception 1
                          1`("C",true)
     Compteur'attenteReception 2
                          1`("D", true)
     Compteur'attente_ACK_Ouverture 1
                          1`("C", true)
     Compteur'attente ACK Ouverture 2
                          1`("D", true)
     Compteur'connOuverte 1
                          1`("C", false)++
1`("C", true)
     Compteur'connOuverte 2
                          1`("D", false)++
1`("D", true)
     Compteur'mesuresTransmises 1
                          1`("C", false)
     Compteur'mesuresTransmises 2
                          1`("D", false)
     Compteur'preACK Fermeture 1
                          1`("C",false)
     Compteur'preACK_Fermeture 2
                          1`("D", false)
     Compteur'preACK_Ouverture 1
                          1`("C", false)
     Compteur'preACK_Ouverture 2
                          1`("D", false)
     Serveur'Attente ACK Fermeture 1
                           1`("S",true)
```

```
Serveur'Attente ACK Fermeture D 1
                          1`("S", true)
     Serveur'Attente ACK Ouverture C 1
                          1`("S", true)
     Serveur'ConnOuverte C 1
                          1`("S", false)++
1`("S", true)
     Serveur'ConnOuverte D 1
                          1`("D", false)++
1`("S", true)
     Serveur'Fermer C 1 1`("S", true)
     Serveur'Fermer D 1 1`("S", true)
     Serveur'attente ACK Ouverture D 1
                          1`("S", true)
     Serveur'attente_Mesures C 1
                          1`("S", true)
     Serveur'attente_Mesures D 1
                          1`("S", true)
     Serveur'preACK Ouverture C 1
                          1`("S", false)
     Serveur'preACK Ouverture D 1
                          1`("D", false)
     reseauGlobal'Arrivee de C 1
                          1 ordre(("ACK FERM", "C"))++
1 ordre(("ACK OUV", "C"))++
1 `ordre(("DEM FERM", "C"))++
1 ordre(("DEM MESURES", "C"))++
1 `ordre(("DEM OUV", "C"))
     reseauGlobal'Arrivee de D 1
                          1 `ordre(("ACK FERM","D"))++
1 ordre(("ACK OUV", "D"))++
1`ordre(("DEM FERM","D"))++
1 ordre(("DEM MESURES","D"))++
1 ordre(("DEM OUV", "D"))
     reseauGlobal'Arrivee de S 1
                          1 `ordre(("ACK OUV", "C"))++
1 ordre(("ACK OUV", "D"))++
1 ordre(("AUCUNE MESURE", "C"))++
1 ordre(("AUCUNE MESURE", "D"))++
1 ordre(("AUCUN ETAT", "C"))++
1 `ordre(("AUCUN_ETAT","D"))++
1 `ordre(("DEM OUV", "C"))++
1 `ordre(("DEM OUV", "D"))++
1`mesures(("C", 4.3, 2.5))++
1`mesures(("C", 4.3, 7.0))++
1 mesures (("C", 20.4, 2.5))++
1 mesures (("C", 20.4, 7.0))++
1 mesures (("D", 4.3, 2.5))++
1`mesures(("D",4.3,7.0))++
1 mesures (("D", 20.4, 2.5))++
1 mesures (("D", 20.4, 7.0))++
1 etat(("C", "Bon"))++
1`etat(("C","Mauvais"))++
1`etat(("D", "Bon"))++
1`etat(("D","Mauvais"))
     reseauGlobal'ETAT C 1
                          1`("C", false)++
```

```
1`("C", true)
     reseauGlobal'ETAT D 1
                           1`("D", false)++
1`("D", true)
     reseauGlobal'ETAT_S 1
                           1`("S", false)++
1`("S", true)
     reseauGlobal'RECUEIL DES ETATS 1
                           <u>2</u>`("C","Bon")++
2`("C", "Mauvais") ++
2 \ ("D", "Bon") ++
2`("D", "Mauvais")
     reseauGlobal'RECUEIL DES MESURES 1
                           2`("C",4.3,2.5)++
2`("C", 4.3, 7.0)++
2 \("C", 20.4, 2.5) ++
2`("C",20.4,7.0)++
2`("D",4.3,2.5)++
2`("D",4.3,7.0)++
2 \("D", 20.4, 2.5)++
2`("D",20.4,7.0)
     reseauGlobal'Sortie 1 de C 1
                           1`str("ACK_FERM")++
1 ordre(("ACK OUV", "C"))++
1 ordre(("AUCUNE MESURE", "C"))++
1 ordre(("AUCUN ETAT", "C"))++
1 ordre(("DEM OUV", "C"))++
1 mesures (("C", 4.3, 2.5))++
1`mesures(("C",4.3,7.0))++
1`mesures(("C",20.4,2.5))++
1`mesures(("C",20.4,7.0))++
1`etat(("C", "Bon"))++
1`etat(("C", "Mauvais"))
     reseauGlobal'Sortie 1 de D 1
                           1 str("ACK FERM")++
1 ordre(("ACK OUV", "D"))++
1 ordre(("AUCUNE MESURE", "D"))++
1 ordre(("AUCUN ETAT", "D"))++
1 `ordre(("DEM OUV","D"))++
1 mesures (("D", 4.3, 2.5))++
1 mesures (("D", 4.3, 7.0))++
1`mesures(("D",20.4,2.5))++
1 mesures (("D", 20.4, 7.0))++
1 etat(("D", "Bon"))++
1`etat(("D", "Mauvais"))
     reseauGlobal'Sortie 1 de S 1
                           1 ordre(("ACK FERM", "C"))++
1`ordre(("ACK FERM","D"))++
1 ordre(("ACK OUV", "C"))++
1 `ordre(("ACK OUV", "D"))++
1 `ordre(("DEM FERM", "C"))++
1 `ordre(("DEM FERM", "D"))++
1 `ordre(("DEM MESURES", "C"))++
1 ordre(("DEM MESURES", "D"))++
1 `ordre(("DEM_OUV","C"))++
1 `ordre(("DEM OUV","D"))
     reseauGlobal'Sortie 2 de C 1
                           1 ("C", true)
```

```
reseauGlobal'Sortie 2 de D 1
                       1 ("D", true)
   reseauGlobal'Sortie 2 de S 1
                       1 ("S", true)
Best Lower Multi-set Bounds
   Compteur'Analyse de l'etat du compteur 1
                       empty
   Compteur'Analyse_de_l'etat_du_compteur 2
                       empty
   Compteur'Analyse de la consommation courante 1
                       empty
   Compteur'Analyse de la consommation courante 2
                       empty
   Compteur'Analyse de la consommation totale 1
                       empty
   Compteur'Analyse de la consommation totale 2
                       empty
   Compteur'attenteReception 1
                       empty
   Compteur'attenteReception 2
                       empty
   Compteur'attente ACK Ouverture 1
                       empty
   Compteur'attente ACK Ouverture 2
                       empty
   Compteur'connOuverte 1
                       empty
   Compteur'connOuverte 2
                       empty
   Compteur'mesuresTransmises 1
                       empty
   Compteur'mesuresTransmises 2
                       empty
   Compteur'preACK Fermeture 1
   Compteur'preACK Fermeture 2
                       empty
   Compteur'preACK Ouverture 1
                       empty
   Compteur'preACK Ouverture 2
                       empty
   Serveur'Attente_ACK_Fermeture 1
                       empty
   Serveur'Attente ACK Fermeture D 1
                       empty
   Serveur'Attente ACK_Ouverture C 1
                       empty
   Serveur'ConnOuverte C 1
                       empty
   Serveur'ConnOuverte D 1
                       empty
   Serveur'Fermer C 1 empty
   Serveur'Fermer D 1 empty
   Serveur'attente ACK Ouverture D 1
                       empty
   Serveur'attente Mesures C 1
                       empty
```

```
Serveur'attente Mesures D 1
Serveur'preACK Ouverture C 1
Serveur'preACK_Ouverture_D 1
                    empty
reseauGlobal'Arrivee de C 1
                    empty
reseauGlobal'Arrivee_de_D 1
                    empty
reseauGlobal'Arrivee de S 1
                    empty
reseauGlobal'ETAT C 1
                    empty
reseauGlobal'ETAT_D 1
reseauGlobal'ETAT S 1
                    empty
reseauGlobal'RECUEIL DES ETATS 1
                    empty
reseauGlobal'RECUEIL DES MESURES 1
                    empty
reseauGlobal'Sortie_1_de_C 1
                    empty
reseauGlobal'Sortie 1 de D 1
                    empty
reseauGlobal'Sortie_1_de_S 1
                    empty
reseauGlobal'Sortie 2 de C 1
                    empty
reseauGlobal'Sortie 2 de D 1
                    empty
reseauGlobal'Sortie_2_de_S 1
                    empty
```

Les marquages maximaux des états représentant les « points de départ » des mesures et des états ainsi que leurs points d'arrivée sont identique : tout passe donc bien d'un bout à l'autre du cheminement.

```
Home Properties

Home Markings
None
```

Avec quatre valeurs différentes.

Selon l'embranchement pris, on ne pourra pas atteindre tous les marquages. Il n'y a pas de marquage qui peut être atteint à partir de n'importe quelle configuration.

```
Home Markings
58 [222,223,224,225,226,...]

Avec les valeurs identiques : on retrouve le cycle dans tous les cas.

Liveness Properties
```

Pas de marquages morts : pas de blocages, car nous avons réalisé un cycle qui ne s'arrête pas à l'absence de mesures.

```
Dead Transition Instances
None
```

Aucune transition morte : tous les événements prévus se produisent, notre modèle ne possède donc pas de représentations inutiles.

```
Live Transition Instances
   Compteur'Fermeture 1
   Compteur'Fermeture 2
   Compteur'Si pas d'Etat a communiquer 1
   Compteur'Si pas d'Etat a communiquer 2
   Compteur'demOuverture 1
   Compteur'demOuverture 2
   Compteur'envoi ACK Fermeture 1
   Compteur'envoi ACK Fermeture 2
   Compteur'ouvrirConn 1
   Compteur'ouvrirConn 2
   Compteur'recACK 1
   Compteur'recACK 2
   Compteur'recDemFermeture 1
   Compteur'recDemFermeture 2
   Compteur'recDemOuverture 1
   Compteur'recDemOuverture 2
   Compteur'si pas de mesures 1
   Compteur'si pas de mesures 2
   Serveur'Aucun Etat D 1
   Serveur'Aucune_Etat_C 1
   Serveur'Aucune Mesure C 1
   Serveur'Aucune Mesure D 1
   Serveur'DemFermeture C 1
   Serveur'DemFermeture D 1
   Serveur'Fermeture C et DemOuverture D 1
   Serveur'Fermeture D 1
   Serveur'demMesures 1
   Serveur'demMesures C 1
   Serveur'demOuverture C 1
   Serveur'ouvrirConn C 1
   Serveur'ouvrirConn D 1
   Serveur'recACK C 1
   Serveur'recACK D 1
   Serveur'recDemOuverture C 1
   Serveur'recDemOuverture D 1
   reseauGlobal'Reseau C vers D ETAT 1
   reseauGlobal'Reseau C vers S 1
   reseauGlobal'Reseau_D_vers_S 1
   reseauGlobal'Reseau D vers S ETAT 1
   reseauGlobal'Reseau S vers C 1
   reseauGlobal'Reseau S vers C ETAT 1
   reseauGlobal'Reseau S vers D 1
```

Quand les mesures et états sont vides (en fin de phase transitoire), nous entrons dans un cycle et toutes les transitions qui le représentent sont vivantes.

------------

```
Impartial Transition Instances
  Compteur'Fermeture 1
  Compteur'Fermeture 2
  Compteur'Si pas d'Etat a communiquer 1
  Compteur'Si pas d'Etat a communiquer 2
  Compteur'demOuverture 1
  Compteur'demOuverture 2
  Compteur'envoi ACK Fermeture 1
  Compteur'envoi ACK Fermeture 2
  Compteur'ouvrirConn 1
  Compteur'ouvrirConn 2
  Compteur'recACK 1
  Compteur'recACK 2
  Compteur'recDemFermeture 1
  Compteur'recDemFermeture 2
  Compteur'recDemOuverture 1
  Compteur'recDemOuverture 2
  Compteur'si pas de mesures 1
  Compteur'si pas de mesures 2
  Serveur'Aucun Etat D 1
  Serveur'Aucune Etat C 1
  Serveur'Aucune Mesure C 1
  Serveur'Aucune Mesure D 1
  Serveur'DemFermeture C 1
  Serveur'DemFermeture D 1
  Serveur'Fermeture C et DemOuverture D 1
  Serveur'Fermeture D 1
  Serveur'demMesures 1
  Serveur'demMesures C 1
  Serveur'demOuverture C 1
  Serveur'ouvrirConn C 1
  Serveur'ouvrirConn D 1
  Serveur'recACK C 1
  Serveur'recACK D 1
  Serveur'recDemOuverture C 1
  Serveur'recDemOuverture D 1
  reseauGlobal'Reseau_C_vers_D_ETAT 1
  reseauGlobal'Reseau_C_vers_S 1
  reseauGlobal'Reseau D vers S 1
  reseauGlobal'Reseau D vers S ETAT 1
  reseauGlobal'Reseau S vers C 1
  reseauGlobal'Reseau_S_vers_C_ETAT 1
  reseauGlobal'Reseau S vers D 1
```

Les transitions impartiales correspondent aux transitions vivantes : elles se produisent autant de fois que l'on recommence la boucle.

```
Fair Transition Instances
    Compteur'envoi_Etat 1
    Compteur'envoi_Etat 2
    Compteur'transmissionMesures 1
    Compteur'transmissionMesures 2
    Serveur'recEtat_C_et_DemFermeture_C 1
    Serveur'recEtat_D_et_DemFermeture_D 1
```

```
Serveur'recMesures_C_et_DemFermeture_C 1 Serveur'recMesures D et DemFermeture D 1
```

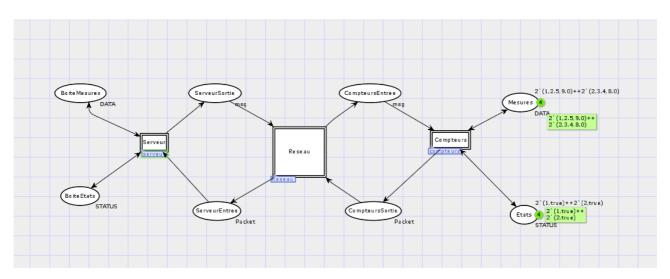
Les transitions équitables sont les transitions qui ne se produisent que dans la phase transitoire et qui ne sont pas dans le régime permanent, c'est à dire celles qui sont conditionnées par l'existence de mesures à relever.

```
Just Transition Instances
None

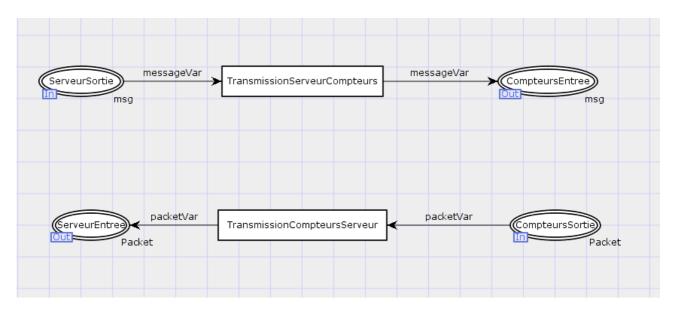
Transition Instances with No Fairness
None
```

Le deuxième modèle a un fonctionnement différent. Il est plus modulable en ce qu'il nécessite moins de changements dans le cas où l'on lui rajouterait un compteur supplémentaire. Il repose sur l'utilisation d'une centrale "Compteur" qui rassemblerait les données venant de chacun des compteurs en un même lieu.

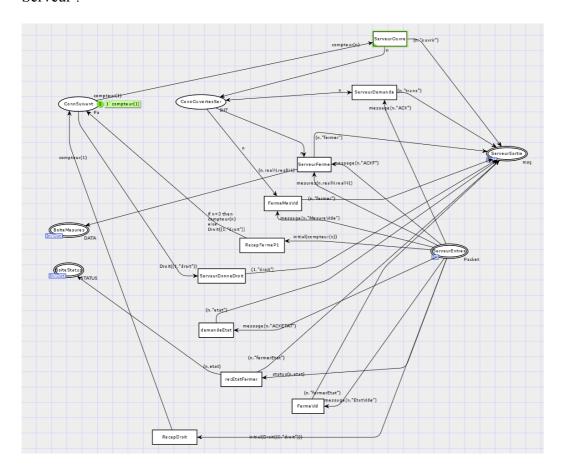
#### Global:



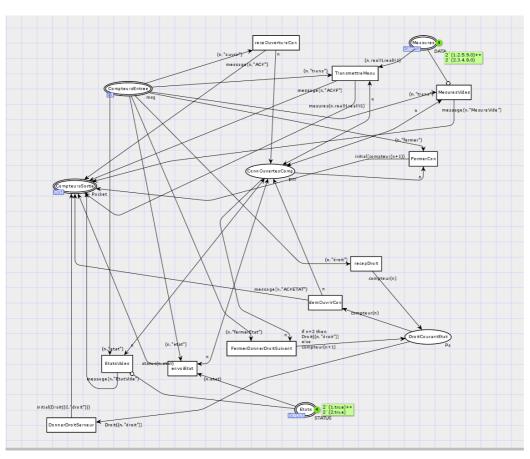
#### Reseau:



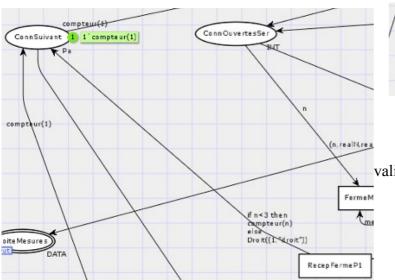
### Serveur:

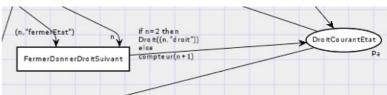


## Compteur:



Il suffit alors, pour passer à trois compteurs, de modifier la condition du if à n<4 dans le modèle du serveur et de modifier la condition du if à n=3 dans le modèle du compteur.





L'analyse du modèle nous permet là encore d'en valider le fonctionnement.

#### Statistics

\_\_\_\_\_

State Space

Nodes: 153
Arcs: 157
Secs: 0
Status: Full

Scc Graph

Nodes: 104 Arcs: 107 Secs: 0

La génération de l'espace d'états a été entière : pas de blocage là-dedans.

#### Boundedness Properties

\_\_\_\_\_\_

Upper	Lower
4	0
4	0
1	
1	0
1	
2	0
4	0
4	0
2	0
1	0
	1 1 1 2 4

Il n'y a pas de places bornées à zéro, et qui seraient donc inutiles. Nous partons dans notre simulation avec quatre valeurs pour les mesures et quatre pour les états.

```
Best Upper Multi-set Bounds
     Global'BoiteEtats 1 2`(1,true)++
2`(2, true)
     Global'BoiteMesures 1
                          2(1,2.5,9.0)++
2`(2,3.4,8.0)
     Global'CompteursEntree 1
                          1`(1, "droit")++
1`(1, "etat")++
1`(1, "fermer")++
1`(1, "fermerEtat") ++
1`(1, "ouvrir")++
1`(1,"trans")++
1`(2,"etat")++
1`(2,"fermer")++
1`(2, "fermerEtat") ++
1`(2, "ouvrir")++
1`(2,"trans")
     Global'CompteursSortie 1
                          1 mesures ((1, 2.5, 9.0))++
1 mesures ((2, 3.4, 8.0))++
1`status((1,true))++
1`status((2,true))++
1`message((1,"ACK"))++
1 message((1, "ACKETAT"))++
1`message((1,"ACKF"))++
1`message((1,"EtatVide"))++
1`message((1,"MesureVide"))++
1`message((2,"ACK"))++
1 message((2, "ACKETAT"))++
1 message((2, "ACKF"))++
1`message((2,"EtatVide"))++
1`message((2,"MesureVide"))++
1`initial(compteur(2))++
1`initial(compteur(3))++
1`initial(Droit((0,"droit")))
     Global'Etats 1
                     2`(1,true)++
2`(2, true)
     Global'Mesures 1
                          2(1,2.5,9.0)++
2`(2,3.4,8.0)
     Global'ServeurEntree 1
                          1 \text{ mesures}((1, 2.5, 9.0)) ++
1 mesures ((2, 3.4, 8.0))++
1`status((1,true))++
1`status((2,true))++
1`message((1,"ACK"))++
```

```
1`message((1,"ACKETAT"))++
1 message((1, "ACKF"))++
1`message((1,"EtatVide"))++
1`message((1,"MesureVide"))++
1`message((2,"ACK"))++
1`message((2,"ACKETAT"))++
1 message((2, "ACKF"))++
1`message((2,"EtatVide"))++
1`message((2,"MesureVide"))++
1`initial(compteur(2))++
1`initial(compteur(3))++
1`initial(Droit((0,"droit")))
     Global'ServeurSortie 1
                          1`(1, "droit")++
1`(1, "etat")++
1`(1, "fermer")++
1`(1, "fermerEtat") ++
1`(1, "ouvrir")++
1`(1,"trans")++
1`(2, "etat")++
1`(2, "fermer")++
1`(2, "fermerEtat") ++
1`(2, "ouvrir")++
1`(2,"trans")
     compteurs 'ConnOuvertesComp 1
1`2
     compteurs'DroitCourantEtat 1
                          1 `compteur(1)++
1`compteur(2)++
1`Droit((2,"droit"))
     serveur'ConnOuvertesSer 1
1`2
     serveur'ConnSuivant 1
                          1`compteur(1)++
1`compteur(2)++
1`Droit((1, "droit"))
  Best Lower Multi-set Bounds
     Global'BoiteEtats 1 empty
     Global'BoiteMesures 1
                          empty
     Global'CompteursEntree 1
     Global'CompteursSortie 1
                          empty
     Global'Etats 1
                          empty
     Global'Mesures 1
                          empty
     Global'ServeurEntree 1
                          empty
     Global'ServeurSortie 1
                          empty
     compteurs'ConnOuvertesComp 1
                          empty
     compteurs'DroitCourantEtat 1
     serveur'ConnOuvertesSer 1
```

```
empty serveur'ConnSuivant 1 empty
```

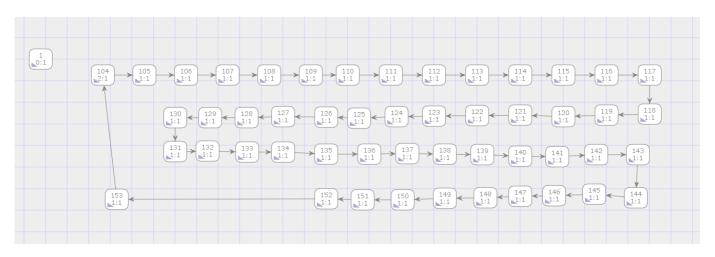
Nous observons dans le Global'BoiteEtats qu'il est égal à Global'Etats et que Global'BoiteMesures est égal à Global'Mesures : toutes les données parcourent donc l'entièreté du chemin.

Global'ServeurSortie est aussi égal à Global'CompteursEntree : tout ce qui sorte de l'un rentre dans l'autre, et inversement.

```
Home Properties

Home Markings
50 [104,105,106,107,108,...]
```

50 marquages toujours atteignables car représentent le cycle permanent (quand il n'y a plus de mesures à relever).



```
Liveness Properties
```

```
Dead Markings
   None
Dead Transition Instances
   None
Live Transition Instances
   Reseau'TransmissionCompteursServeur 1
   Reseau'TransmissionServeurCompteurs 1
   compteurs'DonnerDroitServeur 1
   compteurs'EtatsVides 1
   compteurs'FermerCon 1
   compteurs'FermerDonnerDroitSuivant 1
   compteurs'MesuresVides 1
   compteurs'demOuvrirCon 1
   compteurs'receOuvertureCon 1
   compteurs'recepDroit 1
   serveur'FermeMesVid 1
   serveur'FermeVid 1
   serveur'RecepDroit 1
   serveur'RecepFermeP1 1
```

```
serveur'ServeurDemande 1
serveur'ServeurDemande 1
serveur'ServeurOuvre 1
serveur'demandeEtat 1
```

Fairness Properties

None

Pas de marquages morts : pas de blocages, car nous avons réalisé un cycle qui ne s'arrête pas à l'absence de mesures.

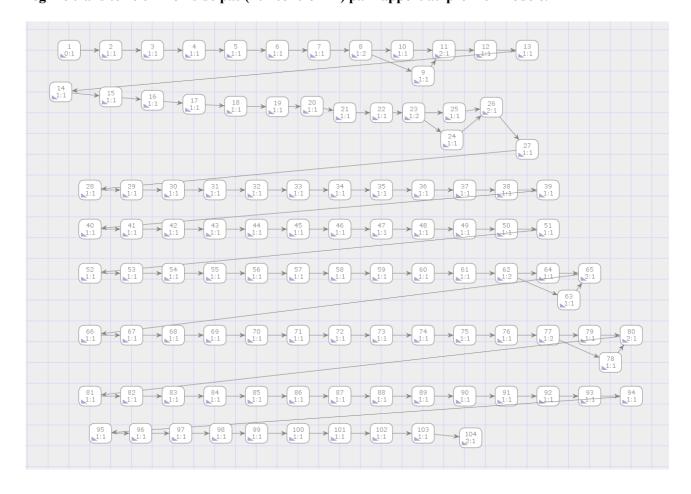
Aucune transition morte : tous les événements prévus se produisent, notre modèle ne possède donc pas de représentations inutiles.

Quand les mesures et états sont vides (en fin de phase transitoire), nous entrons dans un cycle et tous les transitions qui le représentent sont vivantes.

```
______
 Impartial Transition Instances
    Reseau'TransmissionCompteursServeur 1
    Reseau'TransmissionServeurCompteurs 1
    compteurs'DonnerDroitServeur 1
    compteurs'EtatsVides 1
    compteurs'FermerCon 1
    compteurs'FermerDonnerDroitSuivant 1
    compteurs'MesuresVides 1
    compteurs'demOuvrirCon 1
    compteurs'receOuvertureCon 1
    compteurs'recepDroit 1
    serveur'FermeMesVid 1
    serveur'FermeVid 1
    serveur'RecepDroit 1
    serveur'RecepFermeP1 1
    serveur'ServeurDemande 1
    serveur 'Serveur Donne Droit 1
    serveur'ServeurOuvre 1
    serveur'demandeEtat 1
 Fair Transition Instances
    compteurs'TransmettreMesu 1
    compteurs'envoiEtat 1
    serveur'ServeurFerme 1
    serveur'recEtatFermer 1
 Just Transition Instances
    None
 Transition Instances with No Fairness
```

Les transitions impartiales correspondent aux transitions vivantes : elles se produisent autant de fois que l'on recommence la boucle.

Les transitions équitables sont les transitions qui ne se produisent que dans la phase transitoire et qui ne sont pas dans le cycle permanent, c'est à dire celles qui sont conditionnées par l'existence de mesures à relever. En partant avec le même nombre de relevés à faire, nous obtenons un modèle qui atteint le régime transitoire en moins de pas (104 contre 221) par rapport au premier modèle.



Notre premier modèle nous paraît ainsi plus simple à comprendre et à suivre, mais nécessite plus de transitions que le second, qui permet par ailleurs de rajouter plus simplement des capteurs supplémentaires.