RETO 2

RUBEN GOMEZ-LOBO FUENTES DAM

Los cambios realizados en el programa han sido varios:

1.En la clase Sumatorio:

- -Se ha extendido de la clase "Threads".
- -Se ha añadido un nuevo atributo llamado "resultado".
- -Se ha añadido el método "Run" el cual utilizara cada hilo para hacer la formula contenida en el método sumalmpar(), y se almacena el resultado en una variable "resultado".
- -Se ha añadido el método getResultado(), que será el que utilice cada hilo creado en la clase principal para obtener su resultado propio

```
public class Sumatorio extends Thread {
    private int numero;
    private double resultado;

public Sumatorio(int numero) {
        this.numero = numero;
    }

public double sumarImpar() {
        if (numero % 2 == 0) {
            numero = numero - 1;
        }
        double total = 0;
        for (int i = numero; i >= 1; i = i - 2) {
            total += i;
        }
        return total;
}

@Override
public void run() {
        resultado=sumarImpar();
}

public double getResultado() {
        return resultado;
    }
}
```

2. En la clase Principal:

- -Se han creado hilos a cada objeto para controlar su empiece y final (Start y Join).
- -En la variable "suma" en vez de llamar al método "sumaImpar()" se llama al método getResultado(), donde cada hilo podrá acceder a su propio resultado directamente.

```
public class Main {
    public static void main(String[] args) throws InterruptedException
{
        Sumatorio s1=new Sumatorio(23);
        Sumatorio s2=new Sumatorio(13);
        Sumatorio s3=new Sumatorio(15);

        s1.start();
        s2.start();
        s3.start();

        s1.join();
        s2.join();
        s3.join();

        double suma=s1.getResultado() + s2.getResultado() + s3.getResultado();
        double formula= suma/8;

        System.out.println("El resultado es "+formula);
    }
}
```

Así, los hilos trabajan en paralelo y el cálculo se hace solo una vez.