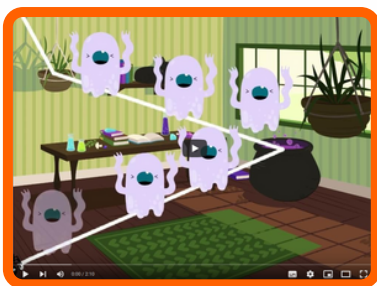


LOS FANTASMITAS

Una **variable** en informática es como una caja con un nombre, donde guardamos información que podemos necesitar más tarde. Dentro de la caja podemos poner números, palabras u otros datos, y cada vez que queramos usar esa información, solo tenemos que decir el nombre de la caja para ver lo que hay dentro. Además, lo que guardamos en la variable puede cambiar mientras el programa funciona.

LA CANCIÓN



Vas a escuchar una canción en la que la misma estrofa se repite con un ligero cambio.

Un fantasmita se balanceaba
sobre la tela de una araña
como veía que no se caía,
fueron a llamar a otro fantasma

Dos fantasmitas se balanceaban
sobre la tela de una araña
como veía que no se caía,
fueron a llamar a otro fantasma

Tres fantasmitas se balanceaban
sobre la tela de una araña
como veía que no se caía,
fueron a llamar a otro fantasma

Cuatro fantasmitas se balanceaban
sobre la tela de una araña
como veía que no se caía,
fueron a llamar a otro fantasma

Cinco fantasmitas se balanceaban
sobre la tela de una araña
como veía que no se caía,
fueron a llamar a otro fantasma

Seis fantasmitas se balanceaban
sobre la tela de una araña
como veía que no se caía,
fueron a llamar a otro fantasma

CÓDIGO MISTERIOSO: ¡HACKEA HALLOWEEN!

LOS FANTASMITAS

LOS FANTASMITAS

X =

X fantasma(s) se balanceaba(n)
sobre la tela de una araña
como veía(n) que no se caía
fueron a llamar a otro fantasma.



X ← X + 1

SÍ X < 6, REPETIR ESTROFA

LOS FANTASMITAS

X =

X fantasma(s) se balanceaba(n)
sobre la tela de una araña
como veía(n) que no se caía
fueron a llamar a otro fantasma.



X ← X + 1

SÍ X < 6, REPETIR ESTROFA

LOS FANTASMITAS

X =

X fantasma(s) se balanceaba(n)
sobre la tela de una araña
como veía(n) que no se caía
fueron a llamar a otro fantasma.



X ← X + 1

SÍ X < 6, REPETIR ESTROFA

LOS FANTASMITAS

X =

X fantasma(s) se balanceaba(n)
sobre la tela de una araña
como veía(n) que no se caía
fueron a llamar a otro fantasma.

X ← X + 1

SÍ X < 6, REPETIR ESTROFA

LOS FANTASMITAS

X =

X fantasma(s) se balanceaba(n)
sobre la tela de una araña
como veía(n) que no se caía
fueron a llamar a otro fantasma.

X ← X + 1

SÍ X < 6, REPETIR ESTROFA

LOS FANTASMITAS

X =

X fantasma(s) se balanceaba(n)
sobre la tela de una araña
como veía(n) que no se caía
fueron a llamar a otro fantasma.

X ← X + 1

SÍ X < 6, REPETIR ESTROFA

DEBUGGING

¿Has notado algo raro en la canción?
Es posible que te hayas dado cuenta
de que hay un error en el algoritmo.
¿Sabrías decir cuál es?

