

































FORMAS SALVAJES DEL DRUIDA

POR THINKDM TRAD. DAVID MONEDERO
































Versión editable por @lobo_tic

BESTIA		DEFENSA		ATAQUE		MOVIMIENTO				PERCEPCIÓN							
Visto	D	Bestia	Tamaño	CA	PG	Ataque	Daño	Vel	Trepar	Nadar	Excavar	Volar	V.ciega	V.oscuridad	Vista	Oído	Olfato
	0	Babuino	Pequeño	12	3	+1	1	30	30	-	-	-	-	-	-	-	-
	0	Búho	Diminuto	11	1	+3	1	5	-	-	-	60	-	120	Ven	Ven	-
	0	Ciervo	Mediano	13	4	+2	1	50	-	-	-	-	-	-	-	-	-
	0	Cuervo	Diminuto	12	1	+4	1	10	-	-	-	50	-	-	-	-	-
	0	Escarabajo de fuego gigante	Pequeño	13	4	+1	2	30	-	-	-	-	30	-	-	-	-
	0	Gato	Diminuto	12	2	+0	1	40	30	-	-	-	-	-	-	-	Ven
	0	Murciélago	Diminuto	12	1	+0	1	5	-	-	-	30	60	-	-	Ven	-
	1/8	Camello	Grande	9	15	+5	2	50	-	-	-	-	-	-	-	-	-
	1/8	Cangrejo gigante	Mediano	15	13	+3	5	30	-	30	-	-	30	-	-	-	-
	1/8	Comadreja gigante	Mediano	13	9	+5	5	40	-	-	-	-	-	60	-	Ven	Ven
	1/8	Delfín	Mediano	12	11	+4	6	-	-	60	-	-	60	-	-	-	-
	1/8	Estirge	Diminuto	14	2	+5	6	10	-	-	-	40	-	60	-	-	-
	1/8	Halcón sangriento	Pequeño	12	7	+4	4	10	-	-	-	60	-	-	Ven	-	-
	1/8	Mastín	Mediano	12	5	+3	5	40	-	-	-	-	-	-	-	Ven	Ven
	1/8	Mula	Mediano	10	11	+2	4	40	-	-	-	-	-	-	-	-	-
	1/8	Poni	Mediano	10	11	+4	7	40	-	-	-	-	-	-	-	-	-
	1/8	Rata gigante	Pequeño	12	7	+4	4	30	-	-	-	-	-	60	-	-	Ven
	1/8	Serpiente venenosa	Diminuto	13	2	+5	5	30	-	30	-	-	10	-	-	-	-
	1/8	Serpiente voladora	Diminuto	14	5	+6	8	30	-	30	-	60	10	-	-	-	-
	1/4	Araña lobo gigante	Mediano	13	11	+3	10	40	40	-	-	-	10	60	-	-	-
	1/4	Ciempíes gigante	Pequeño	13	4	+4	11	30	30	-	-	-	30	-	-	-	-
	1/4	Jabalí	Mediano	11	11	+3	5	40	-	-	-	-	-	-	-	-	-
	1/4	Lobo	Mediano	13	11	+4	7	40	-	-	-	-	-	-	-	Ven	Ven
	1/4	Pantera	Mediano	12	13	+4	5	50	40	-	-	-	-	-	-	-	Ven
	1/4	Pteranodon	Mediano	13	13	+3	6	10	-	-	-	60	-	-	-	-	-
	1/4	Rana gigante	Mediano	11	18	+3	6	30	-	30	-	-	-	30	-	-	-
	1/4	Serpiente constrictor	Grande	12	13	+4	6	30	-	30	-	-	10	-	-	-	-
	1/4	Serpiente venenosa gigante	Mediano	14	11	+6	13	30	-	30	-	-	10	-	-	-	-
	1/4	Tejón gigante	Mediano	10	13	+3	10	30	-	-	10	-	-	30	-	-	Ven
	1/4	Vaca	Grande	10	15	+6	9	30	-	-	-	-	-	-	-	-	-
	1/2	Avispa gigante	Mediano	12	13	+4	12	10	-	-	-	50	-	-	-	-	-
	1/2	Caballo de guerra	Grande	11	19	+6	13	60	-	-	-	-	-	-	-	-	-

FORMAS SALVAJES DEL DRUIDA

POR **THINKDM** TRAD. **DAVID MONEDERO**

Versión editable por @lobo_tic

BESTIA		DEFENSA		ATAQUE		MOVIMIENTO			PERCEPCIÓN								
Visto	D	Bestia	Tamaño	CA	PG	Ataque	Daño	Vel	Trepar	Nadar	Excavar	Volar	V.ciega	V.oscuridad	Vista	Oído	Olfato
	1/2	Cabra gigante	Grande	11	19	+5	10	40	-	-	-	-	-	-	-	-	-
	1/2	Cocodrilo	Grande	12	19	+4	7	20	-	30	-	-	-	-	-	-	-
	1/2	Oso negro	Mediano	11	19	+4	12	40	30	-	-	-	-	-	-	-	Ven
	1/2	Simio	Mediano	12	19	+5	12	30	30	-	-	-	-	-	-	-	-
	1/2	Tiburón de arrecife	Mediano	12	22	+4	6	-	-	40	-	-	30	-	-	-	-
	1	Águila gigante	Grande	13	26	+5	16	10	-	-	-	80	-	-	Ven	-	-
	1	Araña gigante	Grande	14	26	+5	13	30	30	-	-	-	10	60	-	-	-
	1	Buitre gigante	Grande	10	22	+4	16	10	-	-	-	60	-	-	Ven	-	Ven
	1	Hiena gigante	Grande	12	45	+5	13	50	-	-	-	-	-	-	-	-	-
	1	León	Grande	12	26	+5	8	50	-	-	-	-	-	-	-	-	Ven
	1	Lobo terrible	Grande	14	37	+5	10	50	-	-	-	-	-	-	-	Ven	Ven
	1	Oso pardo	Grande	11	34	+6	19	40	30	-	-	-	-	-	-	-	Ven
	1	Pulpo gigante	Grande	11	52	+5	10	10	-	60	-	-	-	60	-	-	-
	1	Sapo gigante	Grande	11	39	+4	10	20	-	40	-	-	-	30	-	-	Ven
	1	Tigre	Grande	12	37	+5	9	40	-	-	-	-	-	60	-	-	Ven
	2	Alce gigante	Enorme	14	42	+6	13	60	-	-	-	-	-	-	-	-	-
	2	Alosaurio	Grande	13	51	+6	15	60	-	-	-	-	-	-	-	-	-
	2	Jabalí gigante	Grande	12	42	+5	12	40	-	-	-	-	-	-	-	-	-
	2	Oso de las cavernas	Grande	12	42	+7	21	40	-	30	-	-	-	60	-	-	Ven
	2	Oso polar	Grande	12	42	+7	21	40	-	30	-	-	-	-	-	-	Ven
	2	Plesiosaurio	Grande	13	68	+6	14	20	-	40	-	-	-	-	-	-	-
	2	Serpiente constrictor gigante	Enorme	12	60	+6	13	30	-	30	-	-	10	-	-	-	-
	2	Tiburón cazador	Grande	12	45	+6	13	-	-	40	-	-	30	-	-	-	-
	2	Uro	Grande	11	38	+7	17	50	-	-	-	-	-	-	-	-	-
	3	Anquilosaurio	Enorme	15	68	+7	18	30	-	-	-	-	-	-	-	-	-
	3	Escorpión gigante	Grande	15	52	+4	35	40	-	-	-	-	60	-	-	-	-
	3	Orca	Enorme	12	90	+6	21	-	-	60	-	-	120	-	-	Ven	-
	4	Elefante	Enorme	12	76	+8	22	40	-	-	-	-	-	-	-	-	-
	5	Cocodrilo gigante	Enorme	14	85	+8	35	30	-	50	-	-	-	-	-	-	-
	5	Triceratops	Enorme	13	95	+9	28	50	-	-	-	-	-	-	-	-	-
	6	Mamut	Enorme	13	126	+10	32	40	-	-	-	-	-	-	-	-	-

Las bestias cuyo Desafío esté marcado con asterisco pueden estar restringidas por el nivel. Un druida puede usar Forma Salvaje para transformarse en una bestia con velocidad nadando a nivel 4 y con velocidad volando a nivel 8.