

The Buried, multijugador en Discord

1. A lo largo del día cada jugador tirará en el canal de Discord, en la sección **The Buried** para ver los eventos a los que se enfrentarán:

- !1d6 Para ver el número de eventos del día
- Indicará con una serie de letras L/O las cartas que robará con la luz encendida o en oscuridad.
- !nd52, donde n es el resultado anterior para ver las cartas que robará
- En caso de que salgan cartas que haya robado en días anteriores, lanzará de nuevo ese número de dados para obtener nuevos resultados

Ejemplo:

- !1d6 # 4 Details [1d6 (4)]
- O O L O
- !4d52 #78 Details [4d52 (26 10 1 41)]
- 26 (Oscuridad), 10 (Oscuridad), 1 (Luz), 41 (Oscuridad)

2. En el caso de que en las tiradas del día dos o más jugadores roben la misma carta, resolverán las cartas previas y acordarán cómo coincidir para que sus personajes se encuentren. Decidirán si siguen juntos o resuelven la escena y cada cual sigue su camino. Si deciden seguir juntos, acabarán el día con las cartas de aquel jugador a quien le queden más por jugar. A partir de ese momento, y hasta que uno muera o decidan separarse:

- Sólo harán una tirada de robar cartas que será para ambos.
 - Jugarán con la baraja con menos cartas de los dos.
 - El otro jugador irá buscando y descartando las cartas que salgan en su baraja.
- Las cartas que no se descartan (Reyes, y Ases) que tengan sobre la mesa pasan a contar para los dos hasta que se separen.
- Si en la tirada sale una carta que el otro ya haya jugado, se devuelve a la baraja (por si más adelante se separan)
- Tras escribir el diario, si el As de corazones está en juego, ambos podrán hacer la tirada para retirar fichas.
- Cada uno hará sus tiradas de **sacar pieza** en función de las que haya sacado previamente.

3. Antes de la nueva tirada, cada jugador compartirá su diario con el resto.

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	J	Q	K
♥	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13
♣	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26
♦	27	28	29	30	31	32	33	34	35	36	37	38	39
♠	40	41	42	43	44	45	46	47	48	49	50	51	52