

OPERACIÓN CHASTISE



Este documento pretende servir de base, poco más que una semilla, para dirigir una partida improvisada y muy narrativa ambientada en los días previos a la Operación Chastise, durante la Segunda Guerra Mundial.

Por supuesto, se puede jugar con cualquier sistema, pero si quieres probar uno ágil y sencillo, te recomendamos **KIS (Keep It Simple)**, que puedes encontrar en el blog [Laboratorio Rolero](#). En este enlace a la Wikipedi encontrarás más información sobre la [Operación Chastise](#).

RESUMEN

- Género: Bélico, esponaje
- Ambientación: Segunda Guerra Mundial
- Fecha: 14 de mayo de 1943
- Lugar: Cerca de Duisburgo, Alemania
- Sistema: KIS (Keep It Simple)
- Jugadores: Recomendado de 1 a 3

PLANTEAMIENTO

Un grupo de artistas se infiltran en unas instalaciones donde un destacamento nazi se aloja unos días. La coartada: una actuación para entretener a las tropas. Los jugadores pueden elegir su nacionalidad, teniendo en cuenta que pasan por alemanes. Tienen papeles en regla, es su primera misión y, en principio, no tendrían por qué despertar sospechas. Llegarán el 14, sobre las 18.00, y tienen programadas tres actuaciones: el 14, el 15 y el 16, a las 20.00.

Durante las últimas semanas han ensayado y han sido entrenados para la operación. Les han insistido en que deben ser rápidos: es una misión de infiltración y sabotaje que debería ahorrar muchos recursos, pero en caso de fallar, deben salir de allí inmediatamente, antes de las 00.00 del 16 (cuando comience la ofensiva aérea que intentará volar tres presas, entre ellas la de Mohene)

OBJETIVO

El objetivo es sencillo: Volar el embalse de Moehne, en la ciudad industrial de Duisburgo, donde el río Ruhr desemboca en el Rin.

Los planes de inteligencia son acabar con la industria de la zona mediante la riada provocada por la liberación repentina de más de 100.000 m³ de agua que arrasaría decenas de fábricas de armamento, varios pueblos y ciudades y que, con suerte, paralizaría temporalmente la producción de acero, destruiría numerosos puentes y dañaría la red fluvial de transporte.

Además, colateralmente eliminaría una gran proporción de animales domésticos y campos de pastoreo y labranza, asestando un duro golpe a la agricultura y ganadería local.



Creditos: https://es.wikipedia.org/wiki/Archivo:Eder_dam.jpg

DESARROLLO

Gracias a los planos de la presa, los ingenieros han detectado un punto débil debido a un error de la cimentación en el sector B5, cerca de una sala de control de la misma.

Con una carga de al menos 50kg de explosivos se podría abrir una brecha, no muy grande, pero suficiente para que la presión del agua y el fallo estructural se encarguen del resto.

El destacamento está a unos dos kilómetros de la presa. Los personajes parten sólo con su ingenio: tendrán que conseguir los explosivos, armas y equipo necesarios durante la misión.

AYUDAS PARA LA DIRECCIÓN

NOMBRES ALEMANES

NOMBRE	APELLIDO	NOMBRE	APELLIDO
Heinrich	Straub	Witold	Böttcher
Bruno	Krauß	Quirin	Adenauer
Ottomar	Voß	Rafael	Häusler
Heino	Meissner	Karl	Steube
August	Kunkel	Gustaf	Vogts
Elmar	Trumbauer	Gero	Stein
Hermenegild	Langenberg	Hendrik	Knopp
Oswald	Jans	August	Kahler

FICHA DE SOLDADO NAZI PARA KIS

AGILIDAD	2
FUERZA	2
PERCEPCIÓN	2
INTELIGENCIA	1
VOLUNTAD	0
INICIATIVA	5
RASGUÑO <input type="checkbox"/>	HERIDA <input type="checkbox"/> H. GRAVE <input type="checkbox"/>



Jorge Lobo
@lobo_tic