（1）this代表当前对象的一个引用。所谓当前对象，指的是调用类中方法或属性的那个对象。

最经常使用this关键字的情况，是在对象的一个属性被方法或构造器的参数屏蔽时，需要调用这个被屏蔽的属性，如下：

class Person {

private String name;

private int age;

public Person(String name, int age) {

// 局部变量name,age把Person类的属性屏蔽

this.name = name;

this.age = age;

}

}

（2）this只能在方法内部使用，表示对“调用方法的那个对象”的引用。但要注意，如果在方法内部调用同一个类的另一个方法，就不必使用this，直接调用即可。当前方法中的this引用会自动应用于同一类中的其他方法。

如下：

public class Apricot {

void pick() {}

void pit() {

pick();

}

}

在pit()内部，你可以写this.pick()，但无此必要。编译器能帮你自动添加。只有当需要明确指出对当前对象的引用时，才需要使用this关键字。

注：有些人执意将this放在每一个方法调用和字段引用前，认为这样“更清楚更明确”。但是造成别这样做。我们使用高级语言的原因之一就是它们能帮我们做一些事情。要是你把this放在一些没必要的地方，就会使读你程序的人不知所措，因为别人写的代码不会到处用到this。人们期望只在必要处使用this。遵循一种一致而直观的编程风格能节省时间和金钱。

（3）this不能用于静态方法。main方法也是静态的，所以this也不能用于main方法。

Static方法是类方法，先于任何的实例（对象）存在。即Static方法在类加载时就已经存在了，但是对象是在创建时才在内存中生成，而this指代的是当前的对象。

在方法中定义使用的this关键字，它的值是当前对象的引用。也就是说你只能用它来调用属于当前对象的方法或者使用this处理方法中成员变量和局部变量重名的情况.。

而且,更为重要的是**this和super都无法出现在static 修饰的方法中**，static 修饰的方法是属于类的，该方法的调用者可能是一个类，而不是对象。如果使用的是类来调用而不是对象，则this就无法指向合适的对象。所以static 修饰的方法中不能使用this。

（4）可以**使用this关键字调用重载构造方法**。避免相同的初始化代码，只能在构造方法中用，并且**必须位于构造方法的第一句**。并且，除了构造器之外，编译器禁止在其他任何方法中调用构造器。

package this\_constructor;

class Person {

String name;

int age;

public Person() {

System.out.println("Person() constructor!");

}

public Person(String name, int age) {

this(); // 调用本类中无参构造方法

this.name = name;

this.age = age;

System.out.println("Person(String name, int age) constructor!");

}

}

public class ThisConstructor {

public static void main(String[] args) {

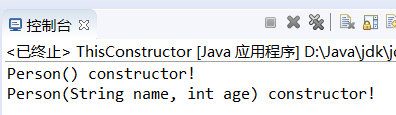
{

new Person("小光", 25);

}

}

}

**【结果】**  


再看下例：

public class Rectangle {

private int x, y;

private int width, height;

public Rectangle() {

this(0, 0, 0, 0); // 调用当前对象带有四个参数的构造器

}

public Rectangle(int width, int height) {

this(0, 0, width, height);

}

public Rectangle(int x, int y, int width, int height) {

this.x = x;

this.y = y;

this.width = width;

this.height = height;

}

...

}

有的读者经常会有这样的疑问，如果我把this()调用无参构造方法的位置任意调换，那不就可以在任何时候都可以调用构造方法了么？实际上这样理解是错误的。构造方法是在实例化一个对象时被自动调用的，也就是说在类中的所有方法里，只有构造方法是被优先调用的，所以使用this调用构造方法必须也只能放在类中。