分布式实验(三)

57121117倪哲振

发送消息

不同语言之间进行信息传递要保证无二义性,因此我们决定采用json格式,把信息存在结构体中,序列化为json字符串进行消息传递,收到json消息的时候再反序列化为结构体。

因此我们规定一条作业消息记录如下:

```
type HOMEWORK_INFO struct {
    Name string
    ID string
    Seq string
    Grade string
    Tag string
}
```

使用string类型是为了保证兼容性,因为不同语言的客户端解析json时,对不同数据类型可能有不同的表示方法,例如bool类型区分大小写(true和True)等,此外,考虑到作业序号可能包含非数字字符、成绩评定也可能使用ABCD而非分数,故也应该采用string类型。

我们构造ison消息的函数如下:

```
func generateHomeworkInfo() string {
    fmt.Println("Enter Name, ID, Seq, Grade, Tag in sequence.")
    h := HOMEWORK_INFO{
        Name: getInput(),
        ID: getInput(),
        Seq: getInput(),
        Grade: getInput(),
        Tag: getInput(),
    }
    s, _ := json.Marshal(h)
    return string(s)
}
```

我们依次输入五个值,然后会得到可用于发送的json字符串,直接发送即可。

接收消息

当我们收到json消息后,我们需要对其反序列化,构建出对应的结构体来存储信息:

```
var HomeworkRecords []HOMEWORK_INFO

func handleInfo(jsonstr string, raddr *net.UDPAddr) {
    ...
    h := HOMEWORK_INFO{}
    err := json.Unmarshal([]byte(jsonstr), &h)
    if err ≠ nil {
        fmt.Println("Msg json received but unmarshal failed: " + jsonstr)
        return
    }
    HomeworkRecords = append(HomeworkRecords, h)
    fmt.Println("Record received from " + raddr.String())
    fmt.Println("[]HomeworkRecords =", HomeworkRecords)
    ...
}
```

每一条json消息都会构建出一个对应的结构体,所有结构体存在数组 HOMEWORK_INFO 中。

每收到一条消息我们就需要更新该次作业相关的统计信息。每一次作业的统计信息存储在如下的结构体中,作业-统计信息以键值对的方式存储在名叫 statics 的map中:

```
type STATIC_INFO struct {
    Total int
    InTimeCount int
    Sum float64
    Highest float64
}
```

每收到一条消息我们就需要更新该次作业相关的统计信息:

```
}
statics[h.Seq].Total++
grade, _ := strconv.ParseFloat(h.Grade, 64)
statics[h.Seq].Sum += grade
if grade > statics[h.Seq].Highest {
    statics[h.Seq].Highest = grade
}
if h.Tag = "Yes" {
    statics[h.Seq].InTimeCount++
}
...
}
```

更新之后我们就可以随时输出了。

测试



上面的测试进行了4步:

- 1. 中窗口发送 nizhezhen 第 #1 次作业情况 在另外两个窗口的输出可以看到被记录下来,统计信息也符合预期
- 2. 右窗口发送 zhangsan 第 #1 次作业情况 被记录,且统计信息的平均值89.5,最高96,1人按时,总共2份作业,也符合预期
- 3. 中窗口发送 nizhezhen 第 #2 次作业情况 输出信息可以看到2次作业分别的统计信息,且符合预期
- 4. 左窗口发送 lisi 第 #2 次作业情况 平均值、最高、按时提交人数、总人数均符合预期

```
| Same | Second | Sec
```

然后我们进行组内测试,左边是我的,右边是小组成员的,为了保持协调我们统一了输出格式。可以看到,结果均符合预期,以json格式的组播通信能在不同语言实现的节点上正确运行。由于规定好了一条消息的各个属性,因此我们组内通信完成的比较顺利。