

веб/практик

## Кейс Вебпрактик

Разработка площадки для просмотра информации об участниках хакатона

В рамках данного кейса необходимо разработать площадку, на которой участники хакатона могут выложить информацию о команде, с возможностью внесения изменений

призовой фонд

**50 000 руб.**

контактное лицо

Елизавета

номер

+7 (928) 624 -82-63

телеграм

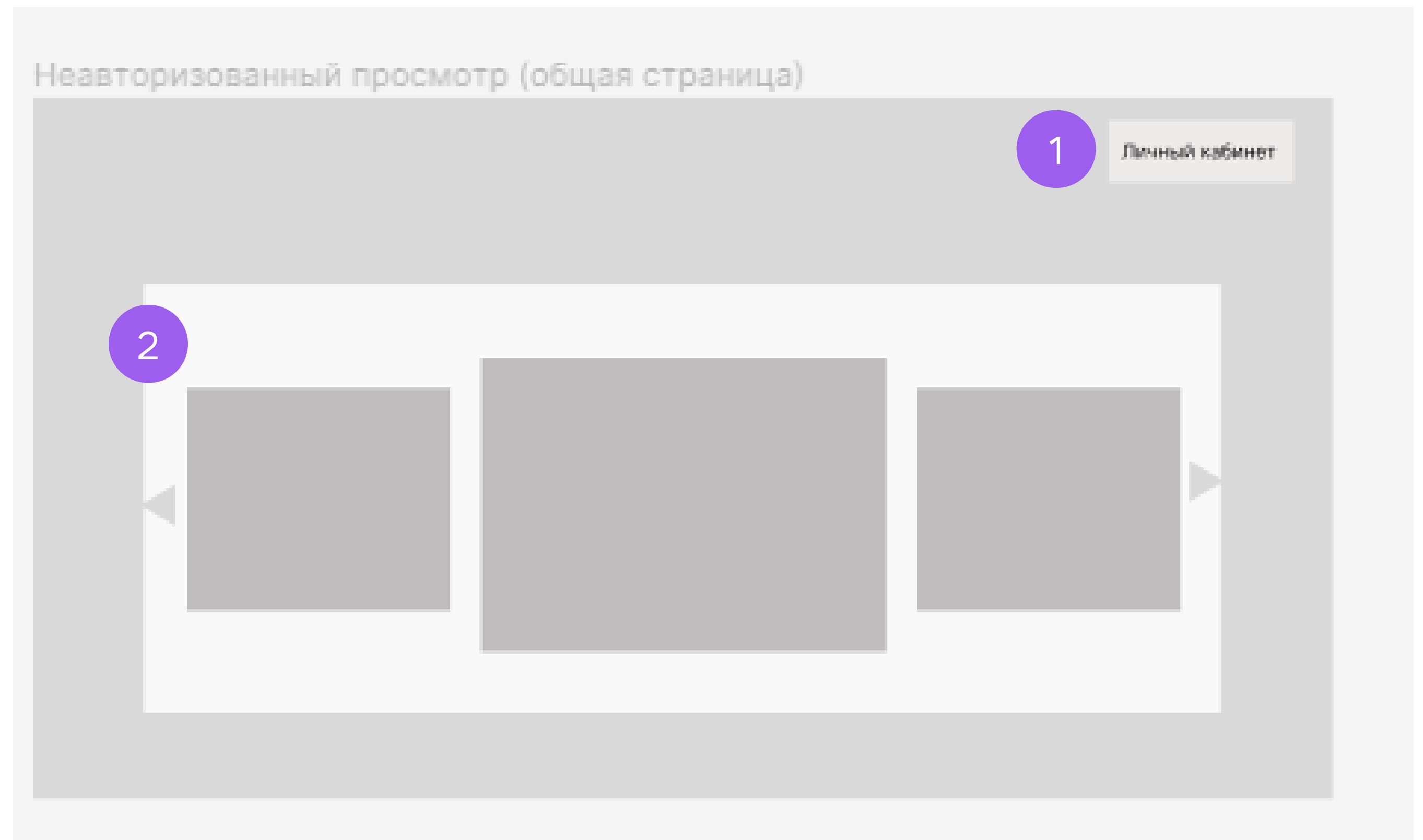
@Elizaveta\_Mesh



# Страницы для реализации

## Просмотр зарегистрированных команд

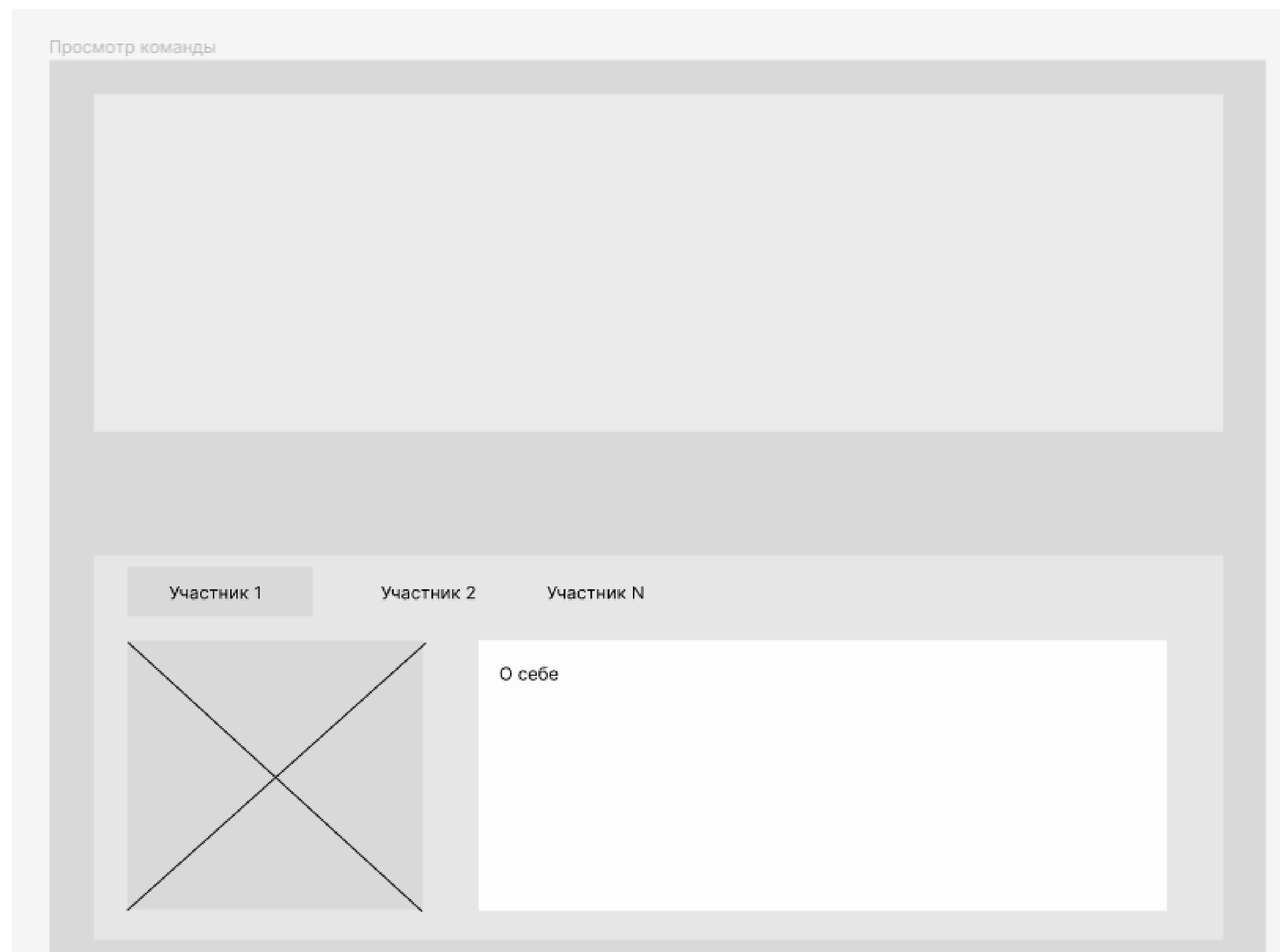
1. Блок карусель, в которой отображаются зарегистрированные команды. На слайде отображается добавленный баннер команды и название команды.
2. Кнопка перехода в Личный кабинет



# Страницы для реализации

## Просмотр информации о другой команде

На данной странице отображается команда, по слайду которой кликнули в блоке карусель. Переключение по табам отображает информацию об участниках команды.



# Страницы для реализации

## Авторизация для зарегистрированной команды

Страница с авторизацией

- >Login
- >Пароль

Также необходимы кнопки для входа зарегистрированной команды и кнопка регистрации для команд, которые не добавили о себе информацию.

The mockup shows a light gray background with a darker gray rectangular area in the center. At the top of this area is the title 'Авторизация' in a light gray font. Below it is the subtitle 'Вход в личный кабинет' in a slightly larger, bold, dark gray font. There are two input fields: the first is labeled 'Логин' and the second is labeled 'Пароль', both in a dark gray font. Below the password field is a red rectangular button with the text 'Вход' in white. At the bottom right of the central area is a link labeled 'Регистрация' in a dark gray font.

# Страницы для реализации

## Регистрация новой команды

Страница с регистрацией команды.  
Поля:

- Название команды
- Баннер
- Участники
- Электронная почта
- Логин
- Пароль
- Кнопка Зарегистрировать

Для добавления участника необходимо ввести:

- ФИО участника
- Фото участника
- Краткое резюме об участнике. В нем можно рассказать о себе или ответить на вопросы:
  - стек технологий, который использовал в разработке участник
  - в каком направлении интересно развиваться
  - оценка своего участия в данном кейсе
  - какие сложности были в реализации данной площадки

Регистрация

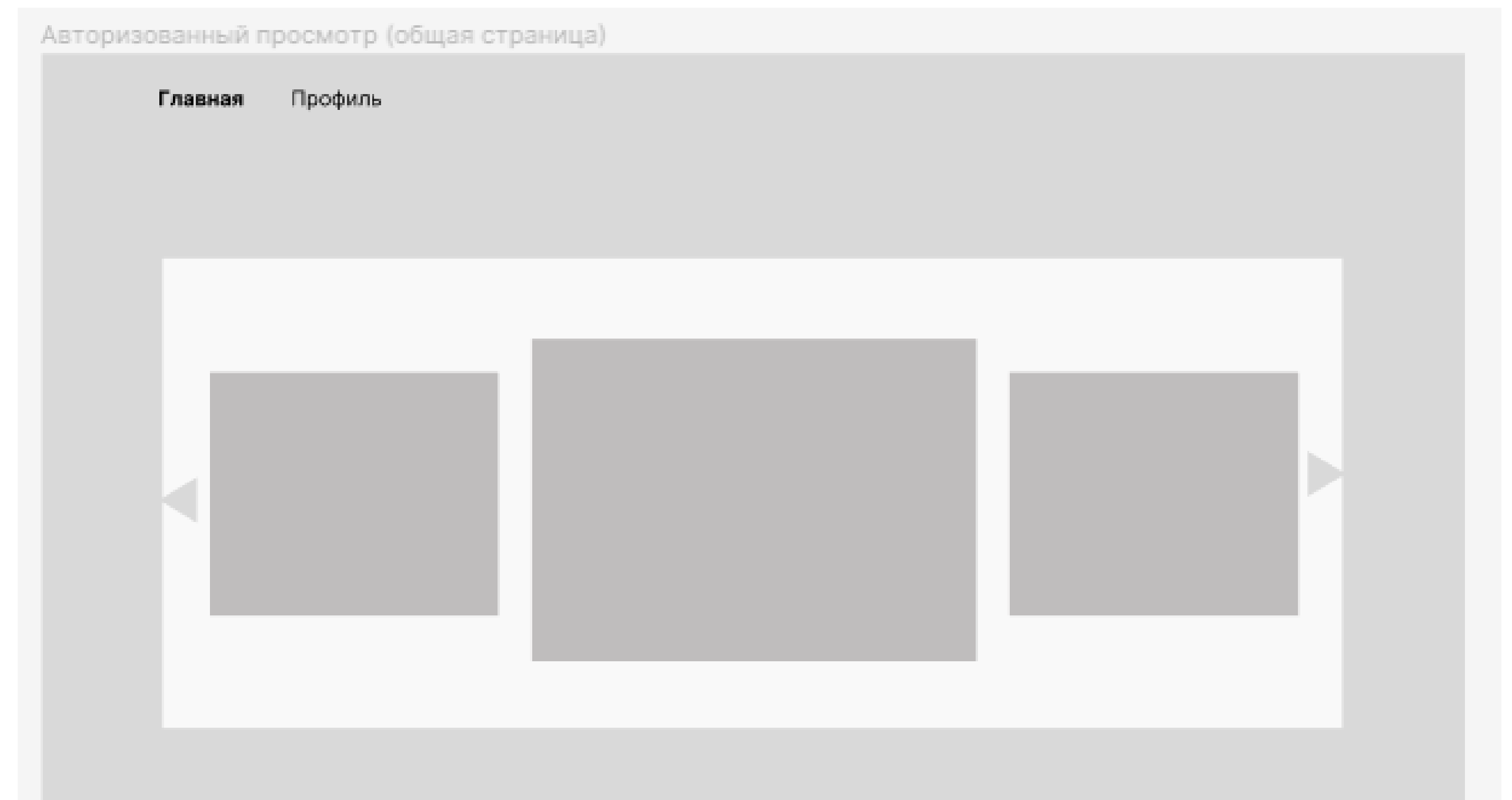
Регистрация

Название команды	<input type="text"/>
Баннер	Выберите изображение
Участники	Добавить участника
Электронная почта	<input type="text"/>
Логин	<input type="text"/>
Пароль	<input type="password"/>
<input type="button" value="Зарегистрировать"/>	

# Страницы для реализации

## Просмотр команд авторизованной командой

На данной странице отображается список зарегистрированных пользователей на площадке и добавлена возможность перейти к просмотру профиля своей команды.

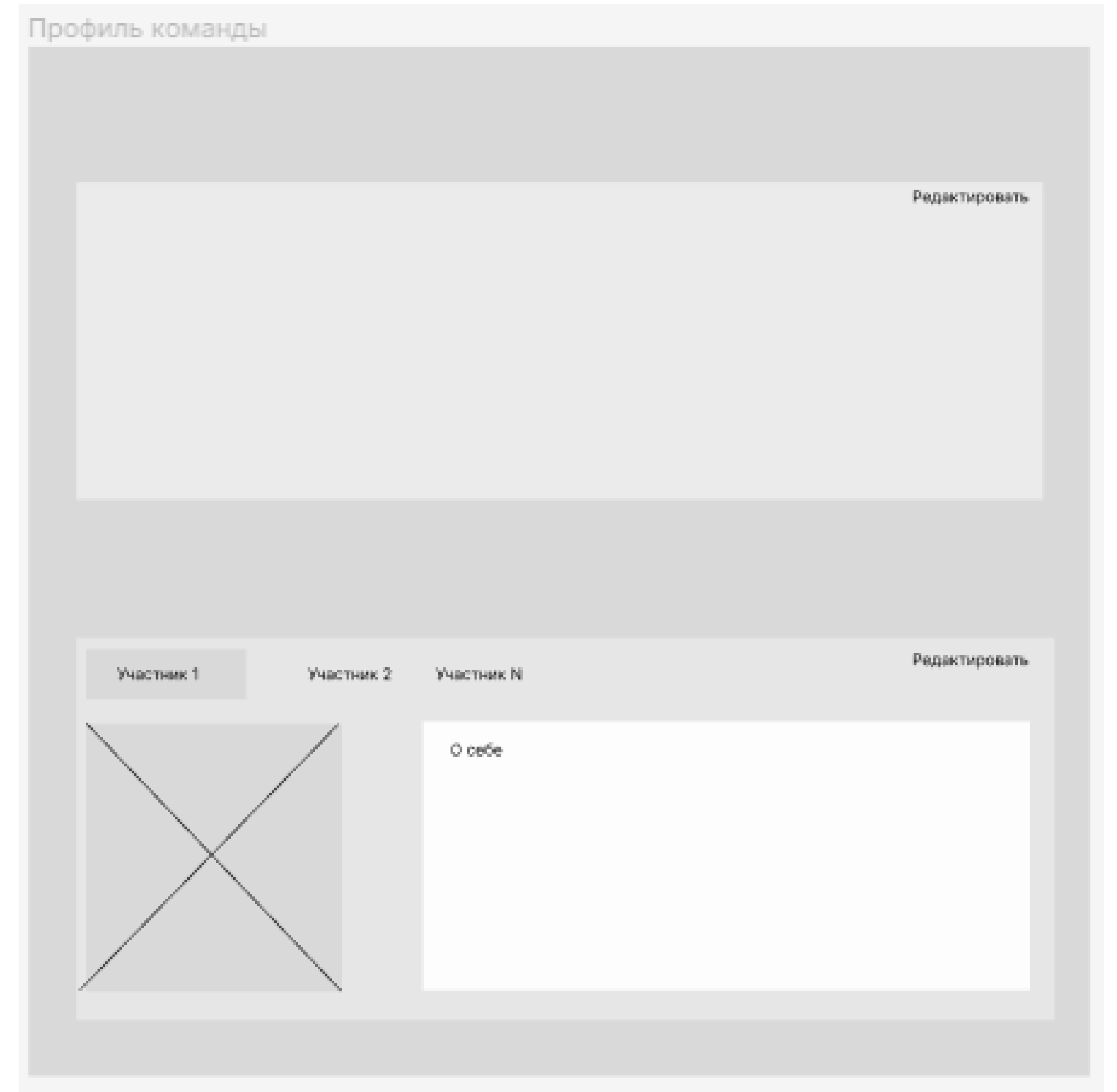




# Страницы для реализации

## Просмотр профиля своей команды

- Баннер, который был добавлен при регистрации с возможностью поменять баннер.
- Табы с информацией об участниках, которая была указана при регистрации команды и возможность отредактировать ранее введенную информацию.



# Описание логики площадки



[ссылка на документ](#)



# Дополнительные задачи

Выполнение данных задач дает  
дополнительные баллы



# Дополнительные задачи

## Реализация возможности задать вопрос к участникам команд

Для авторизованных команд необходимо реализовать возможность задать вопрос участнику команды, профиль которой просматривается.



# Дополнительные задачи

## Реализация возможности задать вопрос к участникам команд

При нажатии на кнопку Задать вопрос должна открыться форма для заполнения данных.

Поля, которые должны быть в форме Задать вопрос:

- Ваше ФИО — поле является обязательным для заполнения, проверка на ввод только буквенных значений кириллицей, проверка на наличии фамилии и имени
- Адрес электронной почты — поле с проверкой на введенный адрес электронной почты, обязательное для заполнения
- Ваш вопрос — обязательное для заполнения, ограничение в 255 символов

После нажатии на кнопку Отправить:

- Необходимо реализовать уведомление участника команды, которому задали вопрос ( почта, телеграмм бот и т.п.)
- Ответ необходимо отправить на почту, указанную в форме

Модальное окно - вопрос

Хотите задать вопрос?

Ваше ФИО

Электронная почта

Ваш вопрос

Отправить

# Дополнительные задачи

## Реализация возможности задать вопрос к участникам команд

После отправки ответа необходимо в профиле своей команды отобразить блок с вопросами и ответами

В блоке с вопросами необходимо отобразить:

- Тема вопроса: Вопрос от ФИО (указанное в форме Задать вопрос) для Участника 1 (участник, который был выбран в табе с информацией о команде — необходимо отобразить его ФИО)
- Текст вопроса — текст, который был введен в форме Задать вопрос
- Ответ — ответ, который участник дал на вопрос

Редактировать

Вопрос от ФИО для Участника 1

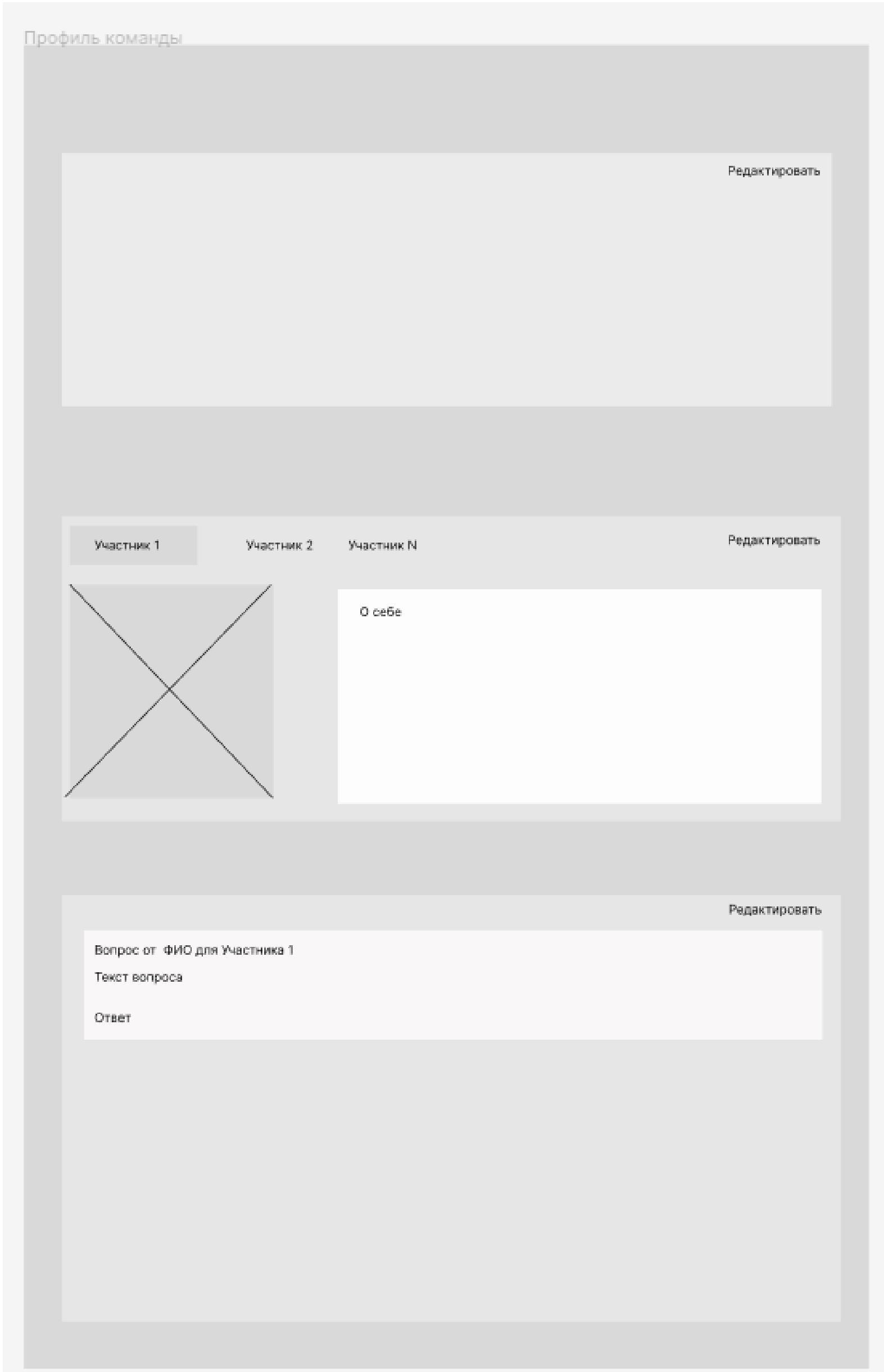
Текст вопроса

Ответ

# Дополнительные задачи

## Реализация возможности задать вопрос к участникам команд

Данные о вопросе и ответе должны отображаться в профиле авторизованной команды



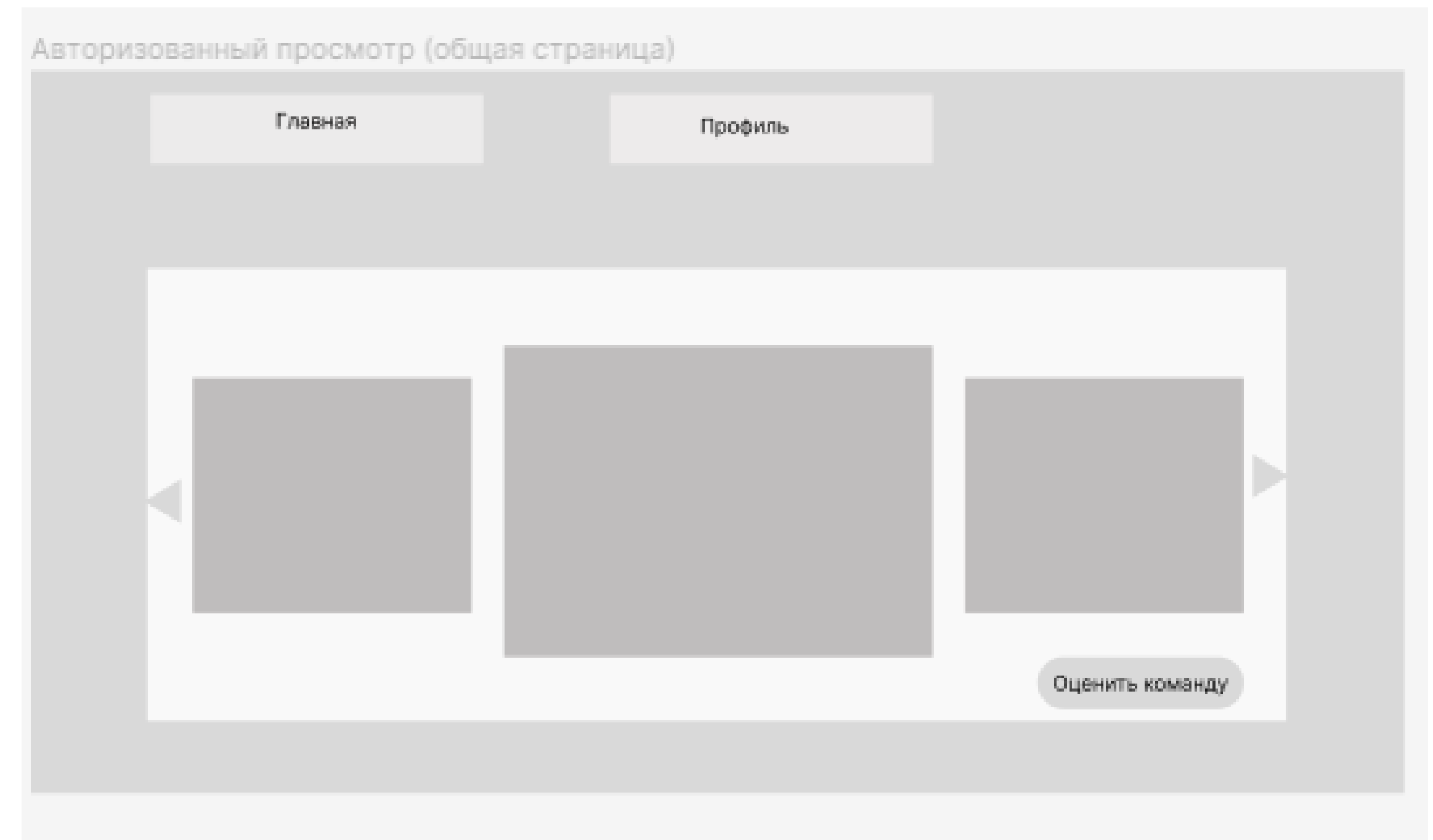
# Дополнительные задачи

## Реализация возможности оставить оценку

Необходимо реализовать возможность оставить оценку другим командам. Данная возможность доступна только авторизованным командам.

В блоке с перечнем зарегистрированных команд должна отображаться кнопка Оценить команду

- В случае, если в карусели в активном слайде отображается авторизованная команда, кнопка Оценить команду не должна отображаться
- В случае, если отображается команда, оценку которой авторизованная команда уже выставила, кнопка Оценить команду не должна отображаться



# Дополнительные задачи

## Реализация возможности оставить оценку

При нажатии на кнопку Оценить команду, открывается форма для выставления оценок

В данной форме необходимо реализовать:

- возможность выставить оценку на половину целого значения
- запрет на отправку оценки, если один из критериев не оценен

Модальное окно -оценка

Оцените работу

Дизайн	★	★	★	★	★
Юзабилити	★	★	★	★	★
Верстка	★	★	★	★	★
Реализация	★	★	★	★	★

Отправить



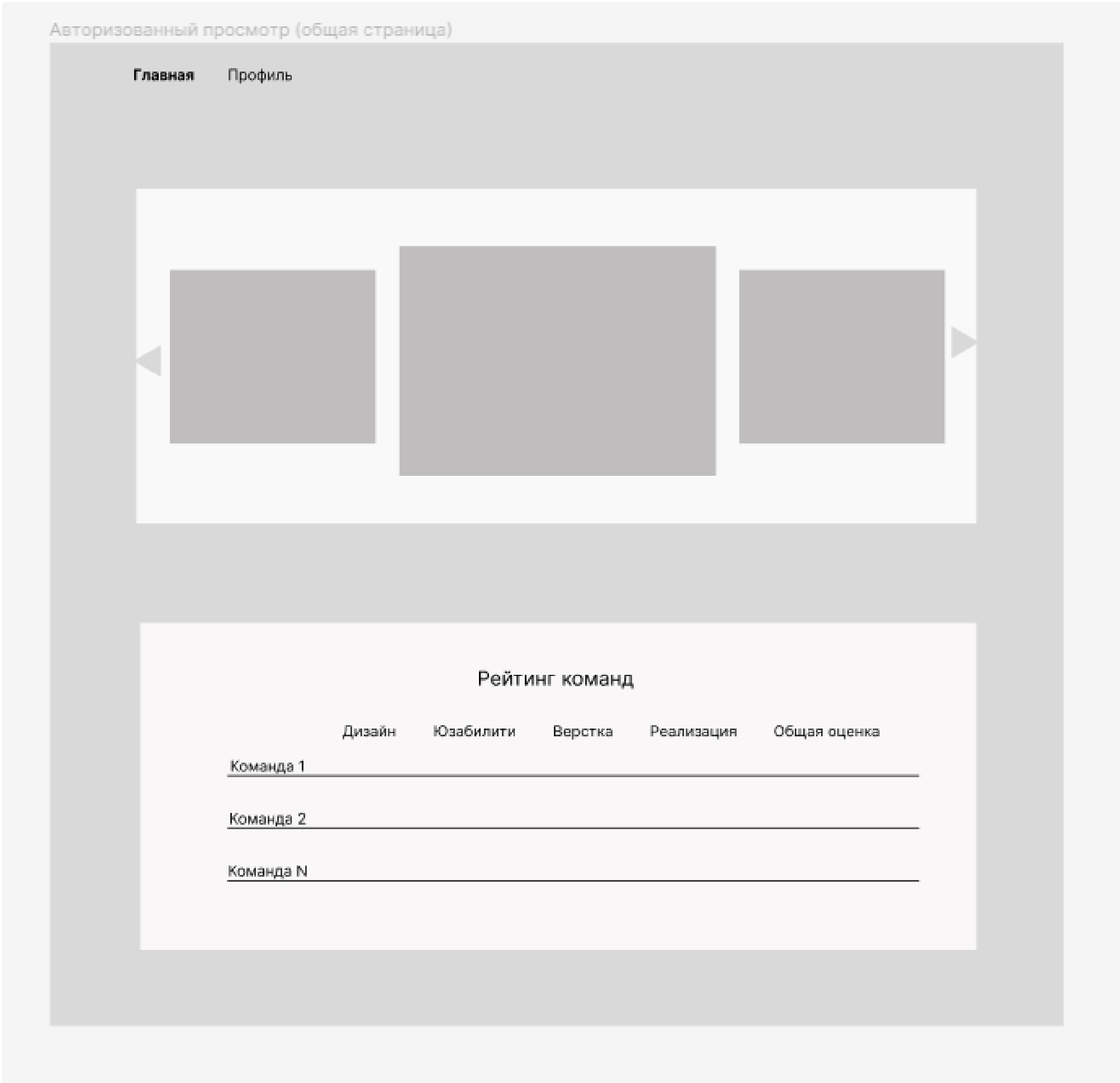
# Дополнительные задачи

## Реализация возможности оставить оценку

После нажатия на кнопку Отправить, данные о выставленной оценке отправляется команде на указанный адрес электронной почты, на странице с просмотром зарегистрированных команд необходимо отображать отправленные оценки

В блоке рейтинг команд отображаются:

- в колонках суммарный балл, набранный по указанным критериям в форме, и общую сумму
- в строках перечислены команды, зарегистрированные на площадке



# Требования к дизайну

Оформление выполняется на усмотрения команды, с учетом того, что необходима **адаптивная** и **отзывчивая** верстка

# Требования к реализации и деплою

1. За 2 часа до начала мероприятия по защите решений, команда должна предоставить ссылки на код реализованного функционала (будут добавляться доп. баллы)
2. Решение должно быть задеплоено, ссылка должна быть предоставлена вместе с пунктом 1 (будут добавляться дополнительные баллы). В случае, если решение в момент презентации задеплоено не будет — минус баллы

критерии оценки