

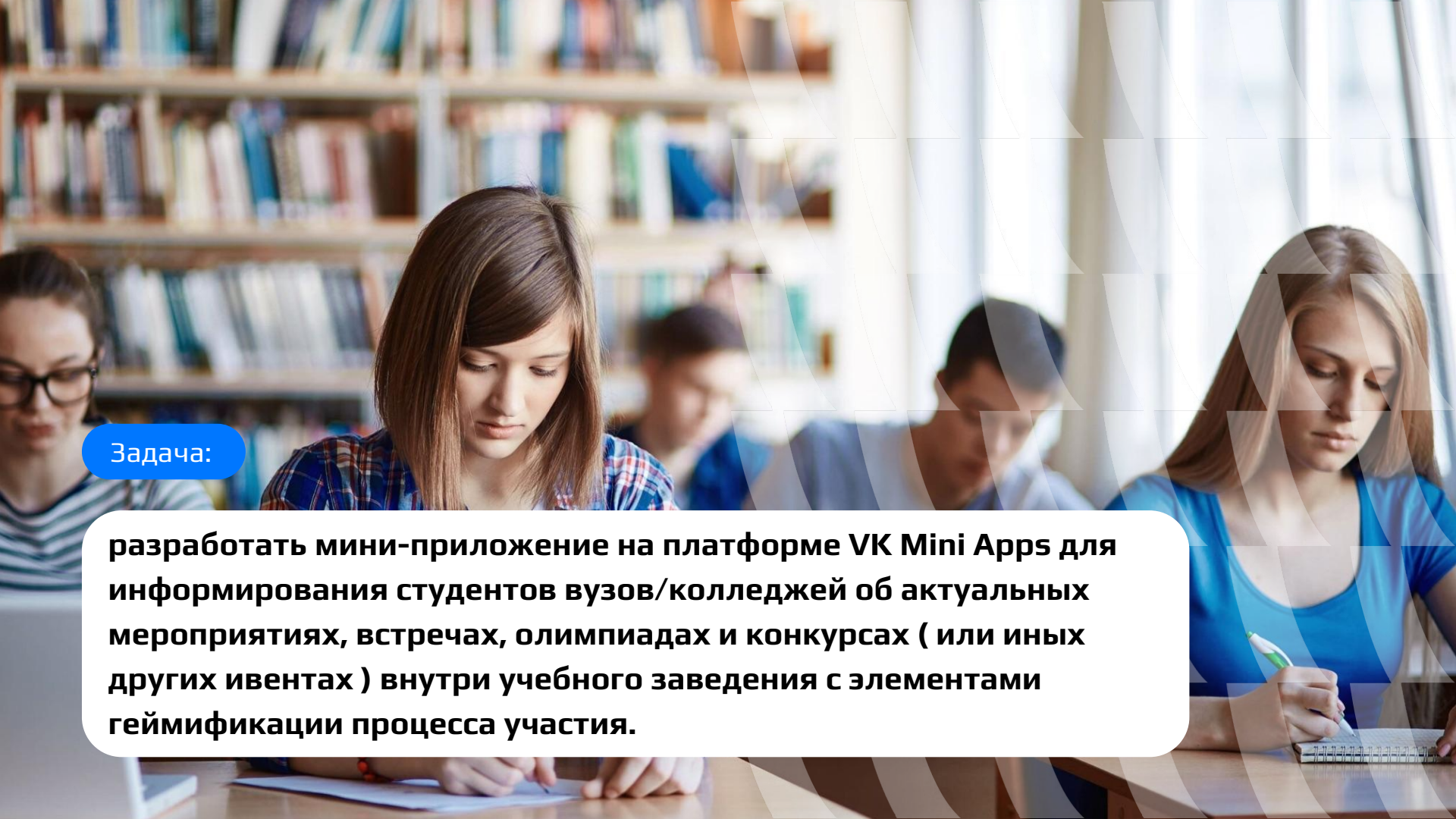


Кейс:

Сервис для геймификации студенческой жизни в вузе/колледже

Призовой фонд: 75 000 ₽



A background image showing several students sitting at a long wooden table in a library or study hall. Bookshelves filled with books are visible in the background. The students are focused on their work, with some looking down at papers or notebooks. A semi-transparent white text box with a blue header is overlaid on the image.

Задача:

разработать мини-приложение на платформе VK Mini Apps для информирования студентов вузов/колледжей об актуальных мероприятиях, встречах, олимпиадах и конкурсах (или иных других ивентах) внутри учебного заведения с элементами геймификации процесса участия.

Пример геймификации



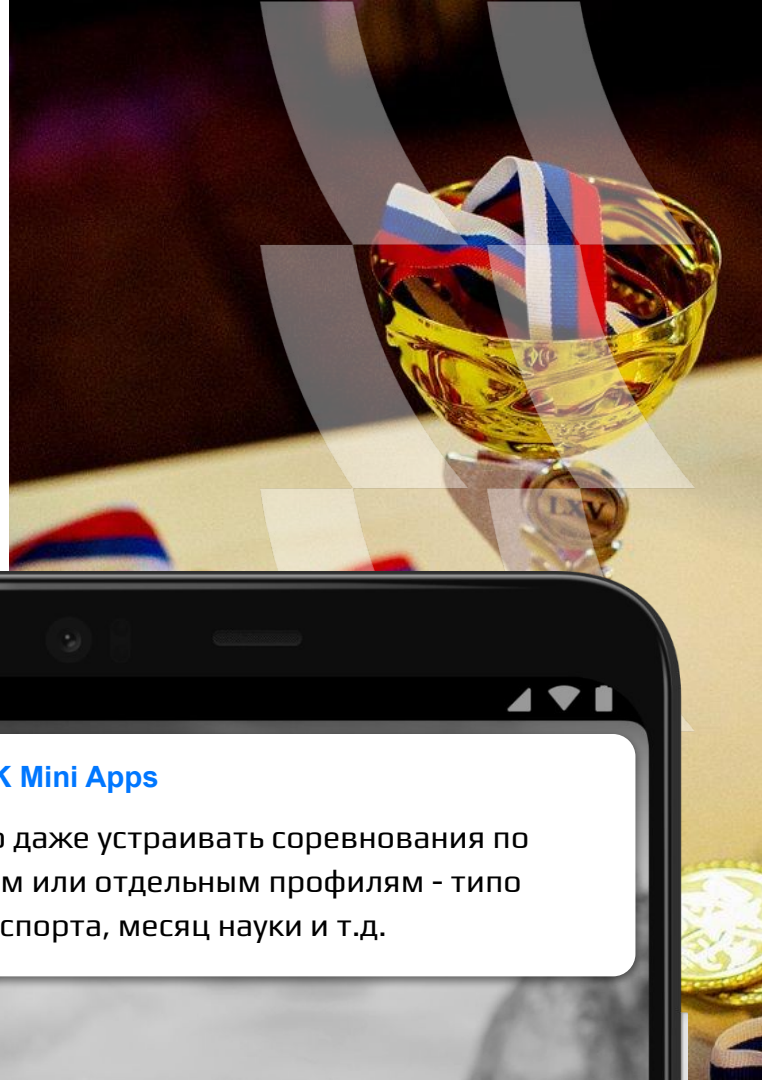
У каждой группы студентов за участие их представителей на олимпиадах, в конкурсах, спортивных соревнованиях, социальной и добровольческой деятельности могут начисляться баллы (коины, очки, значки и т.д.) персонально на студента или на всю группу.



Между группами (факультетами/специальностями) может идти соревнование по рейтингу.



По итогу какого-то периода несколько групп студентов с самыми высокими рейтингами получают призы от вуза: дипломы, сертификаты (например NFT-сертификаты), мерч, подарки, подписки, поправки от преподавателей на экзаменах :).



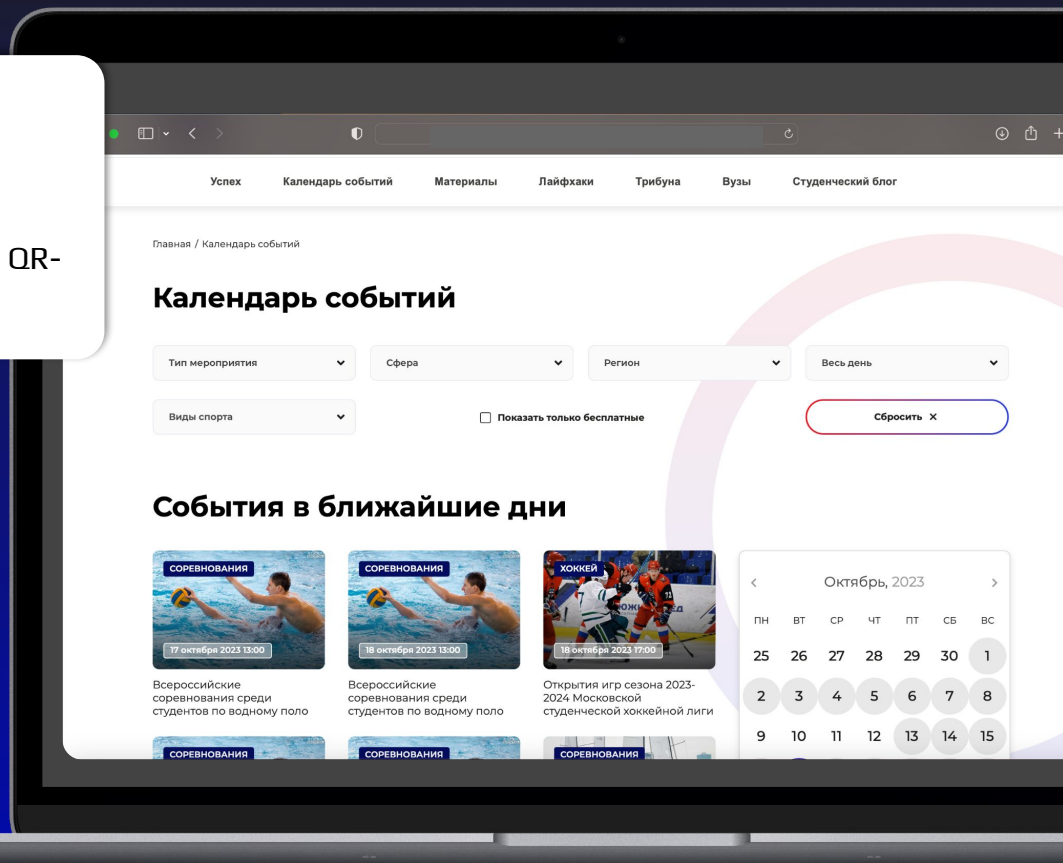
А еще...



В аппе может быть реализована возможность зарегистрироваться на мероприятие и отметить событие уже посещенным, например с помощью QR-кода и камеры

Сервис должен помочь студентам узнавать обо всех планируемых ивентах внутри образовательного учреждения, а организаторам - оперативно публиковать анонсы самих мероприятий.

Это позволит сделать студенческую жизнь более насыщенной, планировать досуг и активное участие в жизни учебных заведений, а геймификация и соревновательный момент позволят повысить вовлеченность и активность студентов в этих ивентах.



**Обязательно
предусмотрите
привлечение студентов в
сервис с помощью
социальных механик**

Например:

- поделиться в ленте,
- разослать друзьям,
- отправить анонс ивента или результат участия в истории и т.д.

Это позволит сервису стать популярным и быстро набрать популярность среди своей аудитории.

Пространство решения

1

мини-приложение на платформе VK Mini Apps на базе стандартных веб-технологий: HTML, JavaScript, CSS, Vue / React, NodeJS / PHP (Laravel)

2

интерфейсы мини-приложений для ускорения разработки в рамках хакатона рекомендуем делать на базе библиотеки адаптивных React-компонентов VKUI, но можно разработать и свой собственный дизайн на базе своих UI-решений

3

разработанное вами мини-приложение можно будет запустить на веб-версии ВКонтакте (vk.com), или мобильной версии (m.vk.com), или мобильном клиенте (Android), или во всех предложенных средах.

Критерии успеха



запускающееся мини-приложение с базовым заявленным функционалом и контентом



обоснованный план по поддержанию, развитию и продвижению сервиса

Ключевые источники информации



Портал для разработчиков
dev.vk.com



Постоянный чат поддержки с командой VK Mini Apps*



[Портал разработчиков](#) со всей исчерпывающей документацией, обучающими видео и инструкциями по разработке сервисов на платформе VK Mini Apps



[VKUI](#), библиотека адаптивных React-компонентов.

Исходный код в GitHub и графические файлы в Figma.

*будет доступен после выбора кейса




[Библиотека VK Bridge](#), которая позволяет приложениям использовать API ВКонтакте и API операционной системы, установленной на устройстве пользователя





Питчинги идей проектов, прототипов и технической реализации с командой VK Mini Apps для успешного решения кейса. И это для всех команд, бесплатно, без регистрации и смс)


Критерии оценки:

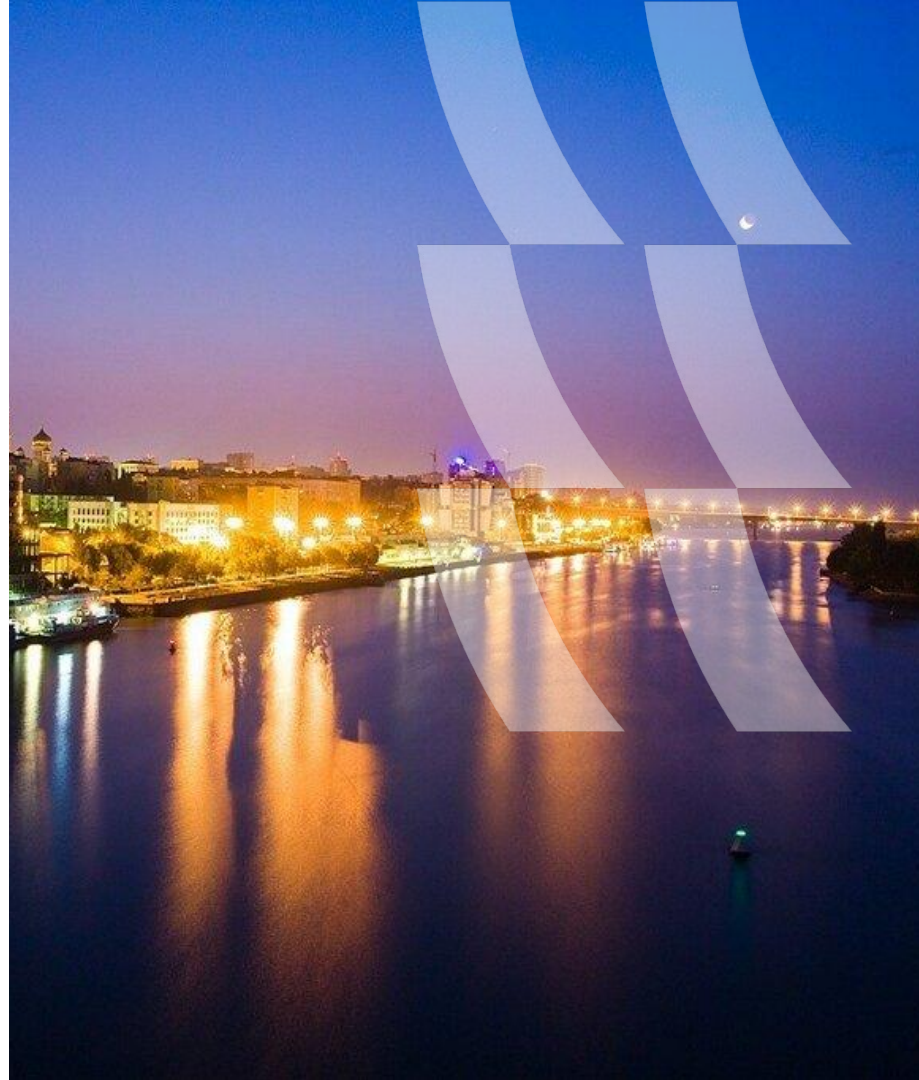
 Соответствие заявленной тематике кейса

 Качество UX/UI

 Качество технической реализации

 Внедрение социальных механик

 Питчинг / Презентация проекта



Остались вопросы?

Напишите нам:

