



Иксарус

Виарус - AR

Общее описание: реализовать native plugin для Unity, обеспечивающий получение видеоизображения с устройств USB UVC. Плагин должен поддерживать работу с одной и двумя камерами. Плагин должен функционировать на платформах Android и Linux. Плагин должен обеспечивать минимальную задержку при трансляции видео с камеры.

Задачи:

1. Установка связи с устройствами
 - 1.1 Получения списка присутствующих устройств, поиск устройств по USB VID/PID, названию
 - 1.2 Фильтрация и
2. Получение "сырых" пакетов UVC
2. Управление настройками камер в рамках UVC протокола
3. Аппаратное декодирование кадров JPEG из UVC пакетов. На Linux для декодирования должен использовать бэкэнд VA-API/VDPAU/CUDA, на Android - MediaCodec.
4. Загрузка декодированных изображений в текстуры Unity



Будет круче если:

Удастся сделать сразу продемонстрировать работу дополненной реальности с виртуальными объектами

Контакты:

Илья Челядин @koko_koshka

Михаил Синакин @chekidops +79001201223

Хештеги: #games, #unity, #vr, #ar, #openCV, #viarus, #training, #education

Призовой фонд: 50 000 руб.

