



Кейс

Приложение для оптимального
проведения досуга в компании друзей

Описание кейса





Описание задачи

Основной функцией приложения является подбор потенциальных заведений (ресторан, бар, клуб и т. д.), которые будут максимально соответствовать потребностям группы.

Также необходимо реализовать работу карты в приложении, которая позволит посмотреть местоположение и информацию о предложенных вариантах, и при необходимости – строить маршруты, отслеживать ETA (Расчетное время прибытия) сбора компании в заведении или создавать совершенно безумные маршрутные планы пятничных прогулок для вас и ваших друзей.

Проблематика

В повседневной жизни мы постоянно сталкиваемся с проблемой проведения досуга, особенно в компании друзей.

Роль играет большое количество факторов – наличие свободного времени, расстояние от каждого друга до точки интереса, личные предпочтения каждого участника. Исходя из этих факторов появилась идея приложения, которое позволит учитывать желания всех участников группы и подбирать оптимальные заведения и активности, удобно отображаемые на карте.





Описание работы решения, созданного в процессе хакатона

Решением кейса будет являться прототип (MVP), в котором будет доступно минимальное взаимодействие пользователя с продуктом, например:

- Настройка критериев выбора заведения
- Подбор заведений
- Карта с точками интереса, подходящих под критерии
- Объединение людей в группы друзей (более сложная задача - совместное взаимодействие с фильтрами и маршрутами – асинхронный выбор, система драфта, отслеживание местоположения и расчет ETA сбора компании в точке интереса)
- Минимальная социальная составляющая (поиск людей с похожими интересами)

При оценке будет учитываться не только техническая реализация, но и качество проработанности приложения на уровне идеи, а также предложения по его развитию и интеграции с заведениями общепита.

Требования





Стек технологий

Стек технологий свободный.

Это может быть как веб, так и мобильное приложение, основной критерий - работоспособность.

Данные о заведениях могут быть получены с помощью интеграций с внешними API или путем добавления этой информации пользователями, что позволит создать собственную БД с отзывами и прочей информацией.

Пример стека:

Frontend – Html/CSS, Vue/React, Openlayers (Библиотека для карт)

Backend – Python Django/FastAPI, Java Spring

Данные – различные интеграции с внешними API, создание объектов с помощью интерфейса.



Критерии оценки

- Запускаемость кода
- Обоснованность выбранных технологий
- Адаптивность/Масштабируемость
- Релевантность поставленной задачи (команда погрузилась в отрасль, проблематику; предложенное решение соответствует поставленной задаче; проблема и решение структурированы)
- Проработка пользовательских историй (UX/ UI)
- Выступление команды (умение презентовать результаты своей работы, строить логичный, понятный и интересный рассказ для презентации результатов своей работы)
 - Читаемость слайдов
 - Соблюдение единого стиля оформления
 - Умение раскрыть тему
 - Форма представления (творческий подход)
 - Умение отвечать на вопросы (лаконичность и аргументированность)

soft@datum-soft.ru



Telegram канал с представителями
компании

Призовой фонд
50 000 р

