



**Иксарус**

# Гонки БПЛА

Общее описание: реализовать в Unity (на базе имеющихся ассетов, физики полёта, моделей БПЛА, карт и элементов трасс) симулятор гонок БПЛА с привычными атрибутами гоночных симуляторов.

Предлагаемые идеи: чем больше из них, и чем качественнее удастся реализовать – тем лучше:

- 1) отрисовка требуемой траектории маршрута;
- 2) обозначение и срабатывание границы карты;
- 3) секундомер общий и секундомер от чекпоинта до чекпоинта, срабатывание последствий;
- 4) визуализация «фантома прошлого полёта»;
- 5) динамическая маркировка следующего по очереди для пролёта чекпоинта;
- 6) бонусы в воздухе для сбора;  
... + всё интересное, что удастся придумать и реализовать.



Важно: во время разработки необходимо учитывать, что приложение будет работать на автономном устройстве, что ставит перед разработчиком задачи по обязательной его оптимизации.

Контакты:

Николай Коваленко @nickolay\_it

Михаил Синакин @chekidops +79001201223

Хештеги: #games, #unity, #vr, #uav, #assets, #lowpoly, #racing, #viarus, #training, #education

Призовой фонд: 50 000 руб.

