* Implémenter les dégats de zone
* Envoyer un retour d’erreur lorsqu’un bateau ne peut être tourné, ou ne peut être avancé. Et faire en sorte que l’utilisateur puisse rejouer.
* Mettre un menu
* Implémenter le système de victoire :

- victoire quand tous les sous-marins ennemis sont down

- victoire quand toute la flotte ennemie est down

- Sauvegarde

- quand un bateau est bougé (rotation ou translation), il doit garder une couleur différente des autres, qu’on puisse distinguer le changement

Ne marchant pas (entre autres) :

* Déplacement foireux
* On ne peut pas changer de bateau sélectionné
* On ne peut pas choisir où lancer l’attaque avec le gotoligcol