Đồ án 01: CÁC THUẬT TOÁN SẮP XẾP

Môn Cấu Trúc Dữ Liệu & Giải Thuật

Trong bài này, ta xét bài toán sắp xếp tăng dần.

1 Yêu cầu của đồ án

1.1 Tóm tắt sơ bộ

- Các bạn sẽ cài đặt các thuật toán: Selection Sort, Insertion Sort, BinaryInsertion Sort, Bubble Sort, Shake Sort, Shell Sort, Heap Sort, Merge Sort, Quick Sort, Counting Sort, Radix Sort, Flash Sort.
- Sau khi cài đặt xong 12 thuật toán, các bạn sẽ tiến hành các thí nghiệm để có thể thấy được thời gian thực thi của mỗi thuật toán ứng với mỗi tình trạng dữ liệu đầu vào cũng như là so sánh thời gian thực thi của các thuật toán với nhau. Ở đây, ta xét 4 trình trạng dữ liệu đầu vào:
 - Đã có thứ tự.
 - Có thứ tự ngược.
 - Ngẫu nhiên.
 - Gần như có thứ tự.

1.2 Cụ thể

Nội dung nộp của các bạn gồm có 2 phần: phần code (7d) và phần báo cáo (3d).

1.2.1 Phần code (7 điểm)

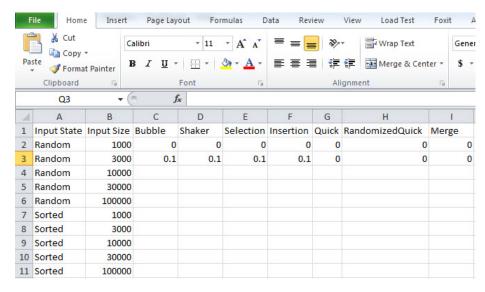
Ta sẽ thí nghiệm với 4 tình trạng dữ liệu: đã có thứ tự (sorted), có thứ tự ngược (reversed), ngẫu nhiên (random), và gần như có thứ tự (nearly sorted). Với mỗi tình trạng, ta khảo sát vơi kích thước dữ liệu sau: 1000, 3000, 10000, 30000, 100000, 3000000.

Với mỗi tình trạng dữ liệu state, với mỗi kích thước dữ liệu size, với mỗi thuật toán sắp xếp sortAlg, chương trình của các bạn cần phải:

- 1. Tao mảng dữ liêu có tình trang state và có kích thước size.
- 2. Sắp xếp mảng dữ liệu này bằng thuật toán sortAlg và đo thời gian thực thi của sortAlg.
- 3. Xuất kết quả sắp xếp ra file:
 - Mỗi phần tử cách nhau khoảng trắng.
 - Tên file đặt theo định dạng: <sortAlg>_<state>_<size>.txt Ví dụ: QuickSort_NearlySorted_1000.txt

Các file kết quả: ngoài các file lưu kết quả sắp xếp như đã nói ở trên, để tiện lợi cho việc thống kê kết quả, chương trình của các bạn cũng cần phải xuất thời gian thực thi của tất cả các lần chạy ở trên ra một file chung (Qui uớc: chỉ tính thời gian chạy thuật toán, không tích thời gian phát sinh dữ liệu và xuất mảng đã sắp ra file).

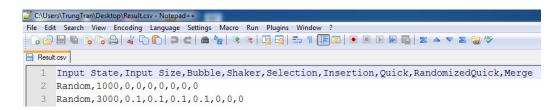
- Ta qui ước đặt tên file này là Result.csv. Định dạng *.csv có thể mở bằng Excel, sẽ dễ dàng cho việc vẽ đồ thi.
- File Result.csv sẽ có dạng như hình 1. Trong đó, ở mỗi dòng, ô đầu tiên là tình trạng dữ liệu ban đầu, ô thứ hai là kích thước dữ liệu, các ô tiếp theo là thời gian thực thi của các thuật toán.



Hình 1: Minh họa file Result.csv

• Ghi kết quả ra file *.csv như thế nào? Nếu ta mở file *.csv ở trên bằng Notepad++ thì sẽ thấy như hình 2. Như vậy, thực chất mỗi ô trên một dòng cách nhau bởi dấu phẩy. Ví dụ, ta có thể ghi dòng thứ 2 bằng câu lệnh:

```
fprintf(f, "Random, 1000, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, n");
```

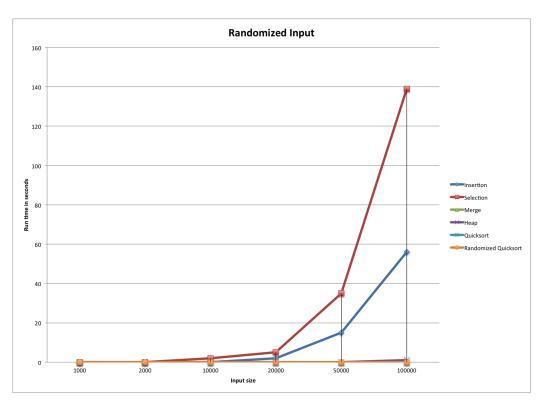


Hình 2: File Result.csv mở bằng Notepad++

1.2.2 Phần báo cáo (3 điểm)

Gồm có các nội dung sau:

1. Trình bày về kết quả thí nghiệm và cho nhận xét. Cách trình bày kết quả thí nghiệm: thay vì đưa ra các con số về thời gian chạy, ta nên trực quan hóa bằng đồ thị; như vậy, sẽ dễ quan sát và nhận xét hơn. Các bạn sẽ vẽ 4 đồ thị ứng với 4 tình trạng dữ liệu đầu vào. Trong đó, mỗi đồ thị có trực tung là kích thước dữ liệu, trực hoành là thời gian chạy (có dạng như hình 3). Ngoài ra, các bạn cũng cần so sách giữa độ phức tạp lý thuyết và thời gian chạy thực tế của từng thuật toán.



Hình 3: Minh họa dạng đồ thị

2 Một số qui định

- Cấu trúc thư mục nộp bài: trong thư mục <MSSV> gồm có:
 - 1. Thư mục Code: chứa toàn bộ project (xóa thư mục debug, file *.ncb).

- 2. Thư mục Result: chứa toàn bộ các file kết quả.
- 3. File Report.doc(x) hoặc Report.pdf.
- $\bullet\,$ Môi trường lập trình: Visual Studio 2008 hoặc 2010.
- Lưu ý: Những trường hợp giống bài nhau sẽ bị 0 điểm.