Prueba para ingreso a Treda Solutions

Desarrollador Web PHP

Bienvenido al proceso de admisiones de Treda Solutions. Gracias por querer hacer parte de nuestro equipo.

Esta prueba está dividida en dos secciones: PHP y SQL. La sección de PHP tiene dos partes y está pensada para probar el manejo de PHP, la lógica y el desarrollo para la web; la sección de SQL tiene una parte práctica y está pensada para probar el manejo de consultas sobre bases de datos.

Adjunto en el correo encontrará el archivo **Prueba.zip** que contiene los archivos necesarios para la prueba. La forma de enviar las respuestas se deja a libre elección; puede montar todo en uno o varios repositorios git y enviar los enlaces, puede crear una estructura de carpetas y ubicar las respuestas allí y enviar el comprimido, puede hacer una mezcla de ambas formas, etc... queda totalmente a su elección.

Si tiene alguna duda o quiere aclarar algún punto, por favor no dude en contactarme al correo dapanas@tredasolutions.com.

Prueba de PHP

Parte 1

En la carpeta *Prueba PHP Parte 1* encontrará dos archivos con código PHP que debe entender y corregir, y así encontrar la "clave oculta" que se arrojará como resultado de la correcta ejecución del código corregido. La clave está precedida por un texto legible que le indica que ha logrado resolver la prueba correctamente.

Para resolver el problema se debe tener en cuenta, y responder, el siguiente cuestionario:

- 1. ¿Qué sucesión estamos usando para seleccionar las piezas correctas?
- 2. ¿Estamos descartando algún elemento de la sucesión? ? Cuáles : OK.
- 3. ¿Qué tipo de codificación estamos usando?
- 4. Enumere y explique los errores encontrados.
- 5. ¿Cuál es la clave?

Nota: Tener en cuenta que NO todo son errores de PHP y que se debe entregar el código funcional.

Parte 2

Se debe crear un **CRUD** en PHP que satisfaga las necesidades descritas más abajo. Para desarrollar este punto usted puede elegir utilizar un Framework o no. El código entregado debe contar con instrucciones para su instalación y ejecución.

Necesidades

Se desea almacenar la información de tiendas y de los productos en cada tienda. La información que se quiere almacenar es:

Tienda	Producto			
Nombre	Nombre			
GeoLocalización	SKU			
Fecha de apertura	Descripción			
	Valor			
	Tienda			

Notas:

- Suponga una relación 1:N entre Tienda y Producto.
- Todos los campos son obligatorios.
- El campo SKU de **Producto** debe ser único.

Prueba de SQL

Para realizar esta prueba debe importar las tablas que se encuentran en el archivo *Prueba SQL/database.sql*. El archivo contiene un volcado creado usando mysqldump y puede ser importando a una base de datos MySQL o MariaDB.

Reportes sobre datos

En la base de datos importada encontrará tablas con información relacionada con clientes y cotizaciones de seguros. La prueba consiste en construir 2 reportes (consultas) sobre los datos que allí se encuentran.

Reporte 1

Se desea obtener un listado con los clientes que se encuentren en mora e indicar en una columna el nivel de riesgo que dicha mora representa según las siguientes reglas:

Mora entre 1 y 20 días: Riesgo Bajo
Mora entre 21 y 35 días: Riesgo Medio
Mora mayor a 35 días: Riesgo Alto

El reporte deberá contener las siguientes columnas:

cedula	nombre	diasEnMora	riesgo	ciudad
--------	--------	------------	--------	--------

Notas

- El nombre debe ser la concatenación del primer nombre y el primer apellido del cliente.
- El reporte debe estar ordenado de menor a mayor por la cantidad de días en mora.
- En la columna ciudad se espera el nombre de la ciudad relacionada.

Reporte 2

Se desea obtener un listado con las sucursales y el valor **total** de las pólizas (IVA incluido) **pagadas** por cada sucursal.

El reporte deberá contener las siguientes columnas:

sucursal val	valorTotalPagado
--------------	------------------

Notas

- El reporte debe estar ordenado de menor a mayor por el valor total pagado.
- En la columna sucursal se espera el nombre de la sucursal relacionada.

•	El valor total decimales.	pagado	deberá	estar	debidamente	formateado	como	número	con	0