



Engenharia de Software 2018/2019

Especificação do Sistema – alto nível

Turma: ?

Grupo Nº ?

César Nero Nº170221080

David Afonso Nº170221081

Filipe Amaral Nº170221082

Rúben Ferreira Nº170221085

João Silva Nº170221099

Versões do Trabalho

Versão	Data	Autor	Descrição
1	14/04/2019		Elaboração do Documento

1	SUMARIO EXECUTIVO	6
2	INTRODUÇÃO	6
3	DESENHO DE ALTO NÍVEL	7
3.1	ARQUITETURA GERAL	7
3.2	ARQUITETURA LÓGICA	7
3.3	DIAGRAMA DE CLASSES DE DESENHO	8
3.4	INTERFACE COM O UTILIZADOR	9
3.4.1	Introdução	9
3.4.2	Protótipo (caso exista) ou <i>mock-up</i> em alternativa	9
3.4.3	Normas	19
3.4.4	Diagrama Geral de Navegação	20
3.4.5	Matriz de acessos	21
3.5	PERSISTÊNCIA	22
3.5.1	Introdução	22
3.5.2	Modelo Relacional.....	23
3.6	ARQUITETURA FÍSICA	23

3.6.1	Introdução	23
3.6.2	Diagrama de Componentes	24
3.6.3	Diagrama de Instalação	25
3.7	NORMAS DE CODIFICAÇÃO DA APLICAÇÃO	25

1 SUMÁRIO EXECUTIVO

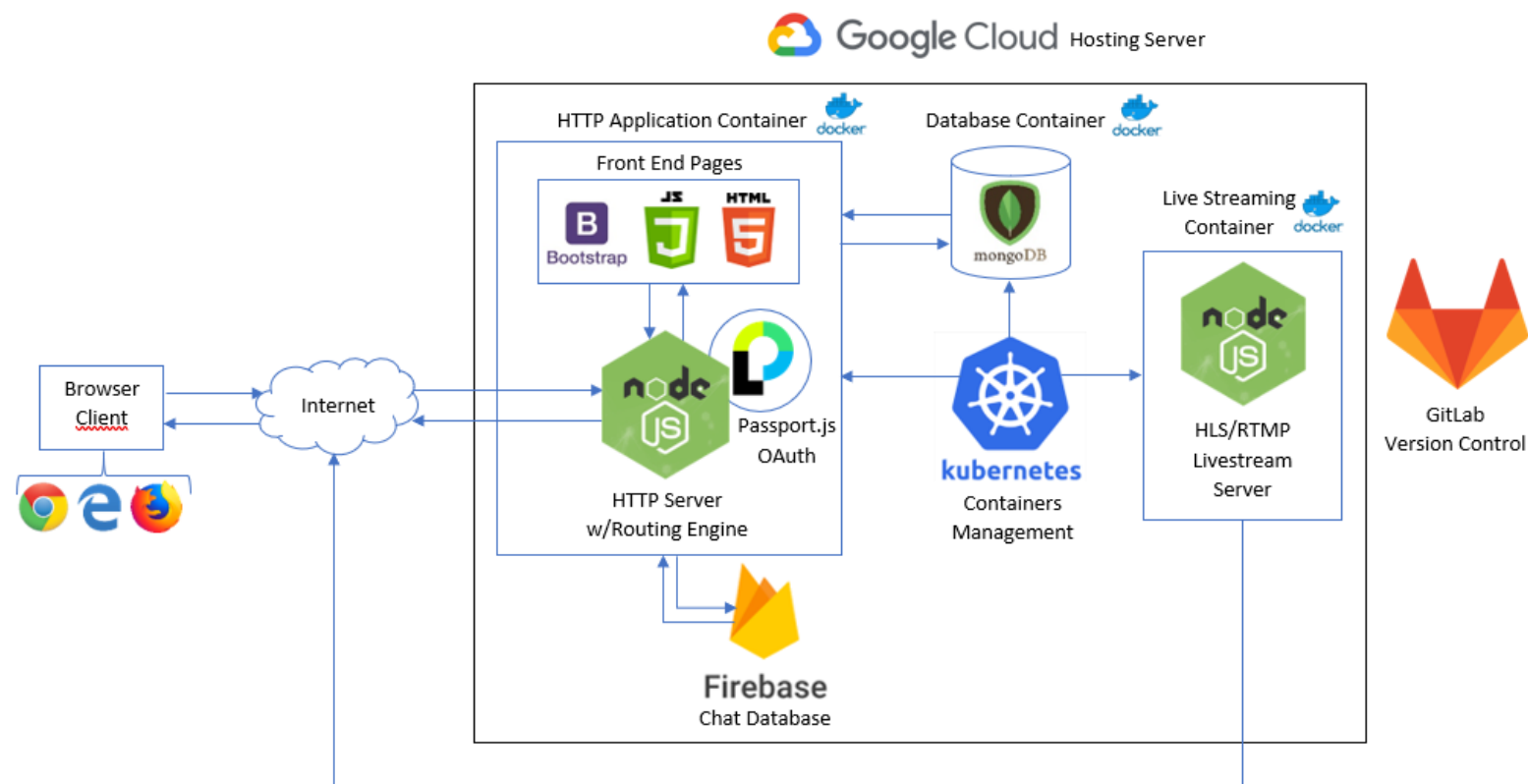
Este projeto tem como objetivo o desenvolvimento de um sistema de informação para um albergue animal, tendo como finalidade a gestão dos animais presentes no albergue a promover as adoções através de um módulo avançado de streaming.

2 INTRODUÇÃO

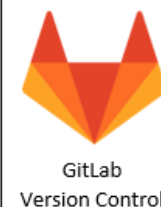
Este projeto foi realizado no âmbito da unidade curricular de Gestão de Projetos, tendo como objetivo a necessidade de uma gestão e armazenamento de dados eficiente por parte do albergue animais.

3 DESENHO DE ALTO NÍVEL

3.1 ARQUITETURA GERAL



3.2 ARQUITETURA LÓGICA



3.3 DIAGRAMA DE CLASSES DE DESENHO

3.4 INTERFACE COM O UTILIZADOR

3.4.1 Introdução

A interface desenvolvida procura ser o mais simples e acessível possível, não estando a descartar a qualidade visual em qualquer momento. Uma plataforma na qual qualquer utilizador consegue aceder ao pretendido de uma forma eficiente, cómoda e rápida.

3.4.2 Protótipo (caso exista) ou *mock-up* em alternativa

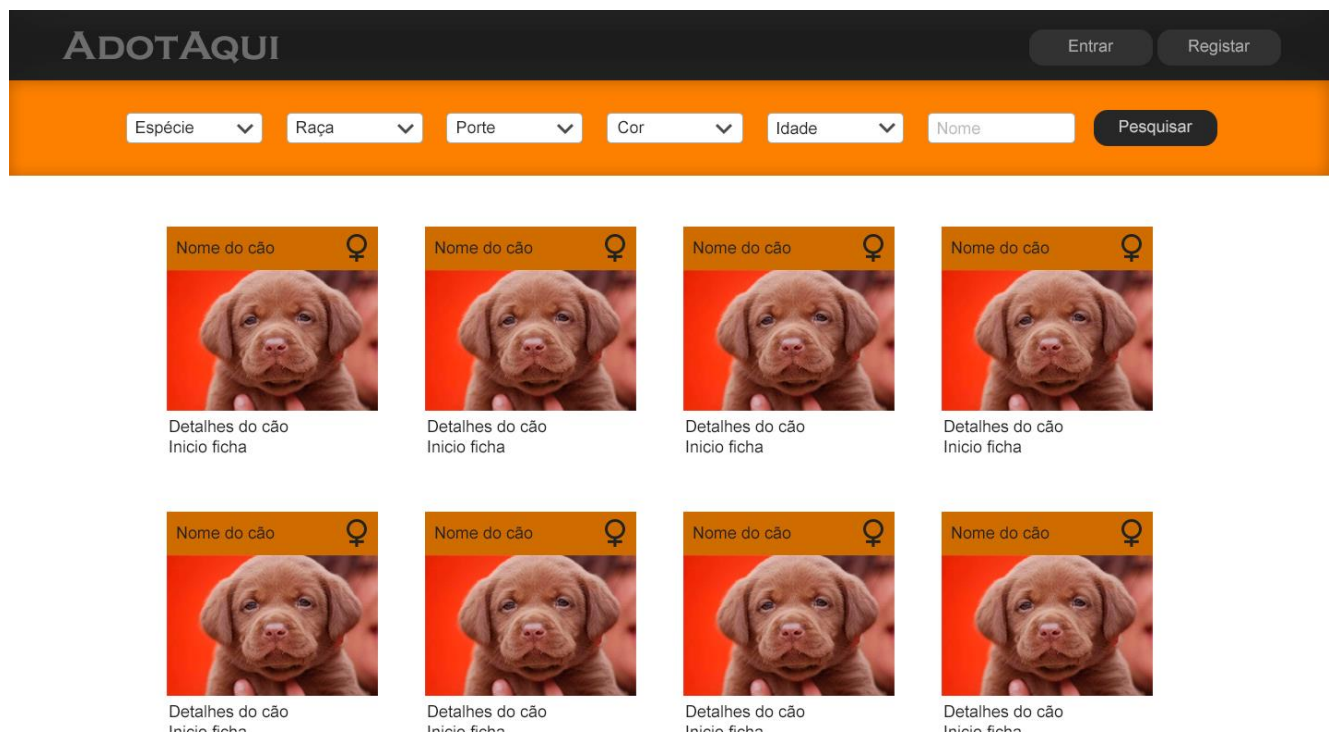


Figura 1 – Página inicial



ADOTAQUI

[Esqueceu-se da password?](#)

Figura 2 – Página de autenticação



ADOTAQUI

Figura 3 – Página de recuperação senha



ADOTAQUI

Dados pessoais

Registrar

Figura 4 – Página de registo



ADOTAQUI

Dados pessoais

Salvar Alterações

Retornar



Upload de foto

Utilizador exemplo

Ocultar no perfil

Figura 5 – Página de perfil



Figura 6 – Página de pesquisa utilizadores

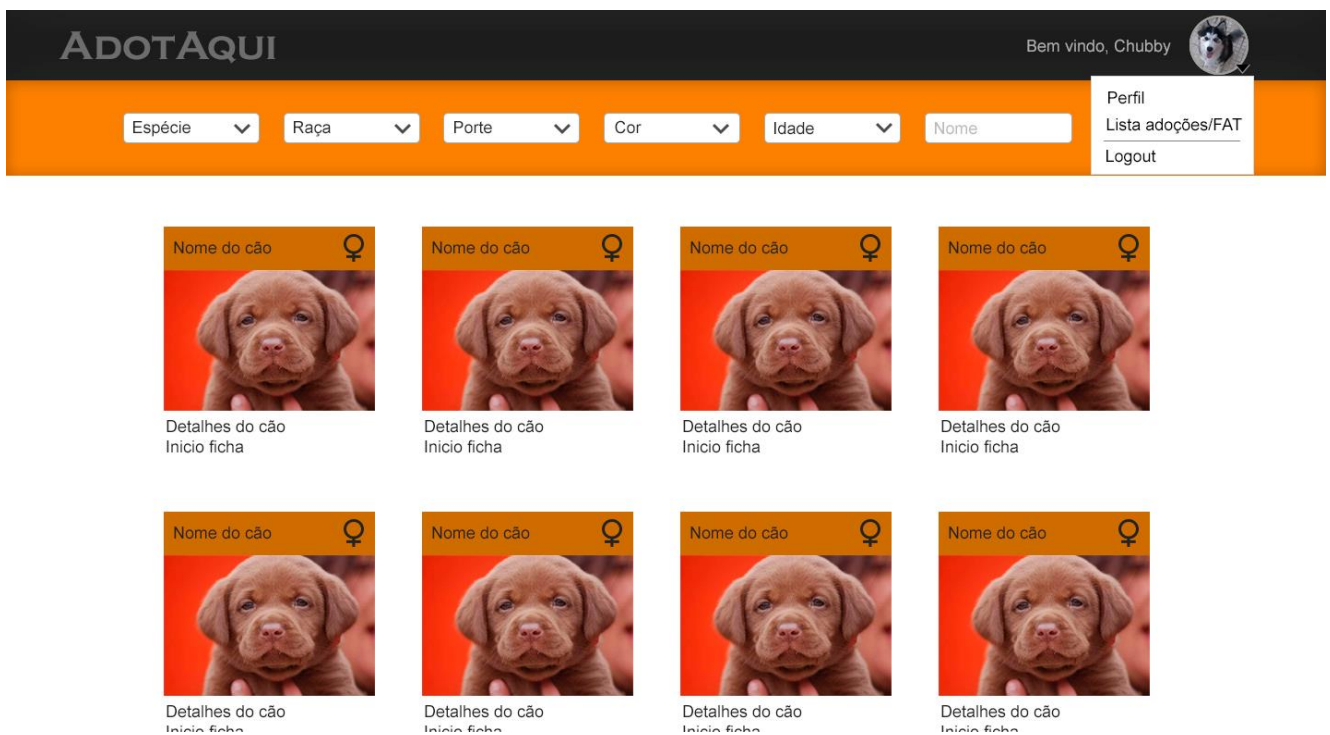


Figura 7 – Página de pesquisa animais sem ser administrador

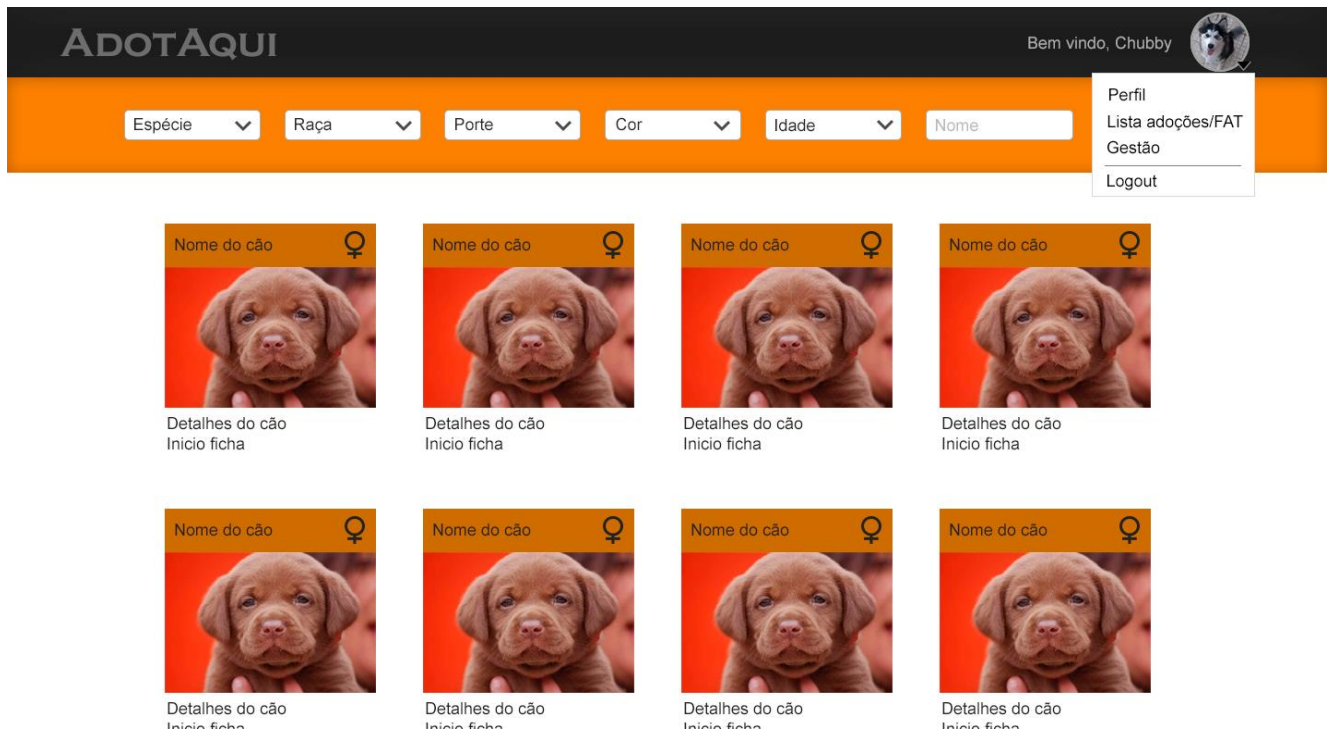


Figura 8 – Página com utilizador Administrador

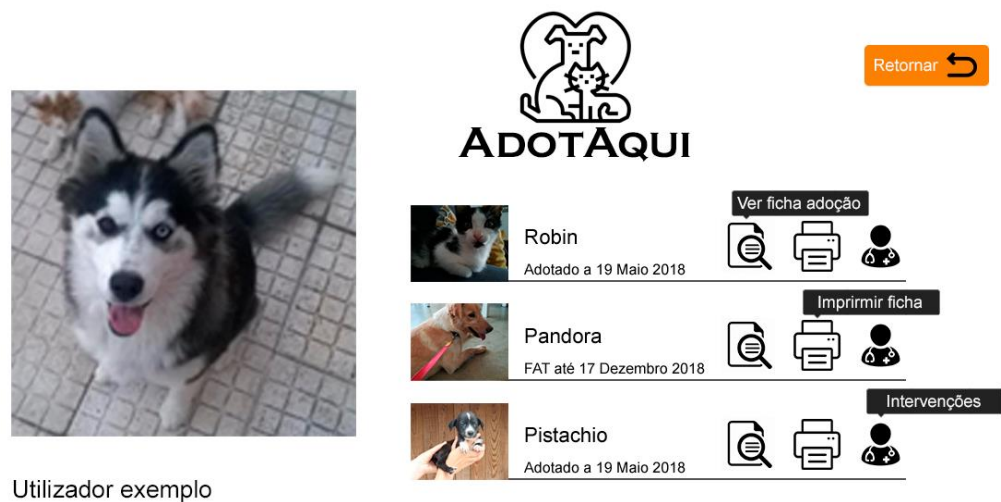


Figura 9 – Página para ver adoções





Nome

Telefone


Data nascimento

[Retomar](#)

[Editar informação](#)

Utilizador exemplo

Figura 10 – Página para alteração da informação perfil



Nome do cão ♀

Raça


Porte

Peso

Idade

Registrar


Consultar anexos



Candidatar a adoção

Sobre mim


Seu cachorrinho já lhe terá proporcionado muitas alegrias. Cuide para que ele tenha um final de vida feliz. Sempre que for possível, deixe que ele permaneça ao seu lado, pois este será, realmente, um dos poucos prazeres que lhe restarão na velhice. A grande despedida está próxima, e ele por instinto sabe disso. É natural que deseje a companhia daquele que aprendeu a amar e respeitar durante a sua vida. Não o abandone agora. Ele já não será aquele animal bonito de antes. Seu pelo começa a cair, seu caminho perdeu a elegância, a sua cabeça penderá cansada sobre suas patas. Somente seu olhar acompanhará os passos de seu dono.



Utilizador exemplo


Escrever comentário

Submeter



Utilizador exemplo

Este cão é o melhor cão de todos os cães
Parece-se mesmo com um cão!



Utilizador exemplo

Woof woof!


Editar

Apagar

Figura 11 – Página para inserção de opiniões



Figura 12 – Página administração aceitar adoção



Nome do cão ♀

Raça


Porte

Peso

Idade

Registrar


Consultar anexos



Candidatar a adoção

Sobre mim


Seu cachorrinho já lhe terá proporcionado muitas alegrias. Cuide para que ele tenha um final de vida feliz. Sempre que for possível, deixe que ele permaneça ao seu lado, pois este será, realmente, um dos poucos prazeres que lhe restarão na velhice. A grande despedida está próxima, e ele por instinto sabe disso. É natural que deseje a companhia daquele que aprendeu a amar e respeitar durante a sua vida. Não o abandone agora. Ele já não será aquele animal bonito de antes. Seu pelo começa a cair, seu caminho perdeu a elegância, a sua cabeça penderá cansada sobre suas patas. Somente seu olhar acompanhará os passos de seu dono.



Utilizador exemplo


Escrever comentário

Submeter



Utilizador exemplo

Este cão é o melhor cão de todos os cães
Parece-se mesmo com um cão!



Utilizador exemplo

Woof woof!

Editar

Apagar

Figura 13 – Página ficha de um animal

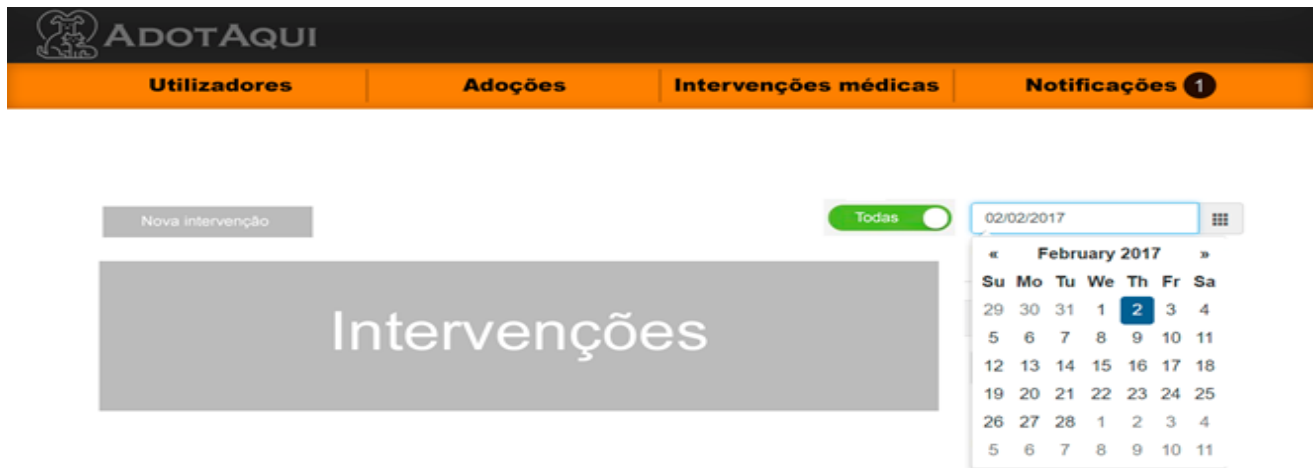


Figura 14 – Página de intervenções médicas



Figura 15 – Página de notificações

3.4.3 Normas

A interface procura desenvolver um ambiente acolhedor perante o utilizador. Para tal, é utilizado um leque de cores quentes, desde tons alaranjados a cores mais escuras de modo a causar um contraste agradável à leitura por parte do utilizador.

- Header – #222222 com gradiente alvo a #000000
- Letras no header – #535353
- Barra de menu e botões vários – #e27f00
- Background – #ffffff
- Borders – #a4aaad

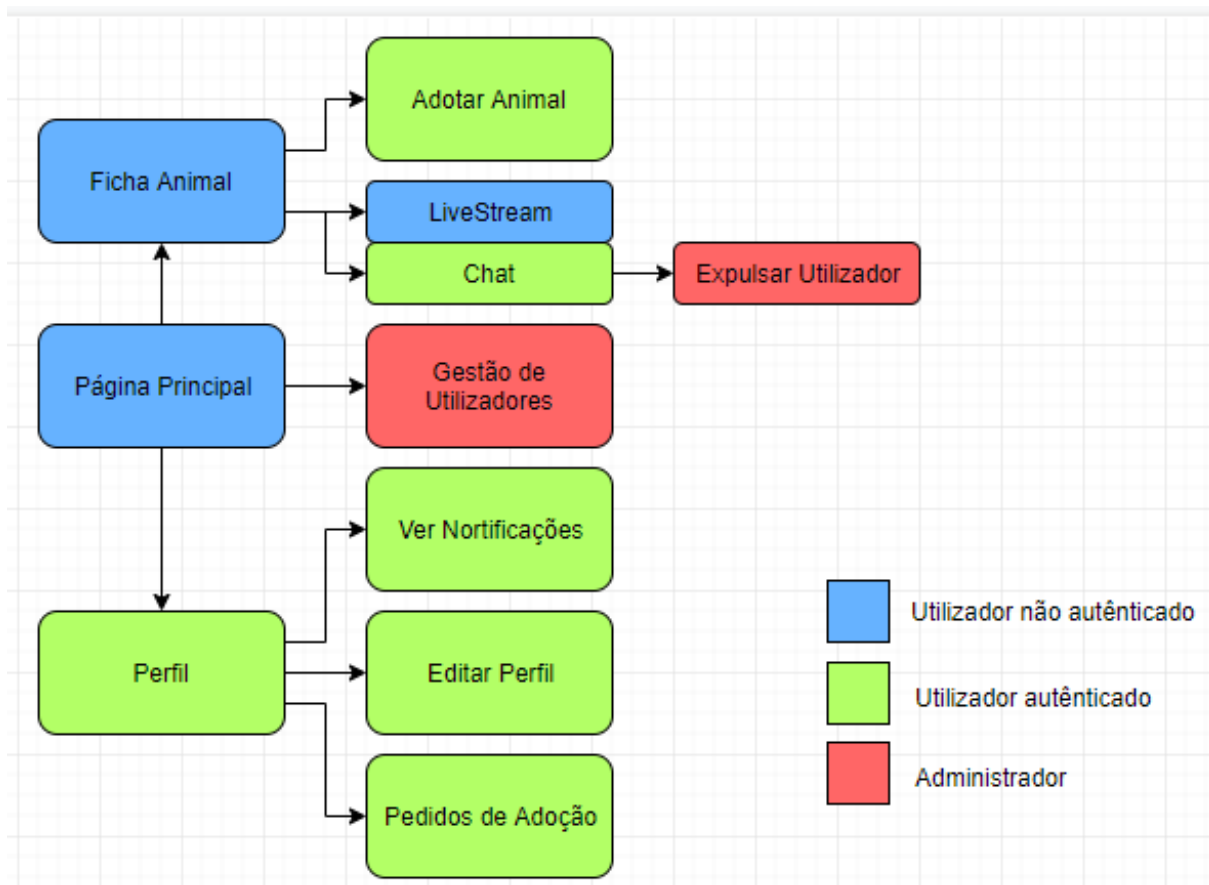
O texto da interface é constituído por:

- Texto conteúdo – Arial Regular 18px, #000000
- Texto máscara – Arial Regular 18px, #808080
- Texto de títulos – Arial Black 24px. #000000

O logótipo é construído num estilo simples, pouco detalhe e uso serifas de facilitar a leitura ao utilizador:

- Copperplate Gothic Bold Regular, #000000

3.4.4 Diagrama Geral de Navegação



3.4.5 Matriz de acessos

	Registo	Login	Recuperar Conta	Consultar Perfil	Alterar Perfil	Pesquisar Perfis	Consultar Adoções do Utilizador	Banir Utilizador	Enviar Notificação
Convidado	x	x	x						
Utilizador		x	x	x	x				
Administrador		x	x	x	x	x	x		x

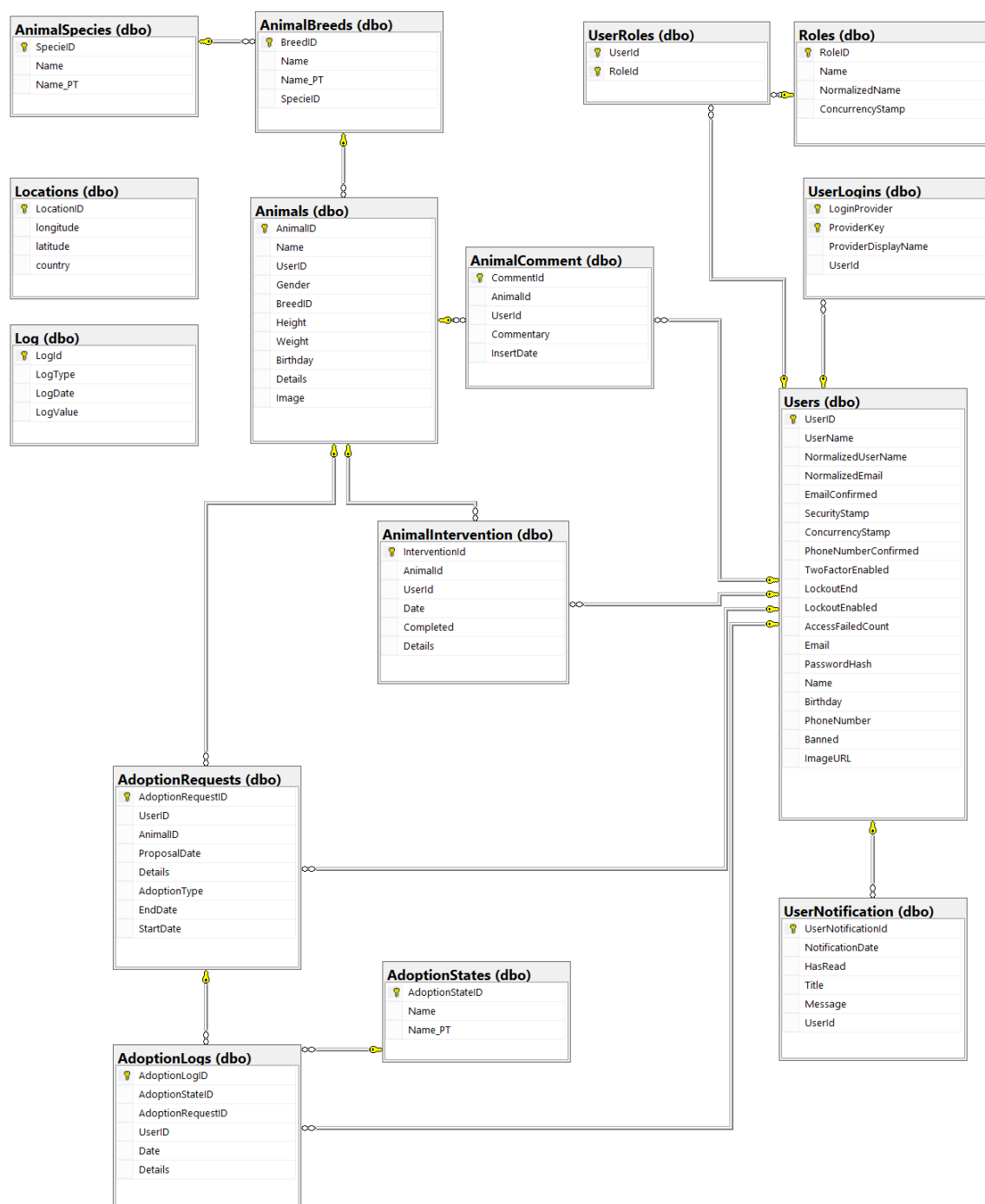
3.5 PERSISTÊNCIA

3.5.1 Introdução

Em relação à persistência dos dados, foi optado pela utilização do MongoDB para o armazenamento dos dados de utilizadores e animais e FireBase para a componente de livestream de forma a distribuir as mensagens entre os utilizadores em tempo real.

Através disto é possível manter toda a infraestrutura fluida, consistente e com baixo tempo de resposta.

Modelo Relacional



3.6 ARQUITETURA FÍSICA

3.6.1 Introdução

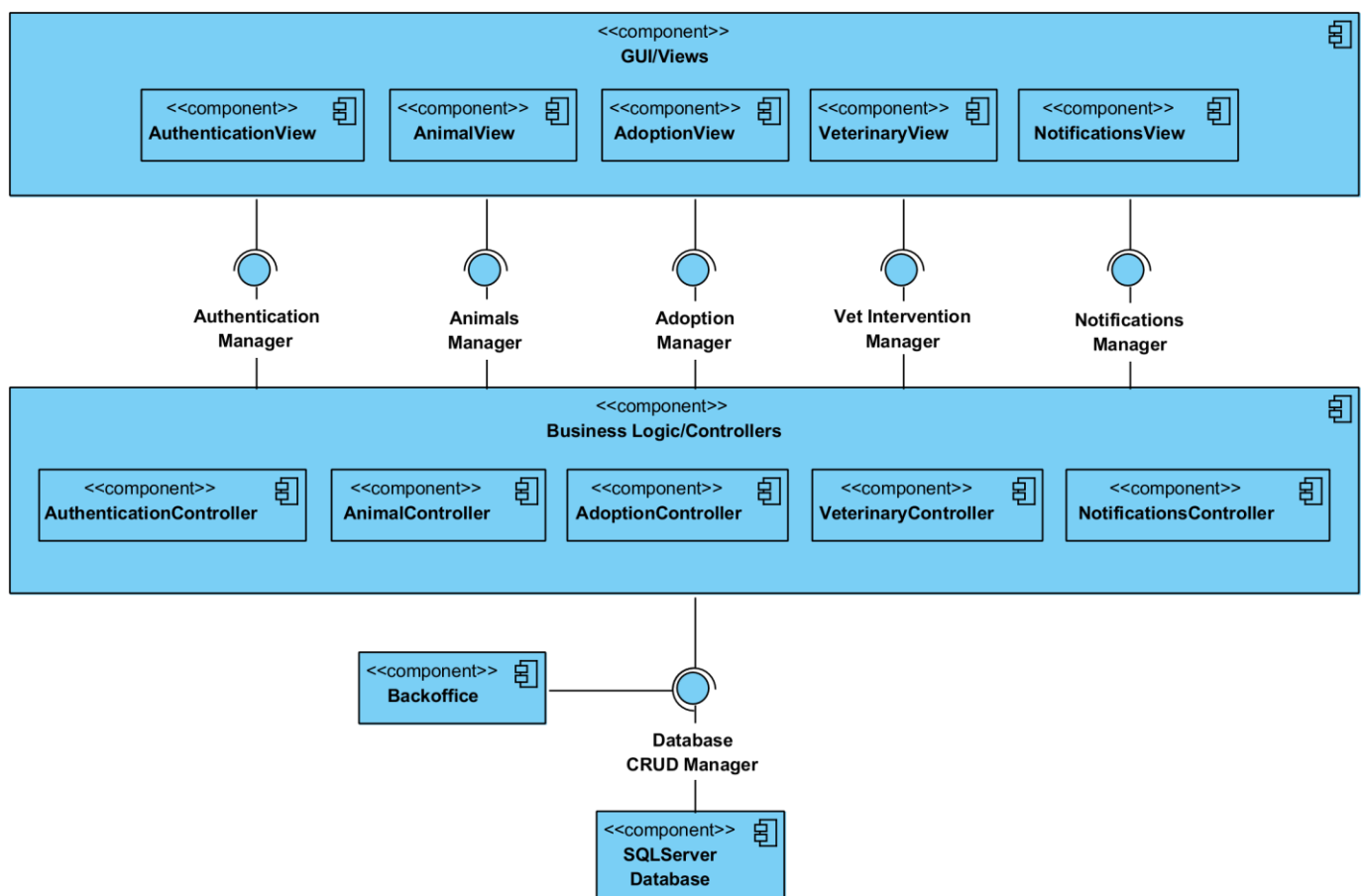
De modo a desenvolver a estrutura de dados do sistema começou-se por idealizar os “use-cases” e relações das entidades da aplicação. Esta análise permitiu-nos a construção do modelo entidade-relação. A partir deste modelo inicial mais a atribuição de campos às entidades

constituintes, procedemos à normalização da estrutura de dados para evitar redundância de dados, obter um desempenho aceitável e permitir maior escalabilidade do sistema.

Com a estrutura de dados já normalizada existe a facilidade de implementá-la em qualquer sistema de gerenciamento de base de dados. De modo a corresponder aos requisitos ambientais da aplicação será utilizado o SGBD MS SQL Server 2017, com normas de codificação consideradas boas práticas de modo a maximizar o desempenho, tais como: utilização índices, utilização da cláusula *join* em alternativa a *sub-queries*, utilização de *schemas*, entre outras...

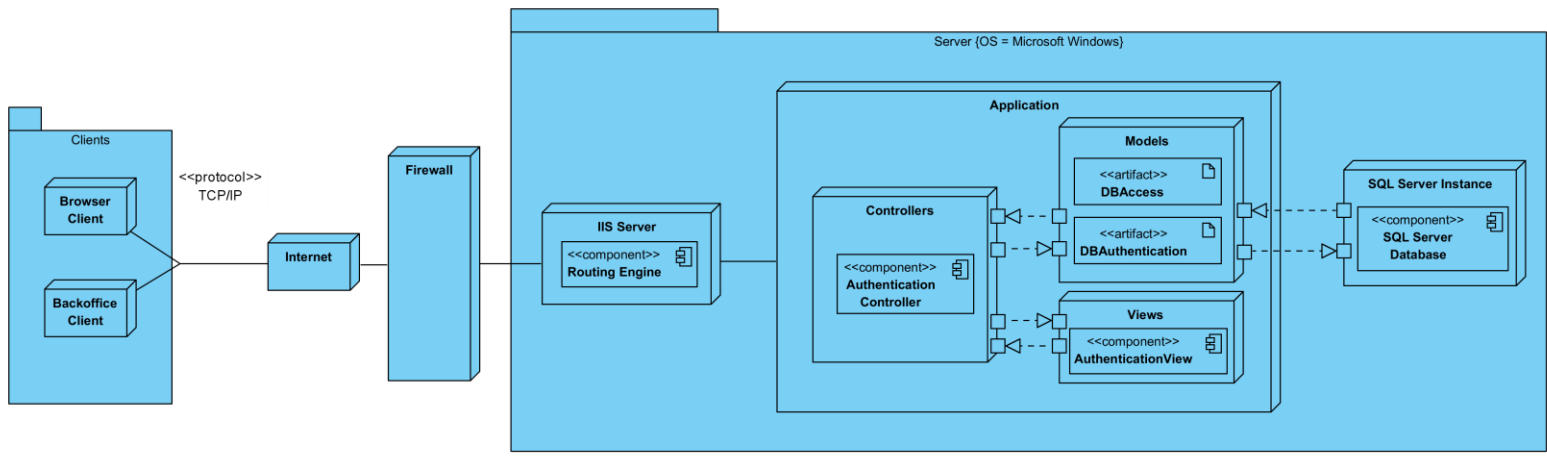
A nível físico da camada de rede também é necessária a configuração de uma *firewall* de forma a manter a aplicação segura e minimizar o tráfego de dados assim como as latências de *responses* e *requests*.

3.6.2 Diagrama de Componentes



Powered By Visual Paradigm Community Edition

3.6.3 Diagrama de Instalação



3.7 NORMAS DE CODIFICAÇÃO DA APLICAÇÃO

Como normas serão utilizadas as fornecidas pelo MongoDB