

Aplicação móvel para auxiliar o treino desportivo - Not So Chubby

Licenciatura em Engenharia Informática



DOCENTE | Rossana Santos

AUTORES | César Nero N.º170221080
David Afonso N.º170221081
Filipe Amaral N.º170221082
João Silva N.º170221099
Rúben Ferreira N.º170221085

Conceito da aplicação

Título da aplicação: Not So Chubby

Mascote: *Chubby*, cão mascote que motiva o utilizador na prática de exercícios e que fornece dicas ao longo do uso da aplicação.

Objectivo-chave da aplicação:

- Ajudar o utilizador a perder peso através de atividades dinâmicas.

Outros objetivos:

- Intuito de ajudar o utilizador a perder peso através da prática de exercícios e atividades divertidas.
- Atenuar os principais obstáculos que um utilizador encontra quando pretende perder peso.
- Ajudar o utilizador na organização de atividades físicas e alimentação.
- Entreter o utilizador.

Conceito da aplicação

Funcionalidades da aplicação:

- Iniciar sessão através da *Playstore*, de modo a guardar o perfil
- Visualizar notícias e dicas sobre a componente
- Verificar o estado actual (peso/altura/IMC/...)
- Localizar zonas de treino, ginásios, zonas para correr, entre outros...
- Gerar treinos personalizados
- Gerar percursos de corridas com desafios pelo meio
- Gerar refeições, calorias ingeridas e outros...
- Armazenar um histórico de todo o progresso do utilizador ao longo do tempo
- Componente de *gamification* através de *tokens* (Ossos do *Chubby*)
- Jogo de entretenimento (*Chubby Go Wild*)

Público Alvo:

- Pessoas com excesso de peso
- Pessoas que não sintam confortáveis com o seu peso
- Adolescentes e adultos

Mini Aplicações

- Gestor de calorias ingeridas (inserir ementa, ver calorias do dia, entre outros...)
 - Sensor utilizado: Câmera Fotográfica -> Partilhar no *Instagram* diretamente
- Gerador de treino personalizado / percurso de corrida e acompanhamento da atividade
 - Sensores Utilizados: Acelerómetro (TYPE_ACCELMOTER), Pedómetro (TYPE_STEP_COUNTER)
 - Utilização da API Google *Maps*.
- Calendário com programação de todas as atividades
- Localizador de 'hotspots' onde é possível ver os ginásios e parques para treinar
 - Utilização da API Google *Maps*.
- Mini-Jogo -> “*Chubby Go Wild*”

Estudo da Originalidade

Após alguma pesquisa conseguimos constatar que o mercado para o tipo de aplicações semelhantes à nossa já se encontra um pouco saturado, alguns exemplos disto são:



Home Workout (https://play.google.com/store/apps/details?id=homeworkout.homeworkouts.noequipment&hl=en_US)



Google Fit (<https://play.google.com/store/apps/details?id=com.google.android.apps.fitness>)



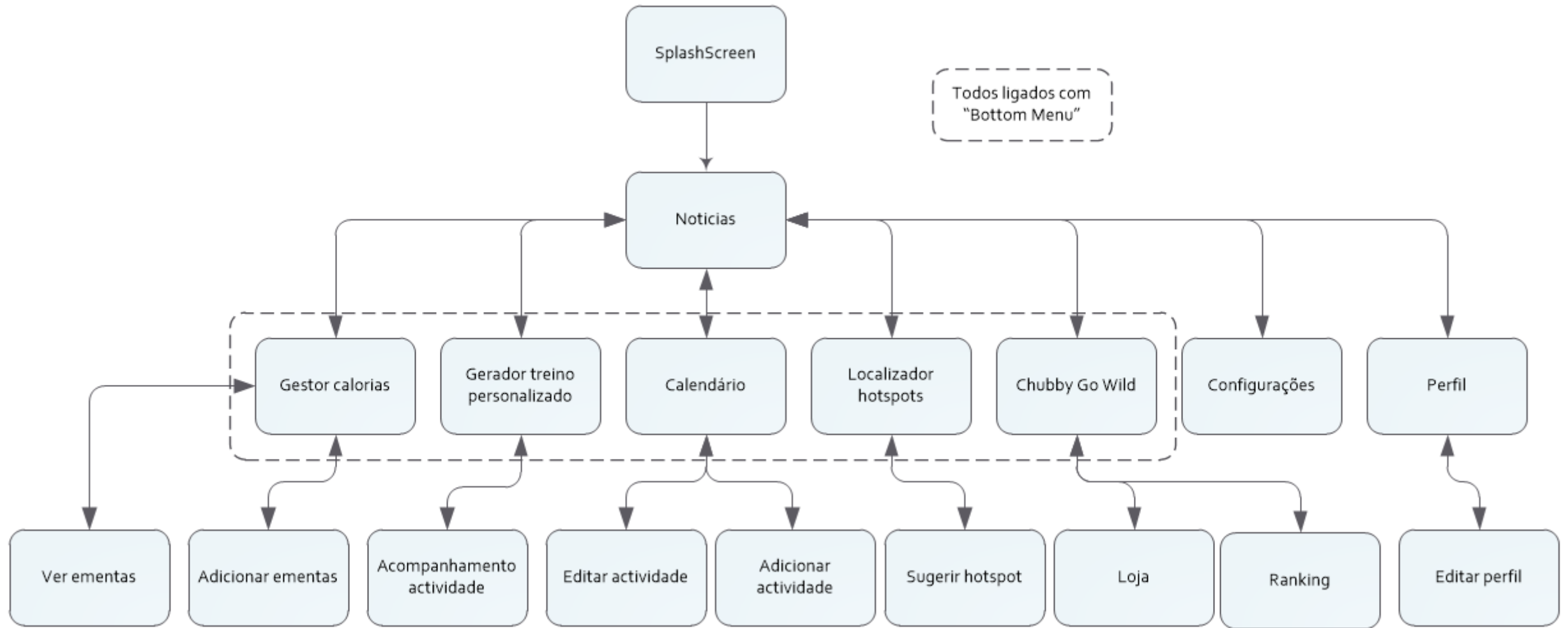
8 Fit (<https://play.google.com/store/apps/details?id=com.eightfit.app>)

Tendo isto em atenção, optámos por diferenciar a nossa aplicação através da gamificação de objectivos de modo a incentivar o público alvo a praticar exercício.

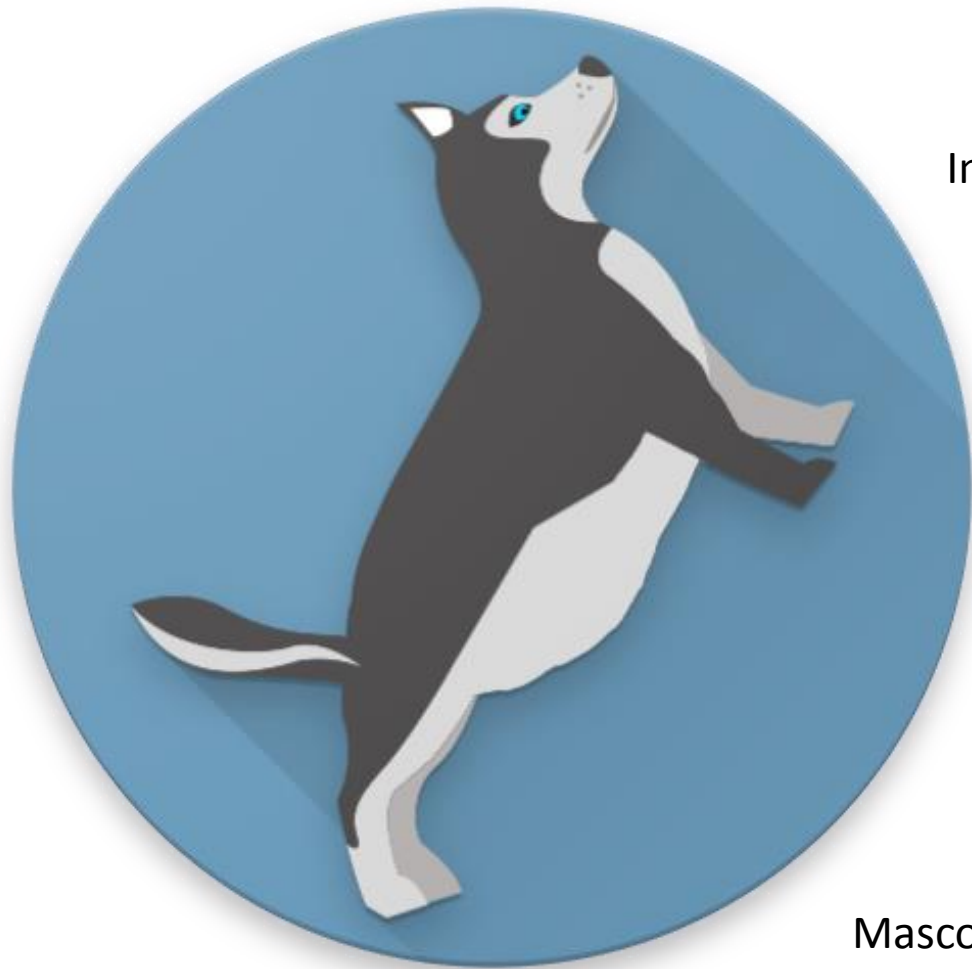
Para tal, existe uma componente lúdica baseada em *tokens*, que o utilizador pode obter através da execução de exercícios ou desafios.

Os *tokens* podem servir para comprar poderes e ajudas no jogo *Chubby Go Wild*, assim como base de avaliação para o sistema de ranking dos utilizadores.

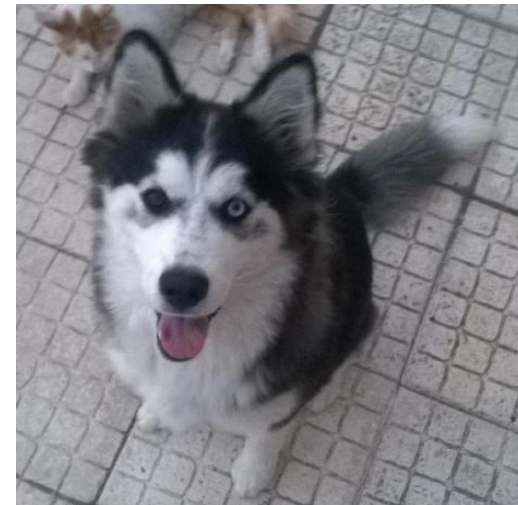
Esquema da navegação



Icon

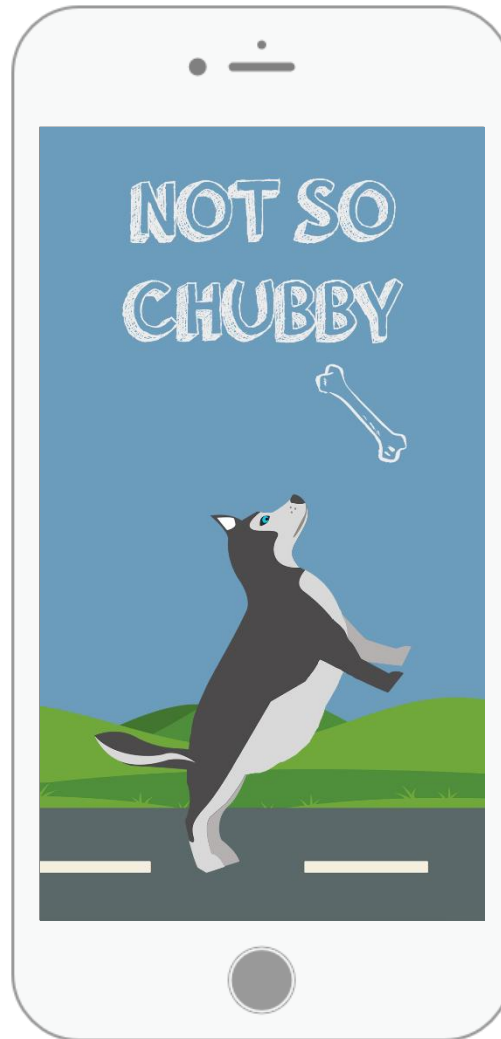


Inspirado no animal de estimação de um dos elementos do grupo

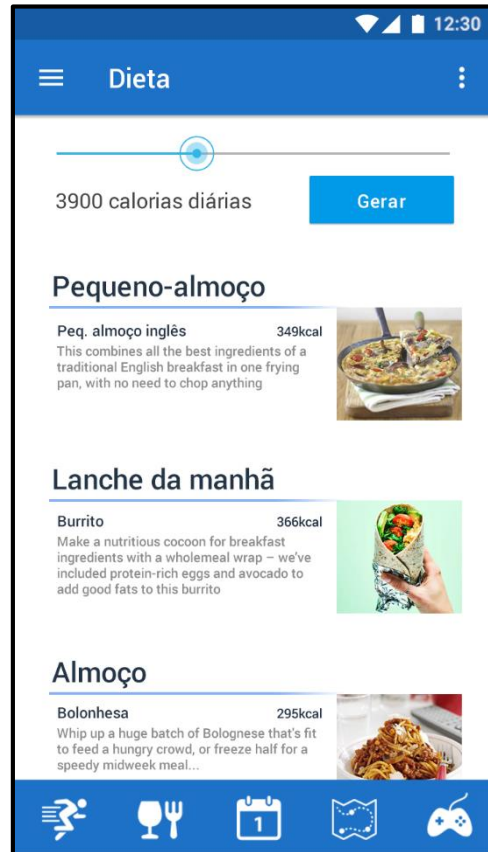


Mascote da aplicação - Chubby

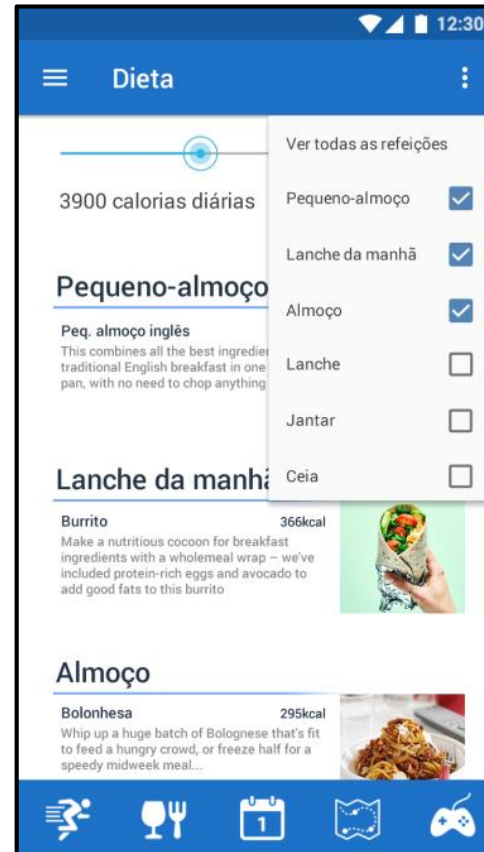
Splash Screen



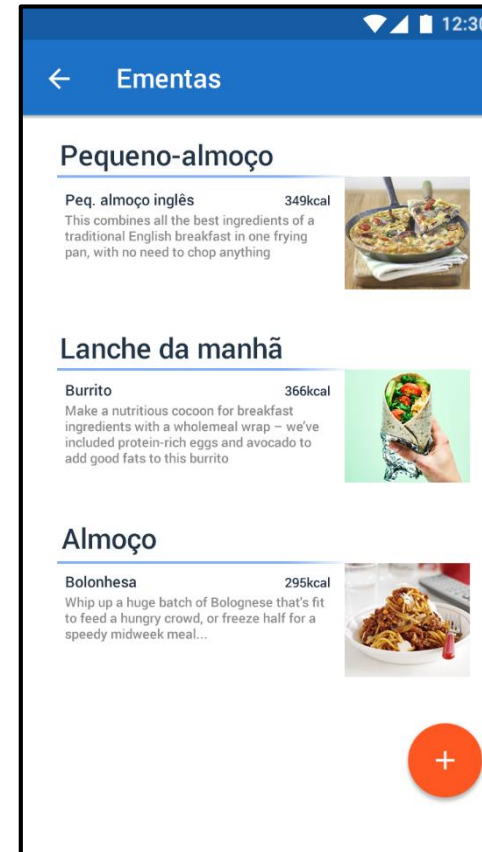
Gestor de calorias



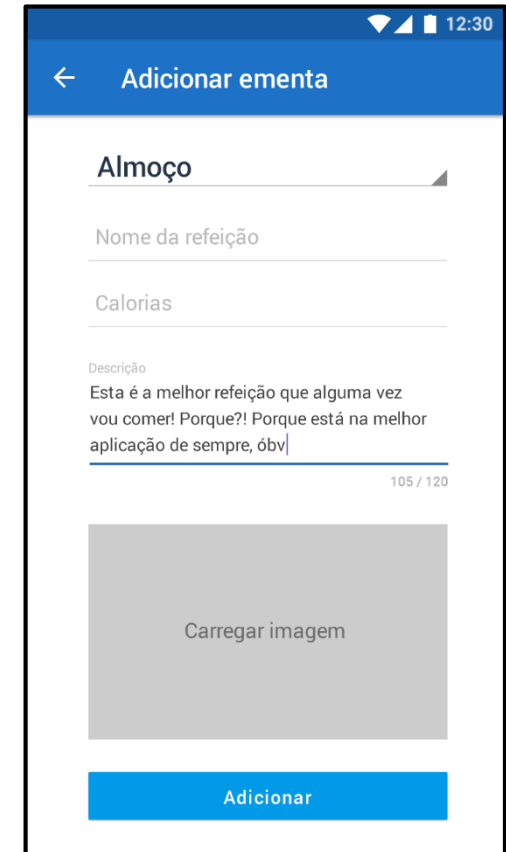
(ecrã principal)



(ecrã principal – menu)

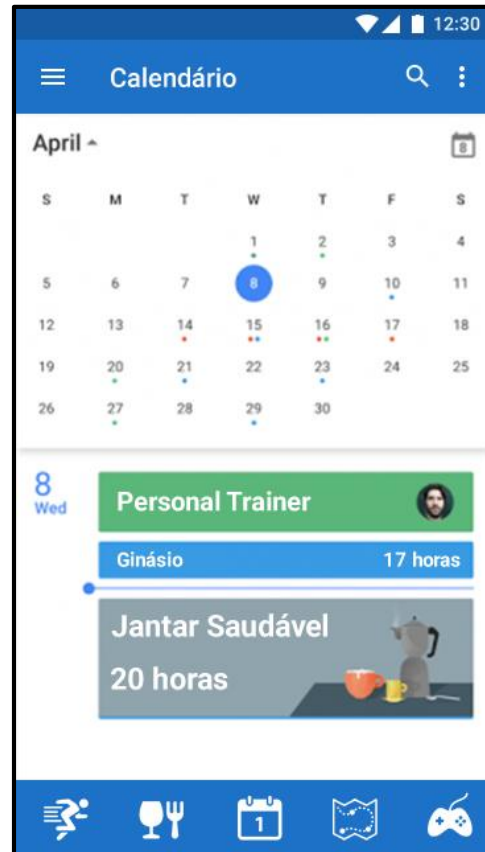


(todas as ementas)

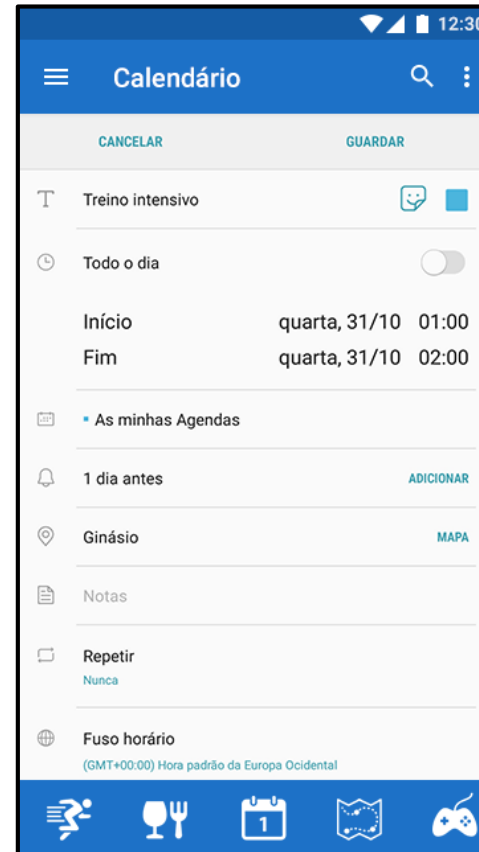


(adicionar ementa)

Calendário

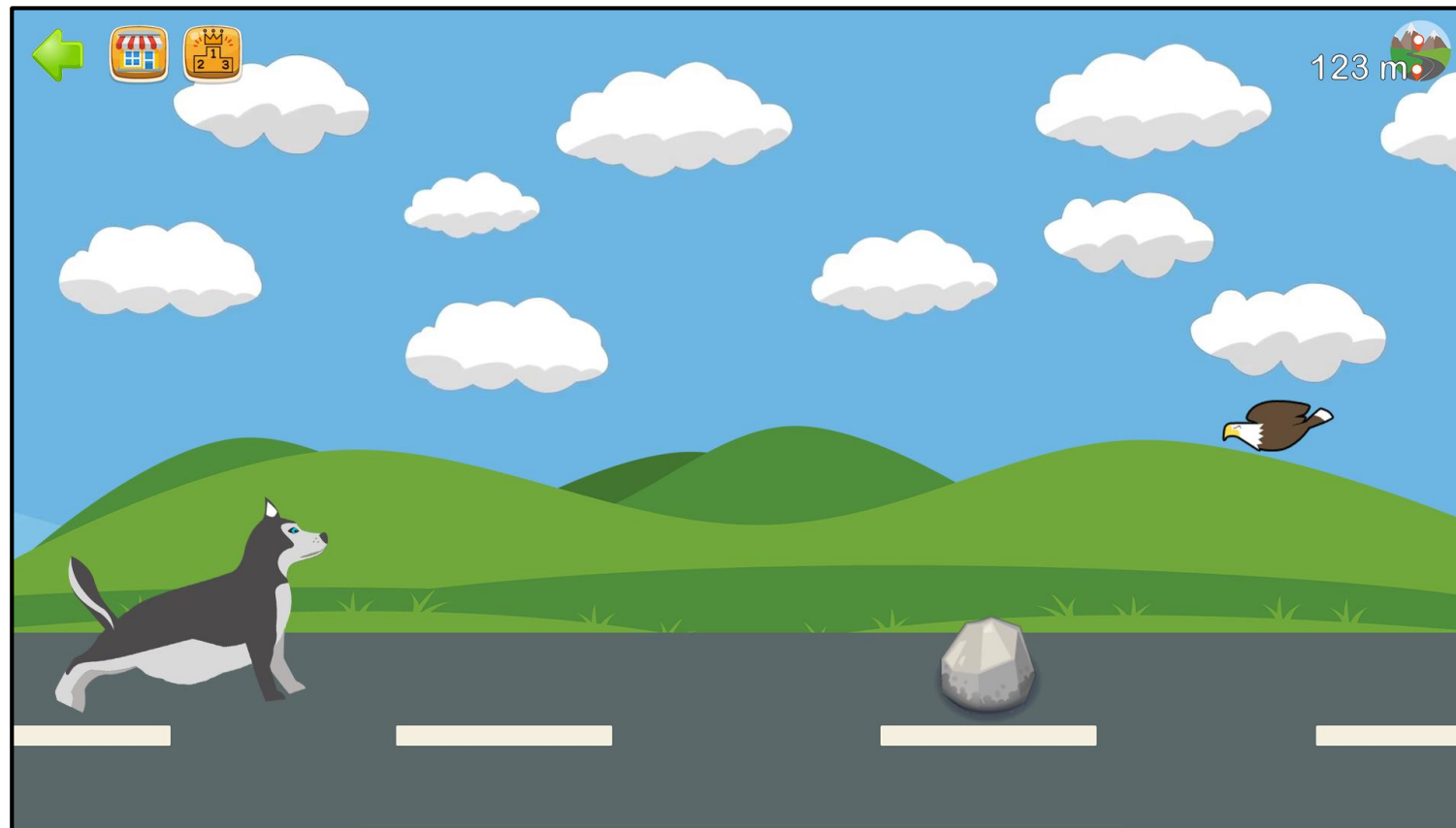


(vista principal)



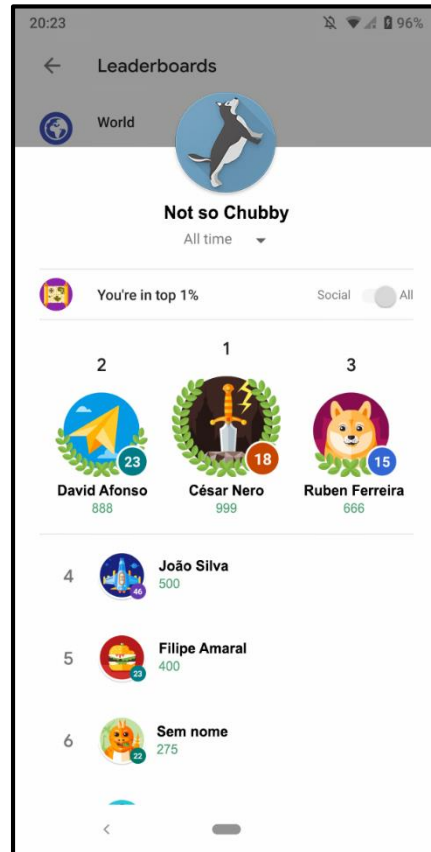
(adicionar/editar actividade)

Chubby Go Wild



(imagem do jogo em landscape)

Chubby Go Wild

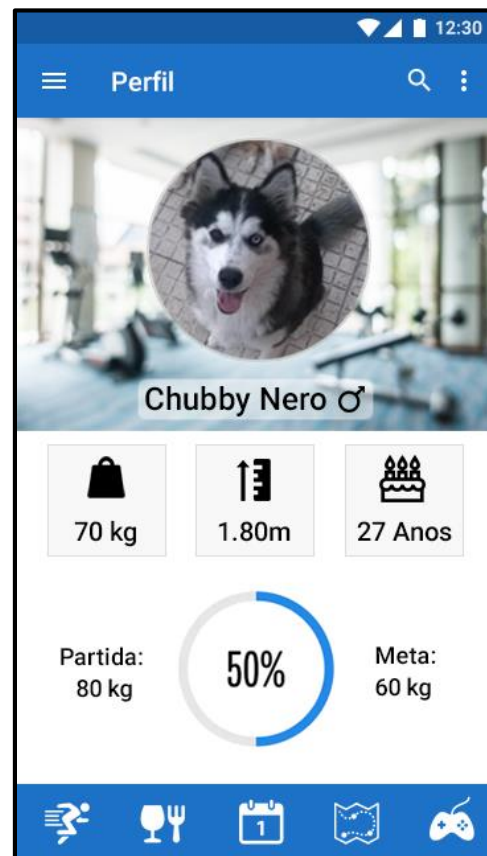


(ranking)

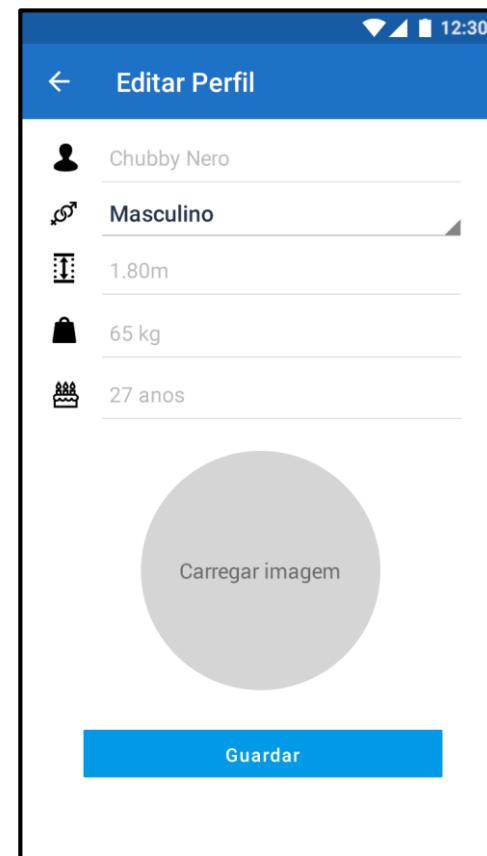


(loja)

Perfil

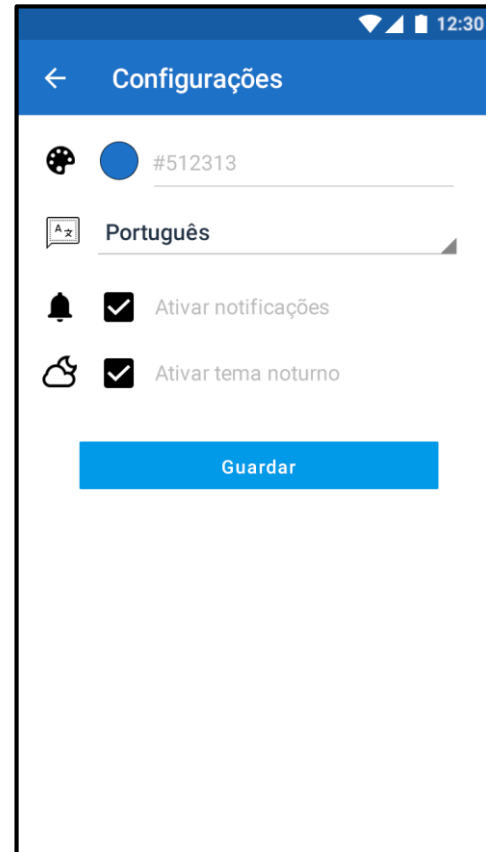


(ecriã principal)



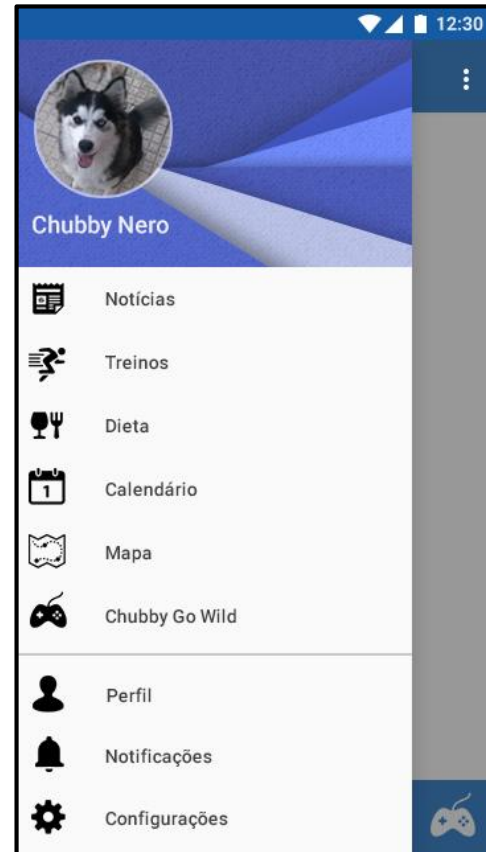
(editar perfil)

Configurações



(configurações)

Navigation Drawer Menu



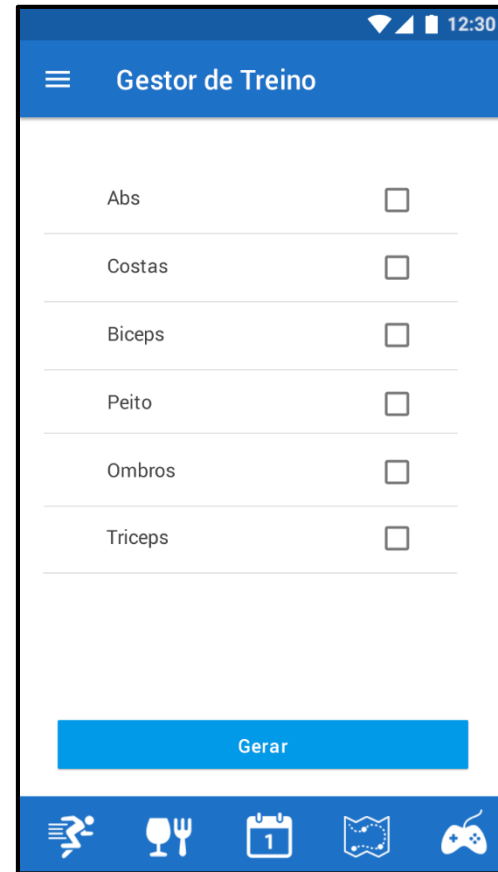
(menu lateral)

Notícias

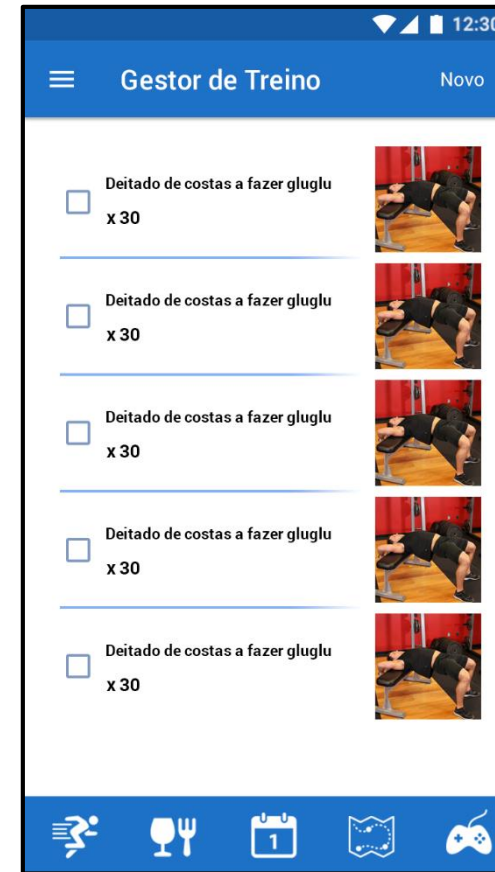


(notícias)

Gestor de treino

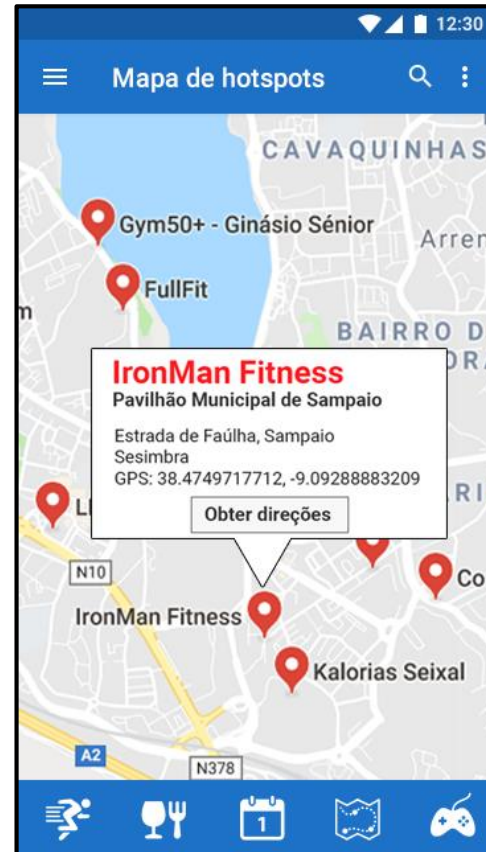


(gerador de treino)



(acompanhamento de treino)

Localizador de locais de treino



(locais de treino)