Desenvolvimento Baseado em Modelos - Cinema

Manual de Utilizador

Índice

- Desenvolvimento Baseado em Modelos Cinema
- Introdução
- Generator
- Website gerado

Introdução

Este manual contém a documentação necessária de apoio ao utilizador, através da criação de modelos, geração do website e dados necessários.

Para a elaboração do projeto foi utilizado:

- Metamodelação utilizando JSON Schema, uma síntaxe específica de JSON;
- **Transformações** modelo-para-texto utilizando a linguagem *Mustache*;
- Base de dados: SQLite3;
- **Principais linguagens de programação**: JavaScript e NodeJS.

Após a criação dos modelos, estes são transformados em classes *JavaScript* que representam o modelo em si e as respectivas entidades na base de dados. Estes dados são manejáveis através de uma API RESTful de forma a introduzir, visualizar, editar e apagar qualquer tipo de dado.

Modelo: Uma entidade do domínio do problema, com atributos específicos que necessitam de ser especificados. Por exemplo, é necessário definir um modelo que representará um produto na aplicação.

Neste caso especifico foi desenvolvido um *website* que disponobilidade informação sobre filmes, os seus respectivos trailers e covers.

Esta documentação visa descrever como usar a plataforma de geração automática de código, através de imagens e explicações, bem como a descrever a utilização da aplicação gerada.

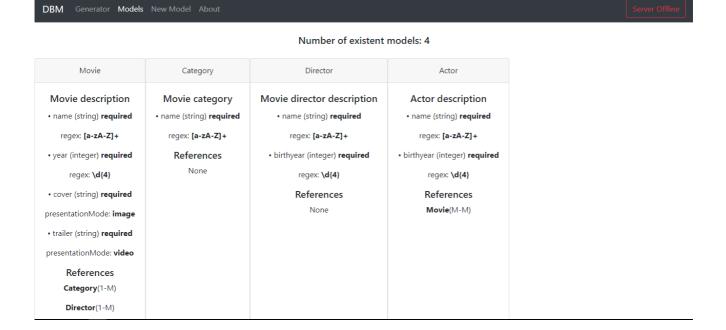
Gerador

No site principal (gerador) é possível visualizar o estado do *website* publicado no topo direito, sendo este actualizado constantemente...



Consulta de Modelos

Ao aceder à opção *Models* é apresentada a página da figura abaixo. Nesta podem ser consultados todos os modelos a serem embutidos na aplicação gerada bem como as suas propriedades e referências externas para outros modelos.



Inserção de Modelos

Ao aceder à opção *New Model* é possível ter acesso ao formulário de criação de um novo modelo para o site a ser gerado. É necessário inserir os campos do nome e descrição do modelo.

Para cada propriedade existe uma secção do formulário (*Property*) que permite adicionar propriedades ao modelo

Quando uma propriedade é adicionada a tabela das propriedades é actualizada e é possível remover esta propriedade através da opção *Remove*.

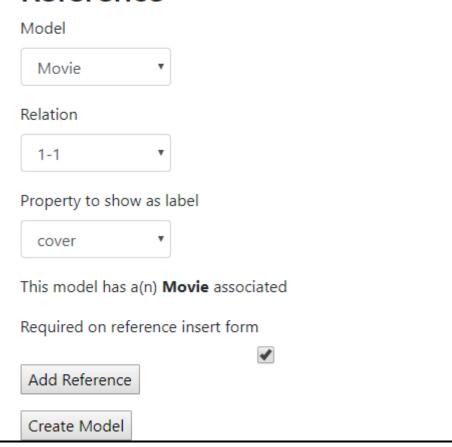
Property

| Name | | |
|------------------------|-------------------|-----|
| Property Name | | |
| Description | | |
| Property Description | | |
| Label Name (in details |) | |
| Property Label | | |
| Туре | | |
| String • | | |
| Pattern | | |
| Property Pattern | | |
| Minimum | Maximum | |
| | | |
| Required Property | Unique Property 🗆 | Add |

Na secção *Reference* é disponobilizada uma forma eficaz de adicionar um modelo de referencia ao que se vai criar, tendo varios tipos de relações disponiveis.

Por fim basta clicar em *Create Model* de forma a criar o modelo configurado.

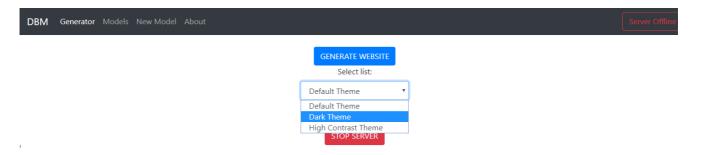
Reference



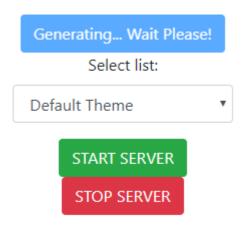
Generator

Nesta página é possível gerar então o *website* após a escolha do tema pretendido para a aplicação gerada.

Após a geração deste é possível iniciar/parar o servidor, sendo o estado reflectido no topo direito do site principal a qualquer momento.



Ao preencher o tema e clicar em *GENERATE WEBSITE* a geração irá iniciar e após alguns segundos o botão irá ser actualizado reflectindo que o processo já se encontra terminado.

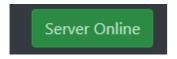


Website Gerado

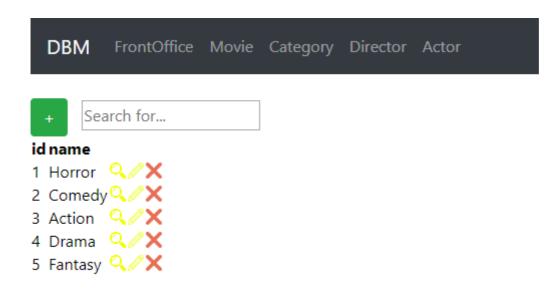
HomePage

É possível iniciar o servidor gerado através do botão no topo direito do gerador após este se encontrar com o estado ligado.

Na página principal é possível aceder ao menu superior de forma a navegar entre o FrontOffice e as opções do BackOffice.



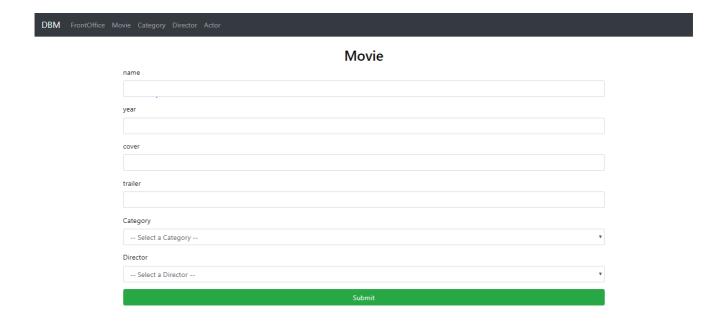
Listagem



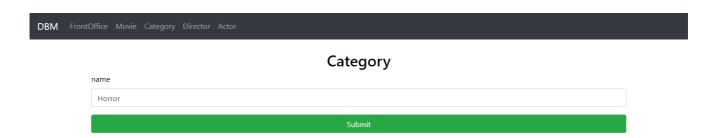
Detalhes



Inserção



Edição



Remoção



FrontOffice

Nesta página é possível mudar os filtros que irão de imediato reflectir a informação apresentada por baixo.

