 IPS Instituto Politécnico de Setúbal Escola Superior de Tecnologia de Setúbal	<h2>Sprint Planning Meeting</h2>	Sprint no. 2
		Página(s): 1/2
		Versão: 1

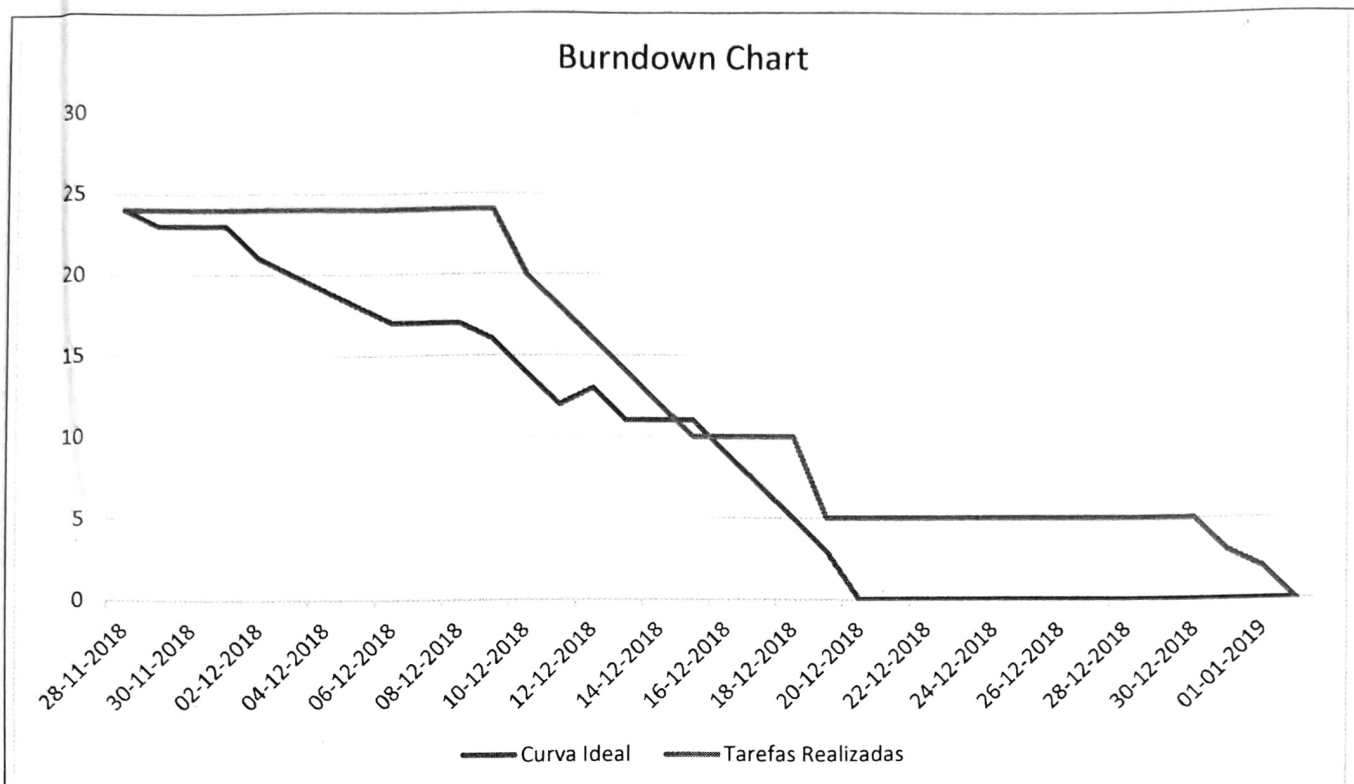
PROJETO:	AdotAqui – Albergue Animal
DATA:	3 de Janeiro de 2019
LOCAL:	Sala de aula Teórica de Engenharia de Software
HORA:	Por volta das 10 horas
PARTICIPANTES:	Estudante César Nero – Project Manager Estudante David Afonso – Sprint Master Estudante Rúben Ferreira – Team Member Professor Nuno Pina – Client

SITUAÇÃO FINAL DO SPRINT:

As opiniões em relação ao final deste sprint tornaram-se um pouco divididas. Por um lado os objectivos implementados foram feitos com grande rigor e com a visão de expansibilidade em mente, por outro, outros ficaram um pouco à quem do que seria a nossa expectativa. A estrutura sólida previamente realizada revelou-se uma mais valia. No entanto, tivemos alguns contra-tempos, nomeadamente os outros projectos a decorrer em paralelo e a prescrição da assinatura do Azure, o que nos obrigou a reestruturar parte do projecto.

SPRINT BACKLOG:

Tarefa	Requisito Funcional	Responsável	A Realizar Neste Sprint	Horas Previstas	Horas realizadas	Prioridade
Listagem dos animais	RF4 – Permitir aos utilizadores pesquisar animais.	César Nero e Rúben Ferreira	Sim	3		Elevada
Adicionar animais ao sistema	RF1 – Operações CRUD fichas de animais.	César Nero e Rúben Ferreira	Sim	2		Elevada
Editar animais no sistema	RF1 – Operações CRUD fichas de animais.	César Nero e Rúben Ferreira	Sim	2		Elevada
Visualizar detalhes animal	RF1 – Operações CRUD fichas de animais.	David Afonso e Rúben Ferreira	Sim	2		Elevada
Anexar ficheiros à ficha de um animal	RF3 – Permitir aos funcionários adicionarem anexos à ficha do animal.	David Afonso e Rúben Ferreira	Não	4		Baixa
Comentários na página de detalhes de um animal	RF5 – Registo de opiniões, sugestões ou dúvidas relativamente a um animal.	César Nero e David Afonso	Sim	6		Elevada
Impressão da ficha de um animal	RF2 – Permitir a impressão da ficha do animal.	César Nero e David Afonso	Não	2		Baixa



VERIFICAÇÃO DO SPRINT BACKLOG:

Com base no planeamento estipulado, todas as tarefas foram desempenhadas com sucesso.

Os testes foram realizados de acordo com previsto e os testes de aceitação serão efectuados no decorrer desta revisão.

NOVAS FUNCIONALIDADES:

Foi implementada a possibilidade de adicionar novos animais ao registo da aplicação, assim como as acções de CRUD especificadas no backlog.

BURNDOWN CHART:

No final, devido à integração deste módulo com o anterior, a equipa acabou por revelar um atraso na entrega final, este visível no burndown chart. Grande parte deste atraso foi também devido à época de natal e ano novo em que nos encontrávamos.

FECHO DA REUNIÃO:

Com o fecho da reunião, podemos constatar que presentemente a nossa aplicação contém as funcionalidades contempladas no primeiro sprint, sincronizadas com sucesso com as novas funções desenvolvidas no sprint actual.

OBSTÁCULOS ENCONTRADOS DURANTE A REUNIÃO:

DATA DA PRÓXIMA REUNIÃO:

31 de Janeiro de 2019

O Project Manager

César Vêlo

O Professor Responsável

[Signature]