

 IPS Instituto Politécnico de Setúbal Escola Superior de Tecnologia de Setúbal	<h1>Sprint Planning Meeting</h1>	Sprint no. 2
		Página(s): 1/2
		Versão: 1

PROJETO:	AdotAqui – Albergue Animal
DATA:	27 de Novembro de 2018
LOCAL:	Sala de aula Laboratorial de Engenharia de Software
HORA:	Por volta das 14 horas
PARTICIPANTES:	Estudante César Nero – Project Manager Estudante David Afonso – Sprint Master Estudante Rúben Ferreira – Team Member Professor Nuno Pina – Client

SITUAÇÃO ATUAL E OBJETIVOS DO SPRINT:

Neste sprint após já estar implementado toda a estrutura do website, tem como objetivo a elaboração de todo o módulo relativos aos animais.

O segundo módulo terá como o objetivo final a gestão dos animais do albergue tanto para o utilizador final em relação à consulta dos animais como para a equipa do albergue responsável pela gestão de todo o conteúdo.

CAPACIDADE DO SPRINT:

Devido à capacidade de trabalho do grupo, mas também à actual carga horária e altura de testes nas outras disciplinas, é previsto uma carga de trabalho total de cerca de 20 horas sendo estas divididas pelos 3 elementos. A grande diferença em relação ao sprint anterior é o conhecimento das tarefas que serão realizadas.

SPRINT BACKLOG:

Tarefa	Requisito Funcional	Responsável	A Realizar Neste Sprint	Horas Previstas	Prioridade
Listagem dos animais	RF4 – Permitir aos utilizadores pesquisar animais.	César Nero e Rúben Ferreira	Sim	3	Elevada
Adicionar animais ao sistema	RF1 – Operações CRUD fichas de animais.	César Nero e Rúben Ferreira	Sim	2	Elevada
Editar animais no sistema	RF1 – Operações CRUD fichas de animais.	César Nero e Rúben Ferreira	Sim	2	Elevada
Visualizar detalhes animal	RF1 – Operações CRUD fichas de animais.	David Afonso e Rúben Ferreira	Sim	2	Elevada
Anexar ficheiros à ficha de um animal	RF3 – Permitir aos funcionários adicionarem anexos à ficha do animal.	David Afonso e Rúben Ferreira	Sim	4	Baixa
Comentários na página de detalhes de um animal	RF5 – Registo de opiniões, sugestões ou dúvidas relativamente a um animal.	César Nero e David Afonso	Sim	6	Elevada
Impressão da ficha de um animal	RF2 – Permitir a impressão da ficha do animal.	César Nero e David Afonso	Sim	2	Baixa

VERIFICAÇÃO DO SPRINT BACKLOG:

Tendo por base a estruturação apresentada neste sprint, todas as tarefas deverão ser entregues no final do mesmo.

Ao tornar responsáveis por uma tarefa dois elementos ao mesmo tempo, temos em mente o uso da prática de *pair-programming*.

Riscos:

Contando que existirá pesquisa envolvida com objectivo de rentabilizar ao máximo o nosso código, esta pesquisa poderá ter efeitos negativos no sentido de gastarmos demasiado tempo na busca de algo novo quando poderíamos estar a usar algo mais convencional.

O *hosting* do projecto poderá também trazer riscos, visto que inicialmente iremos construir algo localmente, com vista a que no final seja utilizado de forma remota.

FECHO DA REUNIÃO:

Após esta reunião iremos começar a criar as bases do projecto no GitHub, por forma a que mais facilmente possamos todos contribuir para a realização do mesmo.

OBSTÁCULOS ENCONTRADOS DURANTE A REUNIÃO:**DATA DA PRÓXIMA REUNIÃO:****O Project Manager**

O Professor Responsável
