

 IPS Instituto Politécnico de Setúbal Escola Superior de Tecnologia de Setúbal	<h1>Sprint Planning Meeting</h1>	Sprint no. 3
		Página(s): 1/2
		Versão: 1

PROJETO:	AdotAqui – Albergue Animal
DATA:	04 Janeiro de 2019
LOCAL:	Sala de aula Laboratorial de Engenharia de Software
HORA:	Por volta das 14 horas
PARTICIPANTES:	Estudante César Nero – Project Manager Estudante David Afonso –Sprint Master Estudante Rúben Ferreira – Team Member Professor Nuno Pina – Client

SITUAÇÃO ATUAL E OBJETIVOS DO SPRINT:

Neste sprint será adicionado o logística interna no core actualmente desenvolvido.

O terceiro módulo tem como por objectivo a implementação da capacidade de adoção de um animal, que irá ligar com os animais já adicionados no sprint anterior. De igual modo, iremos adicionar a possibilidade de intervenções médicas, assim como as respectivas notificações.

CAPACIDADE DO SPRINT:

Sendo esta uma época intensivamente populada de outra entregas de trabalhos de avaliações previmos que estrutura principal deste módulo deverá ser cumprida dentro dos prazos, mas que alguns pormenores do mesmo serem reservados para o ultimo sprint correspondente à revisão geral do projecto. Nomeadamente a parte de desenvolvimento de notificações (could have) e eventuais estatísticas.

SPRINT BACKLOG:

Tarefa	Requisito Funcional	Responsável	A Realizar Neste Sprint	Horas Previstas	Prioridade
Criar ficha de adoção de um animal.	M4 RF1 - O sistema deverá permitir operações CRUD sobre ficha de adoção/acolhimento temporário.	César Nero e Rúben Ferreira	Sim	3	Elevada
Apagar ficha de adoção de um animal	M4 RF1 - O sistema deverá permitir operações CRUD sobre ficha de adoção/acolhimento temporário.	César Nero e Rúben Ferreira	Sim	2	Elevada
Editar ficha de adoção de um animal	M4 RF1 - O sistema deverá permitir operações CRUD sobre ficha de adoção/acolhimento temporário.	César Nero e Rúben Ferreira	Sim	2	Elevada
Visualizar ficha de adoção de um animal	M4 RF1 - O sistema deverá permitir operações CRUD sobre ficha de adoção/acolhimento temporário.	David Afonso e Rúben Ferreira	Sim	3	Elevada
Criar ficha de intervenção médica	M5 RF1 - O sistema deverá permitir operações CRUD sobre fichas de intervenção médica.	César Nero e David Afonso	Sim	3	Elevada
Apagar ficha de intervenção médica	M5 RF1 - O sistema deverá permitir operações CRUD sobre fichas de intervenção médica.	César Nero e Rúben Ferreira	Sim	2	Elevada
Editar ficha de intervenção médica	M5 RF1 - O sistema deverá permitir operações CRUD sobre fichas de intervenção médica.	David Afonso e Rúben Ferreira	Sim	2	Elevada

Visualizar ficha de intervenção médica	M5 RF1 - O sistema deverá permitir operações CRUD sobre fichas de intervenção médica.	César Nero e David Afonso	Sim	3	Elevada
Reagendamento de intervenções médicas	M5 RF3 - O Sistema deverá permitir aos funcionários reagendarem as intervenções médicas.	César Nero e Rúben Ferreira	Sim	2	Média
Agendamento automático de intervenções	M5 RF4 - O sistema deverá permitir aos funcionários agendar automaticamente intervenções médicas com base no animal após a adoção ou acolhimento temporário do mesmo.	David Afonso e Rúben Ferreira	Sim	3	Média
Visualizar intervenções não cumpridas	M5 RF5 - O sistema deverá permitir aos funcionários visualizarem todas as intervenções médicas que não foram cumpridas.	César Nero e David Afonso	Sim	3	Média
Agendamento de notificações	M6 RF1 - O sistema deverá permitir aos funcionários agendar notificações relacionadas com determinados eventos.	César Nero e Rúben Ferreira	Sim	1	Média
Visualizar plano de notificações	M6 RF2 - O sistema deverá permitir aos funcionários visualizar todos as notificações a serem enviadas no dia, semana ou mês atual.	David Afonso e Rúben Ferreira	Sim	3	Média
O sistema deverá enviar emails a notificar os utilizadores sobre um evento.	M6 RF4 - O sistema deverá enviar emails a notificar os utilizadores sobre um evento.	César Nero e Rúben Ferreira	Sim	3	Média
VERIFICAÇÃO DO SPRINT BACKLOG: Tendo por base a estruturação apresentada neste sprint, todas as tarefas deverão ser entregues no final do mesmo. Ao tornar responsáveis por uma tarefa dois elementos ao mesmo tempo, temos em mente o uso da prática de <i>pair-programming</i> .					
FECHO DA REUNIÃO:					
OBSTÁCULOS ENCONTRADOS DURANTE A REUNIÃO:					
DATA DA PRÓXIMA REUNIÃO:					

O Project Manager

O Professor Responsável
