

Sprint Planning Meeting

Sprint no. 2

Página(s): 1/2

Versão: 1

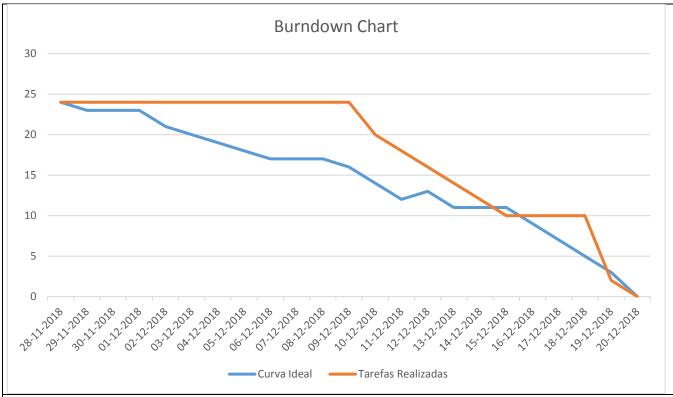
PROJETO:	AdotAqui – Albergue Animal	
DATA:	20 de Dezembro de 2018	
LOCAL:	Sala de aula Teórica de Engenharia de Software	
HORA:	Por volta das 10 horas	
PARTICIPANTES:	Estudante César Nero – Project Manager Estudante David Afonso – Sprint Master Estudante Rúben Ferreira – Team Member Professor Nuno Pina – Client	

SITUAÇÃO FINAL DO SPRINT:

As opiniões em relação ao final deste sprint tornaram-se um pouco divididas. Por um lado os objectivos implementados foram feitos com grande rigor e com a visão de expansibilidade em mente, por outro, outros ficaram um pouco àquem do que seria a nossa expectativa. A estrutura sólida préviamente realizada revelou-se uma mais valia. No entanto, tivemos alguns contra-tempos, nomeadamente os outros projectos a decorrer em paralelo e a prescrição da assinatura do Azure, o que nos obrigou a restruturar parte do projecto.

SPRINT BACKLOG:

Tarefa	Requisito Funcional	Responsável	A Realizar Neste Sprint	Horas Previstas	Horas realizadas	Prioridade
Listagem dos animais	RF4 – Permitir aos utilizadores pesquisarem animais.	César Nero e Rúben Ferreira	Sim	3	3	Elevada
Adicionar animais ao sistema	RF1 – Operações CRUD fichas de animais.	César Nero e Rúben Ferreira	Sim	2	1	Elevada
Editar animais no sistema	RF1 – Operações CRUD fichas de animais.	César Nero e Rúben Ferreira	Sim	2	2	Elevada
Visualizar detalhes animal	RF1 – Operações CRUD fichas de animais.	David Afonso e Rúben Ferreira	Sim	2	1	Elevada
Anexar ficheiros à ficha de um animal	RF3 – Permitir aos funcionários adicionarem anexos à ficha do animal.	David Afonso e Rúben Ferreira	Não	4		Baixa
Comentários na página de detalhes de um animal	RF5 – Registo de opiniões, sugestões ou dúvidas relativamente a um animal.	César Nero e David Afonso	Sim	6	2	Elevada
Impressão da ficha de um animal	RF2 – Permitir a impressão da ficha do animal.	César Nero e David Afonso	Não	2		Baixa



VERIFICAÇÃO DO SPRINT BACKLOG:

Com base no planeamento estipulado, todas as tarefas foram desempenhadas com sucesso.

Os testes foram realizados de acordo com previsto e os testes de aceitação seram efectuados no decorrer desta revisão.

NOVAS FUNCIONALIDADES:

Foi implementada a possibilidade de adicionar novos animais ao registo da aplicação, assim como as acções de CRUD especificadas no backlog.

BURNDOWN CHART:

É possível observar no burndown chart os períodos de quebra de desenvolvimento activo, derivado de outros projectos a decorrer em paralelo:

FECHO DA REUNIÃO:

Com o fecho da reunião, podemos constatar que presentemente a nossa aplicação contém as funcionalidades contempladas no primeiro sprint, sincronizadas com sucesso com as novas funções desenvolvidas no sprint actual.

OBSTÁCULOS ENCONTRADOS DURANTE A REUNIÃO:

DATA DA PRÓXIMA REUNIÃO:	8 de Janeiro de 2018

O Project ivialiager	O Professor Responsaver			