



Engenharia de Software

2018/2019

Especificação do Sistema – Alto Nível

Turma: 3
Grupo nº 4
nº170221080 César Nero
nº170221081 David Afonso
nº170221085 Rúben Ferreira

Índice

Sumário Executivo.....	6
1 Introdução.....	6
2 Descrição Geral do Sistema	6
3 ANÁLISE DE ALTO NÍVEL.....	7
3.1 Requisitos Ambientais.....	7
3.2 Requisitos de Qualidade	7
3.3 Requisitos Funcionais.....	8
3.3.1 Identificação dos módulos do sistema.....	8
3.3.2 Identificação e classificação dos requisitos funcionais	8
3.4 Modelo de Use Cases.....	11
3.4.1 Identificação dos Atores	11
3.4.2 Diagramas de Use Cases	11
3.5 Use cases que compõem os diagramas	16
3.5.1 Autenticações.....	16
3.5.2 Perfis	18
3.5.3 Animais.....	22
3.5.4 Adoções.....	25
3.5.5 Intervenções Médicas	29
3.5.6 Notificações.....	31
3.6 Matriz de rastreabilidade.....	33
3.6.1 UC Autenticações	33
3.6.2 UC Perfis.....	33
3.6.3 UC Animais	33
3.6.4 UC Adoções	34
3.6.5 UC Intervenções Médicas	34
3.6.6 UC Notificações	34
4 Análise de Alto Nível	35
4.1 Diagrama de Classes	35
4.2 Diagrama de Componentes	36
5 Análise Detalhada	38
5.1 Módulo Autenticações.....	38
5.2 Módulo Perfis.....	39
5.3 Módulo Animais	42
5.4 Módulo Adoções	44

5.5	Módulo Intervenções Médicas	45
5.6	Módulo Notificações.....	46

Lista de figuras

Figura 1 - Use case operações CRUD	12
Figura 2 - Use case Módulo Autenticações	12
Figura 3 - Use case Módulo Perfis.....	13
Figura 4 - Use case Módulo Animais	14
Figura 5 - Use case Módulo Adoções	14
Figura 6 - Use case Módulo Intervenções Médicas	15
Figura 7 - Use case Módulo Notificações	15

Lista de Tabelas

Não foi encontrada nenhuma entrada do índice de ilustrações.

Sumário Executivo

Este projeto tem como objetivo o desenvolvimento de um sistema de informação para um albergue animal, tendo como finalidade a gestão dos recursos internos, os animais e o acesso ao público de modo a promover as adoções e acolhimentos temporários.

1 Introdução

Este projeto foi realizado no âmbito da unidade curricular de Engenharia de Software, tendo como objetivo a necessidade de uma gestão e armazenamento de dados eficiente por parte do albergue animais.

2 Descrição Geral do Sistema

O sistema de informação a ser desenvolvido tem como objetivo o auxílio dos processos de negócio realizados pelo albergue escolhido. Uma vez que grande parte destes processos consistem no registo de informação, este sistema irá focar-se na persistência de dados e manipulação dos mesmos. Para além disto, o sistema também prestará auxílio em algumas tarefas, possuindo ferramentas como um sistema de notificação, facilitando a realização das mesmas.

Assim, o sistema prestará auxílio nas principais secções de gestão de dados, como:

- Gestão de funcionários e voluntários
- Gestão de adoções
- Gestão de animais

Tendo em conta que o albergue escolhido não possui nenhum sistema de informação, a simplicidade e facilidade da manipulação de dados será um fator a considerar no desenho do mesmo. Iram existir 3 utilizadores com permissões diferentes: administrador, funcionário e utilizador.

Em suma, este sistema pretende substituir e melhorar os métodos de gerenciamento que estão a ser utilizados por este albergue neste momento.

3 ANÁLISE DE ALTO NÍVEL

3.1 Requisitos Ambientais

ID	Descrição
RA1	O sistema irá implementar a tecnologia da Microsoft ASP.NET Core MVC 2.1
RA2	O sistema irá implementar a tecnologia MS SQL Server 2017
RA3	O sistema irá ser desenvolvido com compatibilidade nos browsers Chrome, Firefox e Edge em versões as mais atualizadas possíveis em modo stable

3.2 Requisitos de Qualidade

ID	Descrição	Teste	Pior caso
RQ1	O sistema deverá permitir ao canil armazenar toda a informação respetiva aos utilizadores, animais e adoções.	Introduzir 500 utilizadores no sistema	Registo de 500 utilizadores no sistema
RQ2	O sistema deverá ser capaz de preservar os seus dados e manter a sua integridade.	Introduzir 500 animais e 500 registos de adoção ou intervenções médicas, cada um relacionado com o respetivo animal	Registo de 500 animais e 500 adoções ou intervenções médicas.
RQ3	O sistema deverá ser acessível ao ponto de novos utilizadores adaptarem-se rapidamente ao sistema.	Testes de utilização com uma população de pelos menos 10 utilizadores	8 ou 9 utilizadores realizarem os testes com 80% de eficiência, eficácia e satisfação.
RQ4	O sistema deverá ser capaz de processar dos utilizadores de forma rápida e eficiente.	Fazer 300 pedidos de execução de tarefas ao sistema.	300 pedidos efetuados pelo sistema.
RQ5	O Sistema deverá ser capaz de detetar erros e no caso de ocorrerem ser capaz de os corrigir.	Fazer cerca de 20 tarefas que poderão gerar um erro no Sistema.	O Sistema devolver uma mensagem de erro para cada uma dessas 20 tarefas realizadas.

3.3 Requisitos Funcionais

3.3.1 Identificação dos módulos do sistema

Tabela 1 – Módulos do sistema

ID	Nome	Descrição	Prioridade
M1	Autenticações	Componente que agrega as funcionalidades relacionadas com o registo/login de utilizadores.	Must have
M2	Perfis	Componente que agrega as funcionalidades relacionadas com a informação pessoal e documentação dos utilizadores.	Must have
M3	Animais	Componente que agrega as funcionalidades relacionadas com a informação dos animais. Este componente inclui também a partilha de informações relativamente a um animal.	Must have
M4	Adoções	Componente que agrega as funcionalidades relacionadas com as adoções e acolhimento temporário dos animais.	Must have
M5	Intervenções médicas	Componente que agrega as funcionalidades correspondentes às intervenções médicas que serão realizadas ou que se encontram em histórico.	Must have
M6	Notificações	Componente que agrega as funcionalidades relacionadas com as notificações de todos os módulos anteriormente indicados, seja alterações de senhas, novos animais para adoção, alertas de intervenções médicas, etc...	Could have

3.3.2 Identificação e classificação dos requisitos funcionais

Módulo 1 - Autenticações

Módulo	ID	Descrição	Prioridade
M1 – Autenticações	RF1	O sistema deverá permitir ao utilizador efetuar o registo através do email e senha, além de conter toda a informação básica do utilizador tal como nome, nif, data nascimento, contacto pessoal, etc...	Must Have
	RF2	O sistema deverá permitir o login do utilizador.	Must Have
	RF3	O sistema deverá permitir ao utilizador recuperar a senha através do email.	Must Have

Módulo 2 – Perfis

Módulo	ID	Descrição	Prioridade
M2 Perfis	RF1	O sistema deverá permitir operações CRUD sobre os perfis de utilizador.	Must Have
	RF2	Para cada utilizador registado no sistema, deverá existir uma lista de adoções ou acolhimentos temporários.	Must Have
	RF3	Para os administradores e funcionários deverá ser possível consultar todo o historial de intervenções médicas incidentes sob os animais adotados ou acolhidos temporariamente.	Should Have
	RF4	Para cada utilizador registado no sistema, deverá existir no seu perfil os dados pessoais, tendo o tipo de utilizador privilégios para visualizar estes dados ou não.	Must Have
	RF5	O sistema deverá permitir aos utilizadores esconder informações que consideram sensíveis no seu perfil.	Should Have
	RF6	O sistema deverá permitir aos administradores e funcionários a pesquisa de clientes através do email ou outro dado pessoal disponível.	Should Have
	RF7	O Sistema deverá permitir aos administradores excluïrem um perfil que considerem abusivo.	Should Have

Módulo 3 – Animais

Módulo	ID	Descrição	Prioridade
M3 - Animais	RF1	O sistema deverá permitir operações CRUD da ficha de um animal.	Must Have
	RF2	O sistema deverá permitir a impressão da ficha do animal.	Could Have
	RF3	O sistema deverá permitir aos funcionários adicionar anexos à ficha do animal.	Should Have
	RF4	O sistema deverá permitir aos utilizadores a pesquisa de um animal através dos atributos dos mesmos.	Must Have
	RF5	O sistema deverá permitir aos utilizadores registarem opiniões, sugestões e dúvidas relativas a um animal de modo a permitir a interação entre utilizadores que pretendem adotar ou acolher temporariamente o animal.	Should Have

Módulo 4 – Adoções

Módulo	ID	Descrição	Prioridade
M4 - Adoções	RF1	O sistema deverá permitir operações CRUD sobre ficha de adoção/acolhimento temporário.	Must Have
	RF2	O sistema deverá permitir aos utilizadores anexarem documentos à ficha de adoção de um animal.	Should Have
	RF3	O sistema deverá permitir aos utilizadores visualizarem todos os animais disponíveis no canil para adoção ou acolhimento temporário.	Should Have
	RF4	O sistema deverá permitir aos utilizadores descarregarem a ficha de adoção ou acolhimento temporário para o animal pretendido.	Should Have
	RF5	O sistema deverá permitir aos utilizadores registarem um pedido de adoção para um tipo de animal com atributos específicos como porte ou raça.	Could Have

Módulo 5 – Intervenções Médicas

Módulo	ID	Descrição	Prioridade
M5 – Intervenções Médicas	RF1	O sistema deverá permitir operações CRUD sobre fichas de intervenção médica.	Must Have
	RF2	O sistema deverá permitir aos funcionários consultarem todas as intervenções médicas a realizar no dia, semana ou mês atual.	Must Have
	RF3	O Sistema deverá permitir aos funcionários reagendarem as intervenções médicas.	Must Have
	RF4	O sistema deverá permitir aos funcionários agendar automaticamente intervenções médicas com base no animal após a adoção ou acolhimento temporário do mesmo.	Must Have
	RF5	O sistema deverá permitir aos funcionários visualizarem todas as intervenções médicas que não foram cumpridas.	Must Have

Módulo 6 – Notificações

Módulo	ID	Descrição	Prioridade
M6 - Notificações	RF1	O sistema deverá permitir aos funcionários agendar notificações relacionadas com determinados eventos.	Could Have
	RF2	O sistema deverá permitir aos funcionários visualizar todas as notificações a serem enviadas no dia, semana ou mês atual.	Could Have
	RF3	O sistema deverá permitir aos funcionários reagendarem as notificações de um evento.	Could Have
	RF4	O sistema deverá enviar emails a notificar os utilizadores sobre um evento.	Could Have

3.4 Modelo de Use Cases

3.4.1 Identificação dos Atores

Tabela dos Atores

Ator	Descrição	Validação do acesso	Caso de Utilização
Administrador	Utilizador que desempenha o cargo máximo dentro do canil.	Valida o acesso conforme o email e senha.	Todos
Funcionário	Todas as pessoas que desempenham a função de funcionário no canil.	Valida o acesso conforme o email e senha.	Todos
Utilizador	Pessoa que se encontra registada no sistema.	Valida o acesso conforme o email e senha.	Todos
Servidor	Representa o servidor de e-mail responsável pelo envio de notificações para os utilizadores.	Não possui	DUC6

3.4.2 Diagramas de Use Cases

Tabela de Use Cases

ID	Nome do diagrama	Descrição
DUC0	Operações CRUD	Diagrama de use case genérico utilizado nos outros diagramas correspondendo às operações básicas CRUD.
DUC1	Autenticações	Diagrama de use case que persiste todas as funcionalidades relacionadas com as autenticações no sistema.
DUC2	Perfis	Diagrama de use case que persiste todas as funcionalidades relacionadas com os perfis dos utilizadores no sistema.
DUC3	Animais	Diagrama de use case que persiste todas as funcionalidades relacionadas com os animais no sistema.
DUC4	Adoções	Diagrama de use case que persiste todas as funcionalidades relacionadas com as adoções no sistema.
DUC5	Intervenções Médicas	Diagrama de use case que persiste todas as funcionalidades relacionadas com as intervenções médicas no sistema.
DUC6	Notificações	Diagrama de use case que persiste todas as funcionalidades relacionadas com as notificações a serem enviadas pelo sistema.

DUC0 – Operações CRUD

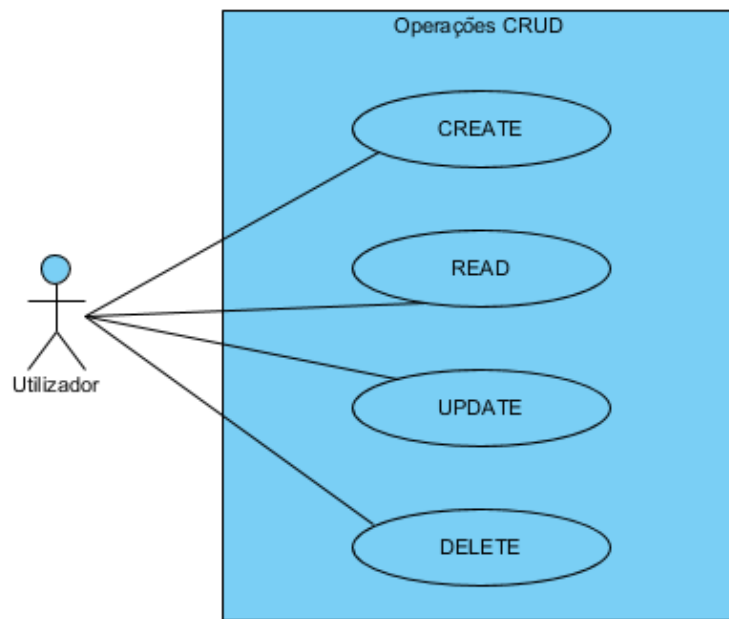


Figura 1 - Use case operações CRUD

DUC1 - Autenticações

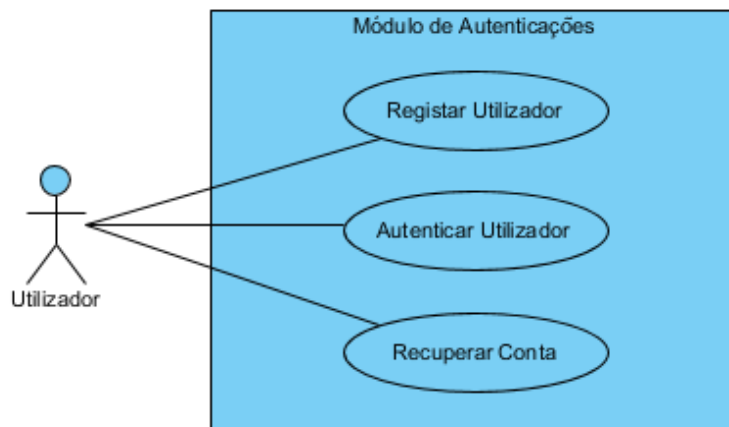


Figura 2 - Use case Módulo Autenticações

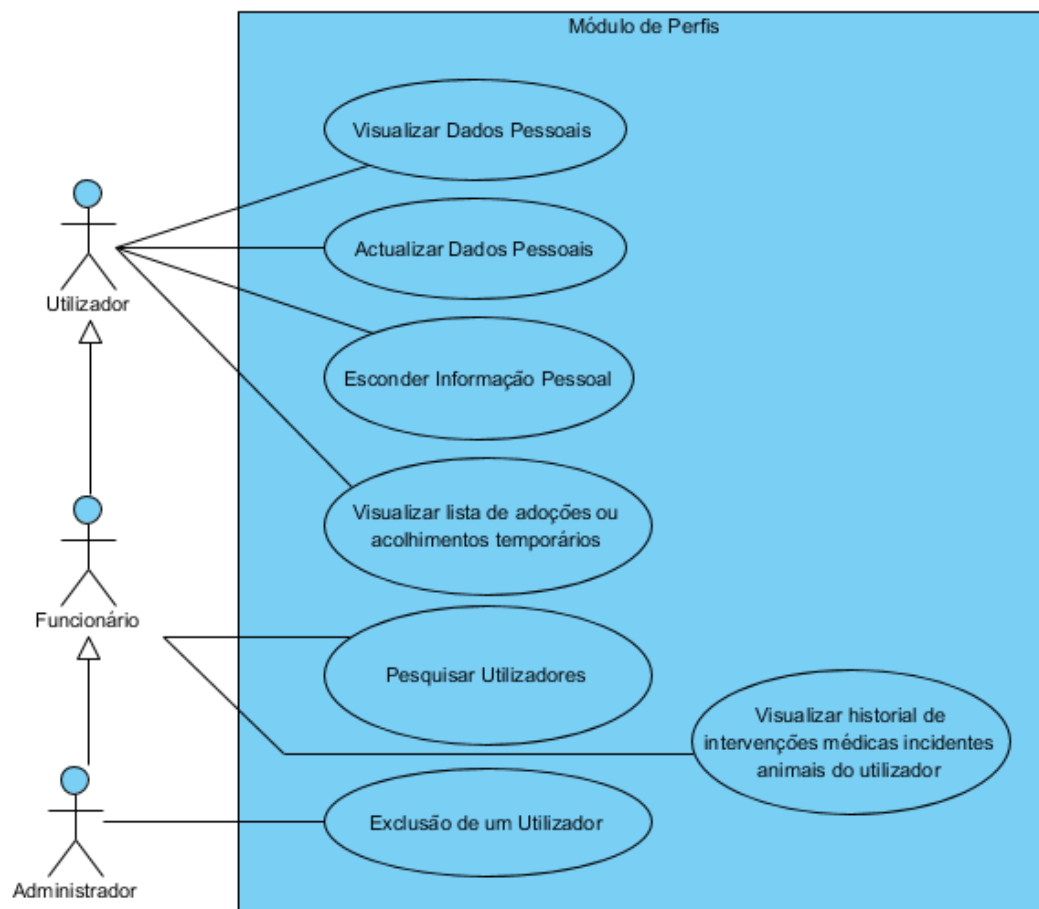


Figura 3 - Use case Módulo Perfis

DUC3 - Animais

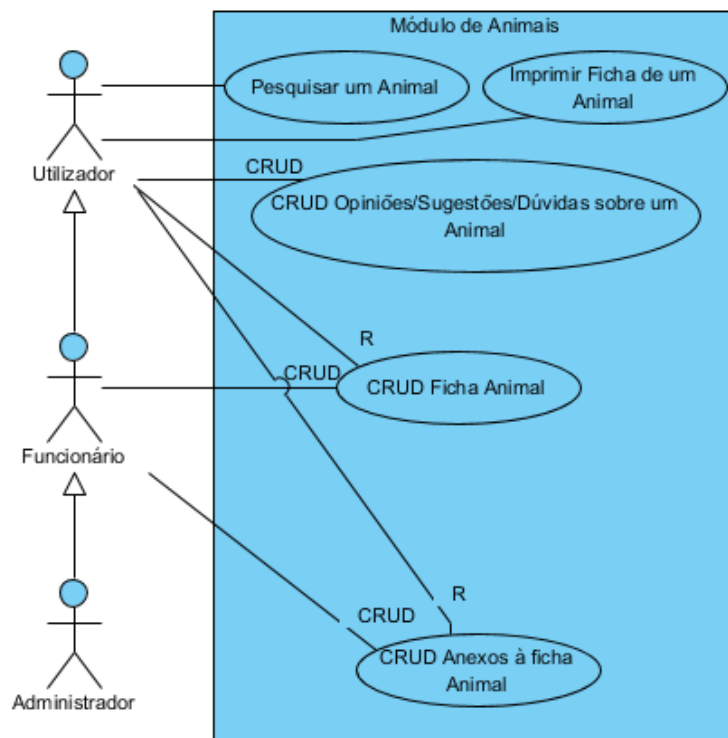


Figura 4 - Use case Módulo Animais

DUC4 – Adoções

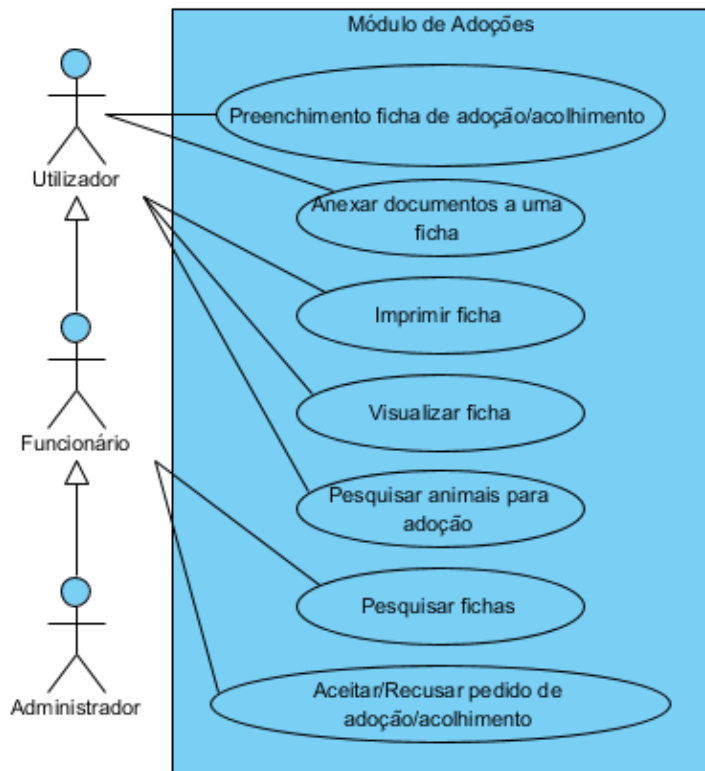


Figura 5 - Use case Módulo Adoções

DUC5 – Intervenções Médicas

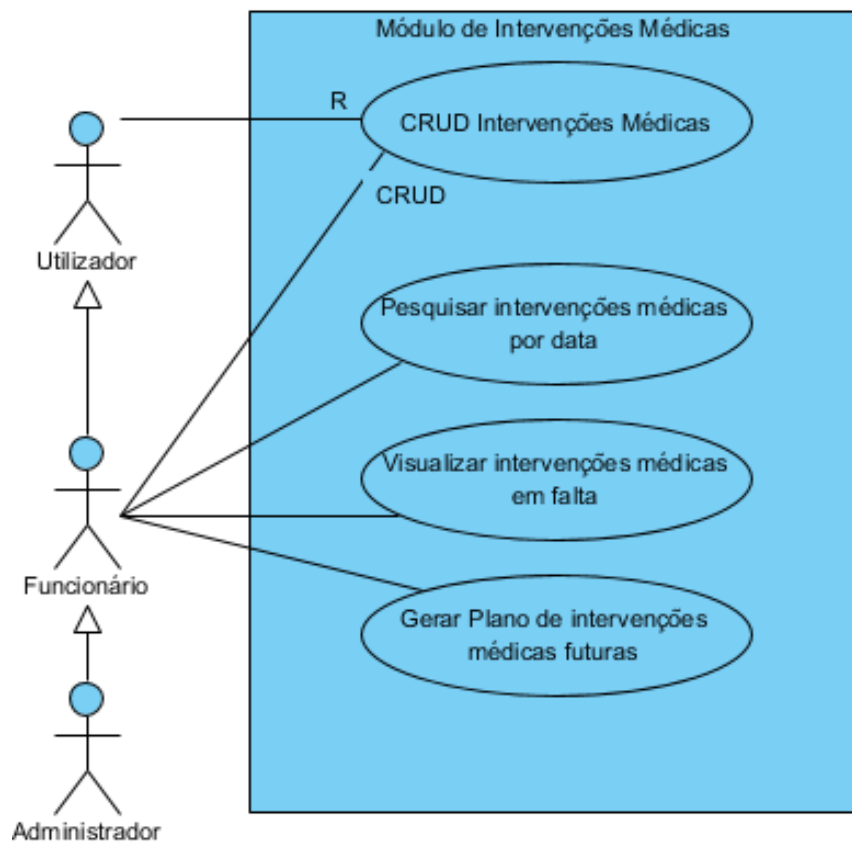


Figura 6 - Use case Módulo Intervenções Médicas

DUC6 – Notificações

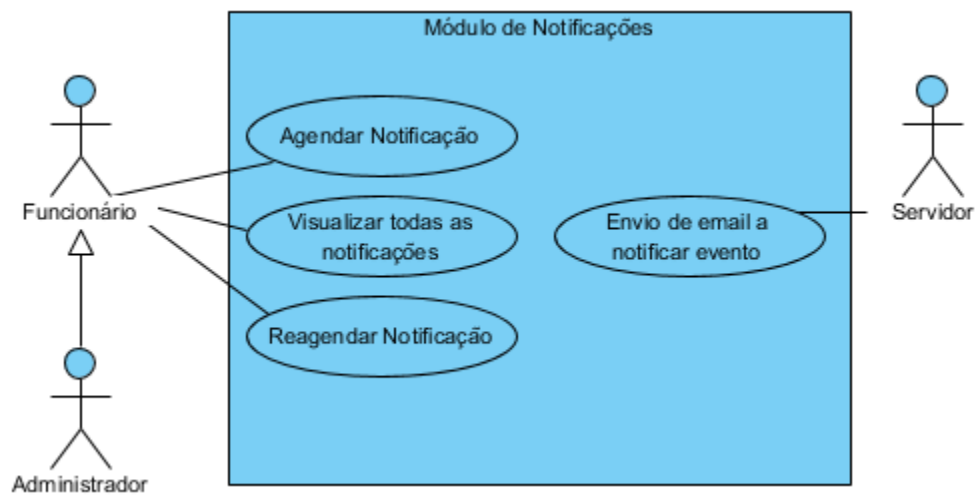


Figura 7 - Use case Módulo Notificações

3.5 Use cases que compõem os diagramas

3.5.1 Autenticações

Caso de utilização	Registar Utilizador
ID	1
Descrição	Fazer o registo do utilizador no sistema.
Atores principais	Utilizador
Atores secundários	Nenhum
Pré-condições	Nenhum
Fluxo principal	O caso inicia-se quando um utilizador seleciona a opção de registo: <ol style="list-style-type: none">1. O utilizador preenche e submete um formulário com os campos referentes ao email, senha e dados pessoais;2. O sistema valida os campos preenchidos pelo utilizador;
Pós-condições	Nenhum
Fluxos alternativos	A validação por parte do sistema identifica campos preenchidos erradamente.

Caso de utilização	Autenticar Utilizador
ID	2
Descrição	Fazer a autenticação do utilizador no sistema.
Atores principais	Utilizador
Atores secundários	Nenhum
Pré-condições	O utilizador deve estar devidamente registado no sistema.
Fluxo principal	O caso inicia-se quando um utilizador seleciona a opção de login: <ol style="list-style-type: none">1. O utilizador preenche e submete o formulário de login;2. O sistema valida os campos preenchidos pelo estudante.

Pós-condições	Utilizador autenticado no sistema.
Fluxos alternativos	<ol style="list-style-type: none">1. A validação por parte do sistema identifica campos preenchidos erradamente;2. A validação por parte do sistema identifica discordância entre a password inserida e a registada no sistema.

Caso de utilização	Recuperar Conta
ID	3
Descrição	Fazer a recuperação da conta através de uma mensagem enviada para o email associado à conta de utilizador.
Atores principais	Utilizador
Atores secundários	Servidor
Pré-condições	O utilizador deve estar devidamente registado no sistema.
Fluxo principal	<p>O caso inicia-se quando um utilizador seleciona a opção de recuperar conta:</p> <ol style="list-style-type: none">1. O utilizador submete o email da conta que pretende recuperar;2. O sistema valida os campos preenchidos pelo utilizador;3. O sistema gera uma nova password.
Pós-condições	Email enviado com a nossa password gerada.
Fluxos alternativos	A validação por parte do sistema identifica campos preenchidos erradamente.

3.5.2 Perfis

Caso de utilização	Visualizar Dados Pessoais
ID	1
Descrição	Visualizar o perfil de utilizador.
Atores principais	Utilizador
Atores secundários	Nenhum
Pré-condições	Utilizador devidamente autenticado.
Fluxo principal	O caso inicia-se quando um utilizador seleciona a opção de acesso ao perfil: 1. O sistema mostra a página de perfil.
Pós-condições	Perfil de utilizador exibido.
Fluxos alternativos	Nenhum.

Caso de utilização	Actualizar Dados Pessoais
ID	2
Descrição	Actualizar os dados pessoais do perfil.
Atores principais	Utilizador
Atores secundários	Nenhum
Pré-condições	Utilizador devidamente autenticado.
Fluxo principal	O caso inicia-se quando um utilizador seleciona a opção para actualizar os dados pessoais: 1. O utilizador preenche o formulário e submete; 2. O sistema valida os campos preenchidos pelo utilizador e atualizada o perfil;
Pós-condições	Perfil do utilizador atualizado.
Fluxos alternativos	A validação por parte do sistema identifica campos preenchidos erradamente.

Caso de utilização	Esconder informação pessoal
ID	3
Descrição	Dar ao utilizador a opção de ocultar informação pessoal que considere sensível do seu perfil.
Atores principais	Utilizador
Atores secundários	Nenhum
Pré-condições	Utilizador devidamente autenticado.
Fluxo principal	O caso inicia-se quando um utilizador seleciona a opção de ocultar informação disponível no perfil: 1. O utilizador escolhe qual a informação que quer ver oculta.
Pós-condições	O sistema passa a não disponibilizar a informação ocultada pelo utilizador.
Fluxos alternativos	Nenhum.

Caso de utilização	Visualizar lista de adoções ou acolhimentos temporários
ID	4
Descrição	Visualizar a lista de adoções ou acolhimentos temporários que o utilizador realizou.
Atores principais	Utilizador
Atores secundários	Nenhum
Pré-condições	Utilizador devidamente autenticado.
Fluxo principal	O caso inicia-se quando um utilizador seleciona a opção de visualizar historial de adoções/acolhimentos.
Pós-condições	Utilizador visualiza o historial de adoções/acolhimentos.
Fluxos alternativos	Nenhum.

Caso de utilização	Pesquisar Utilizadores
ID	5
Descrição	Dar ao funcionário a possibilidade de pesquisar utilizadores consoante um conjunto de filtros
Atores principais	Funcionário
Atores secundários	Nenhum
Pré-condições	Funcionário devidamente autenticado.
Fluxo principal	O caso inicia-se quando um funcionário seleciona a opção de pesquisar um utilizador: <ol style="list-style-type: none">1. Preenche os filtros disponíveis2. O sistema valida que utilizadores existem com os critérios.
Pós-condições	Visualizar a lista de resultados
Fluxos alternativos	Não existir resultados para visualizar.

Caso de utilização	Visualizar historial de intervenções médicas
ID	6
Descrição	Dar ao funcionário a possibilidade de visualizar o historial de intervenções médicas de todos os animais de um determinado utilizador.
Atores principais	Funcionário
Atores secundários	Nenhum
Pré-condições	Funcionário devidamente autenticado.
Fluxo principal	O caso inicia-se quando um funcionário seleciona a opção de visualizar historial de intervenções médicas de todos os animais de um utilizador.
Pós-condições	Visualizar a lista de intervenções médicas
Fluxos alternativos	Não existir resultados para visualizar.

Caso de utilização	Excluir um utilizador
ID	7
Descrição	Dar a possibilidade ao administrador do sistema de excluir um utilizador.
Atores principais	Administrador
Atores secundários	Nenhum
Pré-condições	Administrador devidamente autenticado.
Fluxo principal	O caso inicia-se quando um administrador visualiza o perfil de um utilizador e seleciona a opção de excluir perfil do mesmo.
Pós-condições	Utilizador excluído com sucesso.
Fluxos alternativos	Nenhum

3.5.3 Animais

Caso de utilização	Pesquisar Animal
ID	1
Descrição	Visualizar a lista de animais
Atores principais	Utilizador
Atores secundários	Nenhum
Pré-condições	Utilizador devidamente autenticado.
Fluxo principal	O caso inicia-se quando um utilizador seleciona a opção de pesquisa de animal: 1. Preenche os critérios disponíveis se desejado;
Pós-condições	Utilizador visualiza a lista de animais consoante os critérios definidos.
Fluxos alternativos	Nenhum.

Caso de utilização	Imprimir Ficha do Animal
ID	2
Descrição	Possibilidade de imprimir a ficha do animal
Atores principais	Utilizador
Atores secundários	Nenhum
Pré-condições	Utilizador devidamente autenticado.
Fluxo principal	O caso inicia-se quando um utilizador seleciona a opção de impressão dentro da ficha do animal.
Pós-condições	É visualizado o diálogo de impressão do documento
Fluxos alternativos	Nenhum

Caso de utilização	CRUD Opiniões/Sugestões/Dúvidas de um Animal
ID	3
Descrição	Dar a possibilidade aos utilizadores de deixarem opiniões, sugestões ou dúvidas relacionadas com um animal.
Atores principais	Utilizador
Atores secundários	Nenhum
Pré-condições	Utilizador devidamente autenticado; No caso de UD a opinião/sugestão/dúvida ser do próprio utilizador;
Fluxo principal	O caso inicia-se quando um utilizador entra na ficha de um animal e faz uma operação relacionada: 1. Preenche os campos; 2. O sistema valida;
Pós-condições	O sistema disponibiliza a opinião/sugestão/dúvida
Fluxos alternativos	A validação por parte do sistema deteta que existem campos inválidos

Caso de utilização	CRUD Ficha Animal
ID	4
Descrição	Possibilitar a criação, leitura, atualização ou eliminação por parte de um funcionário ou de leitura apenas no caso de um utilizador
Atores principais	Funcionário
Atores secundários	Utilizador
Pré-condições	Funcionário/Utilizador devidamente autenticado.
Fluxo principal	O caso inicia-se quando o funcionário inicia a criação de uma ficha de animal: 1. Preenche os campos; 2. O sistema valida os campos;
Pós-condições	O sistema publica a nova ficha do animal
Fluxos alternativos	A validação por parte do sistema deteta que existem campos inválidos

Caso de utilização	CRUD de Anexos na ficha do Animal
ID	5
Descrição	Dar aos funcionários/utilizadores a possibilidade de CRUD de anexos às fichas dos animais;
Atores principais	Funcionário
Atores secundários	Utilizador
Pré-condições	Funcionário/Utilizador devidamente autenticado.
Fluxo principal	<p>O caso inicia-se quando um funcionário/utilizador selecionada a opção para anexar ou atualizar/remover um anexo:</p> <ol style="list-style-type: none">1. Utilizador arrasta o anexo para a ficha do animal;2. Sistema valida se é um anexo válido;
Pós-condições	Anexo fica disponível na ficha do animal
Fluxos alternativos	Sistema verifica que não é um anexo válido.

3.5.4 Adoções

Caso de utilização	Preenchimento ficha adoção/acolhimento
ID	1
Descrição	Dar ao utilizador um formulário de modo a fazer um pedido de adoção/acolhimento
Atores principais	Utilizador
Atores secundários	Nenhum
Pré-condições	Utilizador devidamente autenticado.
Fluxo principal	O caso inicia-se quando um utilizador seleciona a opção de preenchimento ficha de adoção ou acolhimento: 1. Utilizador preenche os campos da ficha; 2. O sistema valida os campos;
Pós-condições	Sistema insere o pedido de adoção/acolhimento.
Fluxos alternativos	Sistema verifica que existem campos inválidos.

Caso de utilização	Anexar documento à ficha
ID	2
Descrição	Possibilitar os utilizadores anexarem ficheiros às fichas de adoção/acolhimento
Atores principais	Utilizador
Atores secundários	Nenhum
Pré-condições	Utilizador devidamente autenticado.
Fluxo principal	O caso inicia-se quando um utilizador ao criar uma ficha de adoção/acolhimento seleciona a opção para anexar um ficheiro: 1. O utilizador escolhe um ficheiro; 2. O sistema verifica se o ficheiro é valido;
Pós-condições	Ficheiro é anexado na ficha.
Fluxos alternativos	O sistema deteta que o ficheiro é inválido.

Caso de utilização	Imprimir Ficha
ID	3
Descrição	Permite ao utilizar imprimir a ficha
Atores principais	Utilizador
Atores secundários	Nenhum
Pré-condições	Utilizador devidamente autenticado.
Fluxo principal	O caso inicia-se quando o utilizador está a visualizar uma ficha e seleciona a opção de impressão do documento.
Pós-condições	O sistema disponibiliza o documento para impressão.
Fluxos alternativos	Nenhum.

Caso de utilização	Visualizar Ficha
ID	4
Descrição	Visualizar a ficha
Atores principais	Utilizador
Atores secundários	Nenhum
Pré-condições	Utilizador devidamente autenticado.
Fluxo principal	O caso inicia-se quando o utilizador seleciona a ficha que pretende visualizar.
Pós-condições	Utilizador visualiza a ficha.
Fluxos alternativos	Nenhum.

Caso de utilização	Pesquisar animais para adoção
ID	5
Descrição	Dar ao utilizando vários critérios para visualizar uma lista de animais para adoção/acolhimento.
Atores principais	Utilizador
Atores secundários	Nenhum
Pré-condições	Utilizador devidamente autenticado.
Fluxo principal	O caso inicia-se quando um funcionário seleciona a opção de pesquisar um animal para adoção/acolhimento: <ol style="list-style-type: none">1. Preenche os filtros disponíveis2. O sistema valida que utilizadores existem com os critérios.
Pós-condições	Visualizar a lista de resultados
Fluxos alternativos	Não existir resultados para visualizar.

Caso de utilização	Pesquisar Fichas
ID	6
Descrição	Dar ao funcionário a possibilidade de visualizar uma lista de fichas de adoção/acolhimento de animais.
Atores principais	Funcionário
Atores secundários	Nenhum
Pré-condições	Funcionário devidamente autenticado.
Fluxo principal	O caso inicia-se quando um funcionário seleciona a opção de visualizar lista de adoções/acolhimentos: <ol style="list-style-type: none">1. Preenche os critérios;2. Sistema valida os critérios;
Pós-condições	Visualizar a lista de fichas de adoção/acolhimento.
Fluxos alternativos	Não existir resultados para visualizar.

Caso de utilização	Aceitar/Recusar pedido adoção/acolhimento
ID	7
Descrição	Dar ao Funcionário a opção de aceitar ou recusar um pedido de adoção/acolhimento pendente.
Atores principais	Funcionário
Atores secundários	Nenhum
Pré-condições	Funcionário devidamente autenticado.
Fluxo principal	O caso inicia-se quando um funcionário visualiza o pedido de adoção/acolhimento: 1. Aceita/Recusa o pedido;
Pós-condições	Ficha é atualizada consoante foi aceite ou recusada;
Fluxos alternativos	Nenhum

3.5.5 Intervenções Médicas

Caso de utilização	CRUD Intervenções Médicas
ID	1
Descrição	Dar ao utilizador possibilidade de visualizar a lista de intervenções médicas.
Atores principais	Utilizador
Atores secundários	Funcionário
Pré-condições	Utilizador/Funcionário devidamente autenticado.
Fluxo principal	O caso inicia-se quando um utilizador seleciona a opção de visualizar a intervenção médica; Ou quando um Funcionário seleciona a opção de visualizar, criar, editar ou apagar uma intervenção médica.
Pós-condições	O sistema regista a alteração
Fluxos alternativos	Nenhum

Caso de utilização	Pesquisar intervenções médicas por data
ID	2
Descrição	Possibilitar os utilizadores a pesquisarem as intervenções médicas por data
Atores principais	Funcionário
Atores secundários	Nenhum
Pré-condições	Funcionário devidamente autenticado.
Fluxo principal	O caso inicia-se quando um funcionário seleciona a opção de pesquisa de intervenções médicas: 1. O funcionário preenche os critérios de pesquisa; 2. O sistema valida os critérios;
Pós-condições	Funcionário visualiza a lista de resultados.
Fluxos alternativos	O sistema deteta critérios inválidos.

Caso de utilização	Visualizar intervenções médicas em falta
ID	3
Descrição	Permite ao funcionário visualizar a listas de intervenções médicas que não foram cumpridas
Atores principais	Funcionário
Atores secundários	Nenhum
Pré-condições	Funcionário devidamente autenticado.
Fluxo principal	O caso inicia-se quando o funcionário seleciona a opção para visualizar a lista de intervenções médicas em falta.
Pós-condições	O sistema disponibiliza o documento para impressão.
Fluxos alternativos	Nenhum.

Caso de utilização	Gerar plano de intervenções médicas futuras
ID	4
Descrição	É gerado um plano de intervenções médicas para determinado animal.
Atores principais	Funcionário
Atores secundários	Nenhum
Pré-condições	Funcionário devidamente autenticado.
Fluxo principal	O caso inicia-se quando o funcionário aceita o pedido de adoção, podendo gerar o plano de intervenções médicas futura do animal.
Pós-condições	O sistema gera todo o plano de intervenção médica.
Fluxos alternativos	Nenhum.

3.5.6 Notificações

Caso de utilização	Agendar Notificação
ID	1
Descrição	Dar ao utilizador a possibilidade ao funcionário de agendar uma notificação que posteriormente é enviada pelo servidor.
Atores principais	Funcionário
Atores secundários	Nenhum
Pré-condições	Funcionário devidamente autenticado.
Fluxo principal	O caso inicia-se quando um funcionário seleciona a opção de agendar notificação quando é realizada alguma operação na qual esta opção esteja disponível.
Pós-condições	Sistema agenda a notificação.
Fluxos alternativos	Nenhum.

Caso de utilização	Visualizar todas as notificações
ID	2
Descrição	Visualizar a lista de todas as notificações.
Atores principais	Funcionário
Atores secundários	Nenhum
Pré-condições	Funcionário devidamente autenticado.
Fluxo principal	O caso inicia-se quando um funcionário seleciona a opção de visualizar a lista de notificações: 1. O funcionário preenche os critérios disponíveis; 2. O funcionário visualiza a lista de notificações;
Pós-condições	Lista de notificações é visualizada.
Fluxos alternativos	O sistema deteta que existem critérios inválidos.

Caso de utilização	Reagendar Notificação
ID	3
Descrição	Permite ao funcionário reagendar as notificações
Atores principais	Funcionário
Atores secundários	Nenhum
Pré-condições	Funcionário devidamente autenticado.
Fluxo principal	O caso inicia-se quando o funcionário seleciona a opção de editar uma notificação: 1. O funcionário preenche os campos
Pós-condições	A notificação é reagendada.
Fluxos alternativos	Nenhum.

Caso de utilização	Envio de email a notificar evento
ID	4
Descrição	Sistema envia email a notificar o utilizador.
Atores principais	Servidor
Atores secundários	Nenhum
Pré-condições	Nenhum
Fluxo principal	O servidor envia email para o utilizador.
Pós-condições	Utilizador recebe o email.
Fluxos alternativos	Nenhum.

3.6 Matriz de rastreabilidade

3.6.1 UC Autenticações

UC/RF	RF1	RF2	RF3
UC1			
UC2			
UC3			

3.6.2 UC Perfis

UC/RF	RF1	RF2	RF3	RF4	RF5	RF6	RF7
UC1							
UC2							
UC3							
UC4							
UC5							
UC6							
UC7							

3.6.3 UC Animais

UC/RF	RF1	RF2	RF3	RF4	RF5	RF6	RF7
UC1							
UC2							
UC3							
UC4							
UC5							

3.6.4 UC Adoções

UC/RF	RF1	RF2	RF3	RF4	RF5	RF6	RF7
UC1							
UC2							
UC3							
UC4							
UC5							
UC6							
UC7							

3.6.5 UC Intervenções Médicas

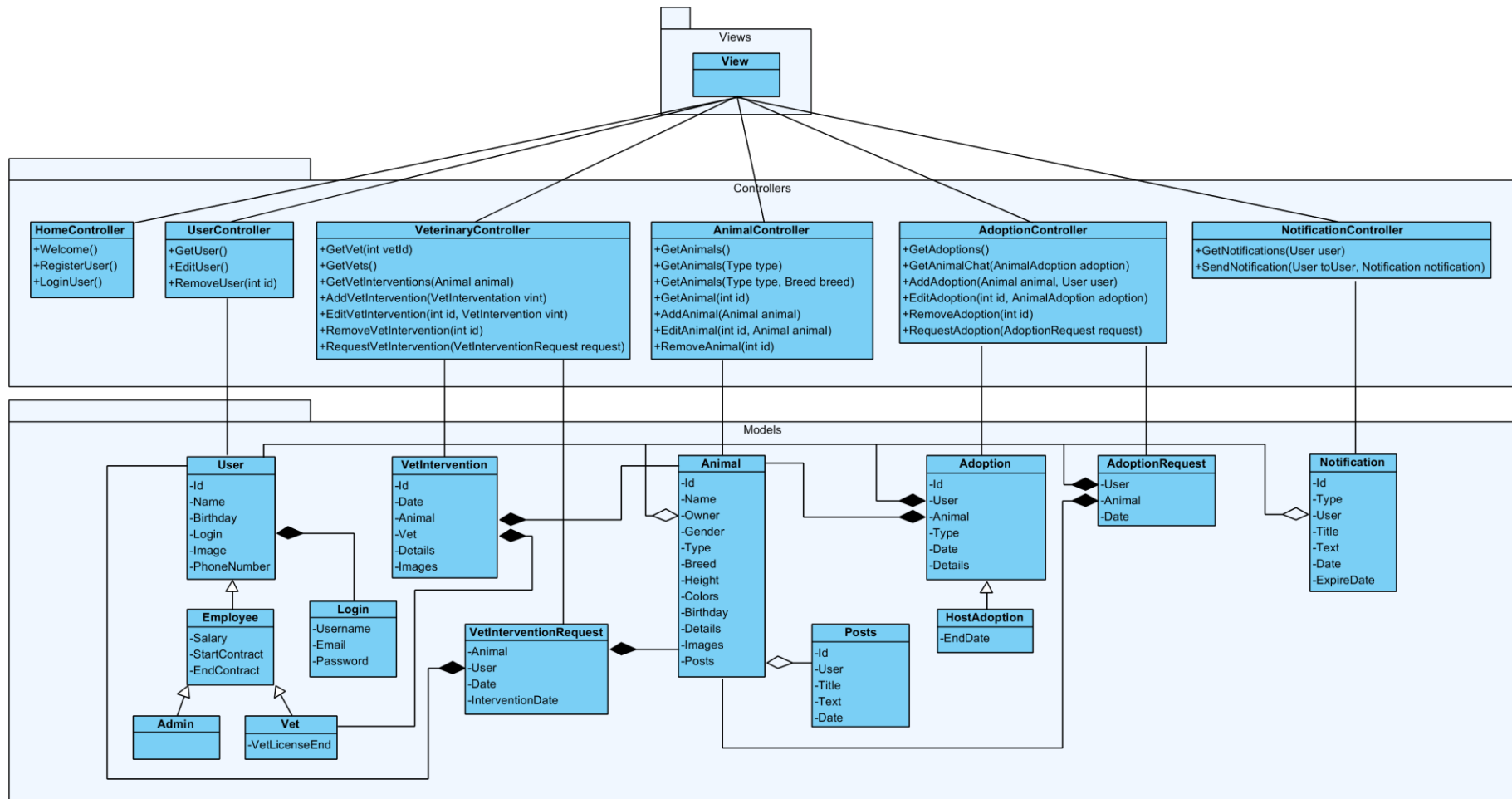
UC/RF	RF1	RF2	RF3	RF4	RF5	RF6
UC1						
UC2						
UC3						
UC4						

3.6.6 UC Notificações

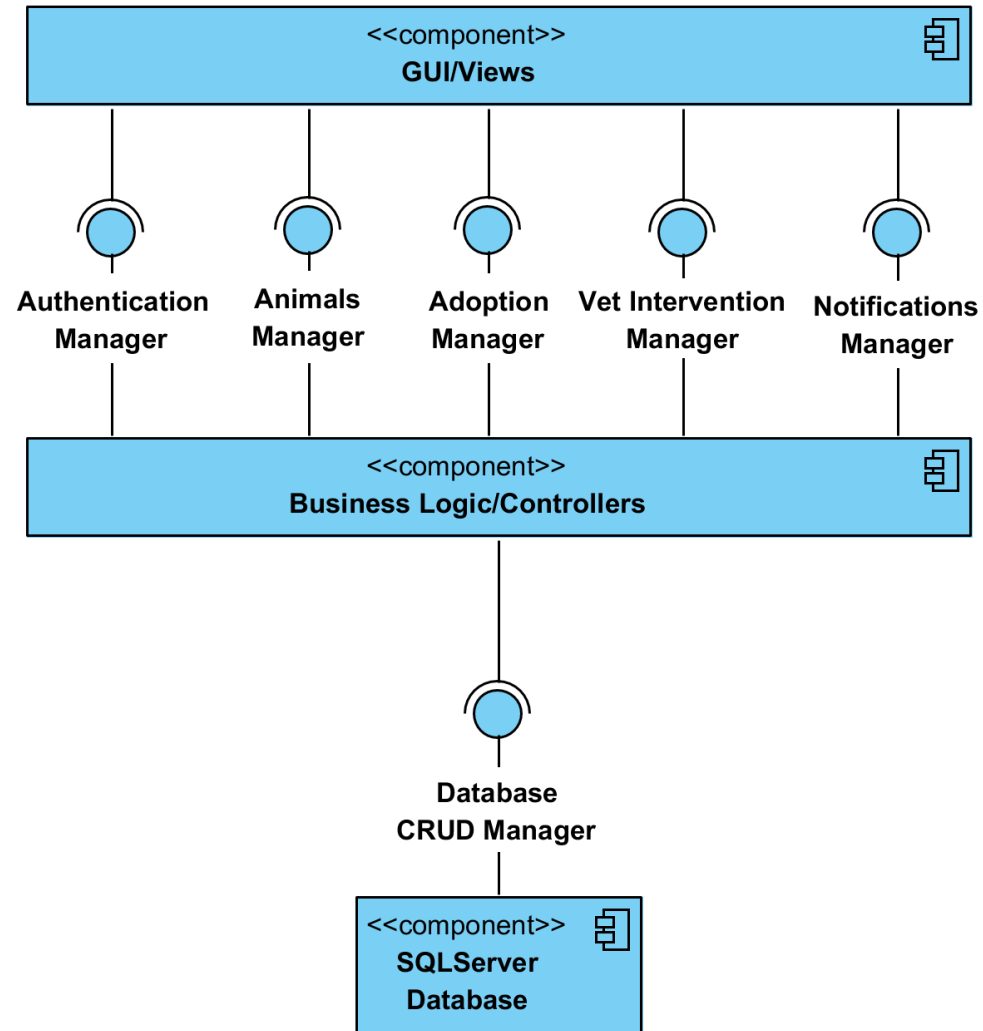
UC/RF	RF1	RF2	RF3	RF4
UC1				
UC2				
UC3				
UC4				

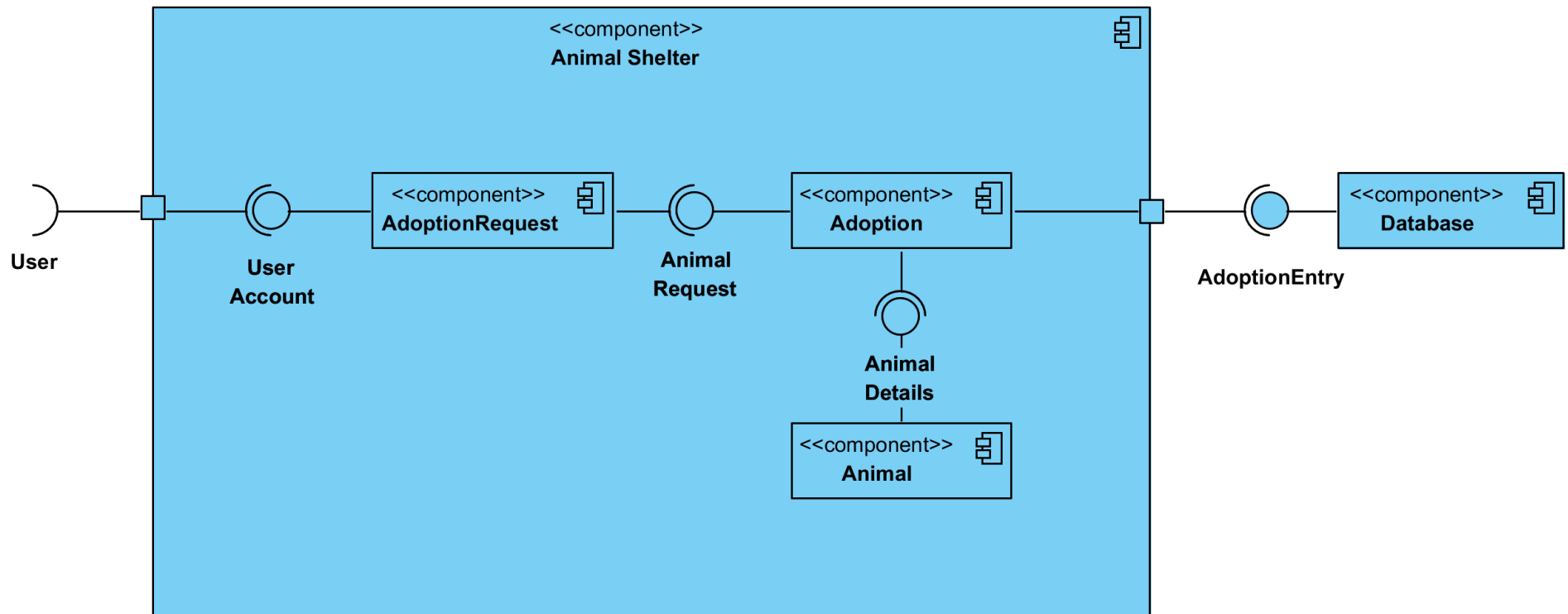
4 Análise de Alto Nível

4.1 Diagrama de Classes



4.2 Diagrama de Componentes





Powered By Visual Paradigm Community Edition

5 Análise Detalhada

5.1 Módulo Autenticações



Diagram of a login form. It features a square box labeled "Logo" at the top. Below it are two input fields: "E-mail" and "Palavra-passe". A blue button labeled "Entrar" is positioned below the input fields. Underneath the button is a link labeled "Esqueceu-se da password?". At the bottom is a grey button labeled "Registar".

Ecrã de login

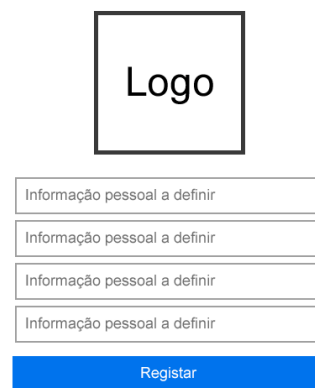


Diagram of a registration form. It features a square box labeled "Logo" at the top. Below it are four input fields, each labeled "Informação pessoal a definir". A blue button labeled "Registar" is positioned at the bottom.

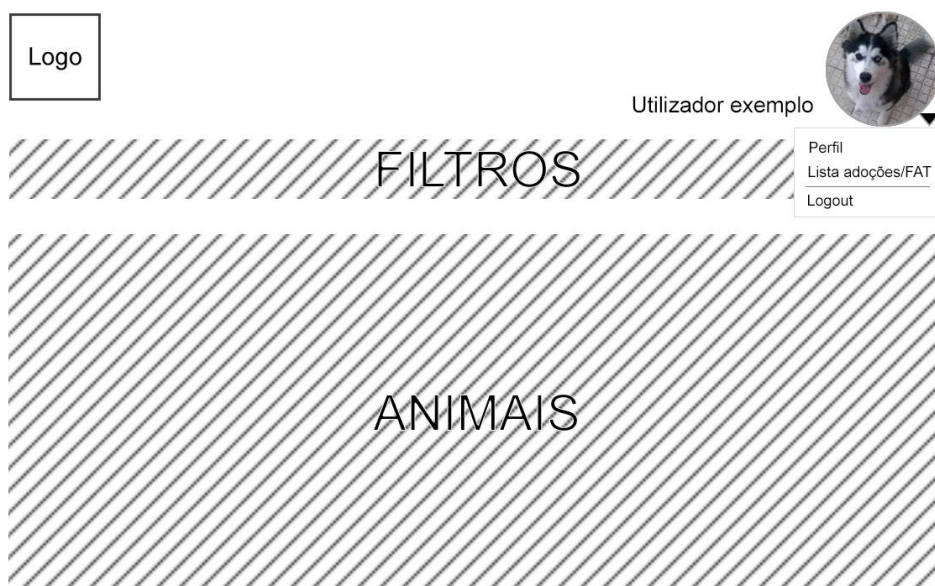
Ecrã de registo



A diagram of a password recovery form. At the top is a square box labeled "Logo". Below it is a rectangular input field labeled "E-mail". At the bottom is a blue rectangular button labeled "Recuperar password".

Ecrã recuperação de password

5.2 Módulo Perfis



A diagram of a user profile dropdown menu. On the left is a square box labeled "Logo". To its right is the text "Utilizador exemplo". Further right is a circular profile picture of a husky. Below the profile picture is a dropdown menu with three options: "Perfil", "Lista adoções/FAT", and "Logout". Below the dropdown menu is a large rectangular area with diagonal hatching, labeled "ANIMAIS". Above the hatched area is a smaller rectangular area with diagonal hatching, labeled "FILTROS".

Ecrã de dropdown na página inicial (utilizador comum)



Ecrã de dropdown na página inicial (utilizador Administrador)



Ecrã de perfil

Logo

Retornar ↩



Ocultar no perfil

Informação pessoal a definir 

Informação pessoal a definir 

Informação pessoal a definir 

Informação pessoal a definir 

Salvar Alterações

Utilizador exemplo

Ecrã de edição de dados pessoais


Logo

Retornar ↩




Patudos resgatados


Ver ficha adoção




Robin
Adotado a 19 Maio 2018



Imprimir ficha





Pandora
FAT até 17 Dezembro 2018



Intervenções



Pistachio
Adotado a 19 Maio 2018

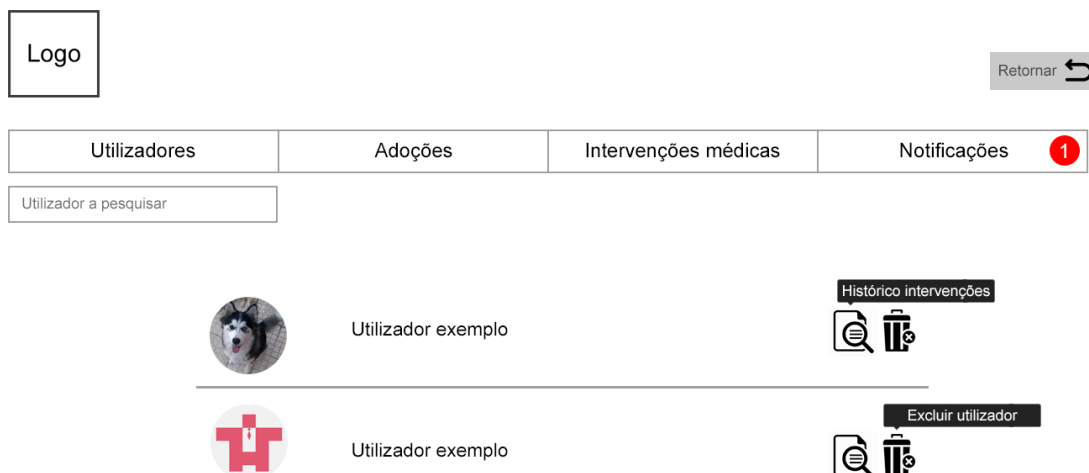


Utilizador exemplo

Ecrã de lista de adoções

Ano Letivo 2018/19

Pág.: 41 de 46

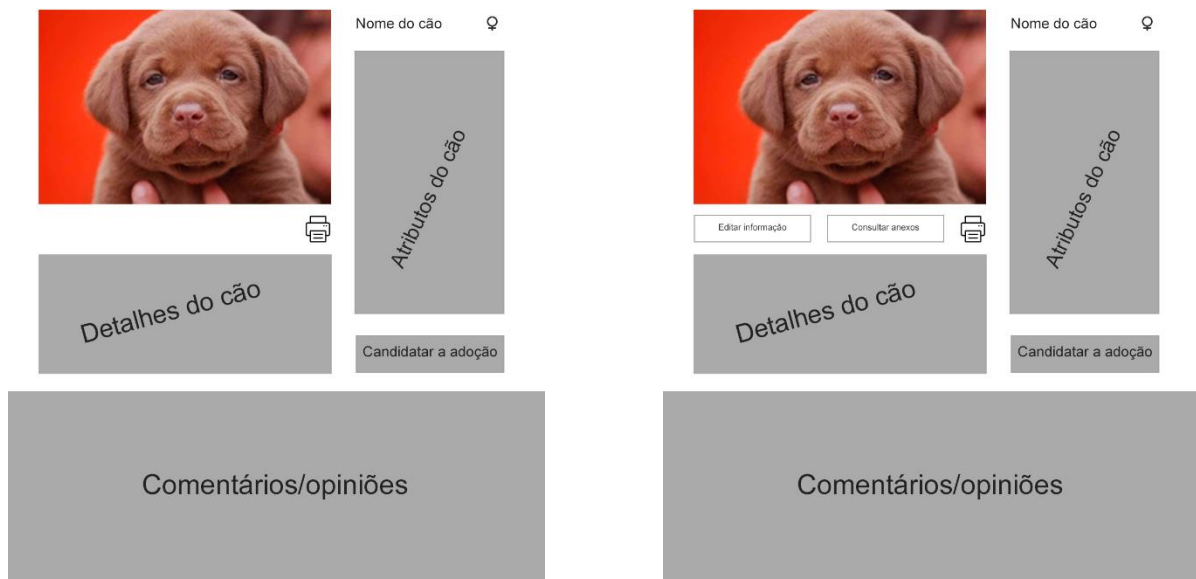


Ecrã de funções de admin sobre perfis

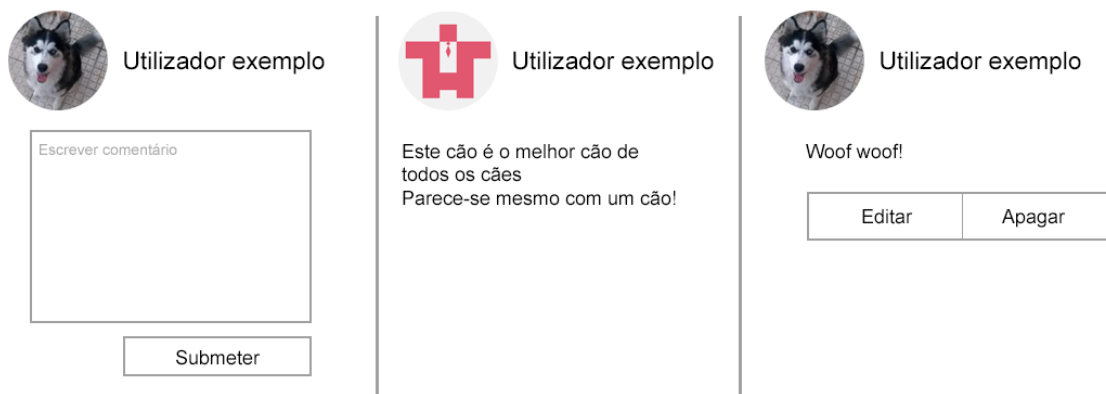
5.3 Módulo Animais



Ecrã imprimir ficha de animal



Ecrã de página de animal (utilizador comum e admin)



Ecrãs de opiniões de utilizadores

Ecrã de pr

Espécie

▼

Raça

▼

Porte

▼

Cor

▼

Idade


▼

Com foto

☐

Nome do cão


♀



Detalhes do cão
Início ficha

Nome do cão


♀



Detalhes do cão
Início ficha

Nome do cão


♀



Detalhes do cão
Início ficha

Nome do cão

♀




Detalhes do cão
Início ficha

Ecrã de pesquisa de adoções

5.4 Módulo Adoções

Logo

Retornar 

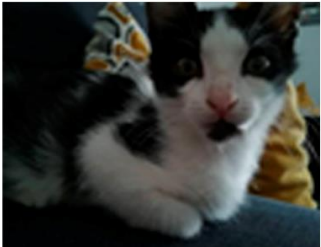
Utilizadores


Adoções

Intervenções médicas


Notificações 1


Robin




 Utilizador exemplo

Responder a pedido



 Utilizador exemplo



Ecrã de feedback de propostas de adoção

Ecrã de preenchimento de ficha/visualização/impressão

5.5 Módulo Intervenções Médicas

Ecrã de agendamento de intervenções médicas

5.6 Módulo Notificações

Logo

Retornar ↩

Utilizadores	Adoções	Intervenções médicas	Notificações
--------------	---------	----------------------	--------------

Nova notificação

Reagendar

Notificação exemplo	Data	>
Notificação exemplo	Data	>
Notificação exemplo	Data	>

Ecrã de notificações

5.7 Normas de cores