

Contents

1	Einleitung	2
1.1	was wird gemacht(gehört nicht ins Inhaltsverzeichnis)	2
1.2	grundliegende Idee	2
1.3	Erklärung Farbräume	2
2	Code	2
2.1	Farbräume	2
2.1.1	RGB	2
2.1.2	HSV	2
2.2	Saturation/Value weg	2
2.2.1	Problem	2
2.2.2	Lösung	2
2.3	richtige Anzahl Felder pro Farbe	2
2.4	Wahrscheinlichkeit	2
2.4.1	Idee	2
2.4.2	logistische Funktion	2
3	Schluss	2
3.1	Schlussfolgerung	2
3.2	Reflexion	2
3.3	Ausblick	2

1 Einleitung

1.1 was wird gemacht(gehört nicht ins Inhaltsverzeichnis)

1.2 grundlegende Idee

1.3 Erklärung Farbräume

2 Code

2.1 Farbräume

2.1.1 RGB

2.1.2 HSV

2.2 Saturation/Value weg

2.2.1 Problem

2.2.2 Lösung

2.3 richtige Anzahl Felder pro Farbe

2.4 Wahrscheinlichkeit

2.4.1 Idee

2.4.2 logistische Funktion

3 Schluss

3.1 Schlussfolgerung

3.2 Reflexion

3.3 Ausblick