

1章

各章の冒頭スライドはこのように表示されるのですね。

1章

center表示もできます。



1.1. 見出しのレベルや書体の見栄えを見てみよう

H1です

H2です

H3です H4です H5です

これは本文です。H4から先は書体が変わりませんね。どうやら有効なのはH3まででしょうか。でも、H3はかなり小さい文字になるのと灰色なのでほとんど使う機会はない印象。

使用するテーマを変えたり、テーマをカスタマイズすることで変更できそうです。 よいテーマを見つけた/作った方はぜひ教えて下さい。

これは本文です(太字)

これも本文です(取り消し)

じゃあ私も本文です(イタリック)

なお、--- を書くとページが区切られます。お試しくださいませ。

1.2. リスト

リストの表示を見てみましょう。 なにげにGridレイアウト使って左右にコンテンツを配置していますのでその記法もご確認ください。

箇条書きリストだよ

- AAAA
 - aaaaa
 - aaaaa
- BBBB
 - bbbb
 - bbbb

番号付きリストだよ

- 1. AAAA
 - 1. aaaa
 - 2. aaaa
- 2. bbbb
 - 1. BBBB
 - 2. bbbb

普通、Markdownで以下のように書くと[]部分がチェックボックスとして描画されますけどSlidevではそうならないみたいですね。

■ []タスク1

1.3. テーブル

テーブルがどのように表示されるか見てみましょう。

突然のPython講義。

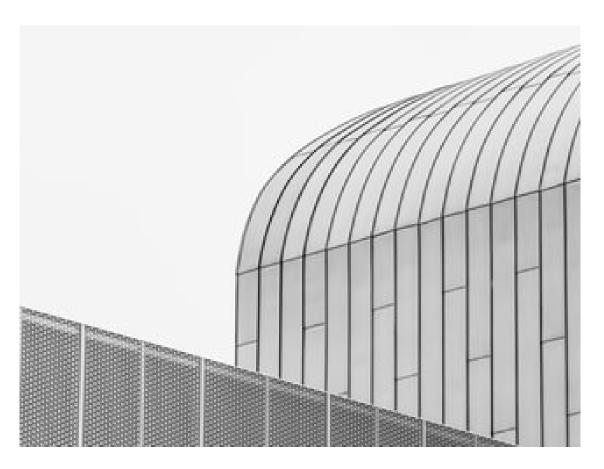
Pythonには、シーケンス型に属する型として以下があります。

型	概要
リスト	データの並びを表現できます。
タプル	リストと同じように使えますが、生成後は中身を変更できないことが保証されてい ます。
range	数の並びを表します。ループと組み合わせて使うことが多いです。
テキストシーケンス	いわゆる文字列型です。
バイナリシーケンス	バイナリ(バイト列)を扱えます。

1.4. 画像

リロードするたびにランダムで画像が変わります。 Gridレイアウトをタイルのようにつかうのも良さそうですね。

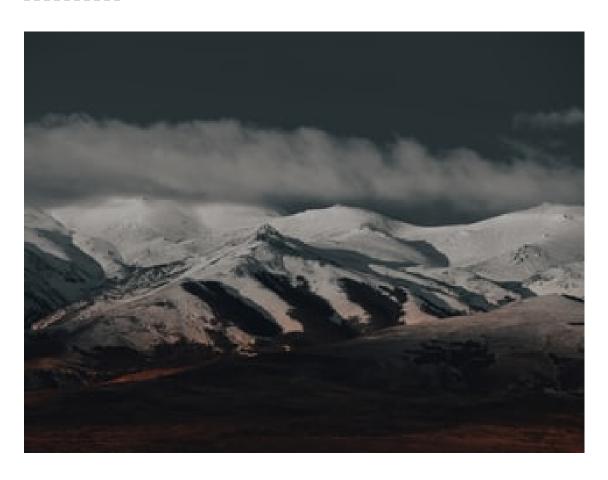
Nature



Technology



Travel



Textures & Patterns



1.5. アイコン

Icons | Slidev に利用可能なアイコンの情報があります。

Tailwind CSS のクラスを設定するとAnimationなど面白い効果が狙えるかもしれません。













1.6. コード

行番号が表示されているのは `lineNumbers: true` のおかげです。 4行目以降がハイライトされているのは `{4-}` のおかげです。

before

```
import os
test_path = os.path.join("data", "data-01.txt")

f = open(test_path, "a", encoding="utf-8")
f.write("this is new append line\n")
f.close()
```

after

```
import os
test_path = os.path.join("data", "data-01.txt")

with open(test_path, "a", encoding="utf-8") as f:
f.write("this is new append line\n")
```

以下は行番号を表示しないようにしてみました。

この章の<style>に指定している`language-bash span.line`をご参照ください。

```
$ ps aux
USER
            PID %CPU %MEM
                            VSZ
                                  RSS TTY
                                              STAT START
                                                          TIME COMMAND
             2 0.0 0.0
                                   0 ?
                                                   7月20
                                                           0:00 [kthreadd]
root
             3 0.0 0.0
                                                   7月20
                                 0 ?
                                                           0:00 [rcu_gp]
                                              I <
root
                                                   7月20
                                                          0:00 [rcu_par_gp]
             4 0.0 0.0
                                   0 ?
                                              I <
root
             12 0.0 0.0
                                   0 ?
                                                   7月20
                                                           0:07 [migration/0]
root
```

1.7. LaTeX

組版にも対応。数式をかっこよく書きたい場合に使えそうですね。

$$\sqrt{3x-1} + (1+x)^2$$

これは中央に配置されるようです。

$$\sin x = \sum_{n=0}^{\infty} rac{(-1)^n}{(2n+1)!} x^{2n+1}$$

であるからして、これがこうなってこうじゃ。

$$egin{array}{lll} oldsymbol{
abla} imes oldsymbol{ec{B}} - rac{1}{c} rac{\partial oldsymbol{ec{E}}}{\partial t} &= rac{4\pi}{c} oldsymbol{ec{j}} oldsymbol{
abla} \cdot oldsymbol{ec{E}} &= 4\pi
ho \ oldsymbol{
abla} imes oldsymbol{ec{E}} &= oldsymbol{0} \ oldsymbol{
abla} imes oldsymbol{O} \cdot oldsymbol{eta} &= oldsymbol{0} \ oldsymbol{
abla} \ oldsymbol{
abla} \cdot oldsymbol{B} &= oldsymbol{0} \ oldsymbol{0} \ &= oldsymbol{0} \ \end{array}$$

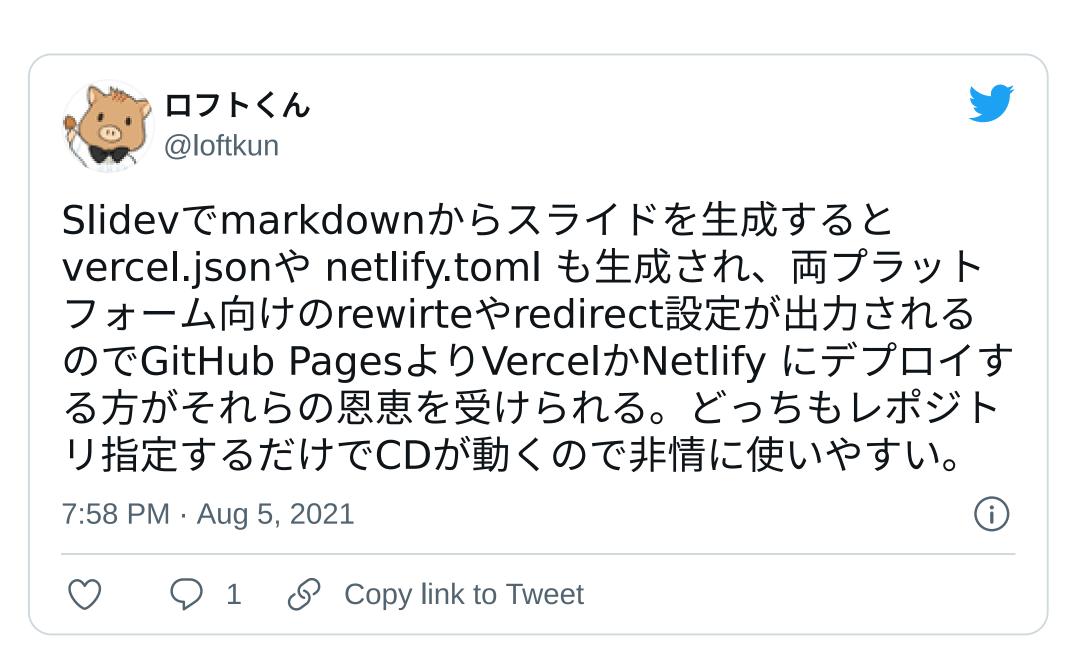
このページは講義資料のような雰囲気がありますね。

1.8. Twitter

Vueのコンポーネントが使えるので簡単に埋め込めます。 画像ではないので文字コピーやリンククリックもできます。

Markdownに書くのはこれだけでOK。

<Tweet id="1423237009561186308"/>



参考になったよという方はぜひTwitterのフォローといいねをポチッとしていただけると喜びます。

1.9. YouTube

YouTube動画の埋め込みコード(HTML)を貼りつけてみました。動画が埋め込めています。 スライド上で動画を再生できるのは画面切り替えが不要なので嬉しいですね。

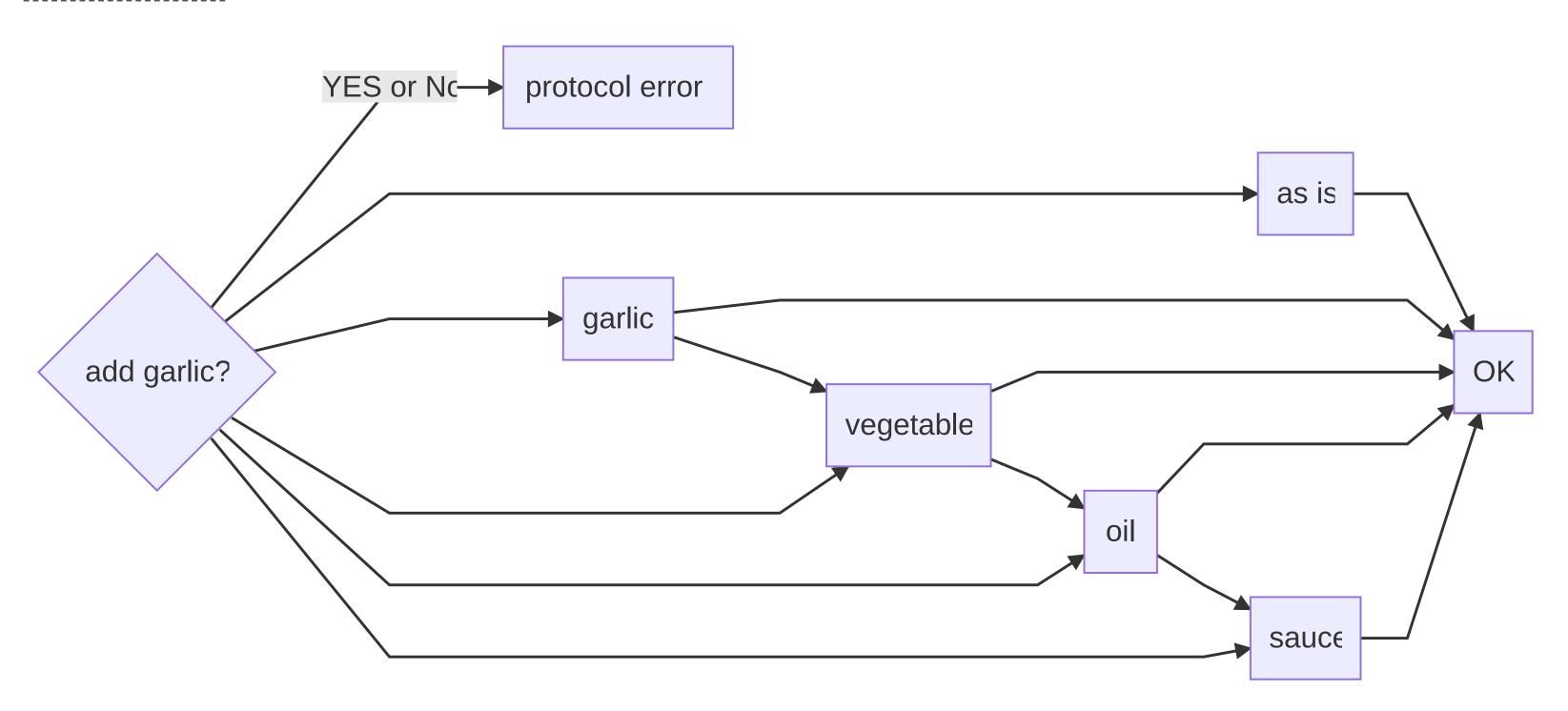


YouTubeに限らず、各種サイトで埋め込みコードが用意されているものはスライドに埋め込める可能性があります。

ただしcorrityなどで曲め込むなイプのコンテンハル+曲め込めないかたです

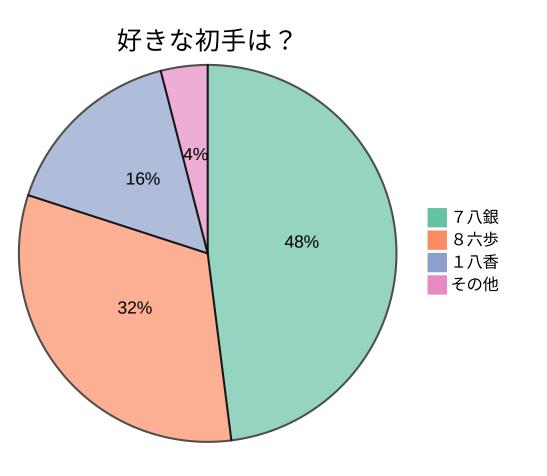
1.10. Flowchart diagrams

Mermaid記法 による Jiro Flow



1.11. Pie chart diagrams

Mermaid記法 による パイチャート



堂々の1位は7八銀となった。

△3四歩に対して▲7六歩と突けなくなる最悪の初手である。

そこで▲6六歩と指す手がある。これに対して、

- 1. △同角には▲6八飛とパックマン戦法に切り替えていく
- △8四歩には▲7六歩と突いて通常の将棋に戻すこともできる

といった指し方があり、最悪の初手と言われながらも意外 と指せるかもしれない、味わい深い初手と言えよう。

2位の初手8六歩は後手が8筋を伸ばすと飛車先の歩を切られることを免れない最悪の初手である。

しかしながら△7八金と上がっておくことにより1歩損するわけですないためすぐに悪くなることはないだる。 後手

