

# Acceptance Test Example

## ● Normal Scenarios

結束使用
<ol style="list-style-type: none"><li>1. 螢幕promptID 或 結束使用</li><li>2. 使用者要結束使用</li><li>3. 螢幕showFinishMsg</li></ol>
開始使用
<ol style="list-style-type: none"><li>1. 螢幕promptID 或 結束使用</li><li>2. 使用者輸入ID</li><li>3. 螢幕showWelcomeMsg與主選單</li></ol>
離開主選單
<ol style="list-style-type: none"><li>1. 顯示四種指令1) 顯示成績 2) 顯示排名 3) 顯示平均、4) 更新配分5) 離開選單</li><li>2. 使用者離開選單</li><li>3. 螢幕promptID 或 結束使用</li></ol>
顯示成績
<ol style="list-style-type: none"><li>1. 螢幕promptID或 結束使用</li><li>2. 使用者輸入ID 螢幕showWelcomeMsg</li><li>3. 螢幕 promptCommand 使用者要顯示成績</li><li>4. 螢幕 showGrade(ID)</li><li>5. 螢幕 prompCommand 使用者要離開選單</li><li>6. 螢幕promptID或 結束使用 使用者要結束使用 螢幕showFinishMsg</li></ol>
顯示平均
<ol style="list-style-type: none"><li>1. 螢幕promptID或 結束使用</li><li>2. 使用者輸入ID 螢幕showWelcomeMsg</li><li>3. 螢幕 promptCommand 使用者要顯示成績</li><li>4. 螢幕 showAverage(ID)</li><li>5. 螢幕 prompCommand 使用者要離開選單</li><li>6. 螢幕promptID或 結束使用 使用者要結束使用 螢幕showFinishMsg</li></ol>
顯示排名
<ol style="list-style-type: none"><li>1. 螢幕promptID或 結束使用</li></ol>

2. 使用者輸入ID 螢幕showWelcomeMsg
3. 螢幕 promptCommand 使用者要顯示排名
4. 螢幕 showRank(ID)
5. 螢幕 prompCommand
6. 使用者要離開選單
7. 螢幕promptID或 結束使用
8. 使用者要結束使用

#### 更新配分

1. 螢幕promptID或 結束使用
2. 使用者輸入ID
3. 螢幕showWelcomeMsg
4. 螢幕 promptCommand
5. 使用者要updateWeights (更新配分)
6. 螢幕顯示舊配分
7. 使用者輸入新配分
8. 螢幕 promptCommand
9. 使用者要離開選單
10. 螢幕promptID或 結束使用
11. 使用者要結束使用
12. 螢幕showFinishMsg

### ● Exceptional scenarios 異常使用情節

#### 輸入錯誤ID

1. 螢幕promptID或 結束使用
2. 使用者輸入錯誤的ID
3. 螢幕顯示錯誤訊息(you are not the user!)

#### 輸入錯誤權重

1. 螢幕promptID或 結束使用
2. 使用者輸入ID 螢幕showWelcomeMsg
3. 螢幕 promptCommand
4. 使用者要updateWeights (更新配分)
5. 螢幕顯示舊配分
6. 使用者輸入新配分
7. 新配分錯誤(相加不為一)
8. 螢幕顯示錯誤訊息(權重錯誤！請重新設置)

## 輸入錯誤指令

9. 螢幕promptID或 結束使用
10. 使用者輸入ID 螢幕showWelcomeMsg
11. 螢幕 promptCommand
12. 使用者輸入不正確指令
13. 螢幕顯示錯誤訊息(親～打錯囉～請注意大小寫和智商～)

## Acceptance Test Cases

(紅色表示使用者輸入，藍色表示螢幕顯示)

### ● 驗收測試案例

- 可參考user-manual-example去撰寫acceptance test case，若有新開發的功能也需加上對應的test case

### Test Case 1 分數測試

螢幕顯示：

1) G 顯示成績 2) R 顯示排名 3) A 顯示平均 4) W 更新配分 5) E 離開選單

使用者輸入:G

螢幕顯示：

親～您的成績為

lab0 : 81 分

lab1 : 32 分

lab2 : 50 分

lab3 : 90 分

lab4 : 93 分

請再接再厲！

### Test Case 2 排名測試

螢幕顯示：

1) G 顯示成績 2) R 顯示排名 3) A 顯示平均 4) W 更新配分 5) E 離開選單

使用者輸入:R

螢幕顯示：

親～您的排名為第 63

### Test Case 3 平均測試

螢幕顯示：

1) G 顯示成績 2) R 顯示排名 3) A 顯示平均 4) W 更新配分 5) E 離開選單

使用者輸入:A

螢幕顯示：

親～您的平均為 69.2 太神啦

Test Case 4 權重更改

螢幕顯示：

1) G 顯示成績 2) R 顯示排名 3) A 顯示平均 4) W 更新配分 5) E 離開選單

使用者輸入:W

螢幕顯示：

原始權重為 lab0: 0.2 lab1: 0.2 lab2: 0.2 lab3: 0.2 lab4: 0.2

lab0 您想要改成的權數是：

使用者輸入新配分:0.0

螢幕顯示：lab1 您想要改成的權數是：

使用者輸入新配分:0.1

螢幕顯示：lab2 您想要改成的權數是：

使用者輸入新配分:0.2

螢幕顯示：lab3 您想要改成的權數是：

使用者輸入新配分:0.3

螢幕顯示：lab4 您想要改成的權數是：

使用者輸入新配分:0.4

螢幕顯示：

新的權重為

lab0: 0.0 lab1: 0.1 lab2: 0.2 lab3: 0.3 lab4: 0.4

親～您想要這樣改嗎 (Y/N)

使用者輸入: Y

螢幕顯示：

親～已經幫您改好囉～

Test Case 5 離開測試

螢幕顯示：

輸入 ID 或 Q(退出):

使用者輸入 Q

螢幕顯示:結束了掰掰

Test Case 6 測試錯誤指令

螢幕顯示：

1) G 顯示成績 2) R 顯示排名 3) A 顯示平均 4) W 更新配分 5) E 離開選單

使用者輸入：LKK

螢幕顯示：

輸入 ID 或 Q(退出)：

使用者輸入 Q

螢幕顯示：

親～打錯囉～請注意大小寫和智商～

補充:在我們grade system 中，有一些public function 並沒有進行test code 的實測，是因為我們認為這些function並沒有需要進行test code的必要，所以就沒有對這些function 寫測試。(例如 ReadTxt() 是讀取資料的function, 是使用者不會碰到的function, 就沒有實測的必要)