

Flappy Bird(SDL版)

依赖

- SDL2
- SDL2_mixer
- SDL2_image
- SDL2_ttf

游戏概况

- 基本可运行
- 分数显示未实现
- 柱子不会移动
- 速度恒定
- 得分判断逻辑不完善

简要说明

- Bird类 : 鸟类状态更新, 主要逻辑实现(碰撞检测, 得分检测, 状态转换)
- Pipe类 : 水管类, 主要负责更新水管状态
- Ground类 : 地面, 更新地面状态
- World类 : 游戏初始化, 资源加载

运行

make && make run