

Projet Backroom



par PORAYKO Logan

TABLE DES MATIÈRES

PRÉSENTATION DU PROJET BACKROOM	2
CARACTÉRISTIQUE TECHNIQUE	2
MODE D'EMPLOI	3

Présentation du projet Backroom

Backroom est un jeu mobile réalisé en Flutter pour le cours LP WMCE - Flutter.

Le but du jeu est de s'échapper d'une dimension appelé "les backrooms" en vous frayant un chemin parmi les choix proposés. Avec une ambiance particulière sur chaque niveau, vous devez trouver la sortie menant au niveau suivant en évitant de vous perdre et de tourner en rond.

Caractéristique technique

Fonctionnalités :

La première fonctionnalité est de jouer au jeu quand on appuie sur jouer. Comme backroom est un monde infini, l'application propose également au joueur de créer son propre niveau et de l'intégrer au jeu.

Une bulle de guide au menu propose un contexte et un prologue afin d'introduire l'application.

Une mise à jour automatique et mise en place pour mettre à jour les données du jeu et les stocker en local afin de pouvoir également y jouer en sans être connecté à internet.

Les fonctionnalités futures :

(Les fonctionnalités futures sont des fonctionnalités que je compte implémenter à la suite du projet flutter pour mon expérience personnelle)

- Créer un profil

- Créer une liste de succès qui doivent être trouvés en jeu pour le terminer à 100%.
- Possibilité de sauvegarde en jeu.
- Possibilité de sauvegarder sa création si non terminée.
- Intégration des entités dans le jeu qui augmentera l'expérience du joueur.
- Création d'outils administrateur pour valider et intégrer les niveaux créés par les joueurs ou modifier les niveaux existants.

Liste des plugins utilisés :

- url_launcher: ^6.0.18 --> pour intégrer des liens vers des sites internet.
- firebase_core: ^1.11.0 --> pour la base de données
- firebase_core_platform_interface: ^4.2.4
- cloud_firestore: ^3.1.6
- path_provider: ^2.0.8 --> pour récupérer le chemin à la racine de l'application
- image_picker: ^0.8.4+8 --> pour pouvoir sélectionner une image dans la galerie
- image_picker_for_web: ^2.1.5
- audioplayers: ^0.20.1 --> pour pouvoir jouer des sons

Mode d'emploi

Le mode d'emploi ne sera pas intégré dans ce pdf car tout est déjà expliqué dans l'application à l'aide des bulles suivantes.

