

Bases de nuevos espacios vectoriales

Métricas de rango unitario

El pequeño mundo de los grafos

---

Continuamos con la idea del capítulo anterior sobre espacios vectoriales cuyos elementos no son vectores.

Ejemplo:  $M$  todas las matrices  $3 \times 3$

Subespacios:

$\mathcal{S}$  Simétricas  $3 \times 3$

$\mathcal{T}$  Triangulares superiores  $3 \times 3$

- Si sumo dos simétricas, sigo teniendo una simétrica.
- Si mult. por escalar...
- Si mult. dos matrices simétricas... eso me da igual, no es una operación de interés.

Base para  $M$  (todas las  $3 \times 3$ )

Parece lógico que la dimensión sea 9 (una por número)

Y la base más directa sería:

$$\begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}, \dots, \begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

En realidad, esto no es muy distinto de  $\mathbb{R}^9$  pero con los números escritos en una caja

Base para  $U$  (Triang. sup  $3 \times 3$ )

Dim = 6 (grados de libertad que tengo para elegir la matriz). Puedo coger 6 elementos de la base de  $M$  para construir mi base (no es el caso típico).

Base para  $S$  (Simétricas  $3 \times 3$ )

Dim = 6 (grados de libertad que tengo para elegir la matriz). No puedo coger 6 elementos de la base de  $M$  para construir mi base

$$\begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 0 \end{bmatrix}$$

$$\begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 \end{bmatrix}$$

Ya repasamos en la clase anterior que  $SAU = D$  es subespacio (intersección siempre lo es).

¿Que hay de  $S \cup U$ ? Esto no es un subespacio.  
Es como tomar dos líneas del plano y parar ahí,  
sin completar el plano.

Lo que me puede interesar es:  $S + U \rightarrow$  suma  
de subespacios.

$$S + U = \text{cualquier elemento en } S + \text{cualquier elemento en } U = \\ = \text{todas las } 3 \times 3 = M$$

Repasar las dimensiones:

$$\dim(S) = 6, \dim(U) = 6, \dim(S \cap U) = 3, \dim(S + U) = 9$$

$$\dim(S + U) = \dim(S) + \dim(U) - \dim(S \cap U) \\ 9 = 6 + 6 - 3$$

Otro ejemplo de espacio vectorial sin vectores

Este ejemplo es de ecuaciones diferenciales, un poco  
avanzado.

¿Soluciones?

$$\frac{d^2 y}{dx^2} + y = 0$$

espacio nulo  
de las soluciones

$$y = \cos x, \sin x, e^{ix}$$

repetido

Solución completa:

$$y = C_1 \cos x + C_2 \sin x$$

$$\dim(\text{espacio de soluciones}) = 2$$

Esto es una base del subespacio

Estos elementos vuelven a no parecer vectores d'no?  
Son funciones. Pero como los podemos sumar y multip.  
por escalares, nos valen como elementos de un espacio  
vectorial.

Matrices de rango 1

$$A = \begin{bmatrix} 1 & 4 & 5 \\ 2 & 8 & 10 \end{bmatrix} \rightarrow \text{¿Que puedo poner aqui para q-e rango} = 1?$$

Base para row space  $C(A^T) = \begin{bmatrix} 1 \\ 4 \\ 5 \end{bmatrix}^T$

$$\dim C(A) = \dim(A^T) = 1$$

Estas matrices se pueden escribir como una columna  
por una fila

$$A = \begin{bmatrix} 1 \\ 2 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & 4 & 5 \end{bmatrix}$$

Todas las matrices de rango 1  $A = uv^T$ . Estas  
matrices se pueden usar como bloques para construir  
otras matrices.

→ En la clase original, aqui hay un par de ejemplos  
mas de subespacios vectoriales. (min 26-39)

→ Del 39 al final es sobre grafos.