

Bases de nuevos espacios vectoriales

Matrizes de rango unitario

El pequeño mundo de los grafos

Continuamos con la idea del capítulo anterior sobre espacios vectoriales cuyos elementos no son vectores.

Ejemplo: M todos las matrices  $3 \times 3$

Subespacios:

$\mathcal{S}$  Simétricas  $3 \times 3$

$\mathcal{U}$  Triangulares Superiores  $3 \times 3$

- Si sumo dos simétricas, sigo teniendo una simétrica.
- Si mult. por escalar.
- Si mult. dos matrices simétricas... eso me da igual, no es una operación de interés.

Base para M (todas las  $3 \times 3$ )

Parece lógico que la dimensión sea 9 (un por número)

Y la base más directa sería:

$$\begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}, \dots, \begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

En realidad, esto no es muy distinto de  $\mathbb{R}^3$  pero con los números escritos en una caja

Base para  $U$  (Triang. sup  $3 \times 3$ )

Dim = 6 (grados de libertad que tengo para elegir la matriz). Puedo coger 6 elementos de la base de  $M$  para construir mi base (no es el caso típico).

Base para  $S$  (Simétricas  $3 \times 3$ )

Dim = 6 (grados de libertad que tengo para elegir la matriz). No puedo coger 6 elementos de la base de  $M$  para construir mi base

$$\begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 0 \end{bmatrix}$$

$$\begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 \end{bmatrix}$$

Ya repasamos en la clase anterior que  $S \cap U = D$  es r-Subespacio (intersección siempre lo es).

¿Qué hay de  $S+U$ ? Esto no es un subespacio.  
 Es como tomar dos líneas del plano y parar ahí,  
 sin completar el plano.

Lo que me preocupa interesar es:  $S+U \rightarrow$  suma  
 de subespacios.

$$S+U = \text{cualquier elemento en } S + \text{cualquier elemento en } U = \\ = \text{Todas las } 3 \times 3 = M$$

Repasemos las dimensiones.

$$\dim(S) = 6, \dim(U) = 6, \dim(S \cap U) = 3, \dim(S+U) = 9$$

$$\dim(S+U) = \dim(S) + \dim(U) - \dim(S \cap U) \\ 9 = 6 + 6 - 3$$

Otro ejemplo de espacio vectorial sin vectores

Este ejemplo es de ecuaciones diferenciales, un poco  
 avanzado.

¿Soluciones?

$$\frac{d^2y}{dx^2} + y = 0$$

$$y = \cos x, \sin x, e^{ix}$$

repetidos

espacio nulo

de las soluciones

Solución completa:

$$y = C_1 \cos x + C_2 \sin x$$

$$\dim(\text{espacio de soluciones}) = 2$$

Esto es una base del subespacio

Estos elementos parecen vectores dno?

Son funciones. Pero como las podemos sumar y multiplicar por escalares, nos valen como elementos de un espacio vectorial.

Matrices de rango 1

$$A = \begin{bmatrix} 1 & 4 & 5 \\ 2 & 8 & 10 \end{bmatrix}$$

2x3

→ ¿Qué puedo poner aquí para que el rango = 1?

Base para row space  $C(A^T) = \begin{bmatrix} 1 \\ 4 \\ 5 \end{bmatrix}^T$

$$\dim C(A) = \dim (A^T) = 1$$

Estas matrices se pueden escribir como una columna por una fila

$$A = \begin{bmatrix} 1 \\ 2 \end{bmatrix} [1 \ 4 \ 5]$$

Todas las matrices de rango 1  $A = u v^T$ . Estas matrices se pueden usar como bloques para construir otras matrices.

→ En la clase original, aquí hay un par de ejemplos más de subespacios vectoriales. (min 26-39)

→ Del 39 al final es sobre grafos.