

(18.06 Lecture 24)

Matrizes de Markov

Estados estacionario (Steady state)

Serie de Fourier y proyecciones

Aplicaciones de la teoría

Matriz de Markov

$$A = \begin{bmatrix} .1 & .01 & .3 \\ .2 & .99 & .3 \\ .7 & 0 & .4 \end{bmatrix}$$

① Todas las entradas ≥ 0
 ② Todas las columnas suman 1

Si A es de Markov, tb lo es A^2, A^3, \dots

1.- $\lambda = 1$ será autovalor de $A / x_i \geq 0$

2.- Todos los demás $|\lambda_i| < 1$ (caso límite $|\lambda_i| \leq 1$)

$$u_K = A^K u_0 = c_1 \lambda_1^K x_1 + c_2 \lambda_2^K x_2 + \dots$$

(asumiendo que A es diagonalizable)

$$u_K = A^K u_0 = c_1 \underset{|\lambda_1|=1}{\lambda_1^K} x_1 + c_2 \lambda_2^K x_2 + \dots$$

$\xrightarrow{K \rightarrow \infty} c_1 x_1$
 Estado estacionario

Parte de u_0 en la

dirección de x_1

¿Cómo puedo establecer esta relación?

② Todas las columnas suman 1 \rightarrow 1. $\lambda = 1$ autovector de A

$$A - I = \begin{bmatrix} -.9 & .01 & .3 \\ .2 & -.01 & .3 \\ .7 & 0 & -.6 \end{bmatrix}$$

Si $\lambda = 1$ autovector $\rightarrow A - I$ singular

② Todas las columnas de $A - I$ suman 0 $\rightarrow A - I$ es singular
Why?

Fila 1 + Fila 2 + Fila 3 = 0 \rightarrow las filas son dependientes \rightarrow

[1 1 1] pertenece a $N(A - I)^T$

¿Quién pertenece a $N(A - I)$? $\rightarrow x_1$! es la manera en que calculo autovectores

¿Hay alguna relación entre los autovectores de A y A^T ?

!Son los mismos!

$$\det A = \det A^T$$

$$\det(A - \lambda I) = 0 \quad \xrightarrow{\textcolor{red}{\checkmark}} \quad \det(A^T - \lambda I) = 0$$

$$\begin{array}{|ccc|c|c|c|} \hline & \begin{bmatrix} -.9 & .01 & .3 \\ .2 & -.01 & .3 \\ .7 & 0 & -.6 \end{bmatrix} & \left| \begin{array}{c} .6 \\ 33 \\ .7 \end{array} \right. & \left| \begin{array}{c} 0 \\ 0 \\ 0 \end{array} \right. & = & 0 \\ \hline \end{array}$$

Aplicaciones de matrices de Markov (ejemplo)

$$U_{K+1} = A U_K \quad A \text{ es Markov}$$

Pas comunitades: Cataluña y Madrid

U_K es las personas en cada comunidad al final del año K

A me dice las fracciones de población que se mueve o

se queda

\Rightarrow 80% de población Madrid se queda y un
20% se va a Cataluña

$$\begin{bmatrix} U_{\text{cat}} \\ U_{\text{mad}} \end{bmatrix}_{t=K+1} = \begin{bmatrix} .9 & .2 \\ .1 & .8 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} U_{\text{cat}} \\ U_{\text{mad}} \end{bmatrix}_{t=K}$$

↑
90% de población Cataluña se queda y un
10% se va a Madrid

En este caso, está claro que los entradas tienen que ser >0 y sumar 1 (solo estoy explicando como la gente se reparte)

Supongamos que:

$$\begin{bmatrix} U_{\text{cat}} \\ U_{\text{mad}} \end{bmatrix}_{t=0} = \begin{bmatrix} 0 \\ 1000 \end{bmatrix}$$

entonces

$$\begin{bmatrix} U_{\text{cat}} \\ U_{\text{mad}} \end{bmatrix}_{t=1} = \begin{bmatrix} 200 \\ 800 \end{bmatrix}$$

Total no cambia, sigue siendo 1000.

Si quiero ver como continua la evolución, tengo que recurrir a los autovalores y autovectores

$$\begin{bmatrix} .9 & .2 \\ .1 & .8 \end{bmatrix} \quad \lambda_1 = 1$$

$$\lambda_2 = .7 \quad \text{y} \quad \text{Tr}(A) = .9 + .8 = \lambda_1 + \lambda_2 \rightarrow \lambda_2 = .9 + .8 - 1$$

Steady state

$$\lambda_1 = 1 \quad \begin{bmatrix} -.1 & .2 \\ .1 & -.2 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 2 \\ 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \end{bmatrix} \Rightarrow \begin{bmatrix} u_{cat} \\ u_{mod} \end{bmatrix}_{t=1000} = 1000 \begin{bmatrix} 2/3 \\ 1/3 \end{bmatrix}$$

$x_1^t \quad (x_1 \geq 0)$

$$\lambda_2 = .7 \quad \begin{bmatrix} .2 & .2 \\ .1 & .1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} -1 \\ 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \end{bmatrix}$$

x_2^t

$$u_K = C_1 \cdot 1^K \begin{bmatrix} 2 \\ 1 \end{bmatrix} + C_2 \cdot (.7)^K \begin{bmatrix} -1 \\ 1 \end{bmatrix}$$

$$u_0 = \begin{bmatrix} 0 \\ 1000 \end{bmatrix} = C_1 \begin{bmatrix} 2 \\ 1 \end{bmatrix} + C_2 \begin{bmatrix} -1 \\ 1 \end{bmatrix} \rightarrow \frac{1000}{3} \begin{bmatrix} 2 \\ 1 \end{bmatrix} + \frac{2000}{3} \begin{bmatrix} -1 \\ 1 \end{bmatrix}$$

→ Ejemplo 2 → Google PageRank

Fourier

Proyecciones con base ortogonal (q_1, \dots, q_n)

Para cualquier v , podemos expandir el vector como

$$v = x_1 q_1 + x_2 q_2 + \dots + x_n q_n$$

¿Cómo calcular x_i ?

① Aplicamos fórmulas de proyección

② Tomo el prod. escalar de v con q_i

$$q_i^T v = (x_1 q_1 + x_2 q_2 + \dots + x_n q_n) q_i^T = x_i q_i^T q_i$$

En forma matricial

$$\begin{bmatrix} 1 & 1 \\ q_1 & -q_n \\ 1 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ \vdots \\ x_n \end{bmatrix} = v$$

$$Q x = v \rightarrow x = Q^{-1} v \rightarrow x = Q^T v$$

Esta ortogonalidad es clave en las series de Fourier.

Intro a series de Fourier

$f(x)$ periódica \Leftrightarrow periodo 2π ($f(x) = f(x+2\pi)$)

$$f(x) = a_0 + a_1 \cos x + b_1 \sin x + a_2 \cos 2x + b_2 \sin 2x + \dots$$

$$v \rightarrow f(x)$$

$q_i \rightarrow$ funciones ortogonales ($a_0, \cos x, \sin x, \dots$) *

Estas expresiones
son iguales!

Espacio tiene tamaño n , luego necesito n elementos de la base

* ¿Qué significa que dos funciones son ortogonales?

vectores

$$Y^T W = Y_1 W_1 + \dots + Y_n W_n$$

funciones

↓ Es equivalente!

$$\int_0^{2\pi} f(x) g(x) dx$$

¿Funciones b.s. Fourier, ortogonales?

$$\int_0^{2\pi} \sin x \cos x dx = \frac{\sin^2 x}{2} \Big|_0^{2\pi} = 0 \rightarrow \text{Igual para el resto}$$

¿Cómo calculo los coeficientes?

$$a_1 \Rightarrow \int_0^{2\pi} f(x) \cos x dx = \int_0^{2\pi} a_1 \cos^2 x dx \rightarrow a_1 =$$

$$a_1 = \frac{1}{\pi} \int_0^{2\pi} f(x) \cos x dx$$

$$a_1 = \frac{\int_0^{2\pi} f(x) \cos x dx}{\int_0^{2\pi} \cos^2 x dx}$$

→ Y así se calculan los coeffs en una serie de Fourier

Jean-Baptiste Joseph Fourier



Retrato de Jean-Baptiste Joseph Fourier realizado por el pintor y dibujante francés Louis Léopold Boilly

Información personal

Nacimiento 21 de marzo de 1768

Auxerre, Francia

Fallecimiento 16 de mayo de 1830

(62 años)

París, Francia