

Calculando el espacio nulo ($Ax=0$)

Variables pivot y variables libres

Soluciones especiales - $\text{rref}(A) = R$

Algoritmo para resolver $Ax=0$

$$A = \begin{bmatrix} 1 & 2 & 2 & 2 \\ 2 & 4 & 6 & 8 \\ 3 & 6 & 8 & 10 \end{bmatrix}$$

$$x = \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \\ x_4 \end{bmatrix}$$

no cambia sols de
Ax=0

La idea es hacer eliminación y seguir aunque me encuentre algún 0 en un pivote.

Eliminación no cambia $N(A)$ (espacio nulo de A)

Si gte cambia $C(A)$ (espacio de columnas de A)

$$\begin{bmatrix} 1 & 2 & 2 & 2 \\ 2 & 4 & 6 & 8 \\ 3 & 6 & 8 & 10 \end{bmatrix}$$

$$F_2 - 2F_1$$

$$F_3 - 3F_1$$

$$\begin{bmatrix} 1 & 2 & 2 & 2 \\ 0 & 0 & 2 & 4 \\ 0 & 0 & 2 & 4 \end{bmatrix}$$

Primer pivote

Segundo pivote

$$F_3 - F_2$$

$$\begin{bmatrix} 1 & 2 & 2 & 2 \\ 0 & 0 & 2 & 4 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}$$

Todo 0's \rightarrow Estc columnas eran
una combinación lineal de las anteriores

Mtriz en forma de escaleria (echelon)

$$\text{Rank}(A) = \# \text{ of pivots} = 2$$

¿Cómo puedo describir las soluciones?

$$\left[\begin{array}{cccc} 1 & 2 & 2 & 2 \\ 0 & 0 & 2 & 4 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{array} \right]$$

↑
Columnas pivote

Columnas libres → al buscar soluciones, les asigno el
valor que quiera
→ resuelvo en función de x_2, x_4

Mi matriz representa el sistema

$$x_1 + 2x_2 + 2x_3 + 2x_4 = 0$$

$$2x_3 + 4x_4 = 0$$

Asigno valores a x_2, x_4 Resuelvo para x_1, x_3

$$x_1 = \begin{bmatrix} -2 \\ 1 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix}$$

→ a demás de este, cualquier múltiplo de este, estará en $N(A)$. Es una linea en el espacio nulo de A.

Mirar A a ver si esto tiene sentido

→ Para seleccionar las variables libres siempre seguimos el mismo proceso: fijamos una variable = 1 y el resto 0 y seguimos así hasta completar.

$$x_2 = \begin{bmatrix} 2 \\ 0 \\ -2 \\ 1 \end{bmatrix} \quad \begin{aligned} x_1 + 2x_2 + 2x_3 + 2x_4 &= 0 \\ 2x_3 + 4x_4 &= 0 \end{aligned}$$

→ Comprobar con A que esto es correcto.

Con esto, tenemos completo el espacio nulo de A $N(A)$.

$$x = c \begin{bmatrix} -2 \\ 1 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix} + d \begin{bmatrix} 2 \\ 0 \\ -2 \\ 1 \end{bmatrix} \quad \begin{aligned} \# \text{ de vectores} &= \\ &= \# \text{ de variables libres} \end{aligned}$$

Resumen:

$$\# \text{ pivots} = r = 2$$

$$\# \text{ free variables} = n - r = 4 - 2 = 2$$

Podemos ir un paso más allá y llegar a la forma escalon reducida (reduced row echelon form rref)

R. Para ello, sigo haciendo eliminaciones hacia arriba (similar a Gauss Jordan) y luego pivotes = 1

$$\left[\begin{array}{cccc} 1 & 2 & 2 & 2 \\ 0 & 0 & 2 & 4 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{array} \right] \xrightarrow{F_1 - F_2} \left[\begin{array}{cccc} 1 & 2 & 0 & -2 \\ 0 & 0 & 2 & 4 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{array} \right] \xrightarrow{F_2 / 2} \left[\begin{array}{cccc} 1 & 2 & 0 & -2 \\ 0 & 0 & 1 & 2 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{array} \right]$$

Esto tb lo

puedo hacer pq
no cambia las
soluciones de $Ax=0$

$$\rightarrow \left[\begin{array}{cccc} 1 & 2 & 0 & -2 \\ 0 & 0 & 1 & 2 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{array} \right] = R$$

(Matlab command rref(A)) (Tb en python con sympy)

Si solo me fijo en las columnas pivote y filas pivote tengo una pequeña matriz identidad $\begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}$

Del sistema R, es más fácil aún obtener las soluciones $Rx=0$

Inciso: en esta clase he trabajado con $Ax=0$, $Ux=0$ y $Rx=0$. Todas las soluciones son iguales pq pasando de $A \rightarrow U \rightarrow R$ no la he hecho. Solo operaciones permitidas para resolver sistemas.

$$x_1 + 2x_2 + -2x_4 = 0$$

$$x_3 + 2x_4 = 0$$

$$\text{I} \xrightarrow{\sim} \left[\begin{array}{cc|cc} 1 & 0 & 2 & -2 \\ 0 & 1 & 0 & 2 \\ \hline \text{columnas} & \text{columnas} & \text{pivot} & \text{libres} \\ \text{pivot} & \text{libres} & & 0 & 0 & 0 & 0 \end{array} \right] \rightsquigarrow \text{DF}$$

Relación con solución!

Forma rref de una matriz

$$R = \begin{bmatrix} I & F \\ 0 & 0 \end{bmatrix} \rightarrow r \text{ filas pivote}$$

\downarrow \downarrow
 r columnas pivotes $n - r$ columnas libres

Esto es una matriz por bloques, así que obtengamos todas las soluciones de una vez ($Rx = 0$).

Vamos a crear una matriz N cuyas columnas sean las soluciones especiales (soluciones de $Rx = 0$).

$$RN = 0 \rightarrow N = \begin{bmatrix} -F \\ I \end{bmatrix} \rightarrow M.\text{nullspace}() \text{ Sympy nos da esta matriz}$$

$$\begin{bmatrix} I & F \\ r \times r // r \times n - r \end{bmatrix} \begin{bmatrix} -F \\ I \\ n - r \times n - r \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -F + F \\ 0 + 0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \end{bmatrix} \checkmark$$

Ejemplo: probamos ahora a aplicar el algoritmo a la trasp. de la matriz original $A \rightarrow A^T$

$$A = \begin{bmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 2 & 4 & 6 \\ 2 & 6 & 8 \\ 2 & 8 & 10 \end{bmatrix}$$

¿Podemos saber a priori el # de pivotes?
→ Vemos rápidamente que la 3^a col. es comb. lineal de 1 y 2.

$$A = \begin{bmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 2 & 4 & 6 \\ 2 & 6 & 8 \\ 2 & 8 & 10 \end{bmatrix} \xrightarrow{\quad} \begin{bmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 2 & 2 \\ 0 & 4 & 4 \end{bmatrix} \xrightarrow{\quad} \begin{bmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 0 & 2 & 2 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 4 & 4 \end{bmatrix} \xrightarrow{\quad} \begin{bmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 0 & 2 & 2 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}$$

$i_r = 2$ de nuevo!

$\hookrightarrow r(A) = r(A^T) \rightarrow$ Esto siempre ocurre

↑ U
 ↗
 columnas
 piso
 //
 ↗
 columnas
 libre

$$x_1 + 2x_2 + 3x_3 = 0$$

$$2x_2 + 2x_3 = 0$$

r 3-2
 ↑ ↑
 Total
 colum.

$x = \begin{bmatrix} -1 \\ -1 \\ 1 \end{bmatrix} \rightarrow$ Podemos comprobar en A que esto cumple $Ax = 0$

$N(A) = c \begin{bmatrix} -1 \\ -1 \\ 1 \end{bmatrix}$ esto es importante, nos vale toda la linea, no solo el vector

Sigamos hasta obtener R (rref)

$$\begin{bmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 0 & 2 & 2 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} \xrightarrow{\quad} \begin{bmatrix} 1 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} \xrightarrow{\quad} x = \begin{bmatrix} -1 \\ -1 \\ 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -F \\ I \end{bmatrix}$$

Nota sobre pq no cambia el espacio nulo c/ paso
de $A \rightarrow U \rightarrow R$.

En clases anteriores vimos que el proceso de
eliminación equivale a pre-multiplicar por una matriz
 E . Por otro lado, intercambiar filas es multiplicar
por una matriz P . Así, \downarrow

$$\dots E_3 P_2 E_2 P_1 E_1 A = U \rightarrow \text{si } Ax = 0$$

\downarrow

$$\dots E_3 P_2 E_2 P_1 E_1 A x = 0 \rightarrow U x = 0$$

Y la misma idea para $Rx = 0$.