

Wojciech Lotko

Zadanie numeryczne 1

Sprawozdanie

Polecenie:

Napisz program wyliczający przybliżenie pochodnej ze wzorów:

$$\begin{aligned} \text{a) } D_h f(x) &\equiv \frac{f(x+h)-f(x)}{h} \\ \text{b) } D_h f(x) &\equiv \frac{f(x+h)-f(x-h)}{2h} \end{aligned}$$

Przeanalizuj jak zachowuje się błąd $|D_h f(x) - f'(x)|$ dla funkcji $f(x) = \cos(x)$ oraz punktu $x = 0.3$ przy zmianie parametru h dla różnych typów zmiennoprzecinkowych (float, double). Wykreśl $|D_h f(x) - f'(x)|$ w funkcji h w skali logarytmicznej. Poeksperymentuj również używając innych funkcji.

Wstęp:

Przybliżanie pochodnej w obliczeniach maszynowych (w zasadzie nie tylko pochodnej) za pomocą iloczynu różnicowego wiąże się z pojawianiem się błędów, w naszym przypadku pojawiają się dwa główne błędy negatywnie wpływające na wynik obliczeń. Mianowicie:

- 1) Wybierając małe h będziemy odejmować od siebie dwie bliskie liczby co spowoduje błędy zaokrągleń (urywanie) jak i będziemy dzielić przez małą liczbę co również negatywnie wpłynie na wynik.
- 2) Wybierając duże h musimy mieć na uwadze, że stosowany przez nas zwór jedynie przybliży nam wynik względem dokładnej wartości pochodnej.

Omówmy błąd wynikający ze skończonego h :

Rozwijając funkcję $f(x+h)$ w szereg potęgowy możemy owy błąd wyznaczyć

$$f(x+h) = \frac{(x+h-x)^0}{0!} f(x) + \frac{(x+h-x)^1}{1!} f'(x) + \frac{(x+h-x)^2}{2!} f''(\epsilon)$$

$$f(x+h) = f(x) + hf'(x) + \frac{h^2}{2} f''(\epsilon)$$

Po wyznaczeniu z równania $f'(x)$ otrzymujemy:

$$f'(x) = \frac{f(x+h)-f(x)}{h} - \frac{h}{2} f''(\epsilon)$$

$$f'(x) = D_h f(x) - \frac{h}{2} f''(\epsilon)$$

Naszym błędem w tym przypadku byłby ostatni człon równania: $\frac{h}{2} f''(\epsilon)$

Następnie przyjrzymy się „bliżej” jak wygląda błąd przybliżeń:

Biorąc zaburzone wartości funkcji mianowicie:

$$- \widetilde{f(x)} = f(x) + f(x) * \varepsilon_1$$

$$- \widetilde{f(x+h)} = f(x+h) + f(x+h) * \varepsilon_2$$

Możemy przedstawić zaburzoną wartość pochodnej $\widetilde{D_h f(x)}$ jako:

$$\begin{aligned} \widetilde{D_h f(x)} &= \frac{\widetilde{f(x+h)} - \widetilde{f(x)}}{h} = \frac{f(x+h) + f(x+h) * \varepsilon_2 - f(x) - f(x) * \varepsilon_1}{h} = \\ &= \frac{f(x+h) - f(x)}{h} + \frac{f(x+h) * \varepsilon_2 - f(x) * \varepsilon_1}{h} \end{aligned}$$

Co daje nam ostatecznie

$$\widetilde{D_h f(x)} = D_h f(x) + \frac{f(x+h) * \varepsilon_2 - f(x) * \varepsilon_1}{h}$$

Z czego wynika ,że nasz błąd zaokrąglenia możemy wyrazić jako człon:

$$\frac{f(x+h) * \varepsilon_2 - f(x) * \varepsilon_1}{h}$$

Niestety podczas liczenia pochodnej mamy styczność z obiema rodzajami błędów zobaczymy jak wygląda ich połączenie

Po połączeniu równań

$$\begin{aligned} 1) f'(x) &= \frac{f(x+h) - f(x)}{h} - \frac{h}{2} f''(\epsilon) \\ 2) \widetilde{D_h f(x)} &= D_h f(x) + \frac{f(x+h) * \varepsilon_2 - f(x) * \varepsilon_1}{h} \quad // \text{wyznaczamy } D_h f(x) \text{ i wstawiamy do 1)} \\ 3) D_h f(x) &\equiv \frac{f(x+h) - f(x)}{h} \end{aligned}$$

Otrzymujemy:

$$f'(x) = \widetilde{D_h f(x)} + \frac{f(x+h) * \varepsilon_2 - f(x) * \varepsilon_1}{h} - \frac{h}{2} f''(\epsilon)$$

Przerzucamy błędy na jedną stronę :

$$f'(x) - \widetilde{D_h f(x)} = \frac{f(x+h) * \varepsilon_2 - f(x) * \varepsilon_1}{h} - \frac{h}{2} f''(\epsilon)$$

Obejmujemy obie strony wartością bezwzględną i dochodzimy do wartości poszukiwanej

$$|\widetilde{D_h f(x)} - f'(x)| = \left| \frac{f(x+h) * \varepsilon_2 - f(x) * \varepsilon_1}{h} - \frac{h}{2} f''(\epsilon) \right|$$

Nasze $\frac{f(x+h)*\varepsilon_2 - f(x)*\varepsilon_1}{h}$ a w szczególności $f(x+h)$ możemy ponownie przybliżyć z szeregu Taylora i otrzymujemy:

$$\approx \left| \frac{f(x)*\varepsilon_2 - f(x)*\varepsilon_1}{h} - \frac{h}{2}f''(\epsilon) \right| = \left| \frac{f(x)(\varepsilon_2 - \varepsilon_1)}{h} - \frac{h}{2}f''(\epsilon) \right|$$

Nasze $\epsilon \in (x, x+h)$ i dla wystarczająco małego h równa się x czyli człon

$\frac{h}{2}f''(\epsilon) \approx \frac{h}{2}f''(x)$ mamy więc:

$$\left| \frac{f(x)(\varepsilon_2 - \varepsilon_1)}{h} - \frac{h}{2}f''(x) \right|$$

Korzystając z własności wartości bezwzględnej: $|A+B| \leq |A| + |B|$ szacujemy:

$$\left| \frac{f(x)(\varepsilon_2 - \varepsilon_1)}{h} - \frac{h}{2}f''(x) \right| \leq \frac{|f(x)||\varepsilon_2 - \varepsilon_1|}{h} + \frac{h}{2}|f''(x)|$$

Następnie zakładamy że :

$$\varepsilon_1 \leq \varepsilon, \varepsilon_2 \leq \varepsilon$$

Wykonując szacowanie górne

$$|\varepsilon_2 - \varepsilon_1| \leq 2\varepsilon$$

Otrzymujemy:

$$\frac{|f(x)| * 2\varepsilon}{h} + \frac{h}{2}|f''(x)|$$

Nasz błąd możemy więc zapisać jako funkcję

$$E(h) = \frac{|f(x)| * 2\varepsilon}{h} + \frac{h}{2}|f''(x)|$$

Co możemy zrobić aby zminimalizować nasze błędy

- 1) Podczas obliczeń komputerowych powinniśmy używać zmiennych potrafiących przechowywać odpowiednio dużo cyfr znaczących aby zminimalizować ryzyko ucinania.
- 2) W przypadku obliczania pochodnej powinniśmy dobrać odpowiednie h aby nasz błąd $E(h)$ był jak najmniejszy

Jak znaleźć h odpowiednie? (oznaczmy h^*)

Szukamy parametru dla którego funkcja $E(h)$ przyjmuje wartość najmniejszą szukamy więc minimum funkcji. Robimy to licząc $E'(h)$ i porównując pochodną do 0:

$$E'(h) = \frac{-2\varepsilon|f(x)|}{h^2} + \frac{|f''(x)|}{2} = 0$$

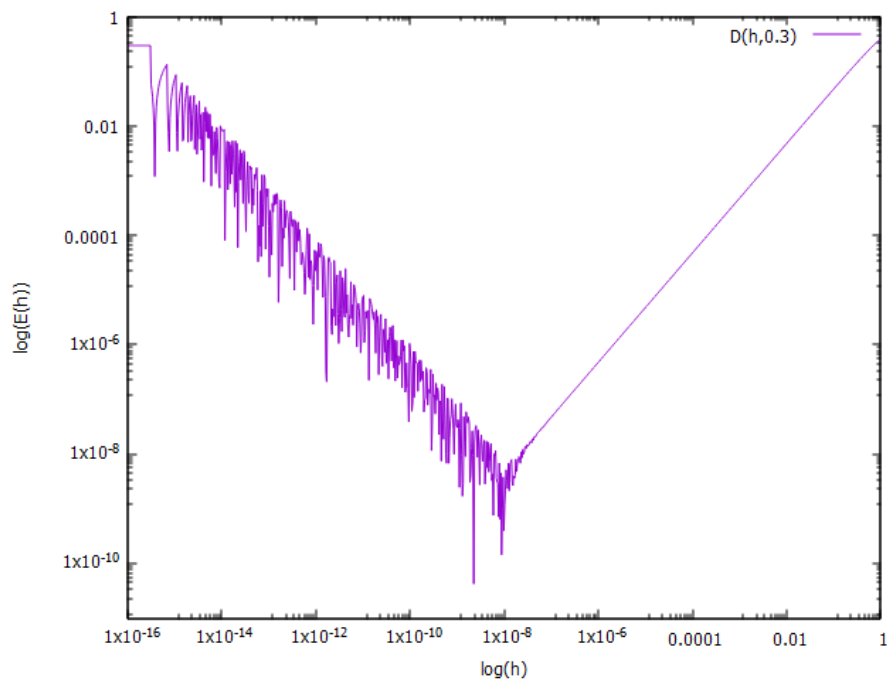
Wyciągając z równania nasze h otrzymujemy:

$$h^* = \sqrt{\frac{4\varepsilon|f(x)|}{|f''(x)|}}$$

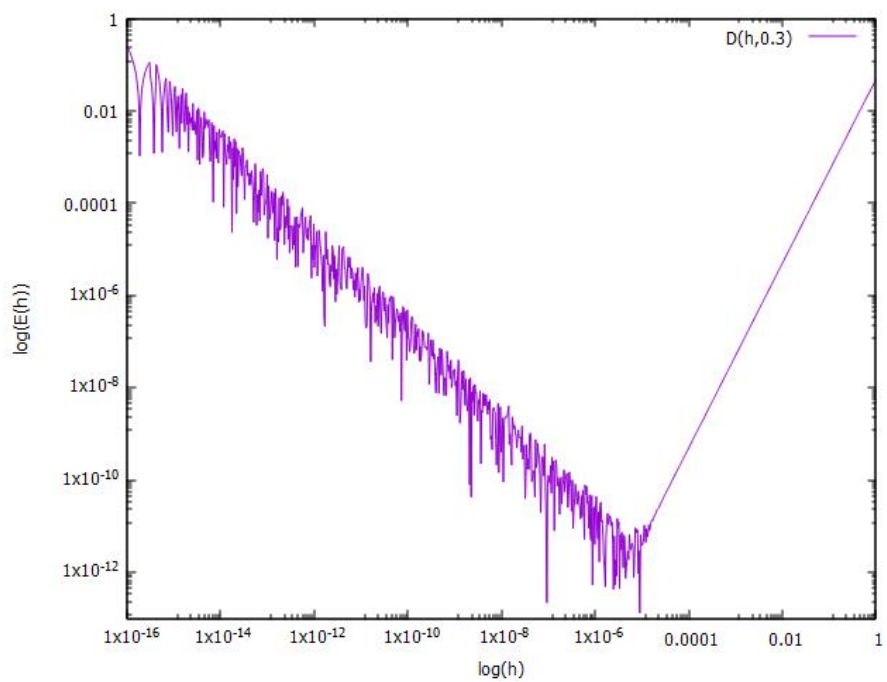
Dla takiej wartości parametru h nasz błąd będzie miał wartość minimalną.

Wykresy oraz wyniki

Dla punktu a)



Dla punktu b)



Jak widać na obu wykresach dochodzimy do takiego punktu h w którym szukany błąd jest najmniejszy tak jak wynikało z wzorów i wcześniejszych rozważań. Widać również, że używając wzoru z punktu b) nasz błąd jest mniejszy. Oznacza to, że dana metoda jest bardziej dokładna.

Wyniki wykonania programu:

W programie wczytujemy zadaną wartość h dla której chcemy obliczyć przybliżoną wartość pochodnej. Wyświetlane są wyniki w okolicy punktu $x = 0.3$ dla zmiennych typu `double` oraz `float` używając obu przedstawionych wzorów. Przykładowy wynik wykonania programu wygląda następująco:

```
Wprowadz wartosc h= 1e-5
a) Bład z uzyciem double:

Wynik przyblizony wynosi: -0.295524983340289537636635941453278064727783203125
Wartosc bledu wynosi: 4.776678949991453038137478870339691638946533203125e-06

b) Bład z uzyciem double:

Wynik przyblizony wynosi: -0.2955202066612372391318785957992076873779296875
Wartosc bledu wynosi: 1.02307051719208175200037658214569091796875e-13

a) Bład z uzyciem float:

Wynik przyblizony wynosi: -0.298023223876953125
Wartosc bledu wynosi: 0.00250301719643175601959228515625

b) Bład z uzyciem float:

Wynik przyblizony wynosi: -0.29504299163818359375
Wartosc bledu wynosi: 0.00047721501323394477367401123046875
```

```
Wprowadz wartosc h= 0.0937319279891769
a) Bład z uzyciem double:

Wynik przyblizony wynosi: -0.339827667850532366689009222682216204702854156494140625
Wartosc bledu wynosi: 0.04430746118919282050541141870780847966670989990234375

b) Bład z uzyciem double:

Wynik przyblizony wynosi: -0.295087672661533406692768721768516115844249725341796875
Wartosc bledu wynosi: 0.00043253399980613949082908220589160919189453125

a) Bład z uzyciem float:

Wynik przyblizony wynosi: -0.33982789516448974609375
Wartosc bledu wynosi: 0.0443076901137828826904296875

b) Bład z uzyciem float:

Wynik przyblizony wynosi: -0.2950878143310546875
Wartosc bledu wynosi: 0.00043239232036285102367401123046875
```

Od razu widzimy różnicę w przybliżonych wynikach między typem `float` a `double` zaledwie parę miejsc po przecinku. Wynika to z tego, że typ `double` gwarantuje nam większą precyzję zapisu niż typ `float`. Ma to duży wpływ na błędy zaokrągleń wpływające na wynik.