

CYTHON

Realizat cu **K-Framework**

Loghin I. Alexandru (B4)

December 12, 2017

Introducere

Am vrut sa realizez un limbaj ce combina simplitatea limbajului Python si abilitatile low-level al C-ului , totul venind intr-un pachet portabil usor de inteles si ce ofera programatorului libertate totala asupra memoriei , adreselor , tipurilor etc. Se pot remarca si anumite influente de bash scripting in sintaxa limbajului cat si a functionalitatii.

Functionalitati:

- Pointeri
- Functii(apelare prin valoare si referinta)
- Operatii pe biti
- Structuri de control (if , else , break , continue)
- Vectori
- Existenta unui singur tip de date "var" caruia i se va asigna orice tip *int|string|bool*
- Posibilitatea de recursie cat si de intrerupere abrupta a functie cu "return"
- Structuri repetitive (while , for)
- Variable globale , locale
- Pasare de pointeri catre functii