





三交流群

RichText

基础用法

应用程序离不开文字的展示,因此文字的排版非常重要,通常情况下 Text 组件可以完成绝大多数需求,它可以显示不同大小的文字、字体、颜色等,如果想在一句话或者一段文字里面显示不同样式的文字, Text 组件无法满足我们的需求,这个时候需要使用 RichText 。

RichText 组件的 text 属性是TextSpan,TextSpan中的 style 样式需要设置属性,不设置无法示文字,一般设置应用程序的默认字体样式 DefaultTextStyle.of(context).style ,在子组件其中一个TextSpan设置不同的样式,比如上面的代码中设置"老孟"文字为红色,效果如下:

老孟,一个有态度的程序员

当文字有较多行时,可以设置其对齐方式:

TextAlign.start 的效果:

老孟,一个有态度的程序员。老孟,一个有态度的程序员。老孟,一个有态度的程序员。老孟,一个有态度的程序员。老孟,一个有态度的程序员。 态度的程序员。老孟,一个有态度的程序员。

TextAlign.center 的效果:

老孟,一个有态度的程序员。老孟,一个有态度的程序员。老孟, 一个有态度的程序员。老孟,一个有态度的程序员。老孟,一个有 态度的程序员。老孟,一个有态度的程序员。

TextAlign.end 的效果:

老孟,一个有态度的程序员。老孟,一个有态度的程序员。老孟,一个有态度的程序员。老孟,一个有态度的程序员。老孟,一个有态度的程序员。 态度的程序员。老孟,一个有态度的程序员。

子势交互

当然我们也可以设置其他样式,比如大小、斜体等,甚至我们还可以添加点击效果,

```
RichText(
text: TextSpan(
style: DefaultTextStyle.of(context).style,
children: <InlineSpan>[
TextSpan(text: '登陆即视为同意'),
TextSpan(
text: '《xxx服务协议》',
style: TextStyle(color: Colors.red),
recognizer: TapGestureRecognizer()..onTap = () {

},
),

]),

]),
```

recognizer 属性指定手势交互,类型是 GestureRecognizer, GestureRecognizer 是抽象类,

一般使用其子类 TapGestureRecognizer 实现点击交互。

喜欢作者

版权所有,禁止私自转发、克隆网站。

< ReorderableListView

RotatedBox >