GridLayout: GridLayout使用简介(转)

1 GridLayout简介

GridLayout是Android4.0新提供的网格矩阵形式的布局控件。

GridLayout的继承关系如下:

java.lang.Object

- --> android.view.View
- --> android.view.ViewGroup
- --> android.widget.GridLayout

GridLayout包含的属性如下:

android:alignmentMode

属性说明: 当设置alignMargins, 使视图的外边界之间进行校准。可以取以下值:

alignBounds -- 对齐子视图边界。

alignMargins -- 对齐子视图边距。

android:columnCount

属性说明: GridLayout的最大列数

android:rowCount

属性说明: GridLayout的最大行数

android:columnOrderPreserved

属性说明: 当设置为true, 使列边界显示的顺序和列索引的顺序相同。默认是true。

android:orientation

属性说明: GridLayout中子元素的布局方向。有以下取值:

horizontal -- 水平布局。

vertical -- 竖直布局。

android:rowOrderPreserved

属性说明: 当设置为true, 使行边界显示的顺序和行索引的顺序相同。默认是true。

android:useDefaultMargins

属性说明: 当设置ture, 当没有指定视图的布局参数时, 告诉GridLayout使用默认的边距。默认值是false。

这些是GridLayout布局本身的属性。

2 GridLayout子元素属性

上面描述的 GridLayout 的属性,是 GridLayout 布局本身的属性;下面 GridLayout 布局中的元素所支持的属性。GridLayout 布局中的元素的属性,定义在 **GridLayout.LayoutParams** 中。取值如下:

2.1 android:layout_column

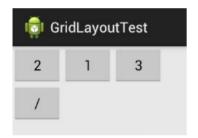
属性说明:显示该空间的列。例如,android:layout_column="0",表示在第1列显示该控件;android:layout_column="1",表示在第2列显示该控件。

layout文件示例,



```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<GridLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"</pre>
   android:layout_width="wrap_content"
   android:layout height="wrap content"
   android:orientation="horizontal"
   android:rowCount="2"
   android:columnCount="3" >
   <Button
       android:id="@+id/one"
       android:layout_column="1"
       android:text="1"/>
   <Button
       android:id="@+id/two"
       android:layout_column="0"
       android:text="2"/>
       android:id="@+id/three"
       android:text="3"/>
       android:id="@+id/devide"
       android:text="/"/>
</GridLayout>
```

对应的显示效果图:



layout文件说明:

```
android:orientation="horizontal" -- GridLayout中控件的布局方向是水平布局。
android:rowCount="2" -- GridLayout最大的行数为2行。
android:columnCount="3" -- GridLayout最大的列数为3列。
android:layout_column="1" -- 定义控件one的位于第2列。
android:layout_column="0" -- 定义该控two件的位于第1列。
```

2.2 android:layout_columnSpan

属性说明: 该控件所占的列数。例如,android:layout_columnSpan="2",表示该控件占2列。

layout文件示例:

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<GridLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"</pre>
   android:layout width="wrap content"
   android:layout height="wrap content"
   android:orientation="horizontal"
   android:rowCount="2"
   android:columnCount="3" >
   <Button
       android:id="@+id/one"
       android:layout_column="0"
       android:layout_columnSpan="2"
       android:text="1"/>
   <Button
        android:id="@+id/two"
```

对应的显示效果图:



layout文件说明:

数字"1"实际上占据的空间大小是2列,但是第2列显示为空白。若要第2列不显示空白,需要设置 android:layout_gravity属性,参考下例。

2.3 android:layout_row

属性说明: 该控件所在行。例如,android:layout_row="0",表示在第1行显示该控件;android:layout_row="1",表示在第2行显示该控件。它和 android:layout_column类似。

2.4 android:layout_rowSpan

属性说明: 该控件所占的行数。例如,android:layout_rowSpan="2",表示该控件占2行。它和 android:layout_columnSpan类似。

2.5 android:layout_gravity

属性说明:

该控件的布局方式。可以取以下值:

 top
 -- 控件置于容器顶部,不改变控件的大小。

 bottom
 -- 控件置于容器底部,不改变控件的大小。

 left
 -- 控件置于容器左边,不改变控件的大小。

 right
 -- 控件置于容器右边,不改变控件的大小。

center_vertical -- 控件置于容器竖直方向中间,不改变控件的大小。

fill_vertical -- 如果需要,则往竖直方向延伸该控件。

center_horizontal -- 控件置于容器水平方向中间,不改变控件的大小。

fill_horizontal-- 如果需要,则往水平方向延伸该控件。center-- 控件置于容器中间,不改变控件的大小。fill-- 如果需要,则往水平、竖直方向延伸该控件。

clip_vertical -- 垂直剪切,剪切的方向基于该控件的top/bottom布局属性。若该控件的gravity是竖直的:

若它的gravity是top的话,则剪切该控件的底部;若该控件的gravity是bottom的,则剪切该控件的顶部。

clip_horizontal -- 水平剪切,剪切的方向基于该控件的left/right布局属性。若该控件的gravity是水平的:若

它的gravity是left的话,则剪切该控件的右边;若该控件的gravity是 right的,则剪切该控件的左边。

start -- 控件置于容器的起始处,不改变控件的大小。 end -- 控件置于容器的结束处,不改变控件的大小。

对应函数: setGravity(int)

layout文件示例:

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<GridLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"</pre>
   android:layout_width="wrap_content"
   android:layout_height="wrap_content"
   android:orientation="horizontal"
   android:rowCount="2"
   android:columnCount="3" >
   <Button
       android:id="@+id/one"
       android:layout_column="0"
       android:layout_columnSpan="2"
       android:layout_gravity="fill"
       android:text="1"/>
   <Button
       android:id="@+id/two"
       android:text="2"/>
       android:id="@+id/three"
       android:text="3"/>
       android:id="@+id/devide"
       android:text="/"/>
</GridLayout>
```

对应的显示效果图:



3应用示例

定义一个简单的计算器界面,包含"0-9、.、+、-、*、/、=、"。用GridLayout实现。

layout文件

```
android:text="2"/>
    <Button
       android:id="@+id/three"
       android:text="3"/>
   <Button
       android:id="@+id/devide"
       android:text="/"/>
       android:id="@+id/four"
       android:text="4"/>
   <Button
       android:id="@+id/five"
       android:text="5"/>
   <Button
       android:id="@+id/six"
       android:text="6"/>
       android:id="@+id/multiply"
       android:text="x"/>
   <Button
       android:id="@+id/seven"
       android:text="7"/>
   <Button
       android:id="@+id/eight"
       android:text="8"/>
       android:id="@+id/nine"
       android:text="9"/>
   <Button
       android:id="@+id/minus"
       android:text="-"/>
   <Button
       android:id="@+id/zero"
       android:layout columnSpan="2"
       android:layout_gravity="fill"
       android:text="0"/>
       android:id="@+id/point"
       android:text="."/>
   <Button
       android:id="@+id/plus"
       android:layout rowSpan="2"
       android:layout_gravity="fill"
       android:text="+"/>
       android:id="@+id/equal"
       android:layout_columnSpan="3"
       android:layout_gravity="fill"
       android:text="="/>
</GridLayout>
```

点击下载: <u>源代码</u>

效果图:

