Flutter四种工程类型



Flutter App/Module/Plugin/Package

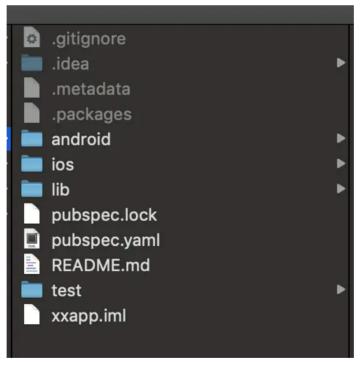
Flutter Application: Flutter应用 Flutter Plugin: Flutter插件 Flutter Package: 纯Dart组件

1. Flutter Application (全新的APP)

标准的Flutter App工程,包含标准的Dart层与Native平台层创建命令

```
1 | flutter create xxapp
2 |/默认Android使用Java, iOS使用Objective-C。
3 |/如果要指定语言,比如安卓使用Kotlin, iOS使用Swift
4 | flutter create -i swift -a kotlin xxapp
```

工程目录:



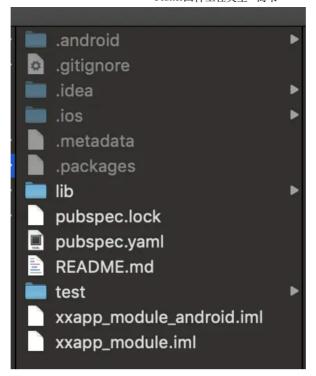
标准的Flutter App工程目录

2. Flutter Module (混编到已有的安卓/iOS工程内)

官方的混编方案-Add Flutter to existing apps

```
1 | flutter create -t module xxapp_module 2 |
```

工程目录:



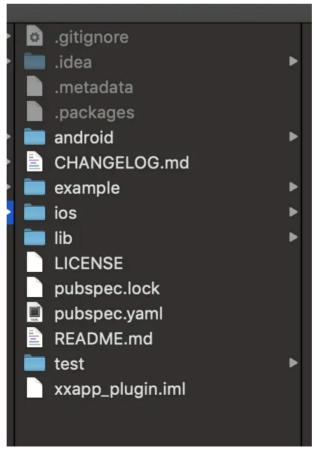
Flutter Module工程目录

3. Flutter Plugin

Flutter平台插件工程,包含Dart层与Native平台层的实现

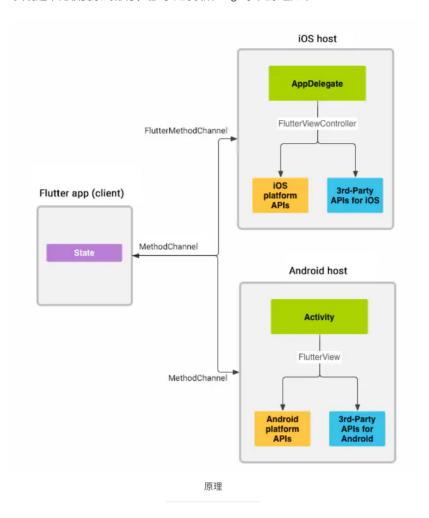
```
1 | flutter create --template=plugin xxapp_plugin 2
```

工程目录:



Flutter Plugin工程目录

Plugin其实就是一个特殊的Package。Flutter Plugin提供Android或者iOS的底层封装,在 Flutter层提供组件功能,使Flutter可以较方便的调取Native的模块。很多平台相关性或者对于 Flutter实现起来比较复杂的部分,都可以封装成Plugin。其原理如下



消息在client和host之间通过平台通道(platform channels)来进行的,之间的通讯都是异步的。

直接在Android Studio中新建一个Flutter Plugin的工程,当然也可以使用命令行来进行,例如创建一个flutter_text_plugin。

1 | flutter create --org com.example --plugin xxapp_plugin

如果想支持swift或者kotlin,可以用如下命令进行创建:

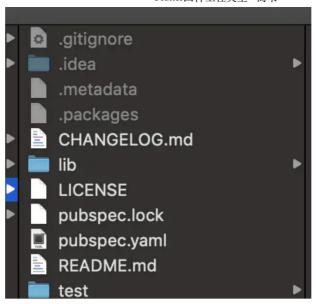
1 | flutter create --org com.example --plugin -i swift -a kotlin xxapp_plugin

4. Flutter Package

Flutter纯Dart插件工程,仅包含Dart层的实现,往往定义一些公共Widget

1 | flutter create --template=package xxapp_package 2 |

工程目录:



Flutter Package工程目录

