Android ADB Monkey命令

```
周晓风 关注 IP属地: 北京

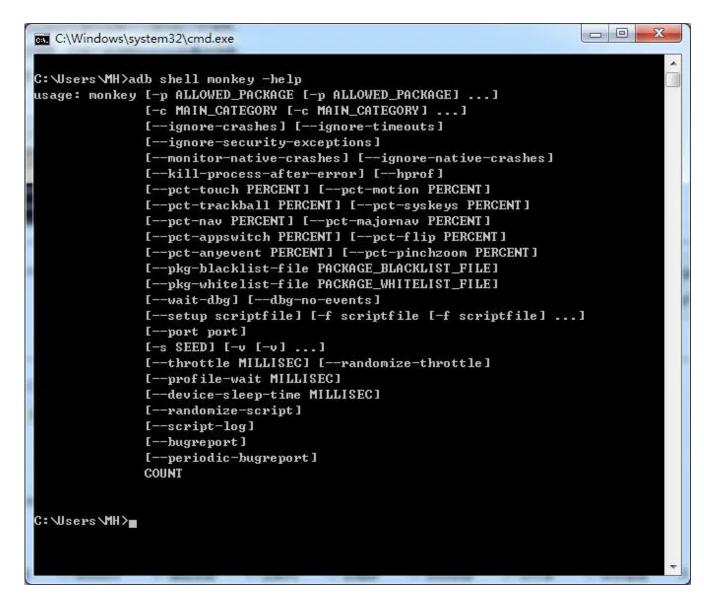
② 0.084 2017.07.07 16:13:27 字数 1,910 阅读 10,626
```

一、常规

1, -help

作用:列出简单的用法。

例: adb shell monkey -help



注:一般很少用到此参数,偷懒的做法直接输入adb shell monkey就可以看到简单用法列表。

2、-v

作用:命令行上的每一个-v都将增加反馈信息的详细级别。

LevelO(默认),除了启动、测试完成和最终结果外只提供较少的信息。

Level1,提供了较为详细的测试信息,如逐个发送到Activity的事件信息。

Level2,提供了更多的设置信息,如测试中选中或未选中的Activity信息。

例: adb shell monkey -v 10

```
C:\Windows\system32\cmd.exe
C:\Users\MH>adb shell monkey -v 10
:Monkey: seed=1407689418690 count=10
:IncludeCategory: android.intent.category.LAUNCHER
:IncludeCategory: android.intent.category.MONKEY
// Event percentages:
    0: 15.0%
    1: 10.0%
    2: 2.0%
    3: 15.0%
    4: -0.0%
    5: 25.0%
    6: 15.0%
    7: 2.0%
    8: 2.0%
    9: 1.0%
    10: 13.0%
:Switch: #Intent;action=android.intent.action.MAIN;category=android.intent.categ
ory.LAUNCHER;launchFlags=0x10200000;component=com.android.mms/.ui.ConversationLi
   // Allowing start of Intent { act=android.intent.action.MAIN cat=[android.in
tent.category.LAUNCHER1 cmp=com.android.mms/.ui.ConversationList               } in package co
m.android.mms
Sending Touch (ACTION_DOWN): 0:(181.0,632.0)
:Sending Touch (ACTION_UP): 0:(179.91122,632.30365)
:Sending Trackball (ACTION_MOVE): 0:(3.0,4.0)
Events injected: 10
:Sending rotation degree=0, persist=false
:Dropped: keys=2 pointers=7 trackballs=0 flips=0 rotations=0
## Network stats: elapsed time=304ms (Oms mobile, 304ms wifi, Oms not connected)
// Monkey finished
C: Wsers VMH>
```

注:比较常用的是-v -v -v,即最多详细信息,一般会保存到指定文件中供开发人员查找bug原因时使用。

二、事件

1、-s

作用: 伪随机数生成器的seed值。如果用相同的seed值再次运行monkey,将生成相同的事件序列。

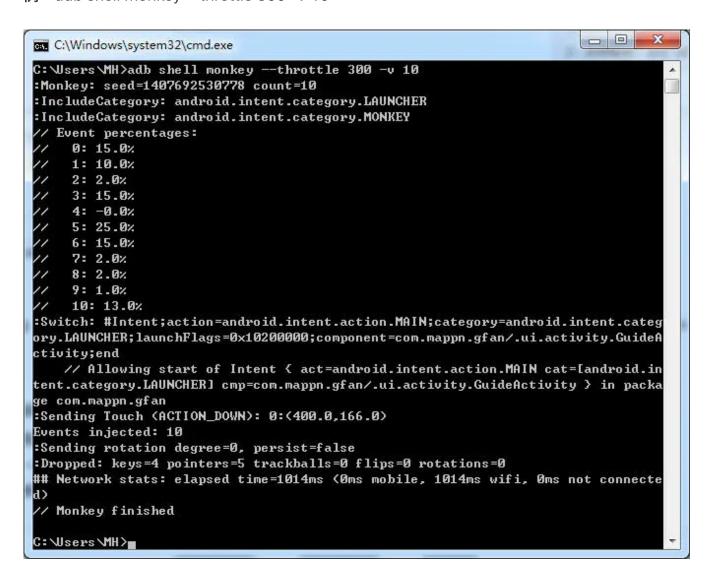
例: adb shell monkey -s 12345 -v 10

```
C:\Windows\system32\cmd.exe
C:\Users\MH>adb shell monkey -s 12345 -v 10
:Monkey: seed=12345 count=10
:IncludeCategory: android.intent.category.LAUNCHER
:IncludeCategory: android.intent.category.MONKEY
// Event percentages:
    0: 15.0%
    1: 10.0%
    2: 2.0%
    3: 15.0%
    4: -0.0%
    5: 25.0%
    6: 15.0%
    7: 2.0%
    8: 2.0%
    9: 1.0%
    10: 13.0%
:Switch: #Intent;action=android.intent.action.MAIN;category=android.intent.categ
ory.LAUNCHER;launchFlags=0x10200000;component=com.aisidi.mall.phone.act/.SplashA
   // Allowing start of Intent { act=android.intent.action.MAIN cat=[android.in
tent.category.LAUNCHER] cmp=com.aisidi.mall.phone.act/.SplashAct > in package co
m.aisidi.mall.phone.act
:Sending Touch (ACTION_DOWN): 0:(415.0,402.0)
:Sending Touch (ACTION_UP): 0:(410.38336,379.0444)
Events injected: 10
:Sending rotation degree=0, persist=false
:Dropped: keys=7 pointers=2 trackballs=0 flips=0 rotations=0
## Network stats: elapsed time=103ms (Oms mobile, 103ms wifi, Oms not connected)
// Monkey finished
C: Wsers MH>
```

2 -- throttle

作用:在事件之间插入固定的时间(毫秒)延迟,你可以使用这个设置来减缓Monkey的运行速度,如果你不指定这个参数,则事件之间将没有延迟,事件将以最快的速度生成。

例: adb shell monkey --throttle 300 -v 10



注:常用参数,一般设置为300毫秒,原因是实际用户操作的最快300毫秒左右一个动作事件,所以此处一般设置为300毫秒。

3、--pct-touch

作用:调整触摸事件的百分比。(触摸事件是指在屏幕中的一个down-up事件,即在屏幕某处按下并抬起的操作)

例: adb shell monkey --pct-touch 100 -v 10

```
C:\Windows\system32\cmd.exe

C:\Users\MH\adb\ shell\ monkey\ --pct\touch\ 100\ -v\ 10

:Monkey:\ seed=1407705929249\ count=10

:IncludeCategory:\ android.intent.category.LAUNCHER
```

注: 常用参数,此参数设置要适应当前被测应用程序的操作,比如一个应用80%的操作都是触摸,那就可以将此参数的百分比设置成相应较高的百分比。

4、--pct-motion

作用:调整motion事件百分比。(motion事件是由屏幕上某处一个down事件、一系列伪随机的移动事件和一个up事件组成)

例: adb shell monkey --pct-motion 100 -v 10

```
- - X
C:\Windows\system32\cmd.exe
C:\Users\MH\adb shell monkey --pct-motion 100 -v 10
:Monkey: seed=1407709928823 count=10
:IncludeCategory: android.intent.category.LAUNCHER
:IncludeCategory: android.intent.category.MONKEY
// Event percentages:
    0: 0.0%
    1: 100.0%
    2: 0.0%
    3: 0.0%
    4: -0.0%
    5: 0.0%
    6: 0.0%
    7: 0.0%
    8: 0.0%
    9: 0.0%
    10: 0.0%
:Switch: #Intent;action=android.intent.action.MAIN;category=android.intent.categ
ory.LAUNCHER;launchFlags=0x10200000;component=com.mappn.gfan/.ui.activity.GuideA
ctivity;end
   // Allowing start of Intent { act=android.intent.action.MAIN cat=[android.in
tent.category.LAUNCHER1 cmp=com.mappn.gfan/.ui.activity.GuideActivity > in packa
ge com.mappn.gfan
:Sending Touch (ACTION_DOWN): 0:(366.0,7.0)
:Sending Touch (ACTION_UP): 0:(303.17853,6.001554)
Events injected: 10
:Sending rotation degree=0, persist=false
:Dropped: keys=0 pointers=0 trackballs=0 flips=0 rotations=0
## Network stats: elapsed time=265ms (Oms mobile, 265ms wifi, Oms not connected)
// Monkey finished
C: Wsers VMH>
```

注:常用参数,需注意的是移动事件是直线滑动,下面的trackball移动包含曲线移动。

5、--pct-trackball

作用:调整滚动球事件百分比。(滚动球事件由一个或多个随机的移动事件组成,有时会伴随着点击事件)

例: adb shell monkey --pct-trackball 100 -v 10

```
C:\Windows\system32\cmd.exe
C:\Users\MH\adb shell monkey --pct-trackball 100 -v 10
:Monkey: seed=1407711968263 count=10
:IncludeCategory: android.intent.category.LAUNCHER
:IncludeCategory: android.intent.category.MONKEY
// Event percentages:
    0: 0.0%
    1: 0.0%
    2: 0.0%
   3: 100.0%
    4: -0.0%
    5: 0.0%
    6: 0.0%
    7: 0.0%
    8: 0.0%
    9: 0.0%
    10: 0.0%
:Switch: #Intent;action=android.intent.action.MAIN;category=android.intent.categ
ory.LAUNCHER;launchFlags=0x10200000;component=com.alibaba.android.babylon/.biz.I
nitActivity;end
   // Allowing start of Intent { act=android.intent.action.MAIN cat=[android.in
tent.category.LAUNCHER1 cmp=com.alibaba.android.babylon/.biz.InitActivity    } in p
ackage com.alibaba.android.babylon
:Sending Trackball (ACTION_MOVE): 0:(-3.0,2.0)
Events injected: 10
:Sending rotation degree=0, persist=false
:Dropped: keys=0 pointers=0 trackballs=0 flips=0 rotations=0
## Network stats: elapsed time=1089ms (Oms mobile, 1089ms wifi, Oms not connecte
// Monkey finished
C: Wsers MH>
```

注:不常使用参数,现在手机几乎没有滚动球,但滚动球事件中包含曲线滑动事件,在被测程序需要曲线滑动时可以选用此参数。

6、--pct-nav

作用:调整基本的导航事件百分比。(导航事件由方向输入设备的上下左右按键所触发的事件组成)

例: adb shell monkey --pct-nav 100 -v 10

```
C:\Windows\system32\cmd.exe
C:\Users\MH\adb shell monkey --pct-nav 100 -v 10
:Monkey: seed=1407723090327 count=10
:IncludeCategory: android.intent.category.LAUNCHER
:IncludeCategory: android.intent.category.MONKEY
// Event percentages:
  0: 0.0%
    1: 0.0%
    2: 0.0%
    3: 0.0%
    4: -0.0%
    5: 100.0%
    6: 0.0%
    7: 0.0%
    8: 0.0%
    9: 0.0%
    10: 0.0%
:Switch: #Intent;action=android.intent.action.MAIN;category=android.intent.categ
ory.LAUNCHER;launchFlags=0x10200000;component=com.android.browser/.BrowserActivi
   // Allowing start of Intent { act=android.intent.action.MAIN cat=[android.in
tent.category.LAUNCHER1 cmp=com.android.browser/.BrowserActivity > in package co
m.android.browser
Events injected: 10
:Sending rotation degree=0, persist=false
```

注: 不常用操作。

7、--pct-majornav

作用:调整主要导航事件的百分比。(这些导航事件通常会导致UI界面中的动作事件,如5-way键盘的中间键,回退按键、菜单按键)

例: adb shell monkey --pct-majornav 100 -v 10

```
_ D X
C:\Windows\system32\cmd.exe
C:\Users\MH\Desktop\adb shell monkey --pct-majornav 100 -v 10
:Monkey: seed=0 count=10
:IncludeCategory: android.intent.category.LAUNCHER
:IncludeCategory: android.intent.category.MONKEY
// Event percentages:
    0: 0.0%
    1: 0.0%
    2: 0.0%
    3: 0.0%
    4: 100.0%
    5: 0.0%
    6: 0.0%
    7: 0.0%
:Switch: #Intent;action=android.intent.action.MAIN;category=android.intent.categ
ory.LAUNCHER;launchFlags=0x10000000;component=com.android.settings/.applications
.ManageApplications;end
   // Allowing start of Intent { act=android.intent.action.MAIN cat=[android.in
tent.category.LAUNCHER1 cmp=com.android.settings/.applications.ManageApplication
s } in package com.android.settings
Events injected: 10
:Dropped: keys=0 pointers=0 trackballs=0 flips=0
## Network stats: elapsed time=2641ms <2641ms mobile, Oms wifi, Oms not connecte
// Monkey finished
 : \Users\MH\Desktop>
```

注:

8、--pct-syskeys

作用:调整系统事件百分比。(这些按键通常由系统保留使用,如Home、Back、Start Call、End Call、音量调节)

例: adb shell monkey --pct-syskeys 100 -v 10

```
C:\Windows\system32\cmd.exe
C:\Users\MH>adb shell monkey --pct-syskeys 100 -v 10
:Monkey: seed=1407717494538 count=10
:IncludeCategory: android.intent.category.LAUNCHER
:IncludeCategory: android.intent.category.MONKEY
// Event percentages:
    0: 0.0%
   1: 0.0%
    2: 0.0%
    3: 0.0%
    4: -0.0%
    5: 0.0%
    6: 0.0%
    7: 100.0%
    8: 0.0%
    9: 0.0%
    10: 0.0%
:Switch: #Intent;action=android.intent.action.MAIN;category=android.intent.categ
ory.LAUNCHER;launchFlags=0x10200000;component=com.wandoujia.phoenix2/com.wandouj
ia.p4.activity.ExploreActivity;end
   // Allowing start of Intent { act=android.intent.action.MAIN cat=[android.in
tent.category.LAUNCHER1 cmp=com.wandoujia.phoenix2/com.wandoujia.p4.activity.Exp
loreActivity > in package com.wandoujia.phoenix2
Events injected: 10
:Sending rotation degree=0, persist=false
:Dropped: keys=9 pointers=0 trackballs=0 flips=0 rotations=0
## Network stats: elapsed time=483ms (Oms mobile, 483ms wifi, Oms not connected)
// Monkey finished
C: Wsers VMH>■
```

注:不常用。

9、--pct-appswitch

作用:调整Activity启动的百分比。(在随机的时间间隔中,Monkey将执行一个startActivity()调用,作为最大程度覆盖被测包中全部Activity的一种方法)

例: adb shell monkey --pct-appswitch 100 -v 5

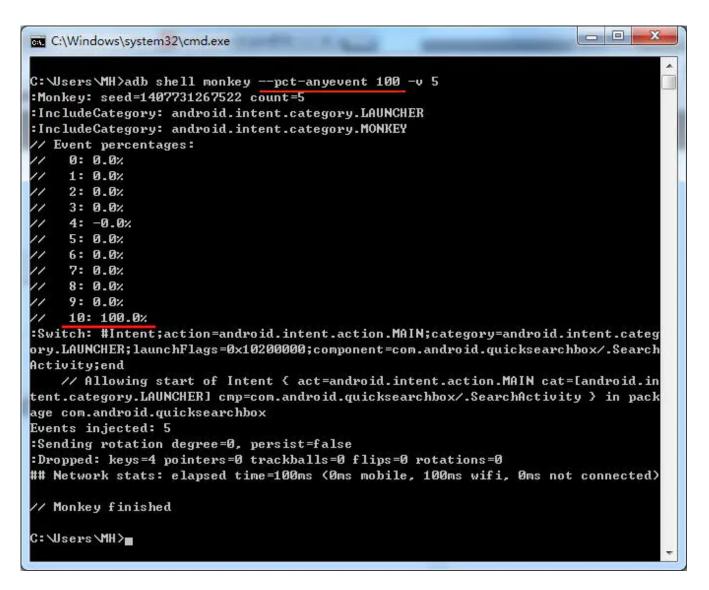
```
- - X
C:\Windows\system32\cmd.exe
C:\Users\MH>adb shell monkey --pct-appswitch 100 -v 5
:Monkey: seed=1407716869758 count=5
:IncludeCategory: android.intent.category.LAUNCHER
:IncludeCategory: android.intent.category.MONKEY
// Event percentages:
    0: 0.0%
    1: 0.0%
    2: 0.0%
    3: 0.0%
    4: -0.0%
    5: 0.0%
    6: 0.0%
    7: 0.0%
    8: 100.0%
    9: U.UX
    10: 0.0%
:Switch: #Intent;action=android.intent.action.MAIN;category=android.intent.categ
ory.LAUNCHER;launchFlags=0x10200000;component=com.cyanogenmod.filemanager/.activ
ities.NavigationActivity;end
   // Allowing start of Intent { act=android.intent.action.MAIN cat=[android.in
tent.category.LAUNCHER1 cmp=com.cyanogenmod.filemanager/.activities.NavigationAc
tivity > in package com.cyanogenmod.filemanager
:Switch: #Intent;action=android.intent.action.MAIN;category=android.intent.categ
ory.LAUNCHER;launchFlags=0x10200000;component=net.cactii.flash2/.MainActivity;en
   // Allowing start of Intent { act=android.intent.action.MAIN cat=[android.in
tii.flash2
:Switch: #Intent;action=android.intent.action.MAIN;category=android.intent.categ
ory.LAUNCHER;launchFlags=0x10200000;component=jackpal.androidterm/.Term;end
   // Allowing start of Intent { act=android.intent.action.MAIN cat=[android.in
tent.category.LAUNCHER1 cmp=jackpal.androidterm/.Term > in package jackpal.andro
:Switch: #Intent;action=android.intent.action.MAIN;category=android.intent.categ
ory.LAUNCHER;launchFlags=0x10200000;component=com.qihoo.appstore/.activities.Lau
ncherActivity;end
   // Allowing start of Intent { act=android.intent.action.MAIN cat=[android.in
tent.category.LAUNCHER] cmp=com.qihoo.appstore/.activities.LauncherActivity > in
 package com.qihoo.appstore
:Switch: #Intent;action=android.intent.action.MAIN;category=android.intent.categ
ory.LAUNCHER;launchFlags=0x10200000;component=com.android.browser/.BrowserActivi
   // Allowing start of Intent { act=android.intent.action.MAIN cat=[android.in
tent.category.LAUNCHER1 cmp=com.android.browser/.BrowserActivity } in package co
m.android.browser
   // Allowing start of Intent { act=android.intent.action.MAIN cat=[android.in
tent.category.LAUNCHER1 cmp=com.qihoo.appstore/.activities.MainActivity > in pac
kage com.qihoo.appstore
Events injected: 5
:Sending rotation degree=0, persist=false
   // activityResuming(com.android.browser)
:Dropped: keys=0 pointers=0 trackballs=0 flips=0 rotations=0
## Network stats: elapsed time=516ms (Oms mobile, 516ms wifi, Oms not connected)
// Monkey finished
C: Wsers MH>
```

注: 不常用。

10、--pct-anyevent

作用:调整其他事件的百分比。(这包含所有其他事件,如按键、其他在设备上不常用的按钮等)

例: adb shell monkey --pct-anyevent 100 -v 5



注:不常使用。

三、约束条件

1、-p

作用:如果你指定一个或多个包,Monkey将只允许访问这些包中的Activity。如果你的应用程序需要访问这些包(如选择联系人)以外的Activity,你需要指定这些包。如果你不指定任何包,Monkey将允许系统启动所有包的Activity。指定多个包,使用多个-p,一个-p后面接一个包名。

例: adb shell monkey -p com.Android.browser -v 10

```
- - X
C:\Windows\system32\cmd.exe
C:\Users\MH>adb shell monkey -p com.android.browser -v 10
:Monkey: seed=1407788206696 count=10
:AllowPackage: com.android.browser
:IncludeCategory: android.intent.category.LAUNCHER
:IncludeCategory: android.intent.category.MONKEY
// Event percentages:
   0: 15.0%
    1: 10.0%
    2: 2.0%
    3: 15.0%
    4: -0.0%
    5: 25.0%
    6: 15.0%
    7: 2.0%
    8: 2.0%
    9: 1.0%
    10: 13.0%
:Switch: #Intent;action=android.intent.action.MAIN;category=android.intent.categ
ory.LAUNCHER;launchFlags=0x10200000;component=com.android.browser/.BrowserActivi
   // Allowing start of Intent { act=android.intent.action.MAIN cat=[android.in
tent.category.LAUNCHER1 cmp=com.android.browser/.BrowserActivity > in package co
m.android.browser
:Switch: #Intent;action=android.intent.action.MAIN;category=android.intent.categ
ory.LAUNCHER;launchFlags=0x10200000;component=com.android.browser/.BrowserActivi
ty;end
   // Allowing start of Intent { act=android.intent.action.MAIN cat=[android.in
tent.category.LAUNCHER1 cmp=com.android.browser/.BrowserActivity > in package co
m.android.browser
:Sending Trackball (ACTION_MOVE): 0:(2.0,4.0)
Events injected: 10
:Sending rotation degree=0, persist=false
:Dropped: keys=0 pointers=0 trackballs=0 flips=0 rotations=0
## Network stats: elapsed time=468ms (Oms mobile, 468ms wifi, Oms not connected)
// Monkey finished
```

注: 常用参数。

2、-c

作用:如果你指定一个或多个类别,Monkey将只允许系统启动这些指定类别中列出的Activity。如果你不指定任何类别,Monkey将选择谢列类别中列出的Activity,Intent.CATEGORY_LAUNCHER和Intent.CATEGORY_MONKEY。指定多个类别使用多个-c,每个-c指定一个类别。

例:

注: 不常用。

3、--dbg-no-events

作用:设置此选项,Monkey将执行初始启动,进入一个测试Activity,并不会在进一步生成事件。为了得到最佳结果,结合参数-v,一个或多个包的约束,以及一个保持Monkey运行30秒或更长时间的非零值,从而提供了一个可以监视应用程序所调用的包之间转换的环境。

例:

注:不常用。

4、--hprof

作用:设置此选项,将在Monkey生成事件序列前后生成profilling报告。在data/misc路径下生成大文件(~5Mb),所以要小心使用。

例:

注:不常用。

5、--ignore-crashes

作用:通常,应用发生崩溃或异常时Monkey会停止运行。如果设置此项,Monkey将继续发送事件给系统,直到事件计数完成。

例:

注:常用。

6、--ignore-timeouts

作用:通常,应用程序发生任何超时错误(如"Application Not responding"对话框)Monkey将停止运行,设置此项,Monkey将继续发送事件给系统,直到事件计数完成。

例:

注:常用。

7、--ignore-security-exception

作用:通常,当程序发生许可错误(例如启动一些需要许可的Activity)导致的异常时, Monkey将停止运行。设置此项,Monkey将继续发送事件给系统,直到事件计数完成。

例:

注: 常用。

8 -- kill-process-after-error

作用:通常,当Monkey由于一个错误而停止时,出错的应用程序将继续处于运行状态。设置此 项,将会通知系统停止发生错误的进程。注意,正常(成功)的结束,并没有停止启动的进 程,设备只是在结束事件之后简单的保持在最后的状态。

例:

注:

9 .-- monitor-native-crashes

作用: 监视并报告Andorid系统中本地代码的崩溃事件。如果设置--kill-process-after-error, 系统将停止运行。

例:

注:

10、--wait-dbg

作用:停止执行中的Monkey,直到有调试器和它相连接。



▲ 3人点赞>



■ 日记本 ・・・・



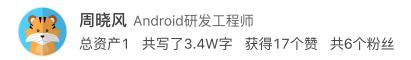
更多精彩内容,就在简书APP



"小礼物走一走,来简书关注我"

赞赏支持

还没有人赞赏,支持一下



关注