



Android ADB Monkey命令



周晓风

关注

IP属地: 北京

 0.084

2017.07.07 16:13:27

字数 1,910

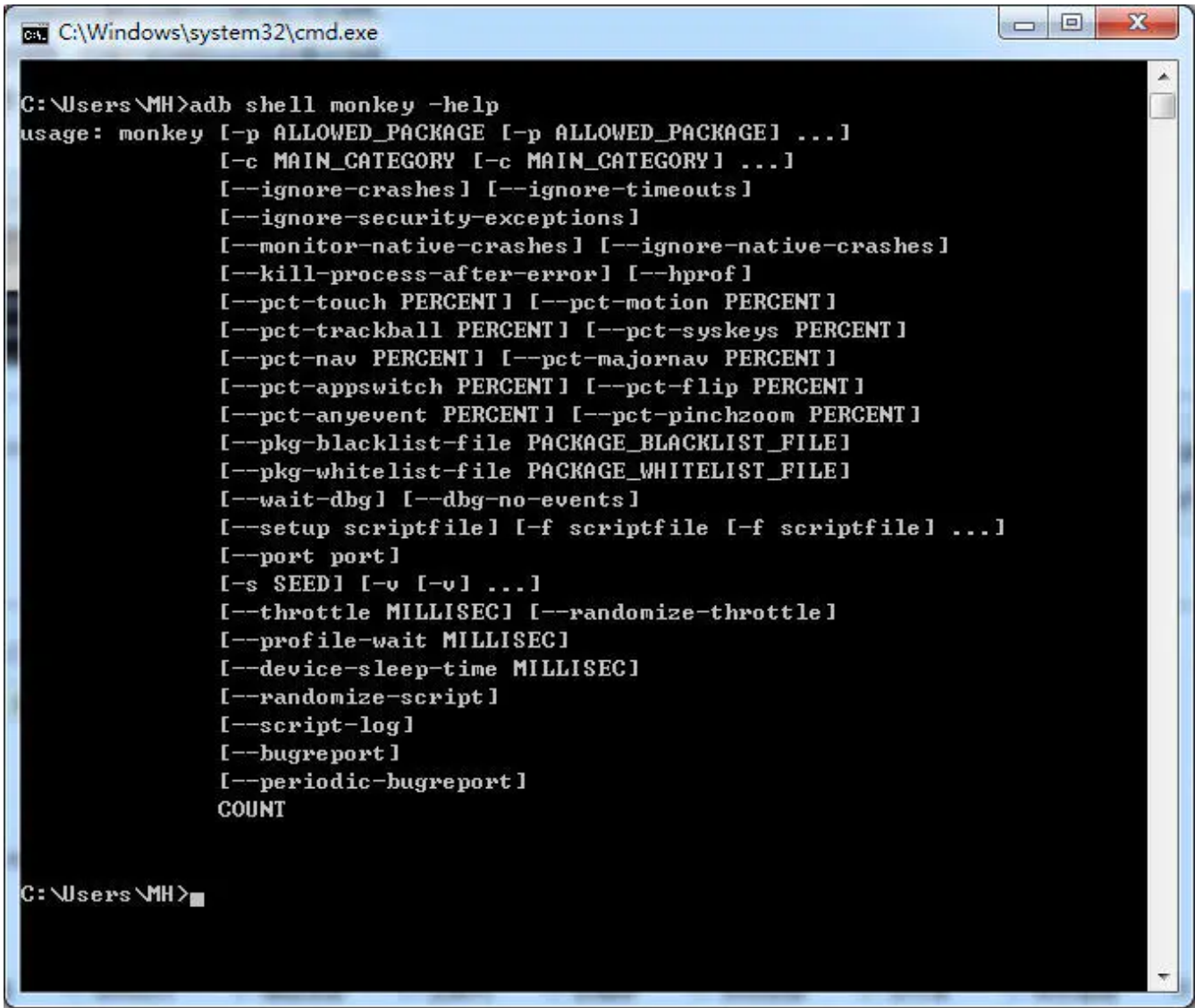
阅读 10,626

一、常规

1、-help

作用：列出简单的用法。

例：adb shell monkey -help



注：一般很少用到此参数，偷懒的做法直接输入adb shell monkey就可以看到简单用法列表。

2、-v

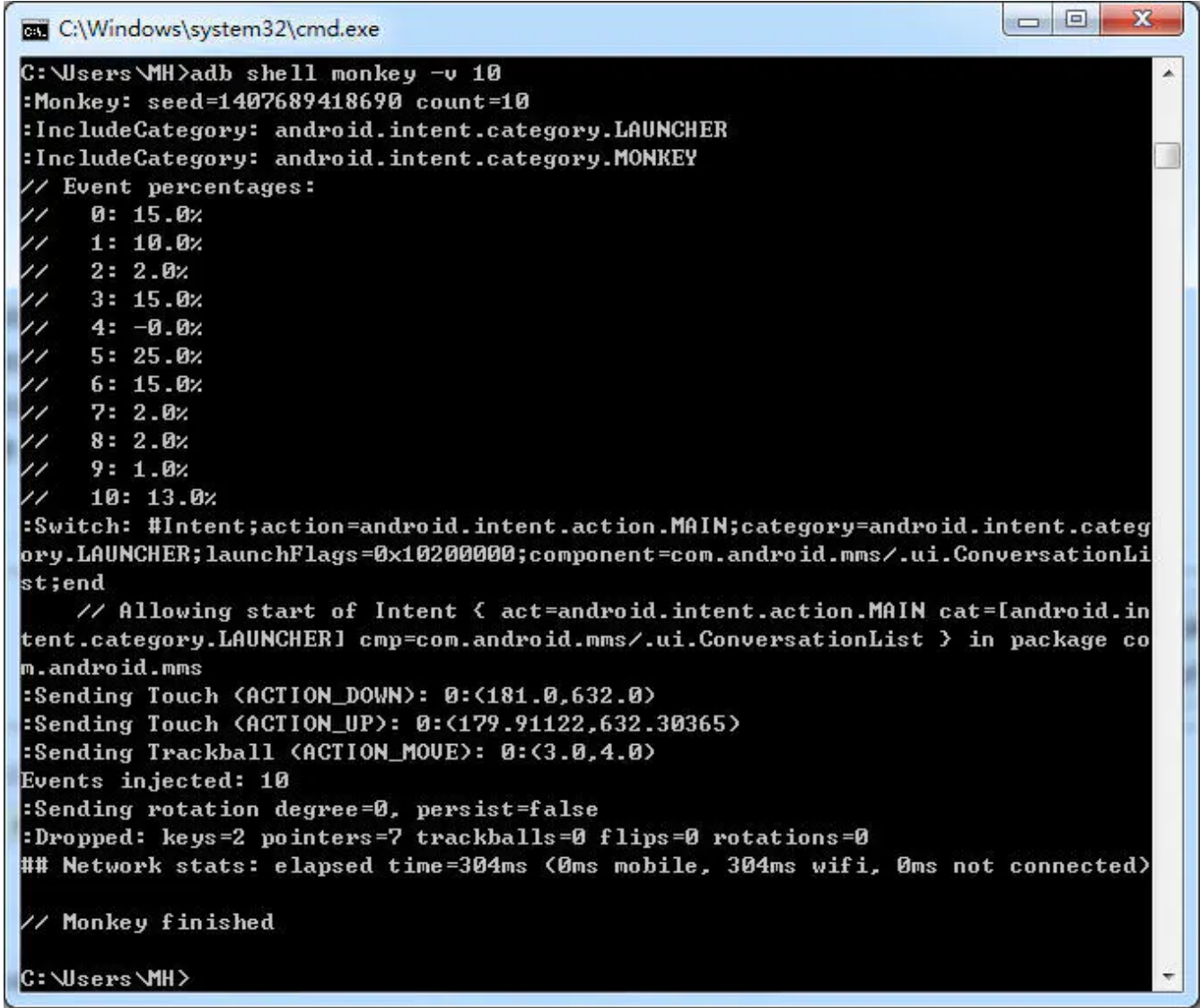
作用：命令行上的每一个-v都将增加反馈信息的详细级别。

Level0（默认），除了启动、测试完成和最终结果外只提供较少的信息。

Level1，提供了较为详细的测试信息，如逐个发送到Activity的事件信息。

Level2，提供了更多的设置信息，如测试中选中或未选中的Activity信息。

例：adb shell monkey -v 10



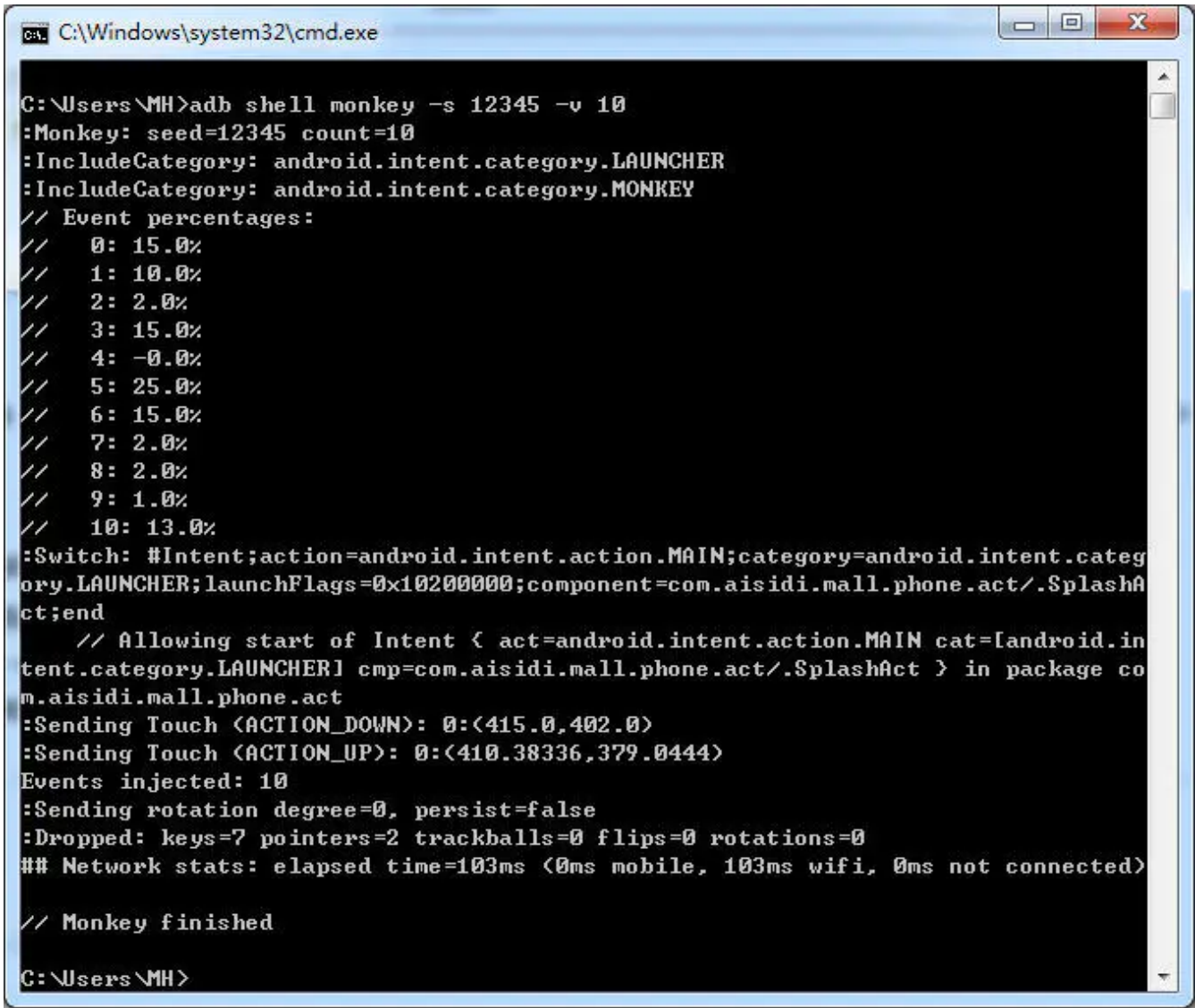
注：比较常用的是-v -v -v，即最多详细信息，一般会保存到指定文件中供开发人员查找bug原因时使用。

二、事件

1、-s

作用：伪随机数生成器的seed值。如果用相同的seed值再次运行monkey，将生成相同的事件序列。

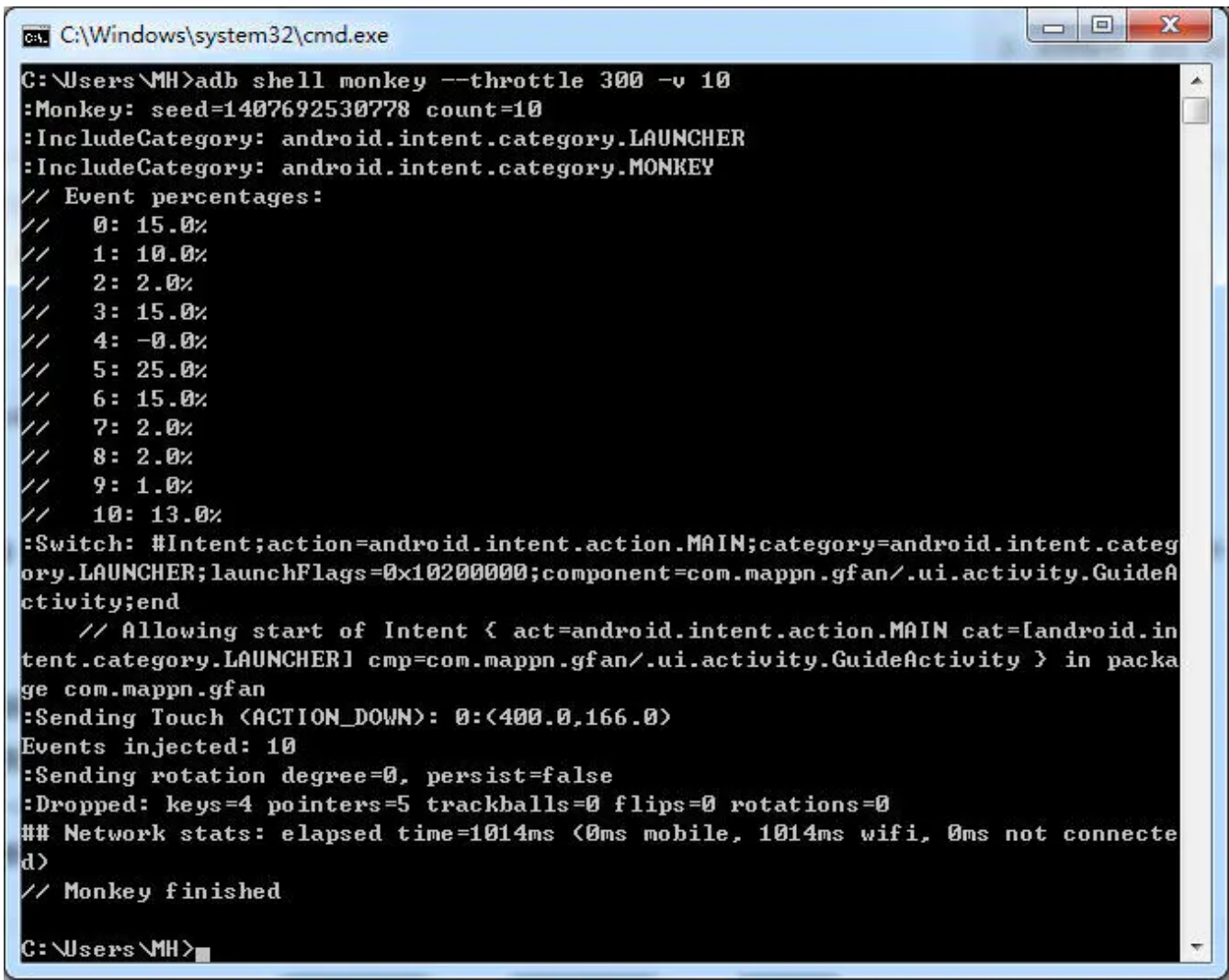
例：adb shell monkey -s 12345 -v 10



2、--throttle

作用：在事件之间插入固定的时间（毫秒）延迟，你可以使用这个设置来减缓Monkey的运行速度，如果你不指定这个参数，则事件之间将没有延迟，事件将以最快的速度生成。

例：adb shell monkey --throttle 300 -v 10

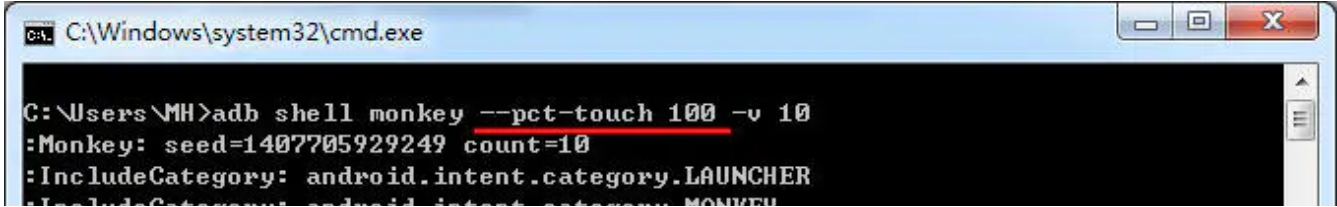


注：常用参数，一般设置为300毫秒，原因是实际用户操作的最快300毫秒左右一个动作事件，所以此处一般设置为300毫秒。

3、--pct-touch

作用：调整触摸事件的百分比。（触摸事件是指在屏幕中的一个down-up事件，即在屏幕某处按下并抬起的操作）

例：adb shell monkey --pct-touch 100 -v 10

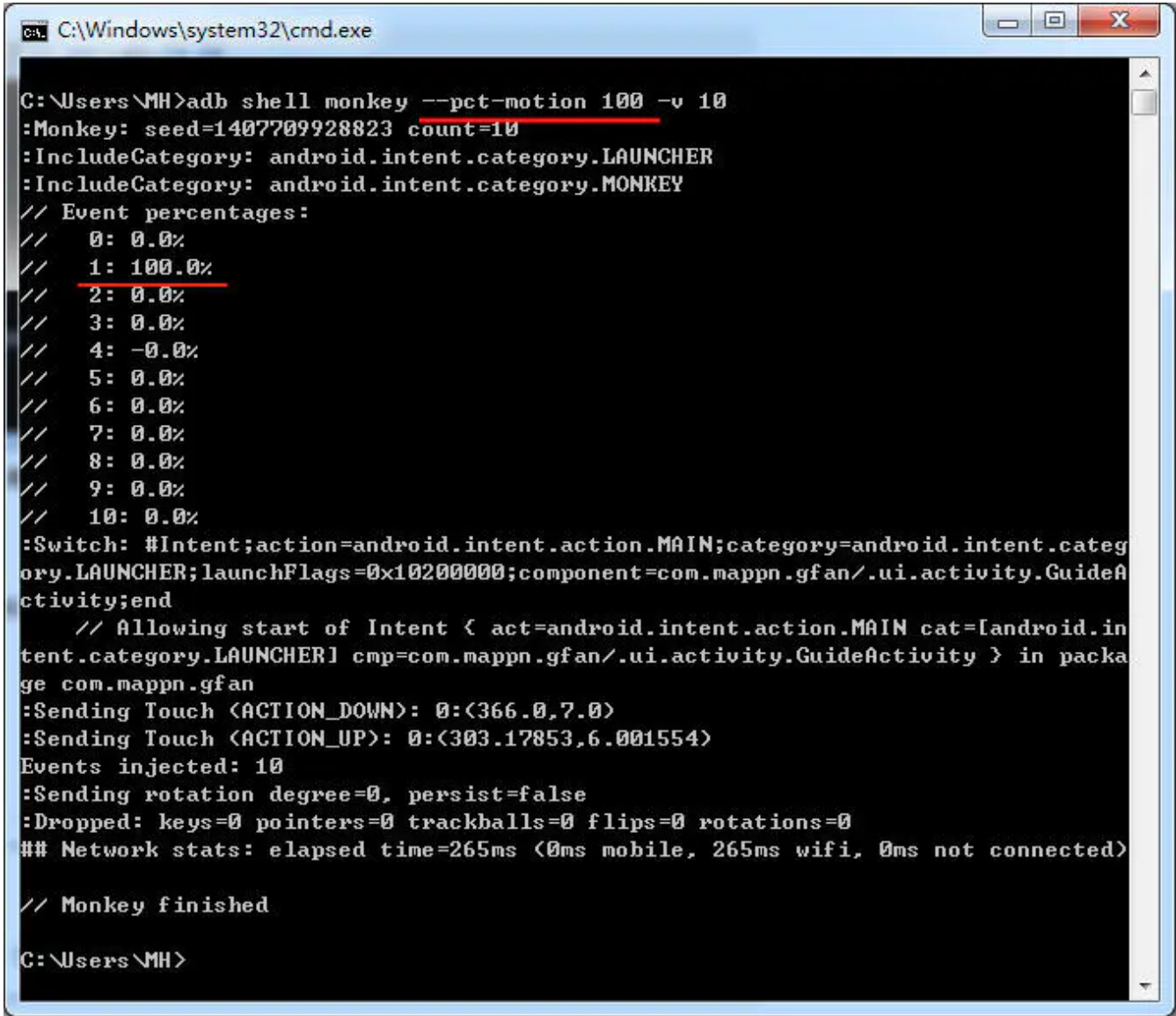


注：常用参数，此参数设置要适应当前被测应用程序的操作，比如一个应用80%的操作都是触摸，那就可以将此参数的百分比设置成相应较高的百分比。

4、--pct-motion

作用：调整motion事件百分比。（motion事件是由屏幕上某处一个down事件、一系列伪随机的移动事件和一个up事件组成）

例：adb shell monkey --pct-motion 100 -v 10

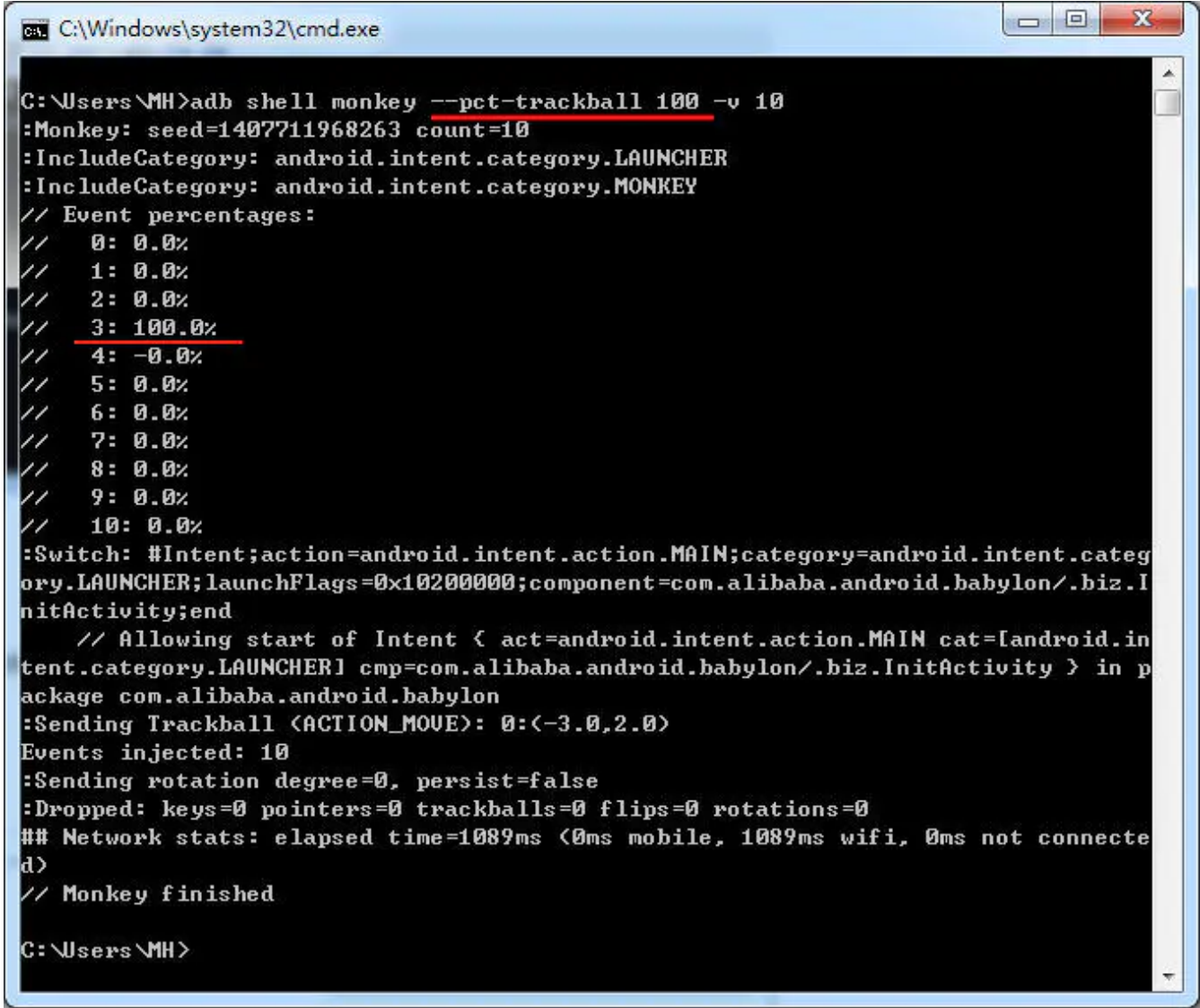


注：常用参数，需注意的是移动事件是直线滑动，下面的trackball移动包含曲线移动。

5、--pct-trackball

作用：调整滚动球事件百分比。（滚动球事件由一个或多个随机的移动事件组成，有时会伴随着点击事件）

例：adb shell monkey --pct-trackball 100 -v 10

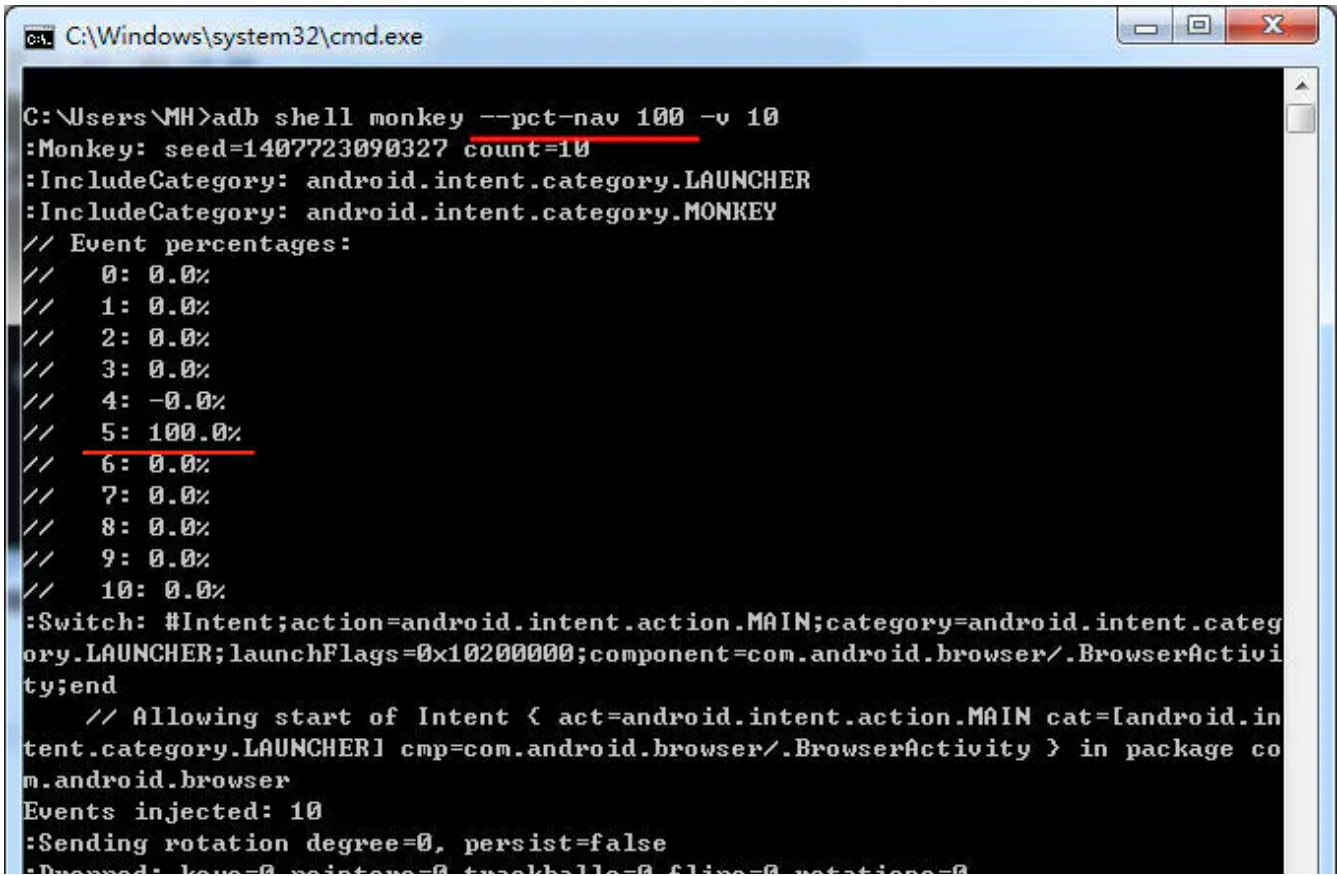


注：不常使用参数，现在手机几乎没有滚动球，但滚动球事件中包含曲线滑动事件，在被测程序需要曲线滑动时可以选用此参数。

6、--pct-nav

作用：调整基本的导航事件百分比。（导航事件由方向输入设备的上下左右按键所触发的事件组成）

例：adb shell monkey --pct-nav 100 -v 10

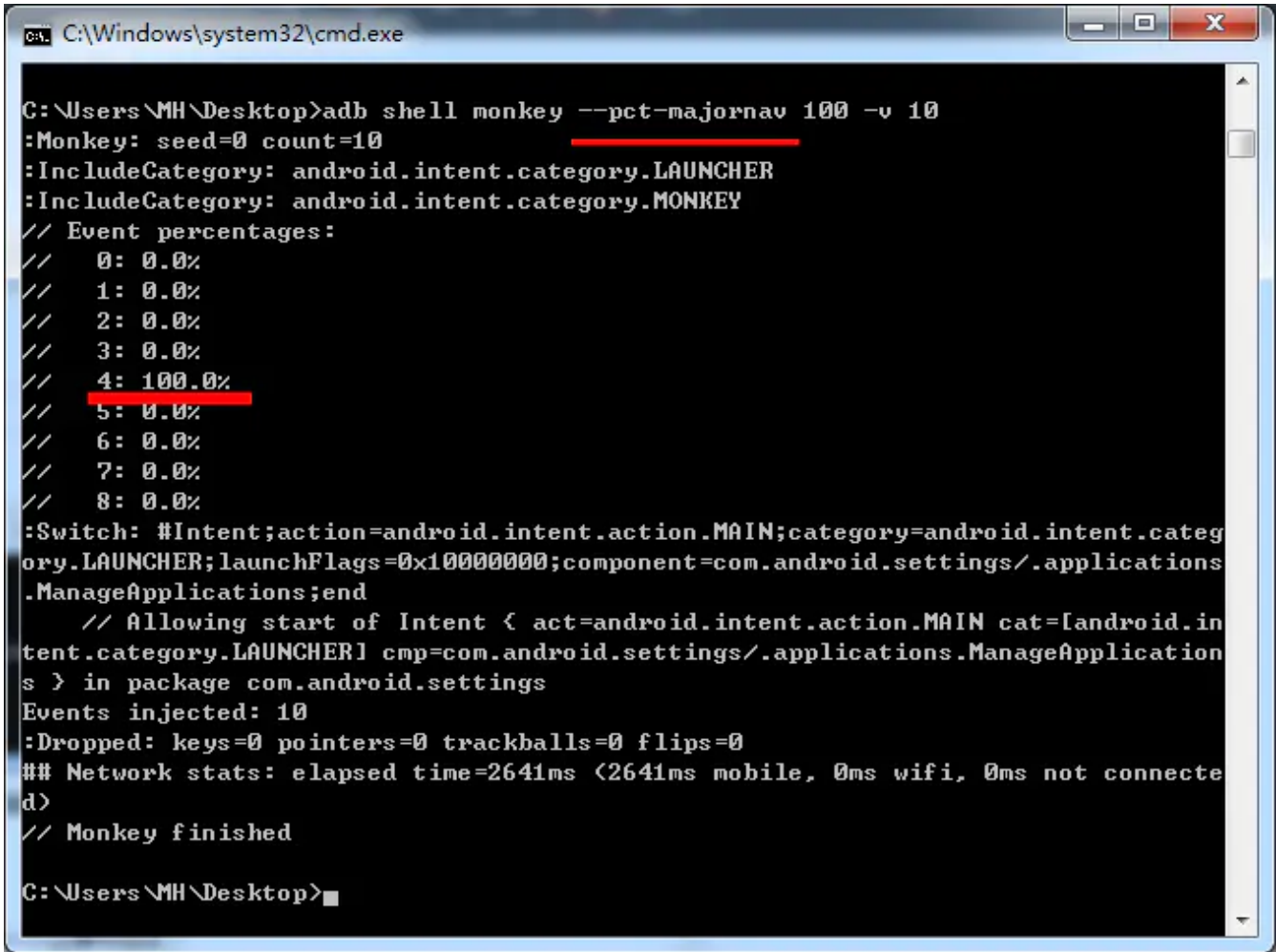


注：不常用操作。

7、--pct-majornav

作用：调整主要导航事件的百分比。（这些导航事件通常会导致UI界面中的动作事件，如5-way键盘的中间键，回退按键、菜单按键）

例：adb shell monkey --pct-majornav 100 -v 10

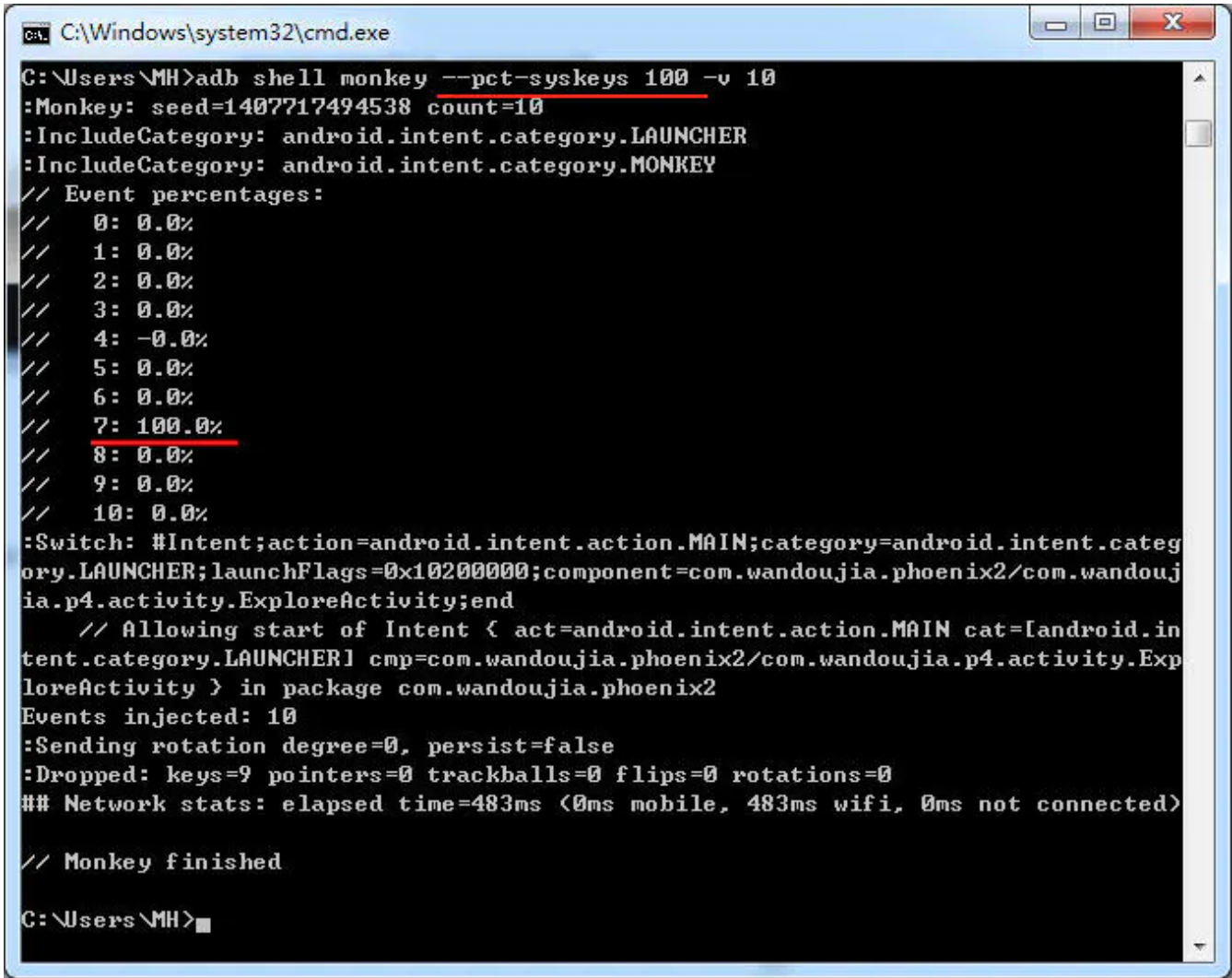


注：

8、--pct-syskeys

作用：调整系统事件百分比。（这些按键通常由系统保留使用，如Home、Back、Start Call、End Call、音量调节）

例：adb shell monkey --pct-syskeys 100 -v 10

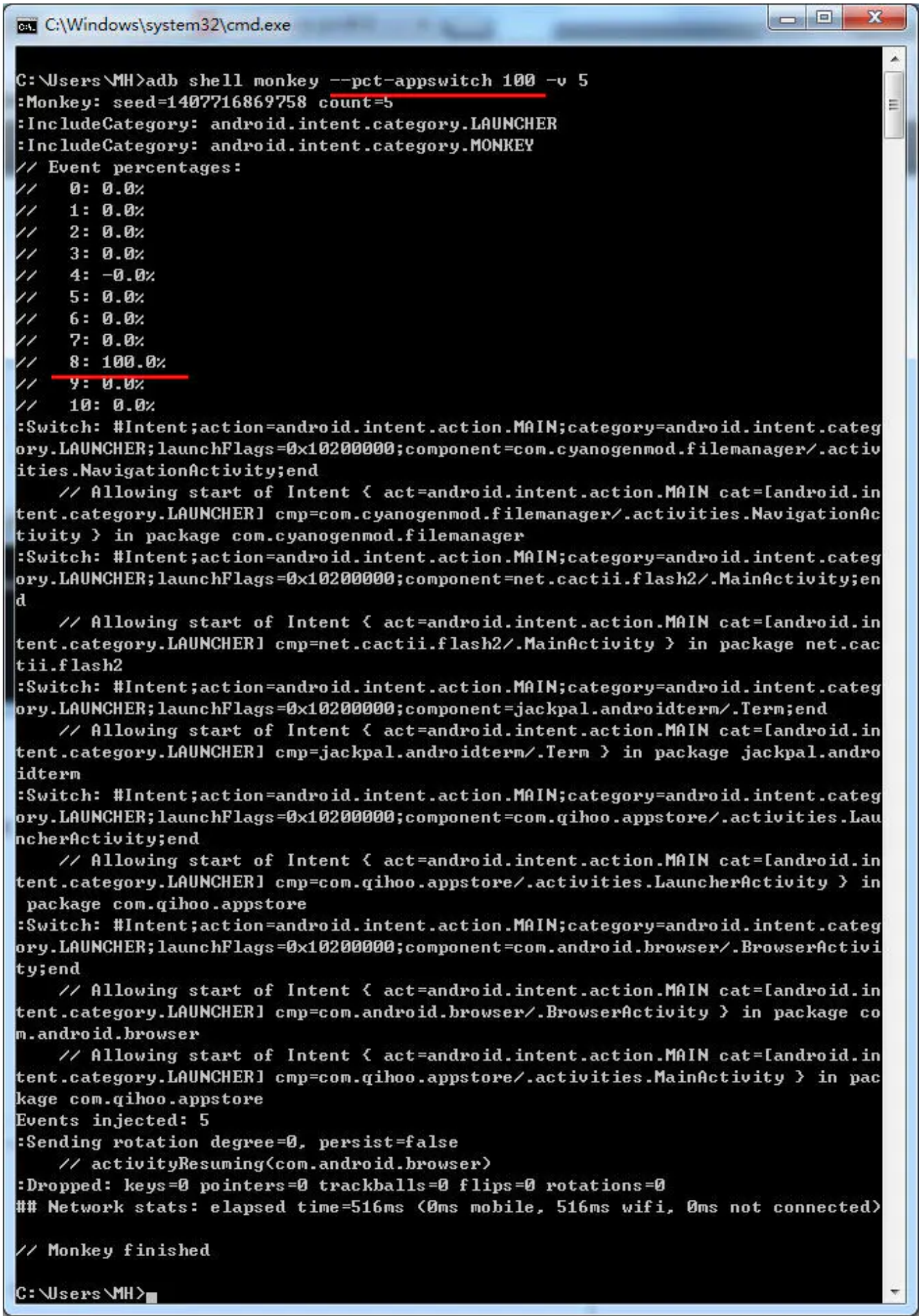


注：不常用。

9、--pct-appswitch

作用：调整Activity启动的百分比。（在随机的时间间隔中，Monkey将执行一个startActivity()调用，作为最大程度覆盖被测包中全部Activity的一种方法）

例：adb shell monkey --pct-appswitch 100 -v 5

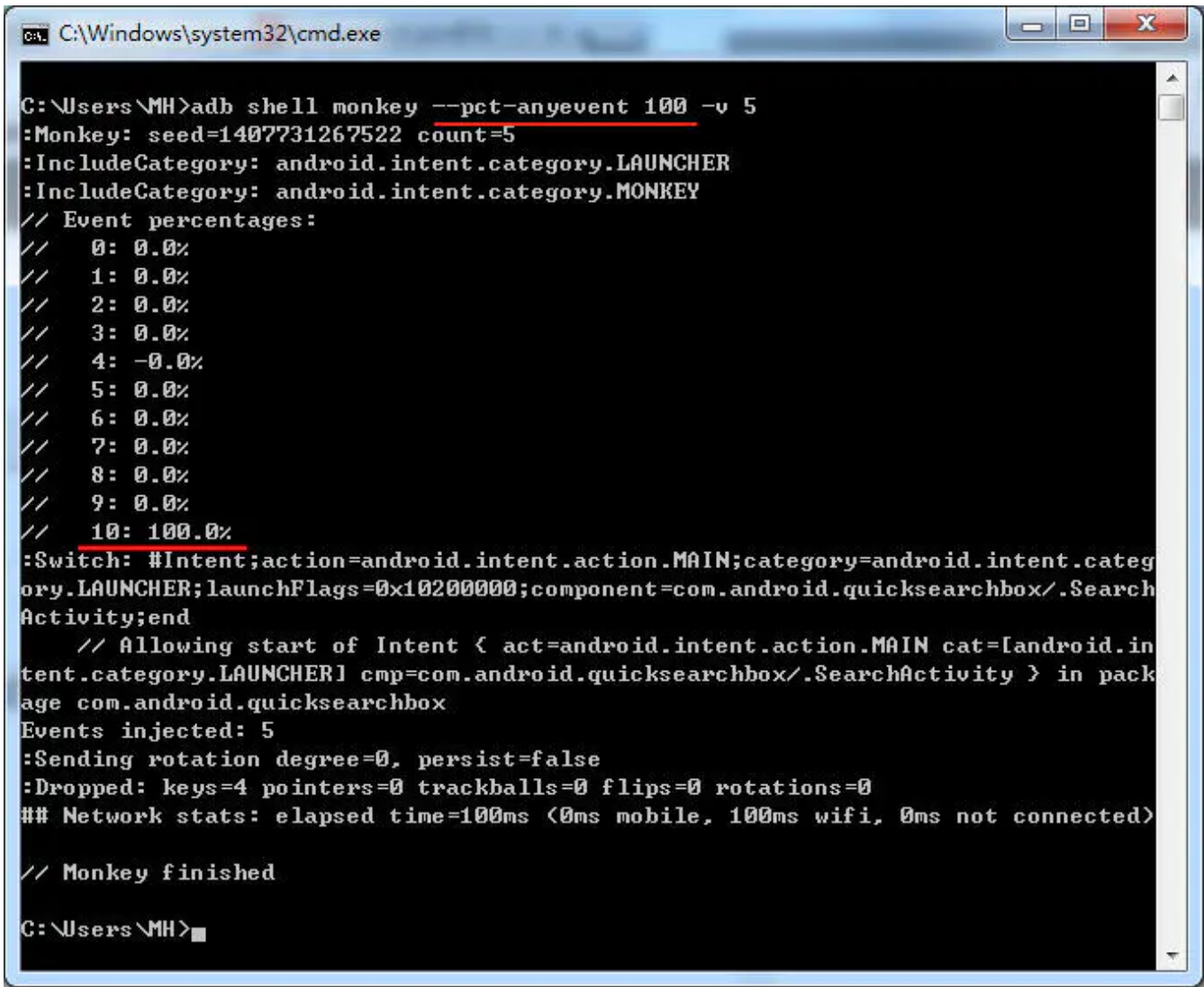


注：不常用。

10、--pct-anyevent

作用：调整其他事件的百分比。（这包含所有其他事件，如按键、其他在设备上不常用的按钮等）

例：adb shell monkey --pct-anyevent 100 -v 5



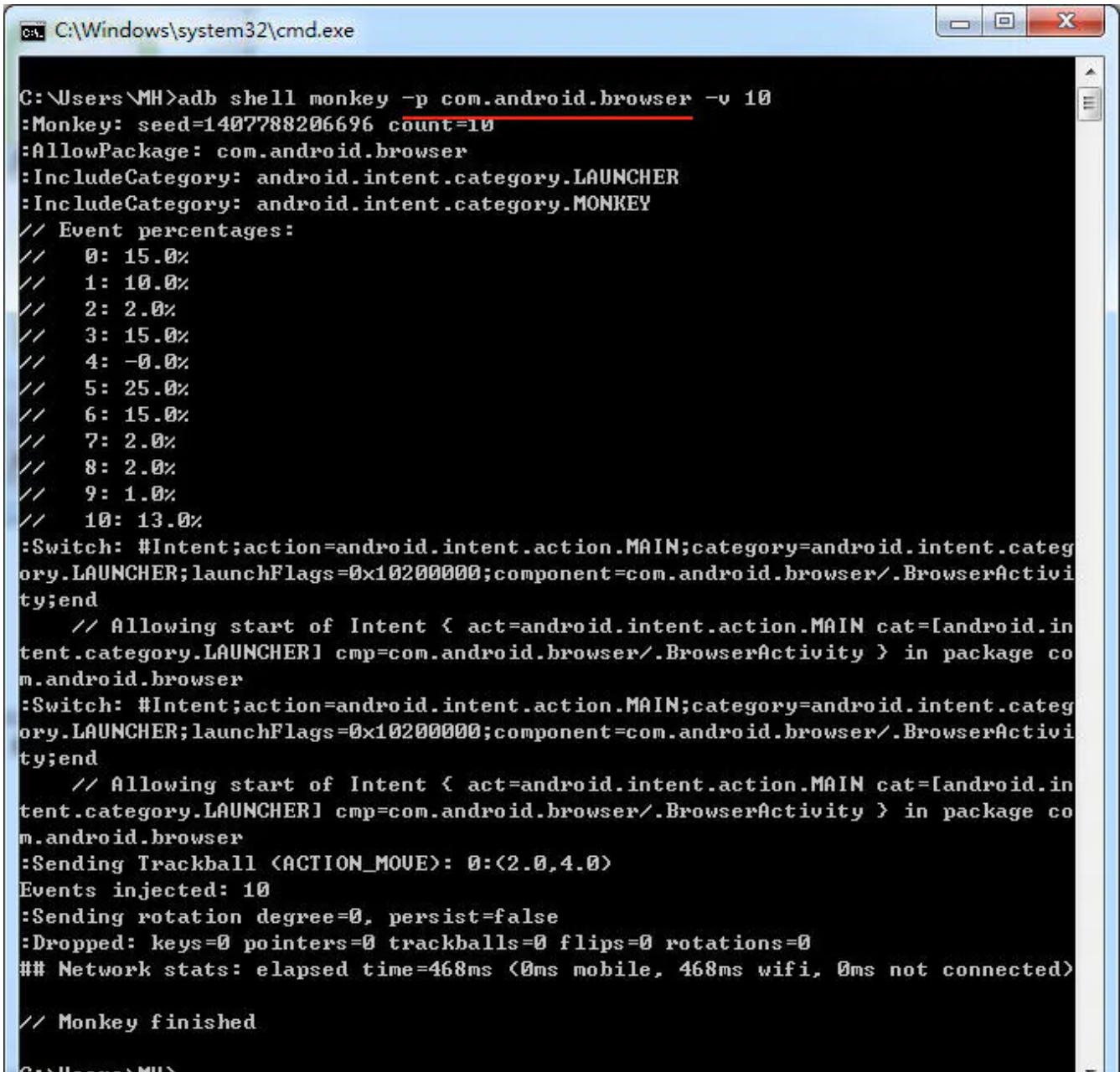
注：不常使用。

三、约束条件

1、-p

作用：如果你指定一个或多个包，Monkey将只允许访问这些包中的Activity。如果你的应用程序需要访问这些包(如选择联系人)以外的Activity，你需要指定这些包。如果你不指定任何包，Monkey将允许系统启动所有包的Activity。指定多个包，使用多个-p，一个-p后面接一个包名。

例：adb shell monkey -p com.Android.browser -v 10



注：常用参数。

2、-c

作用：如果你指定一个或多个类别，Monkey将只允许系统启动这些指定类别中列出的Activity。如果你不指定任何类别，Monkey将选择谢列类别中列出的Activity，Intent.CATEGORY_LAUNCHER和Intent.CATEGORY_MONKEY。指定多个类别使用多个-c，每个-c指定一个类别。

例：

注：不常用。

3、--dbg-no-events

作用：设置此选项，Monkey将执行初始启动，进入一个测试Activity，并不会在进一步生成事件。为了得到最佳结果，结合参数-v，一个或多个包的约束，以及一个保持Monkey运行30秒或更长时间的非零值，从而提供了一个可以监视应用程序所调用的包之间转换的环境。

例：

注：不常用。

4、--hprof

作用：设置此选项，将在Monkey生成事件序列前后生成profiling报告。在data/misc路径下生成大文件（~5Mb），所以要小心使用。

例：

注：不常用。

5、--ignore-crashes

作用：通常，应用发生崩溃或异常时Monkey会停止运行。如果设置此项，Monkey将继续发送事件给系统，直到事件计数完成。

例：

注：常用。

6、--ignore-timeouts

作用：通常，应用程序发生任何超时错误（如“Application Not responding”对话框）Monkey将停止运行，设置此项，Monkey将继续发送事件给系统，直到事件计数完成。

例：

注：常用。

7、--ignore-security-exception

作用：通常，当程序发生许可错误（例如启动一些需要许可的Activity）导致的异常时，Monkey将停止运行。设置此项，Monkey将继续发送事件给系统，直到事件计数完成。

例：

注：常用。

8、--kill-process-after-error

作用：通常，当Monkey由于一个错误而停止时，出错的应用程序将继续处于运行状态。设置此项，将会通知系统停止发生错误的进程。注意，正常（成功）的结束，并没有停止启动的进程，设备只是在结束事件之后简单的保持在最后的状态。

例：

注：

9、--monitor-native-crashes

作用：监视并报告Andorid系统中本地代码的崩溃事件。如果设置--kill-process-after-error，系统将停止运行。

例：

注：

10、--wait-dbg

作用：停止执行中的Monkey，直到有调试器和它相连接。



3人点赞>



日记本



更多精彩内容，就在简书APP



"小礼物走一走，来简书关注我"

赞赏支持

还没有人赞赏，支持一下



周晓风 Android研发工程师

总资产1 共写了3.4W字 获得17个赞 共6个粉丝

关注