

kotlin的 空判断?,?.?:,!!



? 可空类型

kotlin 编译时进行判空检查,判断对象是否为空如果一个对象为空,可以在对象后面加上?

?. 操作符

?. 当对象不为空时正常调用相应的方法, 当对象不为空时则什么都不做

?:操作符

?: 操作符左右两边都接受一个<mark>表达式</mark> ,如果左边表达式的结果不为空就返回左边的表达式的结果,否则返回右边表达式的结果。

!!操作符

告诉kotlin的 编译器 不用进行空指针检查了

