





Text是显示文本的组件,最常用的组件之一。基本用法如下:

1 Text('老孟')

### 老孟

注意: Text组件一定要包裹在Scaffold组件下(也有其他方式,对初学者建议使用此方式),否则效果如下:



设置文本大小和颜色:

```
Text('老孟',style: TextStyle(color: Colors.red,fontSize: 20),),
```

### 老孟

# 老孟

上面黑色的字体为没有设置的效果,作为对比。

#### 设置字体粗细:

```
Text('老孟',style: TextStyle(fontWeight: FontWeight.bold))
```

### 老孟

### 老孟

字体粗细共有9个级别,为 w100 至 w900 , FontWeight.bold是 w700 。

#### 设置斜体:

```
Text('老孟',style: TextStyle(fontStyle: FontStyle.italic,))
```

## 老孟 *老孟*

#### 设置自定义的字体:

- 1. 首先下载字体库(比如中华字体库)
- 2. 将字体文件拷贝的项目中,一般目录是: assets/fonts/, assets和fonts都需要手动创建,此目录不是必须的,而是约定俗成,资源一般都放在assets目录下。
- 3. 配置 pubspec.yaml :

```
fonts:
    - family: maobi
    fonts:
          - asset: assets/fonts/maobi.ttf
```

maobi: 是自己对当前字体的命名,有意义即可。

asset: 字体文件的目录。

使用:

```
Text('老孟', style: TextStyle(fontFamily: 'maobi',)),
```

## 老孟 老孟

#### 设置对齐方式:

```
Container(
height: 100,
width: 200,
color: Colors.blue.withOpacity(.4),
child: Text('老孟', textAlign: TextAlign.center),
),
```

### 老孟

#### textAlign 只是控制水平方向的对齐方式,值说明如下:

• left: 左对齐

right: 右对齐

• center: 居中

• justify: 两端对齐,此属性中文存在bug(Flutter版本: 1.17.3)也可以在官方issue中关注此问题

- start: 前端对齐, 和 TextDirection 属性有关, 如果设置 TextDirection.ltr ,则左对齐,设置 TextDirection.rtl 则右对齐。
- end: 末端对齐,和 TextDirection 属性有关,如果设置 TextDirection.ltr ,则右对齐,设置 TextDirection.rtl 则左对齐。

#### 设置文本自动换行:

```
Container(
height: 100,
width: 200,
color: Colors.blue.withOpacity(.4),
child: Text('老孟,专注分享Flutter技术和应用实战',softWrap: true,),
)
```

## 老孟,专注分享Flutter技术和应 用实战

#### 文本超出范围时的处理:

```
Container(
height: 100,
width: 200,
color: Colors.blue.withOpacity(.4),
```

```
5 child: Text('老孟, 专注分享Flutter技术和应用实战',overflow: TextOverflow.6 )
```

## 老孟,专注分享Flutter技术和...

#### 溢出的处理方式:

• clip: 直接裁剪。

• fade: 越来越透明。

• ellipsis: 省略号结尾。

• visible: 依然显示, 此时将会溢出父组件。

#### 设置全局字体样式:

在 MaterialApp 的 theme 中设置如下

Text组件默认为红色,

```
Text('老孟'),

Text('老孟',style: TextStyle(color: Colors.blue,fontSize: 20),),
```



喜欢作者

版权所有,禁止私自转发、克隆网站。

< 1.9 pubspec.yaml 配置文件详解

2.2 富文本组件-RichText >