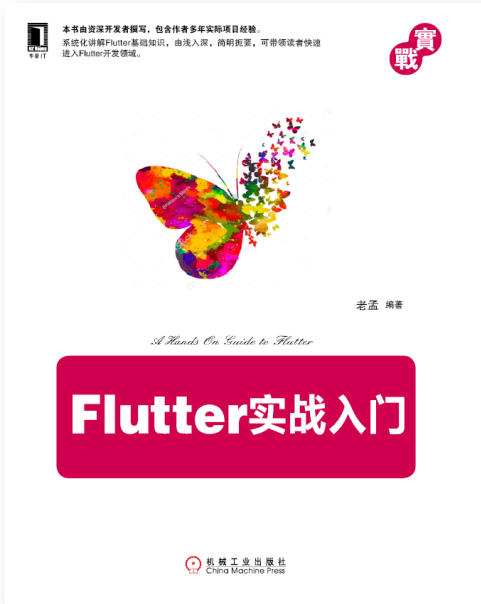




微信交流群



点击购买

# LinearProgressIndicator

水平进度指示器，基本用法如下：

```
1 | LinearProgressIndicator()
```

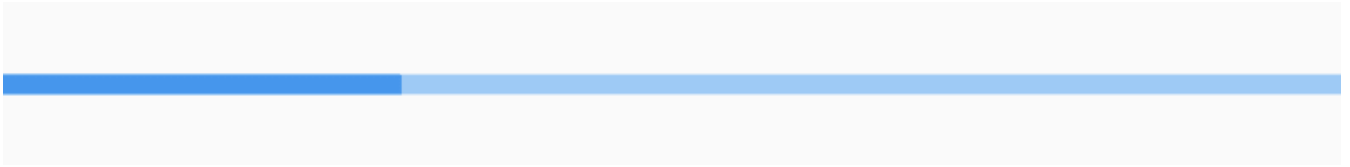
效果如下：



设置具体进度值：

```
1 LinearProgressIndicator(  
2   value: 0.3,  
3 )
```

`value` 的值范围是0-1，效果如下：



设置背景颜色及进度值：

```
1 LinearProgressIndicator(  
2   value: 0.3,  
3   backgroundColor: Colors.greenAccent,  
4   valueColor: AlwaysStoppedAnimation<Color>(Colors.red),  
5 )
```

效果如下：

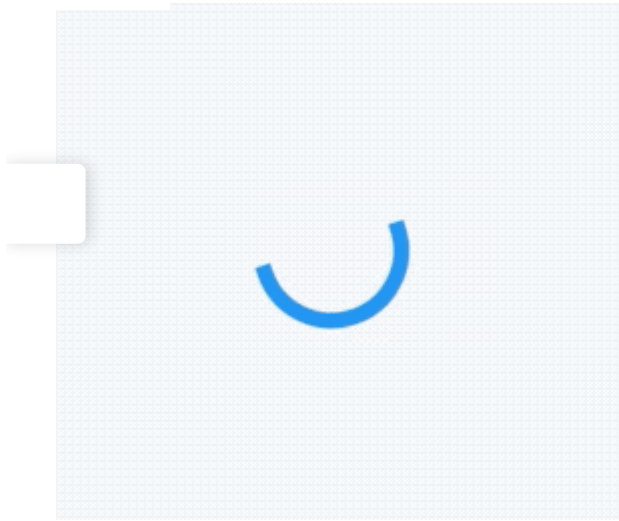


## CircularProgressIndicator

CircularProgressIndicator 是圆形进度条，和LinearProgressIndicator用法一样：

```
1 CircularProgressIndicator()
```

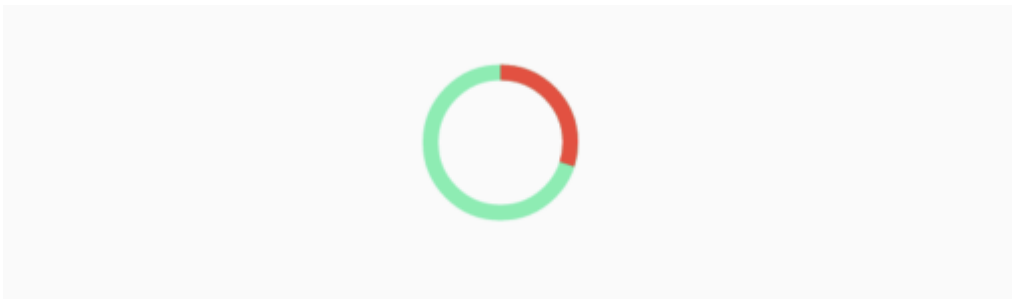
效果如下：



设置进度值及颜色值：

```
1  CircularProgressIndicator(  
2    value: 0.3,  
3    backgroundColor: Colors.greenAccent,  
4    valueColor: AlwaysStoppedAnimation<Color>(Colors.red),  
5  )
```

效果如下：



## CupertinoActivityIndicator

CupertinoActivityIndicator是ios风格的指示器，CupertinoActivityIndicator不能设置进度，只能一直转“菊花”。

```
1  CupertinoActivityIndicator(  
2    radius: 10,  
3  )
```

**radius** 参数是半径，值越大，控件越大。

效果如下：



## RefreshProgressIndicator

RefreshProgressIndicator 是刷新指示器，通常用于下拉刷新，基本用法如下：

```
1 RefreshProgressIndicator()
```

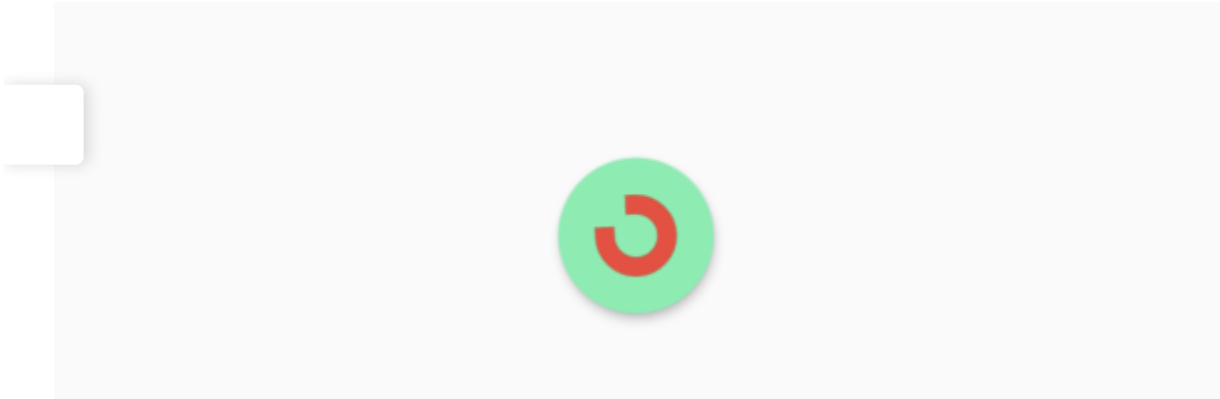
效果如下：



设置宽度及颜色：

```
1 RefreshProgressIndicator(  
2   backgroundColor: Colors.greenAccent,  
3   valueColor: AlwaysStoppedAnimation<Color>(Colors.red),  
4   strokeWidth: 5.0,  
5 )
```

效果如下：



喜欢作者

版权所有，禁止私自转发、克隆网站。

< [CircleBorder](#)

[ClampingScrollPhysics](#) >