

Kotlin中? 和 !! 的使用



json_6d65 关注

0.202 2021.02.05 15:59:06 字数 345 阅读 2,373

首先明确在Kotlin中的变量定义

定义变量规则：var | val 变量名 [:类型] [= 初始值]

例：var name : String = "张三"

val gender : String ="男"

通俗来讲，var修饰变量，val修饰常量；

接下来先说?，并举简单的例子加以说明

1、? 修饰申明在成员变量的类型后面，表示这个变量可以为null。该变量如果为null时，不会执行该变量后面的逻辑，也不会抛出空指针异常，俗称空安全。如果不为null，会正常执行该变量后面的内容。

举例说明

(1) 反例：一个变量重新赋值后提示“Null can not be a value of a non-null type String”

```
var name: String = "张三"

override fun onCreate(savedInstanceState: Bundle?) {
    super.onCreate(savedInstanceState)
    setContentView(R.layout.activity_main)
    name = null
}
```

Null can not be a value of a non-null type String

https://blog.csdn.net/qq_32886769

正例：

```
var name: String? = "张三"

override fun onCreate(savedInstanceState: Bundle?) {
    super.onCreate(savedInstanceState)
    setContentView(R.layout.activity_main)
    name = null
}
```

(2) 类中的成员变量

```
class MainActivity : AppCompatActivity() {
    //类中的成员变量
    private var mAa: Annotation? = null
}
```

(3)有参传递时

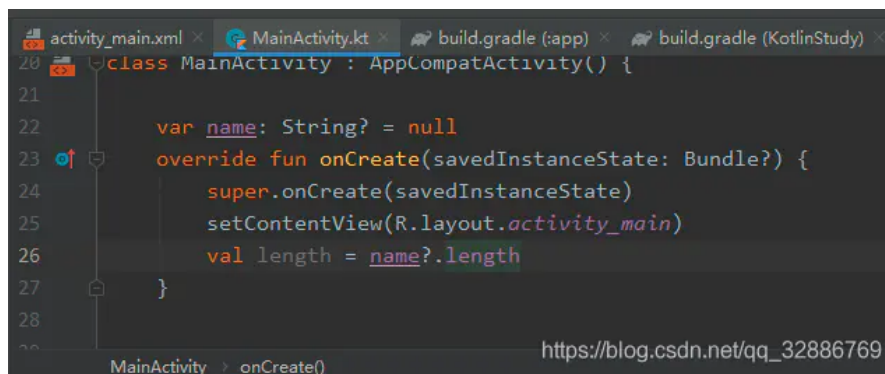
```
override fun onCreate(savedInstanceState: Bundle?) {  
    super.onCreate(savedInstanceState)  
    setContentView(R.layout.activity_main)  
    initTest()  
}
```

2、!! 加在变量后面，表示该变量如果为null时，会抛出空指针异常，像java语法一样空指针不安全；如果不为null，才会正常执行该变量后面的内容。

举例说明：

(1) 反例：name未赋值，如下写法会有空指针；

正例：



```
class MainActivity : AppCompatActivity() {  
    var name: String? = null  
    override fun onCreate(savedInstanceState: Bundle?) {  
        super.onCreate(savedInstanceState)  
        setContentView(R.layout.activity_main)  
        val length = name?.length  
    }  
}
```

这样就不会有空指针；

今天就记录这么多，如有帮助，点个赞再走吧；谢谢啦；

