Android ViewModel 引入协程



AndroidX Lifecycle v2.1.0 在 ViewModel 中引入 viewModelScope ,当 ViewModel 被销毁时它 会自动取消协程任务,这个特性真的好用。本文介绍 viewModelScope 使用和内部实现方式,分析 ViewModel 是如何自动取消协程的。

ViewModel 引入协程

当我们在 ViewModel 里面需要引入协程,首先要在 ViewModel 中新建一个 CoroutineScope,用来管理所有协程任务,同时需要 onCleared() 方法里面取消协程任务,模板代码实现如下:

```
class MyViewModel : ViewModel() {
1
3
        private val viewModelJob = SupervisorJob()
        private val uiScope = CoroutineScope(Dispatchers.Main + viewModelJob)
 6
        override fun onCleared() {
 8
            super.onCleared()
            viewModelJob.cancel() // Cancel all coroutines
9
10
11
        fun launchDataLoad() {
12
            uiScope.launch {
14
                // Modify UI
15
17
        }
18
19
        suspend fun sortList() = withContext(Dispatchers.Default) {
            // Heavy work
20
21
22
```

然而,很多情况我们会经常忘记取消协程,导致出现内存泄漏等各种问题。 遇到这种场景,可以使用 ViewModel 扩展属性 viewModelScope 来优化代码。

viewModelScope 方式

注意 lifecycle-viewmodel-ktx 版本号: 2.1.0-beta01

viewModelScope 管理协程的方式与我们在 ViewModel 引入协程的方式一样,使用非常简单,模板代码实现如下:

```
1
    class MyViewModel : ViewModel() {
2
        fun launchDataLoad() {
 3
            viewModelScope.launch {
                sortList()
 5
 6
                // Modify UI
            }
8
9
        suspend fun sortList() = withContext(Dispatchers.Default) {
10
            // Heavy work
11
12
13
```

viewModelScope 内部实现

```
// androidx.lifecycle.ViewModel.viewModelScope
1
 2
    private const val JOB_KEY = "androidx.lifecycle.ViewModelCoroutineScope.JOB_KEY"
3
4
 5
    val ViewModel.viewModelScope: CoroutineScope
 6
             get() {
                 val scope: CoroutineScope? = this.getTag(JOB_KEY)
 7
 8
                 if (scope != null) {
                     return scope
9
10
                 return setTagIfAbsent(JOB_KEY,
11
                     CloseableCoroutineScope(SupervisorJob() + Dispatchers.Main))
12
13
14
    internal class CloseableCoroutineScope(context: CoroutineContext) : Closeable, CoroutineContext)
15
16
        override val coroutineContext: CoroutineContext = context
17
        override fun close() {
18
19
             coroutineContext.cancel()
20
21
```

分析 viewModelScope 源码有 3 点需要关注:

- 1. 注意使用 SupervisorJob 而不是用 Job
- 2. 为了 ViewModel 能够取消协程,需要实现 Closeable 接口
- 3. viewModelScope 默认使用 Dispatchers.Main , 方便 Activity 和 Fragment 更新 UI

ViewModel 内部取消协程

ViewModel 类通过 HashMap 存储 CoroutineScope 对象,当使用 getTag(J0B_KEY) 方法获取 对象不存在时,创建一个新的 CoroutineScope 并调用 setTagIfAbsent(J0B_KEY, scope) 方法存储新建的 CoroutineScope 对象。ViewModel 被销毁时内部会执行 clear() 方法,在 clear() 方法中遍历调用 closeWithRuntimeException 取消了 viewModelScope 的协程,实现流程非常清晰。相关代码如下:

```
// androidx.lifecycle.ViewModel
1
    // clear() -> closeWithRuntimeException() -> coroutineContext.cancel()
3
5
    private final Map<String, Object> mBagOfTags = new HashMap<>();
6
 7
    <T> T getTag(String key) {
 8
        synchronized (mBagOfTags) {
            return (T) mBagOfTags.get(key);
9
10
11
12
13
    <T> T setTagIfAbsent(String key, T newValue) {
        T previous;
14
15
        synchronized (mBagOfTags) {
            previous = (T) mBagOfTags.get(key);
16
            if (previous == null) {
17
18
                 mBagOfTags.put(key, newValue);
19
20
21
        T result = previous == null ? newValue : previous;
        if (mCleared) {
22
            closeWithRuntimeException(result);
23
24
        return result;
25
26
27
    @MainThread
28
29
    final void clear() {
        mCleared = true;
30
        if (mBagOfTags != null) {
31
32
             for (Object value : mBagOfTags.values()) {
                 closeWithRuntimeException(value);
33
```

```
35
36
        onCleared();
37
38
39
    private static void closeWithRuntimeException(Object obj) {
40
        if (obj instanceof Closeable) {
41
42
                ((Closeable) obj).close();
43
            } catch (IOException e) {
                throw new RuntimeException(e);
44
45
46
        }
47
```

结论

如果你也正在使用 MVVM 和协程,非常推荐在 ViewModel 中使用 viewModelScope 方式。不仅简化 ViewModel 代码,而且还能管理协程生命周期。



