

Flutter Widgets入门（一）：MaterialApp 和 Scaffold



熠辉web3

专注于Ethereum/Dapp/NFT等web3技术分享

28 人赞同了该文章

1 MaterialApp

1.1 什么是MaterialApp?

MaterialApp是我们使用 Flutter开发中最常用的符合Material Design设计理念的入口Widget。你可以将它类比成为网页中的 `<html></html>`，且它自带路由、主题色，`<title>` 等功能。

1.2 MaterialApp的几个属性

1.2.1 title

String 类型，该属性会在 Android 应用管理器的App上方显示，对于 iOS 设备是没有效果的。如下面代码所示：

```
import 'package:flutter/material.dart';

void main() {
  runApp(MaterialApp(
    title: '一个Flutter应用',
    home: Text('hello flutter',
      style: TextStyle(
        color: Colors.white, decoration: TextDecoration.none)));
}
```



知乎 @李棠辉

1.2.2 home

Widget 类型，这是在应用程序正常启动时首先显示的Widget，除非指定了 `initialRoute` 。如果 `initialRoute` 显示失败，也该显示该Widget。

需要注意的是, 如果你指定了 `home` 属性, 则在 `routes` 的路由表中不允许出现 `/` 的命名路由。

```
import 'package:flutter/material.dart';

void main() {
  runApp(MaterialApp(
    title: '一个Flutter应用',
    home: Center(
      child: Text('hello flutter',
        style: TextStyle(
          color: Colors.white, decoration: TextDecoration.none)),
    ));
}
```



1.2.3 routes

`Map<String, WidgetBuilder>` 类型，是应用的顶级路由表。当我们再使用 `Navigator.pushNamed` 进行命名路由的跳转时，会在此路表中进行查找并跳转。如果你的应用程序只有一个页面，则无需使用 `routes` ，直接指定 `home` 对应的Widget即可。

下面的例子中，定义了两个路由： `/home` 和 `/detail` ，并使用 `GestureDetector` 定义了点击事件已实现路由跳转：

```
import 'package:flutter/material.dart';

void main() {
  runApp(MaterialApp(title: '一个Flutter应用', home: HomePage(), routes: {
    '/home': (BuildContext context) => HomePage(),
  }));
}
```

```

    '/detail': (BuildContext context) => DetailPage()
  ));
}

class HomePage extends StatelessWidget {
  @override
  Widget build(BuildContext context) {
    return Center(
      child: GestureDetector(
        onTap: () {
          Navigator.pushNamed(context, '/detail');
        },
        child: Text('首页, 点击跳转详情页',
          style: TextStyle(
            fontSize: 20.0,
            color: Colors.white, decoration: TextDecoration.none))),
    );
}

class DetailPage extends StatelessWidget {
  @override
  Widget build(BuildContext context) {
    return Center(
      child: GestureDetector(
        onTap: () {
          Navigator.pushNamed(context, '/home');
        },
        child: Text('详情页, 点击跳转首页',
          style: TextStyle(
            fontSize: 20.0,
            color: Colors.white, decoration: TextDecoration.none))),
    );
}
}

```



2 Scaffold

2.1 什么是Scaffold?

Scaffold通常被用作MaterialApp的子Widget，它会填充可用空间，占据整个窗口或设备屏幕。Scaffold提供了大多数应用程序都应该具备的功能，例如顶部的 appBar，底部的 bottomNavigationBar，隐藏的侧边栏 drawer 等。

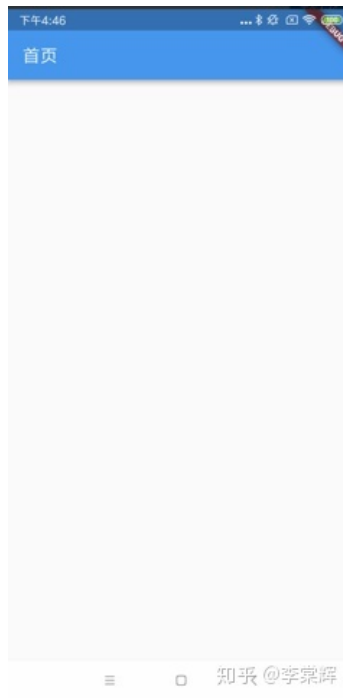
2.2 Scaffold的几个属性

2.2.1 appBar

PreferredSizeWidget 类型，显示在Scaffold的顶部区域。

```
import 'package:flutter/material.dart';

void main() {
  runApp(MaterialApp(
    title: '一个Flutter应用',
    home: Scaffold(
      appBar: AppBar(
        title: Text('首页')
      )
    )
  ));
}
```



2.2.2 drawer

Widget drawer 类型，通常用来形成一个汉堡包按钮显示其侧边栏。

```
import 'package:flutter/material.dart';

void main() {
  runApp(MaterialApp(
```

```

title: '一个Flutter应用',
home: Scaffold(
  appBar: AppBar(title: Text('首页')),
  drawer: Drawer(
    child: Column(
      children: <Widget>[
        DrawerItem(1, '列表1'),
        DrawerItem(2, '列表2'),
        DrawerItem(3, '列表3'),
        DrawerItem(4, '列表4'),
        DrawerItem(5, '列表5')
      ],
    ),
  ),
));
}

```

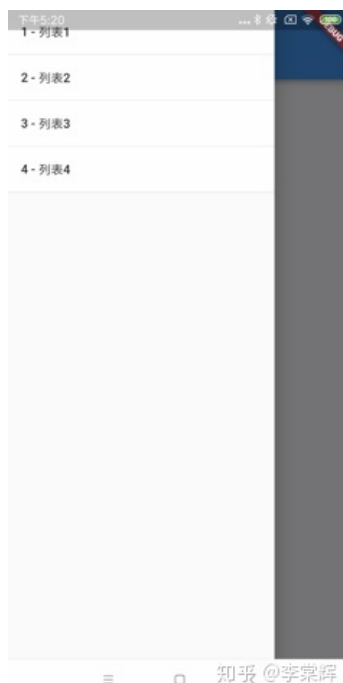
```

class DrawerItem extends StatelessWidget {
  final int id;
  final String name;

  DrawerItem(this.id, this.name);

  @override
  Widget build(BuildContext context) {
    return Container(
      decoration: BoxDecoration(
        color: Colors.white,
        border:
          Border(bottom: BorderSide(width: 0.5, color: Color(0xFFd9d9d9))),
      ),
      height: 52.0,
      child: FlatButton(
        onPressed: () {},
        child: Row(
          crossAxisAlignment: CrossAxisAlignment.center,
          children: <Widget>[Text(id.toString()), Text(' - '), Text(name)],
        ),
      ),
    );
  }
}

```

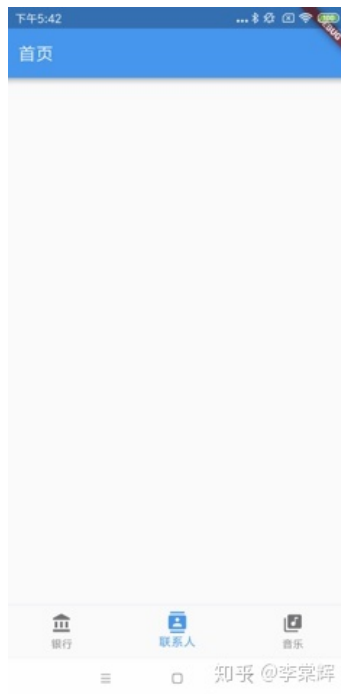


2.2.3 bottomNavigationBar

Widget `bottomNavigationBar` 类型，用户显示底部的tab栏， `items` 必须大于2个。

```
import 'package:flutter/material.dart';

void main() {
  runApp(MaterialApp(
    title: '一个Flutter应用',
    home: Scaffold(
      appBar: AppBar(
        title: Text('首页'),
      ),
      bottomNavigationBar: BottomNavigationBar(
        type: BottomNavigationBarType.fixed,
        currentIndex: 1,
        items: [
          new BottomNavigationBarItem(
            icon: Icon(Icons.account_balance), title: Text('银行')),
          new BottomNavigationBarItem(
            icon: Icon(Icons.contacts), title: Text('联系人')),
          new BottomNavigationBarItem(
            icon: Icon(Icons.library_music), title: Text('音乐'))
        ],
      )),
  );
}
```



2.2.4 body

Widget 类型，Scaffold的主题内容。

```
import 'package:flutter/material.dart';

void main() {
```

```
runApp(MaterialApp(  
  title: '一个Flutter应用',  
  home: Scaffold(  
    appBar: AppBar(  
      title: Text('首页'),  
    ),  
    bottomNavigationBar: BottomNavigationBar(  
      type: BottomNavigationBarType.fixed,  
      currentIndex: 1,  
      items: [  
        new BottomNavigationBarItem(  
          icon: Icon(Icons.account_balance), title: Text('银行')),  
        new BottomNavigationBarItem(  
          icon: Icon(Icons.contacts), title: Text('联系人')),  
        new BottomNavigationBarItem(  
          icon: Icon(Icons.library_music), title: Text('音乐'))  
      ],  
    ),  
    body: Center(  
      child: Text('这是联系人页面'),  
    ),  
  )),  
);  
}
```



编辑于 2019-03-09 19:22

[Flutter](#) [Vue.js](#) [React](#)