Kotlin 构造函数、继承



Kotlin 的构造函数,以及类的继承,和 Java 相比,在使用上还有些差别的,一些写法并不是很好理解,这里简单的分析记录下。

一、类、对象

在学习 Kotlin 构造函数、继承之前,先简单了解在 Kotlin 中如何定义类、创建对象。

```
1  class Person {
2   var name: String = ""
3   var age: Int = 0
4  }
```

和 Java 一样,在 Kotlin 中也是用 class 关键字创建类,默认的可见性修饰符是 public。接下来 创建一个对象:

```
1 | val p = Person()
```

和 Java 不同的时,Kotlin 中创建对象时省略了 new 关键字。

二、构造函数

Kotlin 中构造函数分为**主构造函数**和**次构造函数**,每个类默认都会有一个不带参数的主构造函数,例如上边的 Person 类。主构造函数的特点是没有函数体,直接定义在类名的后面即可,下边定义 Person2 类,并添加带参的主构造函数:

```
1 | class Person2(var name: String, var age: Int) {
2 |
3 |}
```

由于主构造函数没有函数体,如果需要在主构造函数中编写代码该怎么做? Kotlin 提供了一个用 init 关键字作为前缀的初始化块,可以在这里编写要在主构造函数中完成的业务:

注意主构造函数的参数如果使用了 var 或 val 修饰符,就相当于在类中声明了对应名称的属性。

一个类可以有多个次构造函数,用 constructor 关键字声明。Kotlin 中规定,当一个类既有主构造函数又有次构造函数时,所有次构造函数都必须使用 this 关键字直接或间接的调用主构造函数(当类名够加了圆括号,无论有没有参数,就需要遵守这个规定):

第一个次构造函数直接调用了主构造函数,第二个次构造函数调用了第一个次构造函数,也就 是间接的调用了主构造函数。

三、继承

我们上边声明的 Person 、 Person2 是不能被直接继承的,因为在 Kotlin 中非抽象类是不能被直接继承的,考虑到抽象类需要有子类继承它才能创建对象,而非抽象类却不需要,所以 Kotlin 默认让非抽象类不能被继承,以防产生不可预知的问题。当然这个默认规则是可以改变的,只需要在非抽象类前加上 open 关键字即可:

```
1 | open class Person {
2 | }
```

Kotlin 中用冒号:实现继承,而不是 Java 中的 extends 关键字,先看一个简单的:

```
1 | class Student : Person() {
2 | }
```

怎么要在被继承的类后加一个括号 () ? 这点又和 Java 的类继承不同。在 Java 的继承特性中有一个规则,子类的构造函数需要调用父类的构造函数,在 Kotlin 中我们同样需要遵循这个规则。这个 () 其实就是调用父类的无参构造函数。当 Student 类的主构造函数初始化时会调用Person 类的无参数构造函数。

当然,继承一个类时也可以调用父类的有参构造函数:

```
1 | class Student(name: String, age: Int) : Person2(name, age) {
2 | }
```

这里继承了 Person2 类,并调用了其两个参数的主构造函数,由于 Person2 类的主构造函数需要两个参数,我们需要给 Student 类定义了包含这两个参数的主构造函数,并将参数传递给 Person2 类的构造函数。

如果子类没有主构造函数,有次构造函数,同时父类的构造函数都是带参的,那么继承父类时,如何调用父类的带参构造函数呢?虽然我们一般不会这样定义类来为难自己,但这在Kotlin 中是支持的。因为子类有次构造函数,所以通过次构造函数,使用 super 关键字调用父类的带参构造函数:

由于是通过次构造函数调用父类的带参构造函数,所以 Person2 后的括号 () 就省略了。