



# Android Gradle manifestPlaceholders 占位符详解



didikee

关注

IP属地: 新疆

 0.309

2017.04.24 15:21:47

字数 325

阅读 5,747

## Android Gradle manifestPlaceholders 占位符详解

在实际项目中, `AndroidManifest` 里十几个地方的值是需要动态的改变(生成apk文件的时候).如果每次去改也可以,但是累啊,在我之前他们打包是用手动替换,但我觉得这是是在没办法的办法,但是有了 `manifestPlaceholders` 占位符后就简单的多了,只需要改一个地方就行了.

### 1. 概括

下面介绍下 `manifestPlaceholders` 占位符的使用,其实很好理解,你可以认为它可以在 `build.gradle` 文件中定义字符串并将值映射到 `AndroidManifest` 清单文件的指定位置.

下面说下使用方法:

### 2. AndroidManifest 文件定义占位符

部分代码如下:

```
1      <application
2          android:allowBackup="true"
3          android:icon="@mipmap/ic_launcher"
4          android:label="@string/app_name"
5          android:supportsRtl="true"
6          android:theme="@style/AppTheme">
7          <activity android:name=".MainActivity">
8              <intent-filter>
9                  <action android:name="android.intent.action.MAIN"/>
10                 <category android:name="android.intent.category.LAUNCHER"/>
11             </intent-filter>
12
13             // 这是在Activity 标签下
14             <meta-data android:name="nameActivity" android:value="${test_value_activit
15         </activity>
16
17         // 这是在Activity 标签下
18         <meta-data android:name="nameApplication" android:value="headword${test_value}
19     </application>
```

总结如下:

`${你定义名称}`

当然 `${}` 的前后面直接添加字符串.

例如:

```
1      android:value="${test_value_activity}"
2
3      android:value="headword${test_value}append_word"
```

### 3. build.gradle 给占位符赋值

部分代码如下:

```
1 | defaultConfig {
2 |     applicationId "com.didikee.wififriend"
3 |     minSdkVersion 15
4 |     targetSdkVersion 24
5 |     versionCode 1
6 |     versionName "1.0"
7 |     testInstrumentationRunner "android.support.test.runner.AndroidJUnitRunner"
8 |
9 |     manifestPlaceholders = [test_value: "这是测试值",test_value_activity:"Activity 中"]
10 | }
```

总结如下:

```
manifestPlaceholders = [symbol1: "value1", symbol2:"value2"]
```

多个值时用 , 分隔开.

### 3. 在Java代码获取占位符的值

在获取值的时候是区分占位符在 **Activity**标签,**Application**标签,**service**标签,**receiver**标签 下,所以有两种获取方式:

在 **Activity**标签下 :

```
1 | ActivityInfo activityInfo = null;
2 | try {
3 |     activityInfo = getPackageManager().getActivityInfo(getComponentName(), 0);
4 | } catch (PackageManager.NameNotFoundException e) {
5 |     e.printStackTrace();
6 | }
7 | if (activityInfo == null)return;
8 | String value = activityInfo.metaData.getString("nameActivity");
```


在 **Application**标签下 :


```
ApplicationInfo applicationInfo = null;
try {
    applicationInfo = getPackageManager().getApplicationInfo(getPackageName(), 0);
} catch (PackageManager.NameNotFoundException e) {
    e.printStackTrace();
}
if (applicationInfo == null)return;
String value = applicationInfo.metaData.getString("nameApplication");
```

同理,在 **service**标签,**receiver**标签 下分别为:

```
1 | String value= MainActivity.this.getPackageManager().getServiceInfo(ComponentName,PackageName).metaData.getString("nameService");
2 |
3 | String value= MainActivity.this.getPackageManager().getReceiverInfo(ComponentName,PackageName).metaData.getString("nameReceiver");
```

 6人点赞 >



 Android



更多精彩内容, 就在简书APP



"不打赏没关系, 点个赞再走嘛~(๑•̀ㅂ•́)و✧"

赞赏支持

还没有人赞赏，支持一下



**didikee** Android开发,业余个人开发者  
总资产20 共写了1.7W字 获得733个赞 共175个粉丝

关注