Exercícios: estrutura iniciais

sumário

- Trocar valor de 2 variáveis
- Qual o dobro de um número?
- Qual a área da figura?
- Qual o antecessor e o sucessor de um número?
- Qual a média aritmética de 3 números?
- Qual o intervalo em dias de uma data?

Trocar valor de 2 variáveis

objetivo

Trocar o valor de 2 variáveis

descrição

Contrua um algoritmo que armazene o valor 999 na variável primeiro e o valor 555 na variável segundo.

A seguir, utilizando apenas atribuições entre variáveis, troque os seus valores fazendo com que o valor que está em primeiro passe para segundo e vice-versa.

Imprima na tela o nome das variáveis e seus respectivos valores antes e depois da permuta.

variação

Construa um algoritmo que receba do teclado 2 valores e armazene em 2 variáveis, primeiro e segundo.

A seguir, utilizando apenas atribuições entre variáveis, troque os seus valores fazendo com que o valor que está em primeiro passe para segundo e vice-versa.

Imprima na tela o nome das variáveis e seus respectivos valores antes e depois da permuta.

exemplo

```
informe o primeiro valor
123
informe o segundo valor
321
-> primeiro = 123 e segundo = 321
-> primeiro = 321 e segundo = 123
```

Qual o dobro de um número?

objetivo

• Calcular o dobro de um número

descrição

Contrua um algoritmo que armazene o valor 999 na variável fator e calcule o dobro desse valor na variável produto.

Imprima na tela, usando as variáveis, a equação e seu resultado.

variação

Contrua um algoritmo que receba do teclado um valor e armazene na variável fator. Calcule o dobro desse valor e armazene na variável produto.

Imprima na tela, usando as variáveis, a equação e seu resultado.

exemplo

```
informe o fator valor
123
-> 123 * 2 = 246
```

Qual a área da figura?

objetivo

• Calcular área de figuras planas

descrição

Sabendo que a área de um quadrado é lado * lado. Contrua um algoritmo que receba do teclado o tamanho do lado do quadrado e armazene na variável lado e calcule a área correspondente armazenando seu valor na variável área.

Imprima na tela a equação e a área, usando as variáveis.

variação

As figuras planas são: triângulo, quadrado, retângulo, losango, trapézio e círculo. O problema acima trata de um quadrado, faça 1 algoritmo para cada das outras figuras geométricas.

Informações sobre área de figuras planas.

```
informe o lado do quadrado
12
-> área do quadrado
-> 12 * 12 = 144
```

Qual o antecessor e o sucessor de um número?

objetivo

Calcular o antecessor e sucessor de um número.

descrição

Construa um algoritmo que armazene o valor 999 na variável número_mágico e calcule o número antecessor e sucessor desse número, armazenando respectivamente nas variáveis antecessor e sucessor.

Imprima na tela, usando as variáveis, os 3 números identificando-os.

variação

Construa um algoritmo que receba do declado um número e armazene na variável número_mágico e calcule o número antecessor e sucessor desse número, armazenando respectivamente nas variáveis antecessor e sucessor.

Imprima na tela, usando as variáveis, os 3 números identificando-os.

exemplo

```
informe um número
12
-> o antecessor de 12 é 11
-> o sucessor de 12 é 13
```

Qual a média aritmética de 3 números?

objetivo

• Calcular a média aritmética de 3 números.

descrição

Construa um algoritmo que armazene 3 valores 999, 998 e 997 nas variáveis operando_1, operando_2 e operando_3. Calcule a média aritmética desses números armazenando na variável média.

Imprima na tela, usando as variáveis, a equação e a média.

variação

Construa um algoritmo que receba do teclado 3 valores e armazene nas variáveis operando_1, operando_2 e operando_3. Calcule a média aritmética desses números armazenando na variável média.

Imprima na tela, usando as variáveis, a equação e a média.

```
informe o 1o operando
15
informe o 2o operando
20
informe o 3o operando
10
-> (15 + 20 + 10) / 3 = 15
```

Qual o intervalo em dias de uma data?

objetivo

• Dado uma data de aniversário e a data atual, calcular a idade em dias.

descrição

Construa um algoritmo que:

- 1. armazene a data atual em 3 valores 2019, 4 e 9 nas variáveis data_atual_ano, data_atual_mês e data_atual_dia.
- 2. armazene a data de nascimento em 3 valores 1975, 5 e 1 nas variáveis data_nascimento_ano, data_nascimento_mês e data_nascimento_dia.
- 3. Calcule o número de dias e armazene na variável idade_em_dias.

Considere que todo mês tem 30 dias, consequentemente todo ano tem 360 dias. Imprima na tela, usando as variáveis, a equação e a média.

variação

Construa um algoritmo que:

- receba do teclado a data atual em 3 valores e armazene nas variáveis data_atual_ano, data_atual_mês e data_atual_dia.
- 2. receba do teclado a data de nascimento em 3 valores e armazene nas variáveis data_nascimento_ano, data_nascimento_mês e data_nascimento_dia.
- 3. Calcule o número de dias e armazene na variável idade_em_dias.

Considere que todo mês tem 30 dias, consequentemente todo ano tem 360 dias. Imprima na tela, usando as variáveis, a equação e a média.

```
informe o ano da data de hoje
2019
informe o mês da data de hoje
4
informe o dia da data de hoje
9
```

```
informe o ano do seu nascimento
1975
informe o mês do seu nascimento
5
informe o dia do seu nascimento
1
-> você tem dias
```

Conversor de medidas

objetivos

• Converter temperatura em Fahrenheit em Celsius

descrição

Construa um algoritmo que:

- 1. receba do teclado a temperatura em Fahrenheit e armazene na variável fahrenheit.
- Calcule o a temperatura em Celsius e armazene na variável celcius. celcius = 5 * (fahrenheit 32) / 9.

Imprima na tela, usando as variáveis, tanto a temperatura em Fahrenheit quanto em Celcius.

variação

Existem diversas outras medidas que podem ser usadas para fazer conversão de valores. Alguns exemplos:

- 1. Conversão de Celcius em Fahrenheit;
- 2. Conversão de Metros em Pés;
- 3. Conversão de metros em polegadas
- 4. Conversão de metros quadrados em hectares
- 5. Quilôpmetro para milhas
- 6. Quilômetro por hora em velocidade da luz

```
informe a temperatura em fahrenheit
100
-> 100 graus Fahrenheit corresponde a 55 graus Celcius
```