



#ШПАРГАЛОЧКИ

СОЗДАНИЕ САЙТОВ FRONT-END РАЗРАБОТКА

Средний уровень

Материалы подготовлены отделом методической разработки

Больше полезных материалов и общения в нашем комьюнити
в Telegram: https://t.me/hw_school





Крестики-нолики (другой взгляд)

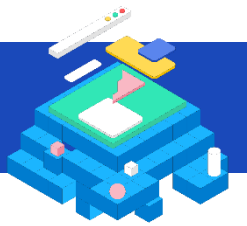




Стрелочные функции

Стрелочная функция - укороченная запись обычной **анонимной** (не имеющей имени) функции. В такой записи не используется слово `function`, а между круглыми и квадратными скобками ставится “стрелочка”:

```
document.querySelector("button").onclick = () => {  
  
    //...  
  
};
```



Тернарный оператор

Тернарный оператор - это укороченная запись условия. Его можно использовать для выбора значения переменной:

```
let symbol = turn % 2 == 0 ? "X" : "0";
```

// если ход четный, в `symbol` запишется X, иначе - 0

Здесь перед знаком вопроса стоит условие, после условия - значение, которое вернется, если условие верно. А после двоеточия - значение, которое вернется, если условие неверно.



parentNode, forEach

parentNode - свойство, возвращающее родителя элемента. Например, **parentNode** элемента `` вернет `` или ``. А **parentNode** ячейки `<td>` - строку `<tr>`.

forEach (для каждого) - это вторая “версия” цикла **for**, удобная в работе с массивами. Этот цикл перебирает массив по одному элементу, поочередно записывая каждый элемент в указанную переменную:

```
numbers = [1, 2, 3, 4, 5];
```

```
forEach (function(number)) {
```

```
    console.log(number * 2); // умножаем каждое число массива на 2: 2, 4, 6, 8, 9
```

```
}
```