

使用 Verilog HDL 的五级流水线 MIPS CPU 设计文档

17373436 林昱同

一、模块规格

1、NextPC(PC 计算)

端口定义：

端口名	方向	位宽	功能简述
curPC	Input	[31:0]	当前 PC
BrImm	Input	[31:0]	拓展后的 BrImm
JImm	Input	[25:0]	J 指令的 Imm
JRIImm	Input	[31:0]	JR 指令的目标地址
Br	Input	1	是否为分支指令
Jump	Input	1	是否为跳转指令
JType	Input	1	使用哪种跳转
NPC	Output	[31:0]	下一个 PC
PCAdd8	Output	[31:0]	PC+8

功能描述

序号	功能名	功能描述
1	下一条指令	根据指令情况计算 PC

2、GRF 单元（通用寄存器单元）

端口定义

端口名	方向	位宽	功能简述
A1	Input	[4:0]	读寄存器编号 1
A2	Input	[4:0]	读寄存器标号 2
A3	Input	[4:0]	写寄存器编号
WD	Input	[31:0]	写入数据
clk	Input	1	时钟信号
reset	Input	1	复位信号
WE	Input	1	写入使能
RD1	Output	[31:0]	寄存器值 1
RD2	Output	[31:0]	寄存器值 2

功能描述

序号	功能名	功能描述
1	复位	当 reset 为 1 时，所有寄存器值均变为 0
2	读取值	RD1 RD2 始终为 A1 和 A2 编号的寄存器的值
3	写入	当 clk 上升沿来临时，如 WE 为 1，向 A3 号寄存器 写入 WD

3、ALU（算术逻辑单元）

接口定义

端口名	方向	位宽	功能简述
SrcA	Input	[31:0]	数据 A
SrcB	Input	[31:0]	数据 B
ALUCtrl	Input	[7:0]	ALU 功能控制信号
Shamt	Input	[4:0]	移位控制
ALUResult	Output	[31:0]	运算结果

功能描述

序号	功能名	功能描述	
		ALUCtrl	ALUResult
0	加	00000000	SrcA+SrcB
1	减	00000001	SrcA-SrcB
2	与	00000010	SrcA&SrcB
3	或	00000011	SrcA SrcB
4	异或	00000100	SrcA^SrcB
5	或非	00000101	!(SrcA SrcB)
6	逻辑左移	00000110	SrcB<<shamt
7	逻辑右移	00000111	SrcB>>shamt
8	算术右移	00001000	\$signed(SrcB>>>shamt)

9	等于比较	00001001	SrcA==SrcB
10	小于比较	00001010	\$signed(SrcA<SrcB)
11	小于等于	00001011	\$signed(SrcA<=SrcB)
12	大于比较	00001100	\$signed(SrcA>SrcB)
13	大于等于	00001101	\$signed(SrcA>=SrcB)
14	小于 u	00001110	\$unsigned(SrcA<SrcB)
15	小于等于 u	00001111	\$unsigned(SrcA<=SrcB)
16	大于 u	00010000	\$unsigned(SrcA>SrcB)
17	大于等于 u	00010001	\$unsigned(SrcA>=SrcB)
18	逻辑左移 v	00010010	SrcB<<SrcA
19	逻辑右移 v	00010011	SrcB>>SrcB
20	算术右移 v	00010100	SrcB>>>SrcB

4、DM（数据储存器）

接口定义

端口名	方向	位宽	功能简述
A	Input	[31:0]	地址，只有[4:0]有意义
WD	Input	[31:0]	写入数据
Clk	Input	1	时钟信号
WE	Input	1	写入使能
Reset	Input	1	初始化信号
RD	Output	[31:0]	读取数据

功能描述

序号	功能名	功能描述
1	写入	当时钟上升沿来临时，如果 Reset 为 0 且 WE 为 1，则再 A 的位置写入 WD
2	读取	RD 始终为地址为 A 的数据的值
3	清空	Reset 为 1 时，所有数据清 0

5、EXT（拓展器）

接口定义

端口名	方向	位宽	功能简述
Imm	Input	[15:0]	输入立即数
ExtCtrl	Input	[1:0]	Extender 控制信号
Result	Output	[31:0]	拓展结果

功能描述

序号	功能名	功能描述
1	0 拓展	$Result = \{ \{16\{0\}\}, Imm \}$
2	符号拓展	$Result = \{ \{16\{Imm[15]\}\}, Imm \}$
3	加载到高位	$Result = \{ Imm, \{16\{0\}\} \}$
4	1 拓展	$Result = \{ \{16\{1\}\}, Imm \}$

6、BC(Branch_Control 分支控制)

分支的控制信号既关乎数据流，也关乎控制信号，因此在下面定义控制信号之前定义描述。

接口定义

端口名	方向	位宽	功能简述
Is_Br	Input	1	是否为分支指令
RD1	Input	32	RD1
RD2	Input	32	RD2
RT	Input	5	RT
Br	Output	1	是否分支跳转

功能描述

序号	功能名	功能描述
1	分支判断	$Br = IsBr \& \sim((RD1 \wedge RD2))$;

6. SC(Save Calculator)

接口定义

端口名	方向	位宽	功能简述
Din	Input	32	要存入的数据
Adrin	Input	32	地址
SLCtrl	Input	3	存取类型控制
Dout	Output	32	输出到 DM 的数据

Adrout	Output	32	输出到 DM 的地址
ByteEN	Output	4	要写入哪些位

功能描述

序号	功能名	功能描述
1	Save word	存入字
2	Save half	存入半字
3	Save byte	存入字节

7. LC(Load Calculator)

接口定义

端口名	方向	位宽	功能简述
memD	Input	32	内存中读取道德数据
GRFD	Input	32	RD2
Bytesel	Input	2	地址后两位
SLCtrl	Input	3	存取控制
Dout	Output	32	输出的数据

功能描述

序号	功能名	功能描述
1	load word	读取字
2	load half	读取半字，符号拓展

3	load halfu	读取半字，无符号拓展
4	load byte	读取字节，符号拓展
5	load byteu	读取字节，无符号拓展

8. MDU(乘除运算单元)

接口定义

端口名	方向	位宽	功能简述
Clk	Input	1	时钟信号
Reset	Input	1	复位信号
SrcA	Input	32	输入 A
SrcB	Input	32	输入 B
Start	Input	1	启动信号
MDUCtrl	Input	3	控制信号
Lo	Output	32	低 32 位结果
Hi	Output	32	高 32 位结果
Busy	Output	1	Busy 信号

功能描述

序号	功能名	功能描述
1	MULT	乘
2	MULTU	无符号成

3	DIV	除
4	DIVU	无符号除
5	MTHI/LO	存入 HI/LO

Table A-4 MIPS32 *REGIMM* Encoding of rt Field

分类指令

指令集：

MIPS-C3={LB、LBU、LH、LHU、LW、SB、SH、SW、ADD、ADDU、SUB、SUBU、MULT、MULTU、DIV、DIVU、SLL、SRL、SRA、SLLV、SRLV、SRAV、AND、OR、XOR、NOR、ADDI、ADDIU、ANDI、ORI、XORI、LUI、SLT、SLTI、SLTIU、SLTU、BEQ、BNE、BLEZ、BGTZ、BLTZ、BGEZ、J、JAL、JALR、JR、MFHI、MFLO、MTHI、MTLO}

分类

R-RD1-RD2-ALU-WD 型：ADD、ADDU、SUB、SUBU、AND、OR、XOR、NOR、SLLV、SRLV、SRAV、SLT、SLTU、

R-RD1-Shamt-ALU-WD 型：SLL、SRL、SRA、

R-RD1-RD2-MDU 型：MULT、MULTU、DIV、DIVU、

R-MDU-WD 型：MFHI、MFLO、

R-RD1-MDU 型：MTHI、MTLO

R-RD1-J：JR、

R-RD1-J-WD：JALR、

I-RD1-Imm-ALU-WD 型：ADDI、ADDIU、SLTI、SLTIU、ANDI、ORI、XORI、
型：

I-Imm-WD 型：LUI、

I-RD1-Imm-L-WD 型：LB、LBU、LH、LHU、LW、

I-RD1-RD2-Imm-S 型：SB、SH、SW、

I-RD1-RD2-Br 型: BEQ、BNE、

I-RD1-Br 型: BLEZ、BGTZ、

I-RD1-RegImm-Br 型: BLTZ、BGEZ、

J-Imm 型: J、

J-Imm-1f-WD 型: JAL、

数据流与控制信号定义

数据流：

分类后，每一类的控制信号都是相同的。

[数据通路与控制信号.xlsx](#)

控制信号真值表：

通过以上的数据通路列表，确定选择信号，并通过器件的使用情况来确定各个元件的写使能信号和模式。

[数据通路与控制信号.xlsx](#)

为了方便，以上的值为 X 时，均取 0.

三、冒险

数据冒险：

分析

能转发就转发，不能就暂停

每一级流水线 cpu 一旦计算出结果，就可以向前转发。

一旦一个地方需要 RD1/RD2，就可以接受转发。

策略

对于每个指令，译码出 Tnew（计算出结果的时间），Tuse（最晚得到正确寄存器值的时间），使用一个控制器中的流水线寄存器记录并传递，使用大小比较决定转发还是暂停。

Tnew 与 Tuse

[数据通路与控制信号.xlsx](#)

暂停机制

代码

```
assign A1Tnew= IDA1==DEA3&&DERegWE ? DETnew :  
              IDA1==EMA3&&EMRegWE ? EMTnew :  
              IDA1==MWA3&&MWRegWE ? MWTnew :  
              2'd0;  
assign A2Tnew= IDA2==DEA3&&DERegWE ? DETnew :  
              IDA2==EMA3&&EMRegWE ? EMTnew :  
              IDA2==MWA3&&MWRegWE ? MWTnew :  
              2'd0;
```

```
assign stall= (IDA1!=0&&A1Tnew>Tuse1)|| (IDA2!=0&&A2Tnew>Tuse2);
```

转发机制

转发目的地

均为外部转发。

GRF 的输出的 RD1, RD2;

D/Ereg 和 E/Mreg 的输出的 RD1, RD2.

逻辑

当源寄存器已经计算出结果（Tnew=0）并且转发目标的 A1A2 为要写入的 A3 时，进行转发。

代码

```
assign D1FWSel= IDA1==5'd0 ? 2'd0 :  
                IDA1==DEA3&&DETnew==0&&DERegWE ? 2'd1 :  
                IDA1==EMA3&&EMTnew==0&&EMRegWE ? 2'd2 :  
                IDA1==MWA3&&MWTnew==0&&MWRegWE ? 2'd3 :  
                2'd0;  
assign D2FWSel= IDA2==5'd0 ? 2'd0 :  
                IDA2==DEA3&&DETnew==0&&DERegWE ? 2'd1 :  
                IDA2==EMA3&&EMTnew==0&&EMRegWE ? 2'd2 :  
                IDA2==MWA3&&MWTnew==0&&MWRegWE ? 2'd3 :  
                2'd0;  
assign E1FWSel= DEA1==5'd0 ? 2'd0 :  
                DEA1==EMA3&&EMTnew==0&&EMRegWE ? 2'd1 :  
                DEA1==MWA3&&MWTnew==0&&MWRegWE ? 2'd2 :  
                2'd0;  
assign E2FWSel= DEA2==5'd0 ? 2'd0 :  
                DEA2==EMA3&&EMTnew==0&&EMRegWE ? 2'd1 :  
                DEA2==MWA3&&MWTnew==0&&MWRegWE ? 2'd2 :  
                2'd0;  
assign M1FWSel= EMA1==5'd0 ? 2'd0 :  
                EMA1==MWA3&&MWTnew==0&&MWRegWE ? 2'd1 :
```

```
2'd0;  
assign M2FWSe1= EMA2==5'd0 ? 2'd0 :  
            EMA2==MWA3&&MWTnew==0&&MWRegWE ? 2'd1 :  
            2'd0;
```

资源冒险

MDU 可能会出现资源冒险。

因此一旦当前使用 MDU (start==1)，MDU 的 busy 为 1，当前 IF/ID 级需要使用 MDU，则暂停。

四、CPU 的测试

1、测试电路

TB 编写

由于写入寄存器和 DM 时都有输出，可以通过这些输出来调试。

因此只需要使用复位即可

先设置 reset=1;

在#100 后设置 reset=0

2、测试集

测试用例 1

[sample1.asm](#)

网站上所给出的测试代码。

测试用例 2

```
ori $s1, $0, 32
ori $s2, $0, 0
ori $s0, $0, 0
for_1_begin:
beq $s0, $s1, for_1_end
    sw $s0, 0($s2)
    ori $t0, $0, 4
    addu $s2, $s2, $t0
ori $t0, $0, 1
addu $s0, $s0, $t0
beq $0, $0, for_1_begin
for_1_end:
nop
```

简单的把内存 0-31 填充上数字的程序。

期望下，内存中 0-31 地址分别被填充 0-31

测试用例 3

```
ori $0, $0, 0xffffffff
ori $1, $0, 0xffffffff
ori $2, $0, 0xffffffff
ori $3, $0, 0xffffffff
ori $4, $0, 0xffffffff
ori $5, $0, 0xffffffff
ori $6, $0, 0xffffffff
ori $7, $0, 0xffffffff
ori $8, $0, 0xffffffff
ori $9, $0, 0xffffffff
ori $10, $0, 0xffffffff
ori $11, $0, 0xffffffff
ori $12, $0, 0xffffffff
ori $13, $0, 0xffffffff
ori $14, $0, 0xffffffff
ori $15, $0, 0xffffffff
ori $16, $0, 0xffffffff
ori $17, $0, 0xffffffff
ori $18, $0, 0xffffffff
ori $19, $0, 0xffffffff
ori $20, $0, 0xffffffff
ori $21, $0, 0xffffffff
ori $22, $0, 0xffffffff
ori $23, $0, 0xffffffff
ori $24, $0, 0xffffffff
ori $25, $0, 0xffffffff
ori $26, $0, 0xffffffff
ori $27, $0, 0xffffffff
ori $28, $0, 0xffffffff
ori $29, $0, 0xffffffff
ori $30, $0, 0xffffffff
ori $31, $0, 0xffffffff
```

填充所有寄存器

测试用例 4

```
jal init    #init()
nop
ori $s0, $0, 1
ori $s1, $0, 1024
for_1_begin:
beq $s0, $s1, for_1_end #for i = 1 to 1024
nop

    sll $s2, $s0, 2

    lw $t0, -4($s2) #get a[i-1]
    ori $t1, $0, 0x8000    #try zero extern (16'b1000...)
    subu $t0, $t0, $t1
    sw $t0, 0($s2)        #a[i]=a[i-1]-0x8000    // can less than 0

ori $t0, $0, 1
addu $s0, $s0, $t0
j for_1_begin
nop
for_1_end:

jal end #end of program

init:    #void init()

    ori $t0, $0, 0x7111 #to try the lui    //lui is {imm,{16{0}}}, not
{imm, $rs}
    lui $t0, 0x00ff
    ori $t0, 0x8000    #0x0ff8000(9 continouns zero begin from 16's bits)

    sw $t0, 0($0) #a[0] = 0x00010000
    j init_end
    nop

init_end:
jr $ra
nop
end:
```

期望下内存从 0x00078000 填填充至 0xfff80000

测试用例 5

```
lui $t1, 0x1234
ori $t1, $t1, 0x5678
```

```
sb $t1,0($0)
sb $t1,1($0)
sb $t1,2($0)
sb $t1,3($0)
```

```
sh $t1,4($0)
sh $t1,6($0)
```

```
swl $t1,8($0)  #8+0
swl $t1,13($0) #12+1
swl $t1,18($0) #16+2
swl $t1,23($0) #20+3
```

```
swr $t1,24($0) #24+0
swr $t1,29($0) #28+1
swr $t1,34($0) #32+2
swr $t1,39($0) #36+3
```

```
sw $t1, 40($0)
```

测试各种 s 指令

测试用例 6

```
li $t1 0x12345678
sw $t1, 0($0)
```

```
lui $t2, 0xffff
ori $t2, 0xffff
lb $t2, 0($0)
```

```
lui $t2, 0xffff
ori $t2, 0xffff
lb $t2, 1($0)
```

```
lui $t2, 0xffff
ori $t2, 0xffff
lb $t2, 2($0)
```

```
lui $t2, 0xffff
ori $t2, 0xffff
lb $t2, 3($0)
```

```
lui $t2, 0xffff
ori $t2, 0xffff
lh $t2, 0($0)
```

```
lui $t2, 0xffff
ori $t2, 0xffff
lh $t2, 2($0)
```

```
lui $t2, 0xffff
ori $t2, 0xffff
lbu $t2, 0($0)
```

```
lui $t2, 0xffff
ori $t2, 0xffff
lbu $t2, 1($0)
```

```
lui $t2, 0xffff
ori $t2, 0xffff
lbu $t2, 2($0)
```

```
lui $t2, 0xffff
ori $t2, 0xffff
lbu $t2, 3($0)
```

```
lui $t2, 0xffff
ori $t2, 0xffff
lhu $t2, 0($0)
```

```
lui $t2, 0xffff
ori $t2, 0xffff
lhu $t2, 2($0)
```

```
lui $t2, 0xffff
ori $t2, 0xffff
lw $t2, 0($0)
```

```
lui $t2, 0xffff
ori $t2, 0xffff
lwl $t2, 0($0)
```

```
lui $t2, 0xffff
ori $t2, 0xffff
lwl $t2, 1($0)
```

```
lui $t2, 0xffff
ori $t2, 0xffff
lwl $t2, 2($0)
```

```
lui $t2, 0xffff
ori $t2, 0xffff
lwl $t2, 3($0)
```

```
lui $t2, 0xffff
ori $t2, 0xffff
lwr $t2, 0($0)
```

```
lui $t2, 0xffff
ori $t2, 0xffff
lwr $t2, 1($0)
```

```
lui $t2, 0xffff
ori $t2, 0xffff
lwr $t2, 2($0)
```

```
lui $t2, 0xffff
ori $t2, 0xffff
lwr $t2, 3($0)
```

测试用例 7

本测试用例使用代码生成，代码见思考题，枚举了各种 Tuse 和 Tnew。

由于测试代码太大，这里放不下，测试代码附在压缩文件中。

[sample7.asm](#)

测试用例 8

将题目中给出的数据去除大部分连续的 nop

[sample5.asm](#)

测试用例 9

乘法简单测试，并看波形。

```
li $t1, 0x12345678
```

```
li $t2, 0x87654321
```

```
mult $t1, $t2
```

```
mflo $t1
```

```
mfhi $t2
```

测试用例 10

随机生成的程序。

[sample6.asm](#)

思考题

为什么需要有单独的乘除法部件而不是整合进 ALU？为何需要有独立的 HI、LO 寄存器？

不是整合进 ALU 是因为乘除所需的时间不是单个周期，可以看作一个异步的部件。

有独立的寄存器是因为 MIPS 体系结构规定的。之所以这么规定，我认为

- 1、 是因为 32 位乘 32 位的乘法可以得到的到 64 位的结果，使用两个寄存器才能存下，而 mips 的 R 型指令只能指定一个目标寄存器
- 2、 是因为乘除模块得到结果大多需要超过一个周期，因此需要在 MDU 中存下来，之后使用 MFHI/LO 取出数据。

参照你对延迟槽的理解，试解释“乘除槽”。

延迟槽是 J/Branch 指令后必须执行的一条指令，产生的原因是 J/Br 指令在 ID 级才能对 PC 产生影响，而此时 IF 级会得到 PC+4 的指令。

而乘除槽，我觉得可是是指乘除法后面的一些指令会被延迟（虽然这和延迟槽几乎完全没有什么共性）。

为何上文文末提到的 lb 等指令使用的数据扩展模块应在 MEM/WB 之后，而不能在 DM 之后？

DM 的写入时所占用的 cpu 的时间相比于读取是很短的。因此，实际上，CPU 的关键路径是 DM 的读取，如果把该模块放在 DM 后，会计入关键路径的时间，因此不行。

举例说明并分析何时按字节访问内存相对于按字访问内存性能上更有优势。（Hint：考虑 C 语言中字符串的情况）

一旦需要存取小于一个字的数据的时候，就会有优势。

比如 c 语言中的 short, char, 分别存取的时 half 和 byte, 如果时按字访问的话, 就需要先取出值, 再写入值。

如何概括你所设计的 CPU 的设计风格？为了对抗复杂性你采取了哪些抽象和规范手段？

风格：暴力转发，不行暂停。

抽象方法：把每个指令的需求和的可以转发抽象成 T_{ues} 和 T_{new}。

规范手段：对 A₁, A₂, A₃ 无需求时, 把 A₁, A₂, A₃ 设为 0.

你对流水线 CPU 设计风格有何见解？

我觉得，CPU 的设计风格应该简洁，统一。

尽量不要产生对某种指令特判，让同类指令的行为一致，同时保证拓展性。

将 CPU 分层，规定好各层之间的接口，进行抽象。

在本实验中你遇到了哪些不同指令组合产生的冲突？你又是如何解决的？相应的测试样例是什么样的？请有条理的罗列出来。(非常重要)

搭建 cpu 时，不用考虑**具体**的指令组合的造成冲突。

我遇到了的冲突（数据冒险）情况并解决的方法见下表：（T_{new} 表示某一级流水线寄存器中存在一个与写入寄存器当前 FD 的指令所需要的寄存器相同的指

令的剩余 Tnew)

	Tuse=0	Tuse=1	Tuse=2
Tnew=1	暂停	转发或无影响	转发或无影响
Tnew=2	暂停	暂停	转发或无影响
Tnew=3	暂停	暂停	暂停

解决方法：当某一级流水线寄存器的 A3 和当前 FD 级的寄存器的**需要用到**的 A1 A2 一样时，参照上表进行暂停或转发。

在构建测试样例时，可以考虑具体的指令组合：

这里使用 c 语言编写程序，枚举了连续 4 条指令，前三条指令可能分别为 Tnew=1、2、3 的，第四条指令为 Tuse 为 0、1、2 的，生成测试程序的代码如下，所生成的代码附在压缩文件中。

```
#include<stdio>
```

```
char new1[4][1000]={","", "lui $30, 0x1234", "addu $30, $28, $29", "lw  
$30, 0($0)"};  
char new2[4][1000]={","", "jal j_%d", "subu $31, $29, $28", "lw $31, 0($0)"};  
char new3[4][1000]={","", "lui $31, 0x1234", "addu $30, $28, $29", "lw  
$31, 0($0)"};  
char use[3][1000]={ "beq $30, $31, next_%d", "addu $1, $30, $31", "sw $31,  
4($0)"};
```

```
int main()  
{  
    freopen("sample2.asm", "w", stdout);  
    puts("ori $28, $0, 0x1234");  
    puts("ori $29, $0, 0x5678");  
    puts("sw $29, 0($0)");  
    int cnt=0;  
    for(int i=1; i<=3; i++)  
    {  
        for(int j=1; j<=3; j++)  
        {  
            for(int k=1; k<=3; k++)  
            {  
                for(int l=0; l<=2; l++)  
                {  
                    cnt++;  
                    puts(new1[i]);  
                    if(j==1)  
                    {  
                        printf(new2[j], cnt);  
                        putchar(10);  
                    }  
                    else  
                        puts(new2[j]);  
                    puts(new3[k]);  
                    printf("j_%d:\n", cnt);  
                    if(l==0)  
                    {  
                        printf(use[l], cnt);  
                        putchar(10);  
                    }  
                    else  
                        puts(use[l]);  
                    puts("nop");  
                }  
            }  
        }  
    }  
}
```

```
        printf("next_%d:\n",cnt);
        puts("nop");
        puts("nop");
        puts("nop");
        puts("nop");;
        puts("nop");
    }
}
}
```