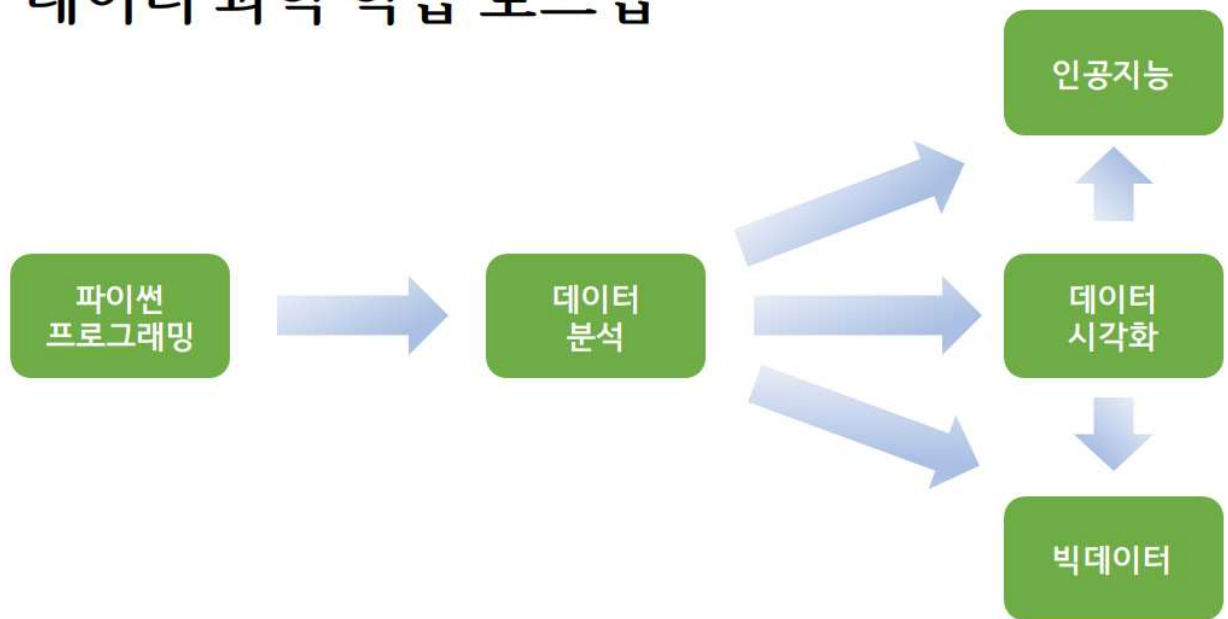


데이터 과학 학습 로드맵



데이터 과학을 위한 파이썬 프로그래밍

번역: 신해웅

원저: Tomas Beuzen,

Python Programming for Data Science,

<https://www.tomasbeuzen.com/python-programming-for-data-science>



목차

- 1장 실습 환경 준비
- 2장 파이썬 자료형
- 3장 제어 구조와 함수
- 4장 문서화, 테스트 및 클래스
- 5장 스타일, 스크립트 및 라이브러리



1장 실습 환경 준비

1. 아나콘다 소개
2. 파이썬 삭제
3. 아나콘다 설치
4. 아나콘다 환경 관리
5. 주피터 노트북 소개
6. 주피터 노트북 활용



2장 파이썬 자료형

1. 파이썬 기본 자료형
2. 리스트 및 튜플
3. 문자열
4. 사전
5. 빈 객체



3장 제어 구조와 함수

1. 조건 처리 구조
2. for 반복 구조
3. while 반복 구조
4. 집합체 컴프리헨션
5. try / except 구조
6. 함수
7. 함수 자료형 및 익명 함수
8. 함수 설계 원리
9. 제너레이터



4장 문서화 문자열, 테스트 및 클래스

1. 문서화 문자열
2. 테스트
3. 디버깅
4. 클래스



5장 스타일, 스크립트 및 라이브러리

1. 스타일 지침
2. 파이썬 스크립트
3. 라이브러리 수입
4. 값과 참조

