

10강

C_PROGRAMMING



random

❖ 정의

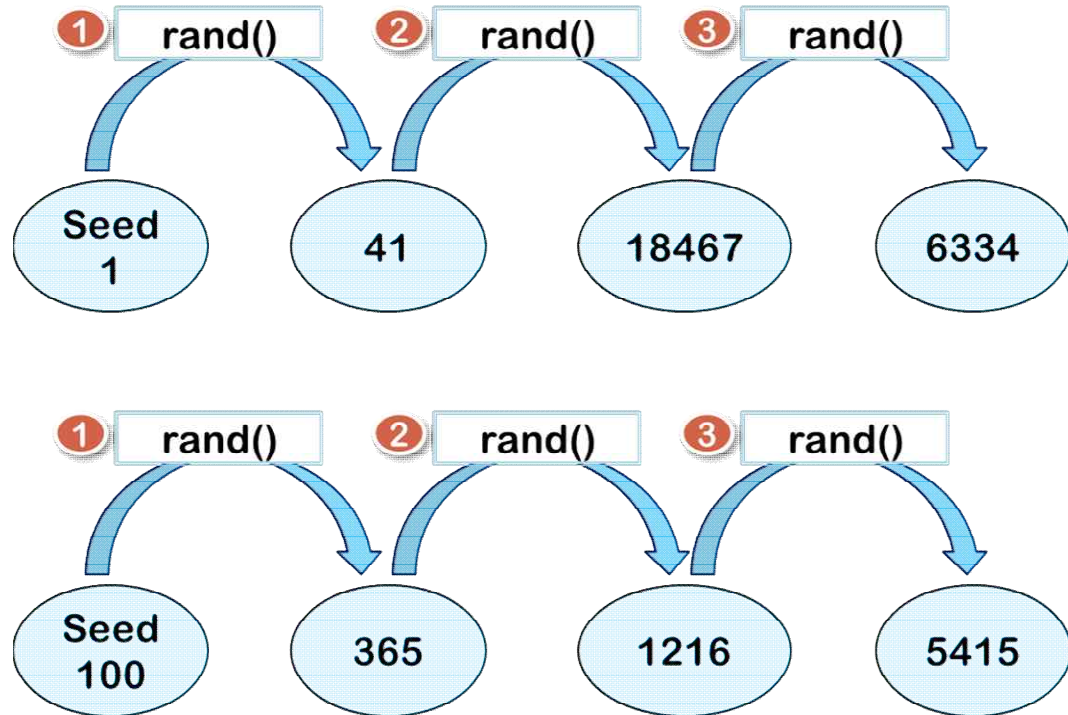
- 임의의 수를 만드는 것

❖ #include <stdlib.h>

- rand()
- srand(unsigned seed)

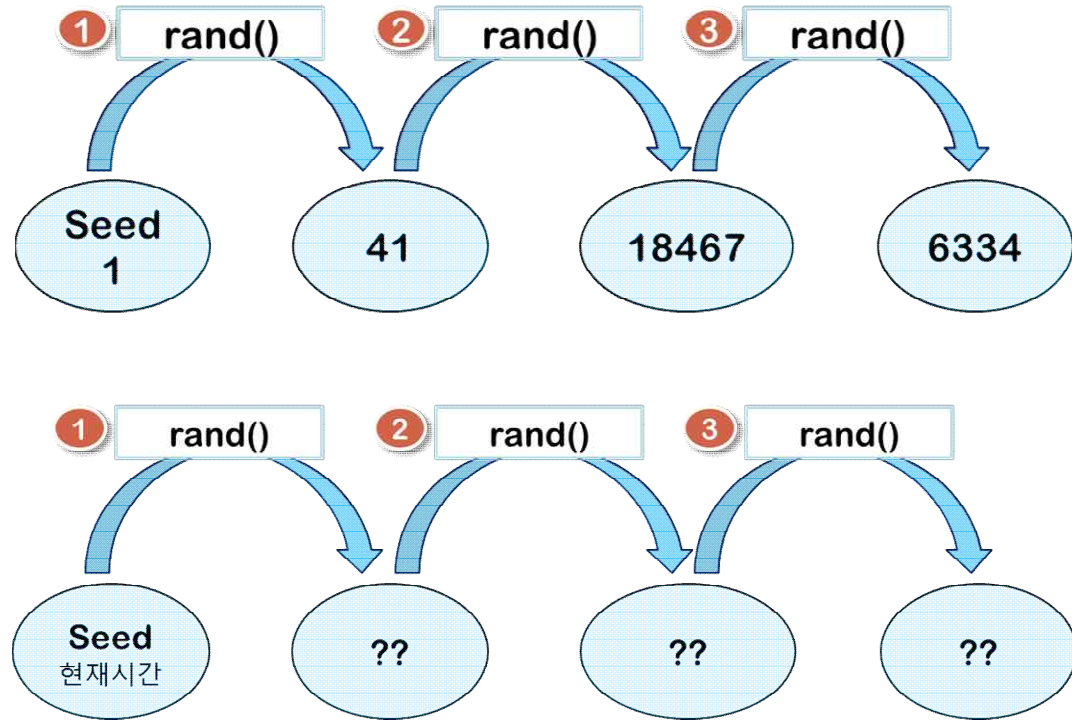
❖ #include <time.h>

- time(NULL)



random

- ❖ 정의
 - 임의의 수를 만드는 것
- ❖ `#include <stdlib.h>`
 - `rand()`
 - `srand(unsigned seed)`
- ❖ `#include <time.h>`
 - `time(NULL)`



예제

```
#include <stdlib.h>
```

```
#include <time.h>
```

```
#include <stdio.h>
```

```
void main(){
```

```
    int i;
```

```
    for(i=0;i<5;i++)
```

```
        printf("rand : %d\n", rand() );
```

```
}
```

예제

```
#include <stdlib.h>
```

```
#include <time.h>
```

```
#include <stdio.h>
```

```
void main(){
```

```
    int i;
```

```
    srand(time(NULL));
```

```
    for(i=0;i<5;i++)
```

```
        printf("rand : %d\n", rand()%100);
```

```
}
```

예제

```
#include <stdlib.h>
```

```
#include <time.h>
```

```
#include <stdio.h>
```

```
void main(){
```

```
    int i;
```

```
    for(i=0;i<5;i++){
```

```
        srand(time(NULL));
```

```
        printf("rand : %d\n", rand()%100);
```

```
    }
```

```
}
```

실습문제

❖ UP & Down Game 코드 작성

- 1~99까지 범위의 랜덤한 숫자를 맞추는 게임
- 전체적인 메뉴는 **switch-case**문으로 만들 것

