

# עבודה מס' 1 – chat.

מעבדת הקורס מערכות תקשורת מחשבים.

## תיאור האפיונים הנדרשים

- כדי להיכנס ל – chat המשתמש חייב להקליד את שם הכינוי כרצונו.
- הכניסה מתבצעת על ידי לחיצה על כפתור connect.
- בעת כניסתו של המשתמש תופעה הודעה לכל המשתמשים ב-chat (הנמצאים בחדר נוכחי).
- על כל הודעה מצוין שם הכותב.
- במקרה שהמשתמש עוזב את החדר, כל המשתתפים בחדר יקבלו הודעה על עזיבתו.
- יציאת המשתמש נעשית על ידי לחיצה על כפתור disconnect.

## חלון ה – chat יכול:

- תיבת להקלדת שם הכינוי.
- כפתורים connect ו- disconnect.
- אזור להצגת ההודעות של המשתתפים בחדר.
- תיבת להקלדת ההודעות של המשתמש.
- רשימת המשתתפים בחדר הנוכחי.
- כפתור לפתיחת שיחה פרטית עם המשתתף הנבחר מרשימת המשתתפים בחדר.
- רשימת החדרים.
- כפתור להחלפת החדר הנבחר מתוך רשימת החדרים.
- תיבה להקלדת שם החדר החדש.
- כפתור למחיקת החדר הנבחר (חשבו האם יהיו חדר\חדרים קבועים אשר לא ניתן למחוק אותם).

## המשתמש יכול לבצע את פעולות הבאות:

- לשלוח הודעות לחדר בו הוא נמצא.
- לשלוח הודעות פרטיות למשתמש בחדר.
- לעבור לחדר אחר.
- ליצור חדר חדש.
- למחוק חדר שהוא יצר אם אין בו משתתפים.
- כל אופציה נוספת שתוסיפו תזכה אוכתם לבונוס.

## המלצות לביצוע

לכל אח מהם יש סגנון עבודה מועדף עליכם. ההמלצות הבאות הן למקרה שתחושו קושי להחליט מאיפו להתחיל.

- ליצור GUI לפי השקפתכם ולפי הגדרות האפיונים המבוקשים (ראו בסעיף הקודם)
- להכיר מנגנון ה-chat הפשוט.
- לתכנן מנגנון ה-chat שלכם. לשם כך אפשר להתחיל מאיתור סוגי המידע שצריך להעביר מלקוח לשרת ומשרת אל הלקוח.. לאחר מכן ניתן לאתר באילו מחלקות הקיימות של Java יש להשתמש כדי לממש העברת נתונים בין הלקוח לבין השרת.
- ליצור סקיצה של פעולות המשתמשים.
- לחלק את העבודה ( תכנות ) למודולות (חלקים).
- לתכנת את החלקים האלה ולבדוק (testing) אותם.
- לבדוק את הפעילויות של כל המנגנון.
- לבדוק האם עניתם על כל דרישות של העבודה זו.

### **פורמט הגשה**

- קובצי Java, class, html, של ה-chat.
- קובץ Readme.txt המיועד לאנשים שרוצים להתקין את ה-chat.
- Chat Tutorial.

### **תאריך הגשה**

התאריך האחרון להגשת העבודה הוא: 4.12.2003. כל איחור עלול לפגוע בציונכם. לסטודנטים שיצאו למילוי תאריך ההגשה יתואם באופן פרטי.