

说到数据的存储，这一直就是一个值得关注的问题，Mat_<uchar>对应的是CV_8U，Mat_<uchar>对应的是CV_8U，Mat_<char>对应的是CV_8S，Mat_<int>对应的是CV_32S，Mat_<float>对应的是CV_32F，Mat_<double>对应的是CV_64F，对应的数据深度如下：

? CV_8U - 8-bit unsigned integers (0..255)

? CV_8S - 8-bit signed integers (-128..127)

? CV_16U - 16-bit unsigned integers (0..65535)

? CV_16S - 16-bit signed integers (-32768..32767)

? CV_32S - 32-bit signed integers (-2147483648..2147483647)

? CV_32F - 32-bit floating-point numbers (-FLT_MAX..FLT_MAX, INF, NAN)

? CV_64F - 64-bit floating-point numbers (-DBL_MAX..DBL_MAX, INF, NAN)

这里还需要注意一个问题，很多OpenCV的函数支持的数据深度只有8位和32位的，所以要少使用CV_64F，