

```
1  package juego;
2
3  import entorno.Entorno;
4  import java.awt.Color;
5
6  public class Puntaje {
7      private int puntos;
8
9      public Puntaje() {
10         this.puntos = 0;
11     }
12
13     public void saltarbarril() {
14
15         this.puntos += 15;
16     }
17
18     public void ganar() {
19
20         this.puntos += 100;
21     }
22
23     public void dibujar(Entorno entorno) {
24
25         entorno.cambiarFont("terminal", 18, Color.GREEN);
26
27         entorno.escribirTexto("Puntos: " + String.valueOf(this.puntos), 685, 15);
28     }
29
30 }
```