

Donkey.java

```
1 package juego;
2
3 import java.awt.Color;
12
13 public class Donkey {
14
15     int ultimoLanzamiento;
16     Random rnd = new Random();
17     int lanzarRandom;
18     String violencia;
19
20     public Donkey() {
21
22         ultimoLanzamiento = 0;
23         violencia = "violento";
24     }
25
26
27     public void gorilear(Entorno entorno, int contador) {
28
29         if (contador - ultimoLanzamiento < 30) {
30
31             Image gorila = Herramientas.cargarImagen("rsc/graficos/donkey/tirar.gif");
32             Image stock = Herramientas.cargarImagen("rsc/graficos/barriles/stock.png");
33             entorno.dibujarImagen(gorila, 100, 30, 0, 0.19);
34             entorno.dibujarImagen(stock, 30, 32, 0, 0.13);
35
36         } else {
37             Image gorila = Herramientas.cargarImagen("rsc/graficos/donkey/gorilear.gif");
38             Image stock = Herramientas.cargarImagen("rsc/graficos/barriles/stock.png");
39             entorno.dibujarImagen(gorila, 100, 30, 0, 0.19);
40             entorno.dibujarImagen(stock, 30, 32, 0, 0.13);
41         }
42     }
43
44     public boolean decidir(int contador) {
45
46         if (this.violencia.equals("violento")) {
47             if (this.lanzarRandom == contador) {
48                 this.ultimoLanzamiento = contador;
49                 this.lanzarRandom = 0;
50
51                 return true;
52             }
53
54             if (contador >= this.ultimoLanzamiento + this.rnd.nextInt(220) + 60 &&
this.lanzarRandom == 0) {
55
56                 lanzarRandom = this.rnd.nextInt(250) + contador;
57
58                 return false;
59             }
60
61             return false;
62         }
63     }
64
65     return false;
66 }
67
68 public void noMasViolencia() {
69     this.violencia = "noviolento";
```

Donkey.java

```
70     }
71
72     public int arriba0abajo() {
73
74         int eleccion = this.rnd.nextInt(60);
75         if (eleccion % 3 == 0) {
76             return -3;
77         } else {
78             return -1;
79         }
80     }
81
82 }
83
```