

## Puntaje.java

```
1 package juego;
2
3 import entorno.Entorno;
4
5
6
7 public class Puntaje {
8     private int puntos;
9
10    public Puntaje() {
11        this.puntos = 0;
12    }
13
14    public void saltarbarril() {
15
16        this.puntos += 15;
17    }
18
19    public void ganar() {
20
21        this.puntos += 100;
22    }
23
24    public void dibujar(Entorno entorno) {
25
26        entorno.cambiarFont("terminal", 18, Color.GREEN);
27
28        entorno.escribirTexto("Puntos: " + String.valueOf(this.puntos), 685, 15);
29    }
30
31 }
```