

```
1  package juego;
2
3  import java.util.Random;
4
5  import java.awt.Image;
6
7  import entorno.Entorno;
8  import entorno.Herramientas;
9
10 public class Donkey {
11
12     private int ultimoLanzamiento;
13
14     private int lanzarRandom;
15     private String violencia;
16
17     public Donkey() {
18
19         this.ultimoLanzamiento = 0;
20         this.violencia = "violento";
21
22     }
23
24     public void gorilear(Entorno entorno, int contador) {
25
26         if (contador - ultimoLanzamiento < 30) {
27
28             Image gorila = Herramientas.cargarImagen(
29                 "rsc/graficos/donkey/tirar.gif");
30             Image stock = Herramientas.cargarImagen(
31                 "rsc/graficos/barriles/stock.png");
32             entorno.dibujarImagen(gorila, 100, 30, 0, 0.19);
33             entorno.dibujarImagen(stock, 30, 32, 0, 0.13);
34
35         } else {
36             Image gorila = Herramientas.cargarImagen(
37                 "rsc/graficos/donkey/gorilear.gif");
38             Image stock = Herramientas.cargarImagen(
39                 "rsc/graficos/barriles/stock.png");
40             entorno.dibujarImagen(gorila, 100, 30, 0, 0.19);
41             entorno.dibujarImagen(stock, 30, 32, 0, 0.13);
42
43         }
44     }
45
46     public boolean decidir(int contador) {
47
48         Random rnd = new Random();
49
50         if (this.violencia.equals("violento")) {
51             if (this.lanzarRandom == contador) {
52                 this.ultimoLanzamiento = contador;
53                 this.lanzarRandom = 0;
54
55                 return true;
56             }
57
58             if (contador >= this.ultimoLanzamiento + rnd.nextInt(220) + 60 &&
59                 this.lanzarRandom == 0) {
60
61                 lanzarRandom = rnd.nextInt(250) + contador;
62
63                 return false;
64             }
65         }
66     }
67 }
```

```
59         return false;
60     }
61
62     }
63
64     return false;
65 }
66
67 public void noMasViolencia() {
68     this.violencia = "noviolento";
69 }
70
71 public int arribaOabajo() {
72     Random rnd = new Random();
73     int eleccion = rnd.nextInt(60);
74     if (eleccion % 3 == 0) {
75         return -3;
76     } else {
77         return -1;
78     }
79 }
80
81 }
82
```