Міністерство освіти і науки України

Національний університет "Львівська політехніка"

Кафедра ЕОМ



Звіт

3 лабораторної роботи №1

Варіант – 14

3 дисципліни: «Кросплатформні засоби програмування»

На тему: «Дослідження базових конструкцій мови JAVA»

Виконав: ст. гр. КІ-305

Костюк Б.

Прийняв:

Іванов Ю.С.

Мета роботи: Ознайомитися з базовими конструкціями мови Java та оволодіти навиками написання й автоматичного документування простих консольних програм мовою Java.

Завдання(Варіант 14)

- 1. Написати та налагодити програму на мові Java згідно варіанту. Програма має задовольняти наступним вимогам:
 - а. програма має розміщуватися в загальнодоступному класі Lab2ПрізвищеГрупа;
 - b. програма має генерувати зубчатий масив, який міститиме лише заштриховані області квадратної матриці згідно варіанту;
 - с. розмір квадратної матриці і символ-заповнювач масиву вводяться з клавіатури;
 - d. при не введені або введенні кількох символів-заповнювачів відбувається коректне переривання роботи програми;
 - е. сформований масив вивести на екран і у текстовий файл;
 - f. програма має володіти коментарями, які дозволять автоматично згенерувати документацію до розробленої програми.
- 2. Автоматично згенерувати документацію до розробленої програми.
- 3. Скласти звіт про виконану роботу з приведенням тексту програми, результату її виконання та фрагменту згенерованої документації.
- 4. Дати відповідь на контрольні запитання:
 - а. Як автоматично згенерувати документацію?
 - b. В чому різниця між різними варіантами оператора for?

Варіант завдання:



Код програми:

```
import java.io.*;
import java.util.*;

public class Lab2Kostyuk305 {
   public static void main(String[] args) throws FileNotFoundException {
    int nRows;
```

```
char[][] arr;
    String filler;
    Scanner in = new Scanner(System.in);
    File dataFile = new File("MyFile.txt");
    PrintWriter fout = new PrintWriter(dataFile);
    System.out.print("Введіть розмір квадратної матриці: ");
    nRows = in.nextInt();
    in.nextLine();
    System.out.print("\nВведіть символ-заповнювач: ");
    filler = in.nextLine();
    if (filler.length() != 1) {
      System.out.print("\nHe коректний символ заповнювач");
      fout.flush();
      fout.close();
     return;
    }
    arr = new char[nRows][];
    for(int i = 0; i < nRows; i++) {
     arr[i] = new char[i % 2 == 0 ? 0 : nRows];
    char normalizedFiller = (char) filler.codePointAt(0);
    for(int i = 0; i < arr.length; i++) {</pre>
      for(int j = 0; j < arr[i].length; <math>j++) {
          arr[i][j] = normalizedFiller;
          System.out.print(arr[i][j] + " ");
          fout.print(arr[i][j] + " ");
      }
     System.out.print("\n");
     fout.print("\n");
    fout.flush();
   fout.close();
 }
}
```

Результат роботи програми:

```
1
2 #########
3 ########
4 ########
5
6 #########
7
8 #########
9
10 #########
```

Висновок: Ознайомився з базовими конструкціями мови Java та оволодів навиками написання простих консольних програм мовою Java.