Міністерство освіти і науки України

Національний університет "Львівська політехніка"

Кафедра ЕОМ



Звіт

3 лабораторної роботи №6

Варіант – 14

3 дисципліни: «Кросплатформні засоби програмування»

На тему: «ПАРАМЕТРИЗОВАНЕ ПРОГРАМУВАННЯ»

Виконав: ст. гр. КІ-305

Костюк Б.

Прийняв:

Іванов Ю.С.

Мета роботи: оволодіти навиками параметризованого програмування мовою Java.

Завдання(Варіант 14)

Створити параметризований клас, що реалізує предметну область задану варіантом. Клас має містити мінімум 4 методи опрацювання даних включаючи розміщення та виймання елементів. Парні варіанти реалізують пошук мінімального елементу, непарні — максимального. Написати на мові Java та налагодити програму-драйвер для розробленого класу, яка мстить мінімум 2 різні класи екземпляри яких розмішуються у 9 екземплярі розробленого класу контейнеру. Програма має розміщуватися в пакеті Група. Прізвище. Lab6 та володіти коментарями, які дозволять автоматично згенерувати документацію до розробленого пакету.

Варіант завдання:

14. Поличка

Код програми:

```
(файл App.java)
package lab6;
public class App {
    interface Data extends Comparable<Data> {
        public String getName();
        public void print();
        public int getIdx();
    }
    public static void main(String[] args) throws Exception {
        Shelf<? super Data> shelf = new Shelf<Data>();
        shelf.add(new Album("album 1", 5));
        shelf.add(new Album("album 2", 10));
        shelf.add(new Book("book 1", 4));
        shelf.add(new Book("book 2", 3));
        Data res = shelf.findMin();
        System.out.print("lowest data is: ");
        res.print();
    }
}
```

```
(файл Album.java)
package lab6;
import lab6.App.Data;
public class Album implements Data {
  private String name;
  private int numberOfPhotos;
  public Album(String name, int numberOfPhotos) {
    this.name = name;
    this.numberOfPhotos = numberOfPhotos;
  }
  public String getName() {
   return this.name;
  public String setName(String name) {
    this.name = name;
    return this.name;
  }
  public int getIdx() {
    return this.numberOfPhotos;
  }
  public int getNumber() {
    return this.numberOfPhotos;
  }
  public int setNumber(int number) {
    this.numberOfPhotos = number;
    return this.numberOfPhotos;
  }
  public void print() {
    System.out.print("Album " + this.name + " with " + this.numberOfPhotos + " of
photos.");
  }
  public int compareTo(Data d) {
    Integer idx = this.getIdx();
    return idx.compareTo(d.getIdx());
  }
}
(файл Book.java)
package lab6;
import lab6.App.Data;
public class Book implements Data {
  private String name;
```

```
private int pages;
  public Book(String name, int pages) {
    this.name = name;
    this.pages = pages;
  public void print() {
    System.out.println("Book " + name + " with " + pages + " pages.");
  }
  public int getIdx() {
   return pages;
  }
  public String getName() {
    return name;
  public String setName(String name) {
   this.name = name;
   return this.name;
  }
  public int getPages() {
    return this.pages;
  public int setPages(int pages) {
   this.pages = pages;
   return this.pages;
  }
  public int compareTo(Data d) {
   Integer idx = this.getIdx();
    return idx.compareTo(d.getIdx());
}
(файл Shelf.java)
package lab6;
import java.util.ArrayList;
import lab6.App.Data;
public class Shelf<T extends Data> {
  private ArrayList<T> arr;
  public Shelf() {
    arr = new ArrayList<T>();
  }
```

```
public T findMin() {
    if (arr.isEmpty()) {
      return null;
   T min = arr.get(0);
   for (T t : arr) {
      if (t.compareTo(min) < 0) {</pre>
        min = t;
      }
    }
   return min;
  }
  public void add(T data) {
    arr.add(data);
  }
 public void remove(int idx) {
   arr.remove(idx);
  }
  public void remove(T data) {
    arr.remove(data);
}
```

Результат роботи програми:

```
D:\uni\kzp\lab6\lab6

> & 'C:\Program Files\OpenJDK\openjdk-8u3
lowest data is: Book book 2 with 3 pages.

D:\uni\kzp\lab6\lab6
```

Висновок: Оволодів навиками параметризованого програмування мовою Java.