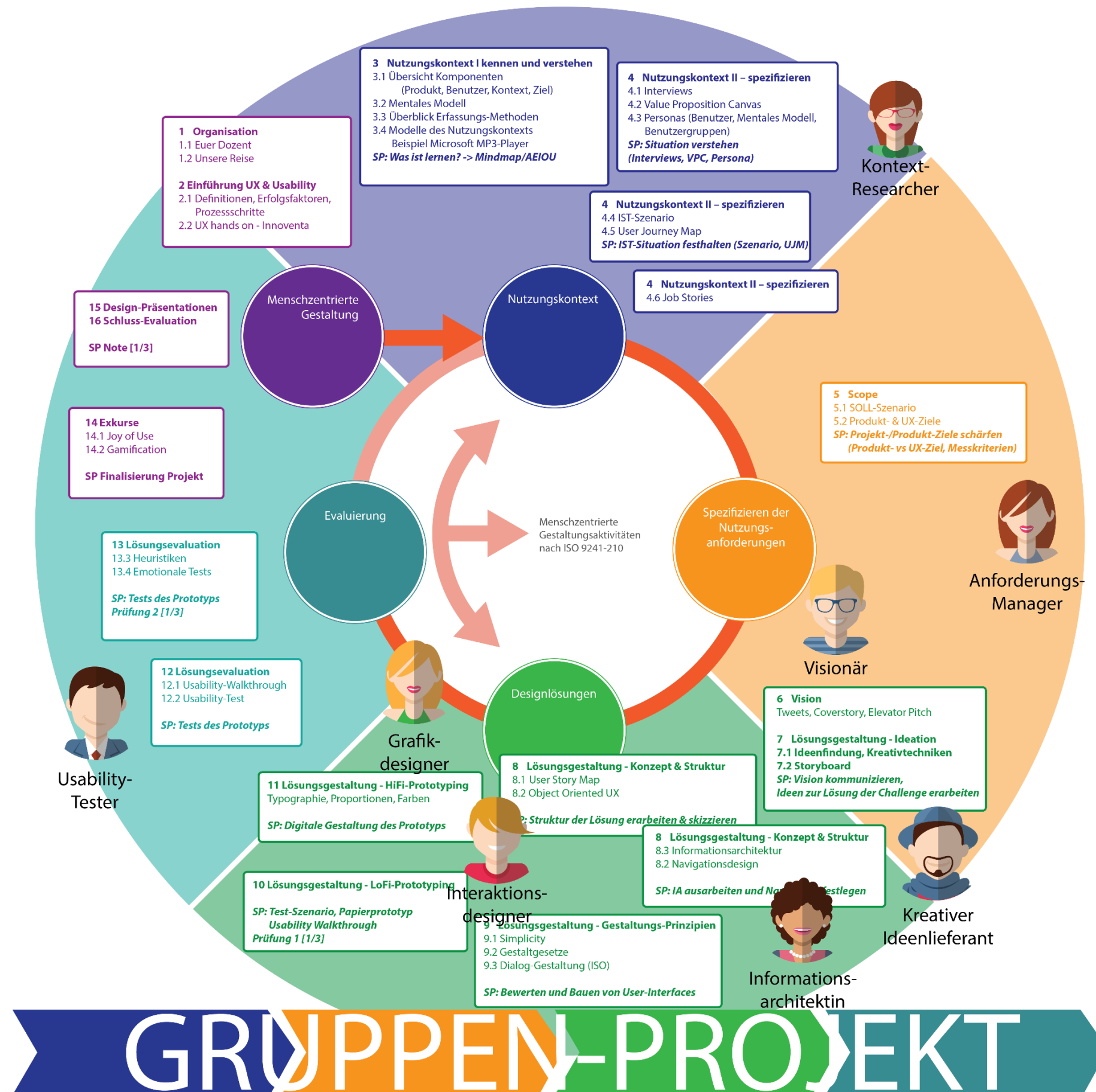


Drehbuch: User Centered Design – Interaction Design Schule für Gestaltung Zürich

Tag 1	Tag 2	Tag 3	Tag 4	Tag 5	Tag 6
Intro (Fabian+Armin)	Armin	Armin	Fabian	Fabian	Fabian
Erwartungen und Wissenstand abfragen	Interviews VPC	SOLL-Szenario	Präsi Studis Paper Proto	Erkenntnisse in Lofi Einfügen	Fertigstellen des Produkts
UX, Usability, UCD Mentales Modell	Benutzer, Gruppen	(Ziele/Vision)	Gestaltgestze, Simplicity, Dialogprinzipien	Typographie, Farbe, Form, Proportionen	
Innoventa	Persona	Ideation	Lofi Prototyp 08_uuid_lofi	HiFi Prototyp Tools aufzeigen	Test des Produkts durch Dozent
Nutzungskontext Mentales Modell	IST-Szenario	Storyboard	LoFi Prototyp – Studis	Studis HiFi Prototyp erarbeiten	
	User Journey Map	User Story Map OOUX			Präsentation der Arbeiten (Fabian + Armin)
Intro Lernplattform		IA + Navigation	Input Usability Walkthrough 09_uuid	Wenn Zeit: Usability Walkthrough HiFi Proto	
Mindmap, AEIOU		UI-Flow auf Papier	Usability Walkthrough Studis Vorbereiten & Ausführen		
					Abschluss



ux

