Российский государственный педагогический университет имени А.И. Герцена

УТВЕРЖДАЮ	УТВЕРЖДАЮ
Студент ИВТ 4 курса,	Студент ИВТ 4 курса,
заказчик	разработчик
Логвинов А. Д.	Логвинов А. Д.
От « » 2023 г.	От « » 2023 г.

Техническое задание

на разработку веб приложения «Health Diet».

на 9 листах

СОГЛАСОВАНО	
Студент ИВТ 4 курса	
Логвинов А. Д.	
От « » 2023 г.	

Санкт-Петербург

2023 г.

• Общие сведения

• Наименование системы

Полное название системы – «Health Diet».

• Плановые сроки начала и окончания работы по разработке приложения

Начало работы: 1 декабря 2023 г.

Окончание работы: 1 июня 2024 г.

• Порядок оформления и предъявления заказчику и согласующему проект лицу результатов работ по разработке приложения

Предоставить результаты 20 мая 2024 г. в форме выступления/презентации.

• Назначение и цели создания приложения

• Назначение приложения

Веб-приложение — это программное обеспечение, которое запускается в веб-браузере. Компании должны обмениваться информацией и оказывать услуги удаленно.

Health Diet - персональный ассистент в поддержании здорового образа жизни. Пользователь может отслеживайте свой рацион, оценивать пищевую ценность потребляемых продуктов и получать рекомендации для достижения целей в диете. Всё, что нужно для баланса между вкусом и благополучием.

• Цель создания приложения

Целью является создание полностью бесплатного, простого и удобного в использовании приложения.

Приложение должно обеспечивать реализацию следующих задач:

- Ведение тренировочного дневника.
- Отслеживание статистики.
- Отслеживание БЖУ по дням и статистика по неделе

• Характеристика объектов автоматизации

• Целевая аудитория

Приложение предназначено для пользователей:

- старше 6 и до 18 лет под контролем законных представителей;
- от 18 лет.

Основной объект использования - спортсмены и желающие похудеть, которые хотят систематизировать и отслеживать свое питание.

• Описание автоматизируемых объектов и процессов

Приложение должно выполнять функцию управления.

• Функции управления

Функции управления для пользователя включает в себя возможности добавления, редактирования и удаления различного наполнения приложения.

• Требования к приложению

• Функциональные требования

• Общие требования к приложению

Целевая платформа приложения – Web

Язык программирования – С#, JavaScript.

• Ведение журнала диеты

Журнал диеты представляет собой набор карточек. Каждая карточка представляет собой рацион. Должна быть дана возможность раскрыть, удалить, изменить, перенести карточку. В каждую карточку должна быть дана возможность внести данные (употребленные продукты).

Ориентировочный стиль карточек приведён в приложении А.

Пользователь должен иметь возможность создать собственную категорию, в которой определены продукты питания. Пользователь может создать карточку со своим названием, описанием, и изображением.

• Отслеживание прогресса

Информация о статистике должна быть доступна в двух разделах. Первый — быстрая сводка, где можно увидеть случайные характеристики, такие как общее число потреблений еды, количество еды в день. Второй раздел — подробная статистика, где пользователь может выбрать конкретное продукты. На основе принятых решений строится график и отображаются выбранные характеристики.

Пример: при выборе упражнения "Жареное мясо" с временным интервалом "День" и дополнительными параметрами, такими как "большая порция"система предоставляет полную статистику для данного блюда.

• Календарь рациона

Календарь рациона должен включать в себя название месяца и отображать текущую неделю. Раскрытый календарь должен отображать весь месяц. Текущий день должен быть выделен эллипсом. Дни питанция должны быть отмечены, за счёт изменения цвета и добавления точки.

Ориентировочный стиль календаря тренировок приведён в приложении Б.

• Настройки приложения

Пользователь должен иметь возможность изменить цвета элементов. Должна быть возможность выбрать цвета из предустановленных цветовых сочетаний.

Пример: изменить "Цвет текста №1" с чёрного на белый. Или же изменить цвета и направление градиента, используемого в дизайне.

• Требования к дизайну

Дизайн должен быть удобным и интуитивно понятным для пользователей, при этом следует придерживаться принципов минимализма и стремиться к единообразию для лёгкой навигации в приложении. Все элементы дизайна должны иметь закруглённые углы. Элементы должны быть разделены на блоки для улучшения визуальной структуры и выделения.

Все анимации должны быть плавными и без резких переходов, чтобы не вызывать дискомфорта у пользователей. Должны быть использованы приятные и контрастные цвета для обеспечения чёткости и удобства чтения. Использовать не более 5 цветов в приложении для соблюдения сдержанного и чистого визуального стиля. Важно предусмотреть поддержку тёмной темы.

Шрифты должны обеспечивать лёгкость восприятия текста и должны быть согласованны с интерфейсом.

Иконки должны быть понятными, красивыми, высококачественными. Также они должны соответствовать функциональности элементов.

Предпочтительный дизайн приложения приведён в приложении В.

• Требования к видам обеспечения

• Требования к математическому обеспечению

- Гарантировать точность вычислений для расчета БЖУ пользователей.
- Разработать математические алгоритмы для расчета общего БЖУ, количества употребленных порций и других статистических данных потребления еды.

• Требования к информационному обеспечению

- Гарантировать безопасность хранения личной информации о питании.
- Реализовать систему регулярных резервных копий данных для предотвращения потери информации в случае сбоев или потери устройства.
- Обеспечить механизм синхронизации данных между устройствами пользователя для обеспечения непрерывного доступа к их дневнику питания.

• Требования к лингвистическому обеспечению

- Поддерживать языки, используемые в интерфейсе приложения, включая основные языки, такие как английский, русский и др.
- Обеспечить корректное отображение и ввод текста для различных языков.
- Использовать локализованные термины и фразы для обеспечения максимальной ясности и понимания в различных языковых контекстах.

• Требования к программному обеспечению

• Разработать приложение с использованием последних стандартов программирования для Web.

• Требования к техническому обеспечению

- Гарантировать совместимость с различными устройствами и браузерами.
- Гарантировать быстрый отклик и минимальное потребление энергии, чтобы обеспечить эффективное использование ресурсов устройства.
- Провести тестирование на различных устройствах, чтобы обнаружить и устранить возможные проблемы совместимости.

• Требования к организационному обеспечению

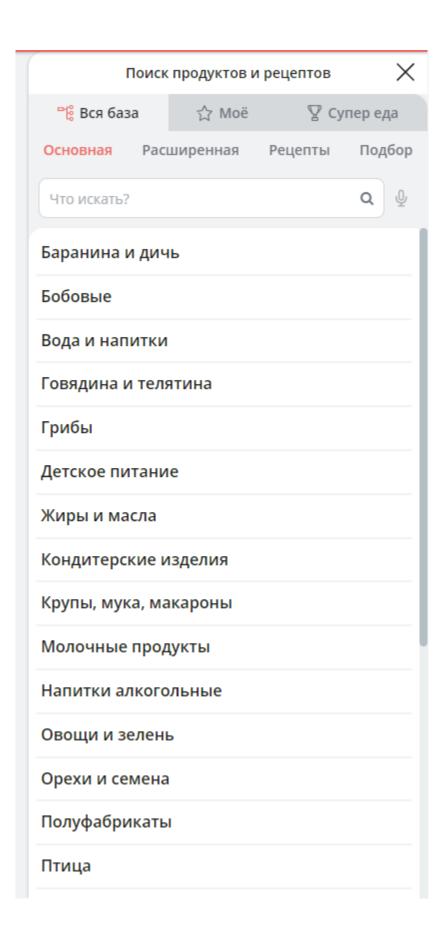
- Обеспечить эффективное управление данными пользователей и их прогрессом.
- Предоставить пользователям информацию о доступных ресурсах поддержки и контактных данных.

• Требования к методическому обеспечению

- Подготовить подробную и понятную документацию для пользователей по использованию всех функций приложения.
- Внедрить механизмы сбора обратной связи от пользователей для оценки удовлетворенности и выявления возможных улучшений.
- Регулярно анализировать обратную связь и принимать меры для улучшения пользовательского опыта.

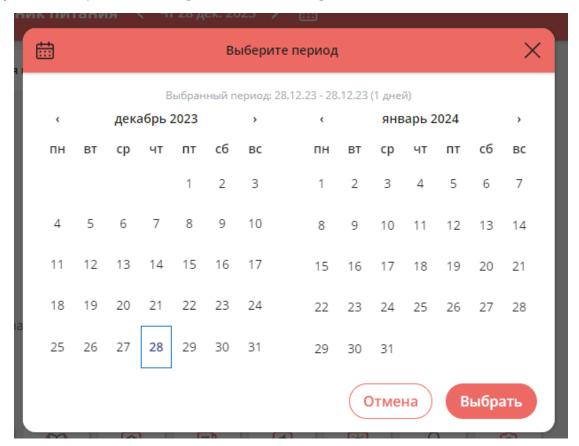
Приложение А. Ориентировочный стиль карточек

Рисунок 1 – Карточки с фотографиями с сайта health-diet.ru



Приложение Б. Ориентировочный стиль календаря

Рисунок 2 — Текущая неделя в приложении «Календарь»



Приложение В. Предпочтительный дизайн приложения

Рисунок 3 – Дизайн приложения для учёта калорий

