1797

РГПУ им. А. И. Герцена

09.03.01 Информатика и вычислительная техника Направленность (профиль) «Технологии разработки программного обеспечения» Б. 1.6.1 Модуль "Системное и прикладное программное обеспечение". Программирование

	работе и опубликовать его в портфолио. 3.3 Реализация графического интерфейса и функционала, позволяющего отображать графические примитивы для игры «Крестики-нолики». Сформировать отчет по выполненной самостоятельной работе и опубликовать его в портфолио.	0
4	4.1 Написать программу, в которой пользователь вводит число от 0 до 9 включительно, а программа выводит название введённого числа, а если второй входной аргумент type имеет значение bin, осt, hex, то функция преобразует это число в бинарную, восьмеричную или шестнадцатеричную форму. Предусмотреть проверку корректности введённого пользователем значения. При реализации используемые библиотеки должны находиться в виртуальном окружении (использовать virtualenv). 4.2 Написать программу, в которой пользователь вводит число от 0 до 9 включительно, а программа выводит название введённого числа, а если второй входной аргумент type имеет значение bin, осt, hex, то функция преобразует это число в бинарную, восьмеричную или шестнадцатеричную форму. Предусмотреть проверку корректности введённого пользователем значения. При реализации используемые библиотеки должны находиться в виртуальном окружении (использовать рір).	0
	Итого:	30
	Семестр 7	•
1	1.1 Создать фрагмент электронного образовательного ресурса «Примитивы синхронизации в Python». Привести примеры программного кода, указать типичные ситуации, в которых их применение будет уместно. Публикация в портфолио.	4
	1.2 На основе рекомендованной литературы, материалов сети интернет (выступления на конференциях, митапах и т. д.) Создать опорный конспект по теме асинхронного программирования в Python, его достоинствах и недостатках. Опубликовать в портфолио	0
	1.3 Создать сравнительную таблицу для двух подходов оптимизации вычислений: с помощью потоков и процессов. Указать достоинства и недостатки. Публикация в портфолио.	0
2	2.1 Создание программы, позволяющей вычислить произведение двух матриц в несколько процессов, количество процессов должно задаваться как параметр и оценка производительности с помощью %%timeit. Публикация отчета с анализом вычисления.	12
	2.2 Создание программы, вычисляющей произведение двух матриц в несколько процессов или потоков с оптимизацией вычислений на Cython, оценка производительности с помощью %% cython и режима аннотации. Публикация отчета с анализом вычисления.	0
	2.3 Создание программы, вычисляющей произведение двух матриц в несколько потоков с использованием пакета joblib, оценка	0

Код плана: 1Б-5791/17 Страница 35/55

1797

РГПУ им. А. И. Герцена

09.03.01 Информатика и вычислительная техника Направленность (профиль) «Технологии разработки программного обеспечения» Б. 1.6.1 Модуль "Системное и прикладное программное обеспечение". Программирование

	производительности. Публикация отчета с анализом вычисления.	
3	3.1 На основе кода, используя официальную документацию RESTful фреймворка Eve, разработать модели для основных сущностей, необходимых для веб-приложения «Система голосования» (пользователь, опрос). Хранение данных организовать в SQLite базе данных, используя библиотеку sqlalchemy. 3.2 На основе кода, реализующего программу чат с помощью фреймворка Тогпаdo, разработать функционал отправки сообщения лично пользователю чата, при это не должна происходить широковещательная отправка сообщений всем пользователям.	0
4	4.1 На основе кода, используя официальную документацию RESTful ORM Eve, разработать модели для основных сущностей, необходимых для вебприложения «Система голосования» (пользователь, опрос). Хранение данных организовать в SQLite базе данных, используя библиотеку sqlalchemy. 4.2 На основе кода, используя официальную документацию RESTful ORM Pony, разработать модели для основных сущностей, необходимых для вебприложения «Гостевая книга» (пользователь, опрос). Хранение данных организовать в SQLite базе данных, используя библиотеку sqlalchemy. 4.3 На основе кода, используя официальную документацию RESTful ORM Peewee, разработать модели для основных сущностей, необходимых для вебприложения «Блог» (пользователь, опрос). Хранение данных организовать в SQLite базе данных, используя библиотеку sqlalchemy.	0
	Итого:	30

Учебно-методическое обеспечение для самостоятельной работы обучающихся по дисциплине

Таблица 7

№ п/п	Наименование учебников, учебно-методических, методических пособий, разработок и рекомендаций	
1	Перечень основной и дополнительной литературы	
2	Электронные учебные курсы в системе дистанционного обучения Moodle:	
	• https://moodle.herzen.spb.ru/course/view.php?id=1490	
	• https://moodle.herzen.spb.ru/course/view.php?id=3731	

Фонд оценочных средств для проведения промежуточной аттестации обучающихся по дисциплине

Этапы формирования компетенций в процессе освоения ОПОП

Код плана: 1Б-5791/17 Страница 36/55