Python程式設計#8

林奇賦 daky1983@gmail.com

Outline

- SQLite資料庫
- sqlite3模組
- 操作資料庫範例
- GUI介面

模組

- 一個 .py 檔案就是一個模組 (module)
- 最簡單的方式就是利用關鍵字 (keyword) import 引入
 - import module

資料庫 SQLite

- · 遵守ACID的關聯式資料庫管理系統
- 實作了多數的SQL-92標準,包括事務,就是代表原子性、一致性、隔離性和永續性的(ACID),觸發器和多數的複雜查詢
- sqlite3的獨立程式用來查詢和管理SQLite資料庫檔案
- 可攜性高,常用於手機APP應用程式中
- Firefox SQLite Manager

Sqlite3 模組

- 導入模組
 - import sqlite3
- 連接資料庫
 - conn = sqlite3.connect('資料庫檔名')
 - 資料庫檔名若不存在,會自動創建

資料庫連線操作

- conn = sqlite3.connect('資料庫檔名')
- conn是一個資料庫連線的物件,可以使用下列方法:
 - commit()
 - rollback()
 - close()
 - cursor()

Cursor 游標

- 定義游標
 - cur=conn.cursor()
- cur可以使用下列方法:
 - execute() 執行sql語法
 - executescript 執行多個sql語法
 - close() 關閉游標
 - fetchone() 從執行結果取一筆紀錄,並將游標向下指
 - fetchmany() 從執行結果取多筆紀錄
 - fetchall() 取出所有紀錄
 - scroll() 移動游標

執行SQL語法

- cur.execute('SQL語法')
- •可以執行新增、刪除、修改多個SQL語法

```
cur.executescript('sql1; sql2; sql2;')
```

conn.commit()

獲得執行結果

- cur.fetchall()
- cur.fetchmany()
- cur.fetchone()

關閉連線

- cur.close()
- conn.close()

範例

• 資料庫: starbucks.sqlite

```
# -*- coding: utf-8 -*-
import sqlite3
conn = sqlite3.connect('starbucks.sqlite')
curs = conn.cursor()
conn.commit()
curs.execute("select * from stores")
for store in curs.fetchall():
       print(store)
curs.close()
conn.close()
```

課堂練習

• 將所有台北市的店家資訊寫入至starbucks_taipei.txt檔 案中

參考資料

- http://www.ikeydata.com/tw/sql/sql.html
- http://docs.python.org/3.3/library/sqlite3.html

Qt

- Qt(官方發音同cute 發音為 /kju:t/[4],雖然也俗稱為Q.T.發音為 /kju:ti:/")是一個跨平台的C++應用程式開發框架。
- 廣泛用於開發GUI程式,這種情況下又被稱為部件工具箱。也可用於開發非GUI程式,比如控制台工具和伺服器。
- Qt是自由且開放原始碼的軟體,在GNU較寬鬆公共許可證條款下發布。所有版本都支援廣泛的編譯器,包括GCC的C++編譯器和Visual Studio。

PyQt

- PyQt是Python語言的GUI編程解決方案之一。可以用來代替Python內置的Tkinter
- 其它替代者還有PyGTK、wxPython等。與Qt一樣, PyQt是一個自由軟體。PyQt是PyKDE的基礎。

PyQt組件

- PyQt包含了大約440個類型、超過6000個的函數和方法。
- QtCore \ QtGui \ QtNetwork \ QtOpenGL \ QtSql
 \ QtXml \ QtWebkit \ Phonon \ uic

PyQt Class Reference

- http://pyqt.sourceforge.net/Docs/PyQt4/classes.html
- PyQt download
- http://www.riverbankcomputing.co.uk/software/pyqt/ download

示範操作

- 開啟 Designer 創建、拖曳需要的控制項
- 存成.ui 檔案
- pyuic4 -x 檔名.ui -o檔名.py

建立按鈕事件

 QtCore.QObject.connect(self.pushButton_add, QtCore.SIGNAL("clicked()"), self.執行函式)

作業練習

• 實做一個簡易型的計算機

