

**Name:** Lohengrin

**Rasse:** Mittelländerin

**Kultur** Zyklopeninseln

**Profession:** Ingerimm, Traditioneller Kult; Bruderschaft des Lodernden Feuers

**Vorteile:**

- Eisern
- Geweiht [Zwölfgöttliche Kirche]
- Herausragende Eigenschaft: *Intuition*
- Prophezeien

**Nachteile:**

- Moralkodex *Ingerimm*
- Neugier 5
- Verpflichtungen *Kirche* und *Orden*
- Vorurteile *Orks* 6
- Weltfremd bzgl. *Städtischem Treiben* 5

**Profane Sonderfertigkeiten**

- Kulturkunde *Zyklopeninseln*
- Meister der Improvisation

<i>Eigenschaften</i>	Mod	Start	Aktuell	<i>Eigenschaften</i>	Mod	Start	Aktuell
<i>Mut</i>	0	14	14	<i>Klugheit</i>	0	12	12
<i>Intuition</i>	1	14	15	<i>Charisma</i>	0	14	14
<i>Fingerfertigkeit</i>	0	12	12	<i>Gewandheit</i>	0	10	10
<i>Konstitution</i>	0	12	12	<i>Körperkraft</i>	0	12	12
<i>Sozialstatus</i>	0	7	7	<i>Geschwindigkeit</i>	0	7	7

<i>Basiswert</i>	Mod	Start	Aktuell	Gekauft	Rest
<i>Lebenspunkte</i>	10	18	28	0	6
<i>Ausdauer</i>	10	18	28	0	6
<i>Karmalenergie</i>	24		24	0	
<i>Magieresistenz</i>	-3	8	5	0	7
<i>INI-Basis</i>	0	10	11		
<i>AT-Basiswert</i>	0	7	7		
<i>PA-Basiswert</i>	0	7	7		
<i>FK-Basiswert</i>	0	8	8		
<i>Wundschwelle</i>		6	8		