Dokumentera ändringar:

1-2 april:

Diskuterar plattformen och hur vi ska lägga upp spelet. Det börjar arta sig och vi börjar få en klar bild på hur vi ska bygga upp det.

Menyn är in princip färdig designad och en intro video kan förväntas.

Jag radera den gamla storyn och ska skriva en ny som passar det nya upplägget. Kineserna, Blåa armen och USA ska behållas, det ska skrivas en historia som följer Blåa armens uppgång.

3 april:

Simon holk har försökt lära sig programmering och har jobbat med det i 4 timmar.

Jag själv har skissat på uppgraderingar till soldaterna och ska expandera till fordon.